

内容展示方法、作品发布方法、装置、设备和存储介质

5 本申请要求 2024 年 2 月 8 日递交的、标题为“交互方法、作品发布方法、装置、设备和存储介质”、申请号为 202410178235.3 的中国发明专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

10 本公开的示例实施例总体涉及计算机领域，特别地涉及内容展示方法、作品发布方法、装置、设备和计算机可读存储介质。

背景技术

 随着计算机技术的发展，互联网已经成为人们分享内容、表达观点的重要平台。
15 在人们通过互联网浏览信息的过程中，对于查看到的部分媒体作品，存在向他人分享（例如，转发等）的诉求。

 人们在分享内容的过程中，期望能够同时传递自己对该内容的表达，而传统的内容分享方式难以充分满足用户的表达需求。

20 发明内容

 在本公开的第一方面，提供了一种内容展示方法。该方法包括：接收针对第一作品的查看请求，第一作品是基于第一用户关于第二作品的预设操作而被发布；以及在目标容器中展示第一作品，其中第一作品的第一画面内容在目标容器的第一组件中被显示，第一作品的第二画面内容在目标容器的第二组件中被显示，第一组件不同于第二组件，第一画面内容与第二作品相关联，第二画面内容与第一用户的预设操作相关联。
25

 在本公开的第二方面，提供了一种作品发布方法。该方法包括：基于与第二作品相关联的分享操作，呈现分享窗口，分享窗口包括文本输入区域与第二作品相关联的交互控件；基于针对交互控件的选择，呈现编辑界面，编辑界面呈现待编辑的作品草稿，作品草稿包括第一画面内容和第二画面内容，第一画面内容与第二作品相关联，第二画面内容展示基于文本输入区域的内容确定的分享信息；以及发布基于作品草稿生成的第一作品。
30

 在本公开的第三方面，提供了一种内容展示装置。该装置包括：接收模块，被配

置为接收针对第一作品的查看请求，第一作品是基于第一用户关于第二作品的预设操作而被发布；以及展示模块，被配置为在目标容器中展示第一作品，其中第一作品的第一画面内容在目标容器的第一组件中被显示，第一作品的第二画面内容在目标容器的第二组件中被显示，第一组件不同于第二组件，第一画面内容与第二作品相关联，
5 第二画面内容与第一用户的预设操作相关联。

在本公开的第四方面，提供了一种作品发布装置。该装置包括：窗口呈现模块，被配置为基于与第二作品相关联的分享操作，呈现分享窗口，分享窗口包括文本输入区域与第二作品相关联的交互控件；界面呈现模块，被配置为基于针对交互控件的选择，呈现编辑界面，编辑界面呈现待编辑的作品草稿，作品草稿包括第一画面内容和
10 第二画面内容，第一画面内容与第二作品相关联，第二画面内容展示基于文本输入区域的内容确定的分享信息；以及发布模块，被配置为发布基于作品草稿生成的第一作品。

在本公开的第五方面，提供了一种电子设备。该设备包括至少一个处理单元；以及至少一个存储器，至少一个存储器被耦合到至少一个处理单元并且存储用于由至少一个处理单元执行的指令。指令在由至少一个处理单元执行时使设备执行第一方面或
15 第二方面的方法。

在本公开的第六方面，提供了一种计算机可读存储介质。该计算机可读存储介质上存储有计算机程序，计算机程序可由处理器执行以实现第一方面或第二方面的方法。

应当理解，本内容部分中所描述的内容并非旨在限定本公开的实施例的关键特征
20 或重要特征，也不用于限制本公开的范围。本公开的其他特征将通过以下的描述而变得容易理解。

附图说明

结合附图并参考以下详细说明，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面
25 将变得更加明显。在附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素，其中：

- 图 1 示出了其中可以实施根据本公开的实施例的示例环境的示意图；
- 图 2A 至图 2C 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面；
- 图 3A 至图 3B 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面；
- 图 4A 至图 4C 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面；
- 30 图 5 示出了根据本公开的一些实施例的示例交互过程的流程图；
- 图 6 示出了根据本公开的一些实施例的示例交互过程的流程图；
- 图 7 示出了根据本公开的一些实施例的示例交互装置的示意性结构框图；
- 图 8 示出了根据本公开的一些实施例的示例交互装置的示意性结构框图；以及
- 图 9 示出了能够实施本公开的多个实施例的电子设备的框图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中示出了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为
5 限于这里阐述的实施例，相反，提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

需要注意的是，本文中所提供的任何节/子节的标题并不是限制性的。本文通篇描述了各种实施例，并且任何类型的实施例都可以包括在任何节/子节下。此外，在任一
10 节/子节中描述的实施例可以以任何方式与同一节/子节和/或不同节/子节中描述的任何其他实施例相结合。

在本公开的实施例的描述中，术语“包括”及其类似用语应当理解为开放性包含，即“包括但不限于”。术语“基于”应当理解为“至少部分地基于”。术语“一个实施例”或“该实施例”应当理解为“至少一个实施例”。术语“一些实施例”应当理解
15 为“至少一些实施例”。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。术语“第一”、“第二”等可以指代不同的或相同的对象。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。

本公开的实施例中可能涉及用户的数据、数据的获取和/或使用等。这些方面均遵循相应的法律法规及相关规定。在本公开的实施例中，所有数据的采集、获取、处理、加工、转发、使用等，都是在用户知晓并且确认的前提下进行的。相应地，在实现本
20 公开的各实施例时，均应根据相关法律法规通过适当的方式，将可能所涉及的数据或信息的类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。具体的告知和/或授权方式可以根据实际情况和应用场景而变化，本公开的范围在此方面不受限制。

