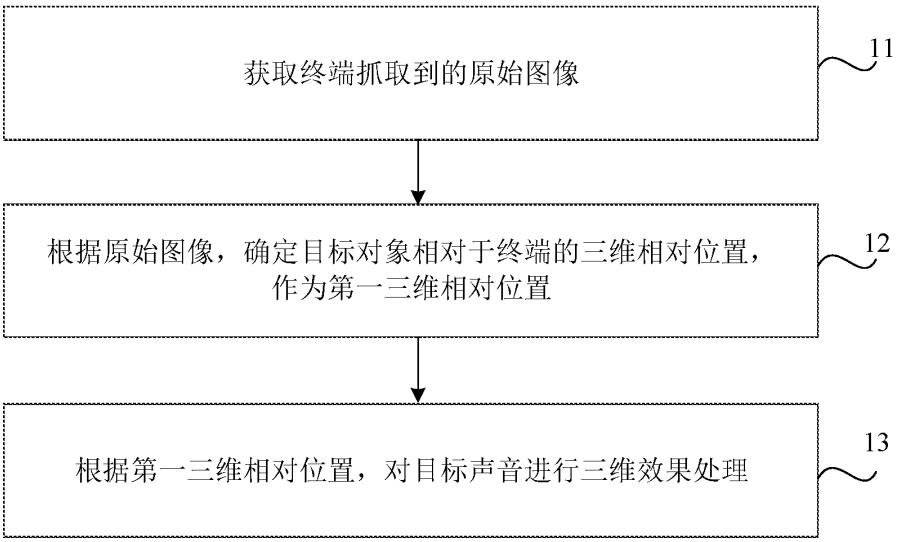
获取终端抓取到的原始图像
11
根据原始图像，确定目标对象相对于终端的三维相对位置，作为第一三维相对位置
12
根据第一三维相对位置，对目标声音进行三维效果处理
13

图 1

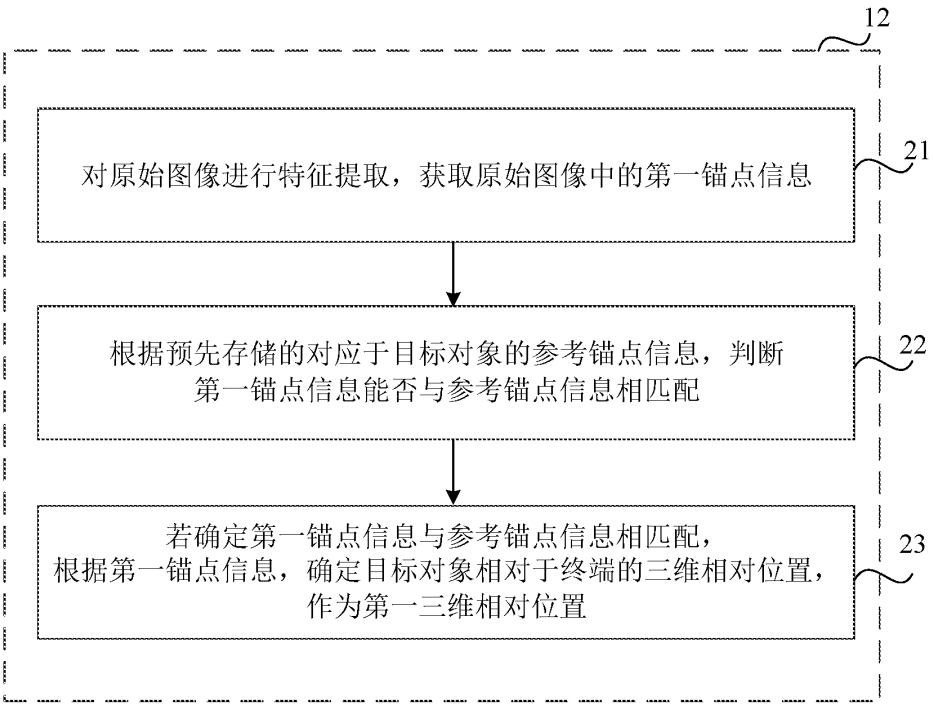
12
对原始图像进行特征提取，获取原始图像中的第一锚点信息
21
根据预先存储的对应于目标对象的参考锚点信息，判断第一锚点信息能否与参考锚点信息相匹配
22
若确定第一锚点信息与参考锚点信息相匹配，根据第一锚点信息，确定目标对象相对于终端的三维相对位置，作为第一三维相对位置
23

图 2

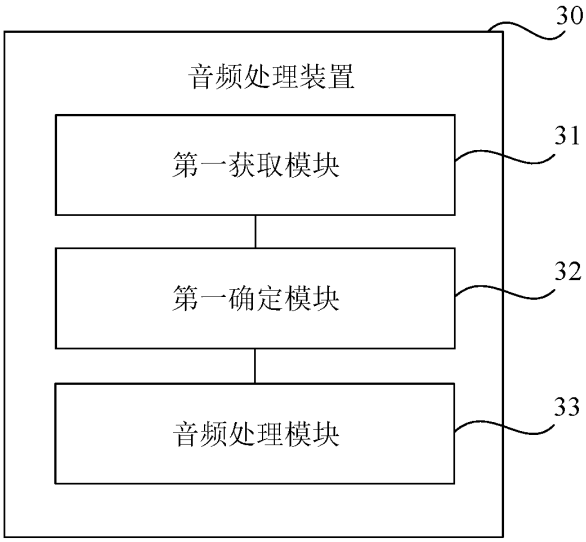
30
音频处理装置
第一获取模块
31
第一确定模块
32
音频处理模块
33

图 3

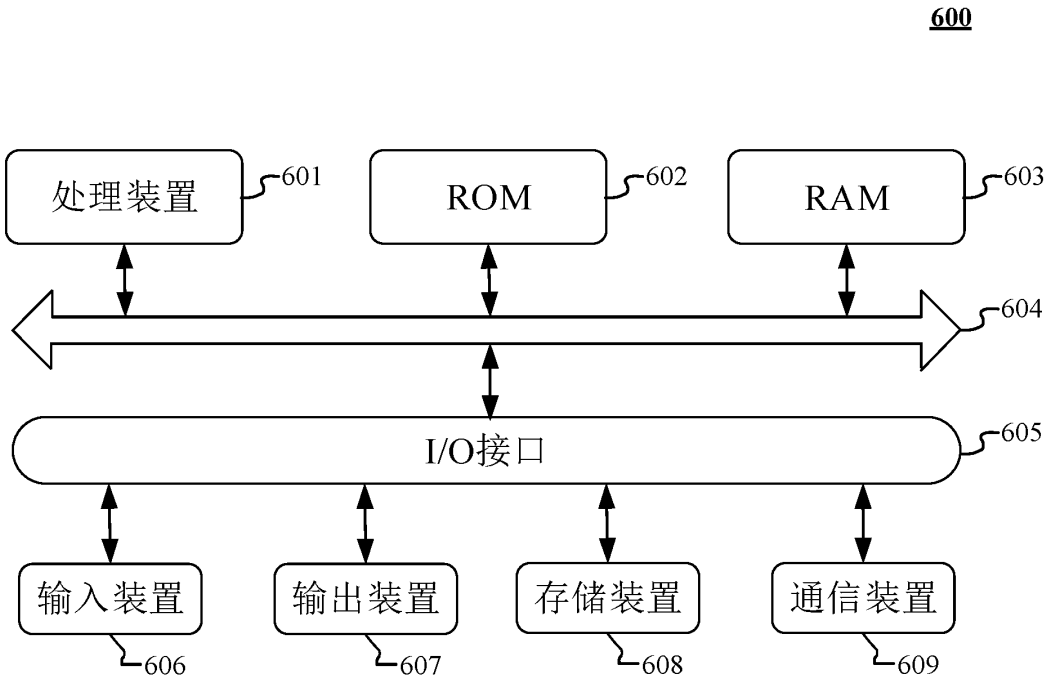
600
处理装置
601
ROM
602
RAM
603
604
I/O接口
605
输入装置
606
输出装置
607
存储装置
608
通信装置
609

图 4