本说明书及实施例中方案，如涉及个人信息处理，则均会在具备合法性基础（例如征得个人信息主体同意，或者为履行合同所必需等）的前提下进行处理，且仅会在
25 规定或者约定的范围内进行处理。用户拒绝处理基本功能所需必要信息以外的个人信息，不会影响用户使用基本功能。

在人们通过互联网浏览信息的过程中，对于查看到的部分媒体作品，存在向他人分享（例如，转发等）的诉求。人们在分享内容过程中，期望能够同时传递自己对该内容的表达。然而传统的内容分享方式使用用户的表达需求受到限制，或者操作复杂，
30 分享兼容性差，影响了用户体验。

本公开的实施例提出了一种内容展示方案。根据该方案，接收针对第一作品的查看请求，第一作品是基于第一用户关于第二作品的预设操作而被发布。并且，在目标容器中展示第一作品，其中第一作品的第一画面内容在目标容器的第一组件中被显示，第一作品的第二画面内容在目标容器的第二组件中被显示，第一组件不同于第二组件，

第一画面内容与第二作品相关联，第二画面内容与第一用户的预设操作相关联。

以此方式，本公开的实施例能够在分享的作品中同时呈现被分享作品的相关内容以及
以及与分享操作有关的内容，从而提升内容分享和获取的效率。

以下进一步结合附图来详细描述该方案的各种示例实现。

5

示例环境

图 1 示出了本公开的实施例能够在其中实现的示例环境 100 的示意图。如图 1 所示，
示例环境 100 可以包括电子设备 110。

在该示例环境 100 中，电子设备 110 可以运行有支持界面交互的应用 120。应用
10 120 可以是用于界面交互的任何适当类型应用，其示例可以包括但不限于：视频应用、
社交应用或其他适当的应用。用户 140 可以经由电子设备 110 和/或其附接设备来与应用
120 进行交互。

在图 1 的环境 100 中，如果应用 120 处于活动状态，电子设备 110 可以通过应用
120 呈现用于支持界面交互的界面 150。

15 在一些实施例中，电子设备 110 与服务器 130 通信，以实现对应用 120 的服务的
供应。电子设备 110 可以是任意类型的移动终端、固定终端或便携式终端，包括移动
手机、台式计算机、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本计算机、平板计算机、媒
体计算机、多媒体平板、掌上电脑、便携式游戏终端、VR/AR 设备、个人通信系统
(Personal Communication System ， PCS)设备、个人导航设备、个人数字助理(Personal
20 Digital Assistant, PDA)、音频/视频播放器、数码相机/摄像机、定位设备、电视接收
器、无线电广播接收器、电子书设备、游戏设备或者前述各项的任意组合，包括这些
设备的配件和外设或者其任意组合。在一些实施例中，电子设备 110 也能够支持任意
类型的针对用户的接口（诸如“可佩戴”电路等）。

服务器 130 可以是独立的物理服务器，也可以是多个物理服务器构成的服务器集
25 群或者分布式系统，还可以是提供云服务、云数据库、云计算、云函数、云存储、网
络服务、云通信、中间件服务、域名服务、安全服务、内容分发网络、以及大数据和
人工智能平台等基础云计算服务的云服务器。服务器 130 例如可以包括计算系统/服务
器，诸如大型机、边缘计算节点、云环境中的计算设备，等等。服务器 130 可以为电
子设备 110 中支持虚拟场景的应用 120 提供后台服务。

30 服务器 130 与电子设备 110 之间可以建立有通信连接。通信连接可以通过有线方
式或无线方式建立。通信连接可以包括但不限于蓝牙连接、移动网络连接、通用串行
总线（ Universal Serial Bus, USB ）连接、无线保真（ Wireless Fidelity, WiFi ）连接等，
本公开的实施例在此方面不受限制。在本公开的实施例中，服务器 130 与电子设备 110
可以通过二者之间的通信连接实现信令交互。

应当理解，仅出于示例性的目的描述环境 100 中各个元素的结构和功能，而不暗示对于本公开的范围的任何限制。

以下将继续参考附图描述本公开的一些示例实施例。

5 示例交互

以下将参考附图来描述根据本公开的实施例的示例交互过程。

图 2A 至 2C 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面 200A 至 200C。界面 200A 至界面 200C 可以由图 1 所示的电子设备 110 所提供。

如图 2A 至 2C 所示，电子设备 110 可以接收针对第一作品的查看请求，从而呈现界面 200A 至界面 200C。

在一些实施例中，这样的查看请求可以包括基于用户的适当操作而发起的作品查看请求。例如，查看请求可以包括用户通过点击第一作品来发起的请求；可以包括用户打开应用，并获取由应用推荐的第一作品的请求；也可以包括用户在应用中通过诸如滑动等操作来切换作品，并获取第一作品的请求。

15 在一些实施例中，第一作品是基于第一用户关于第二作品的预设操作而被发布。预设操作可以包括关于第二作品的第一分享操作，第一分享操作指示基于获取到的分享信息生成第一作品。第二作品可以是包含关于图片、视频、音乐或文字等媒体信息的作品。电子设备 110 获取到的分享信息例如可以是用户对第二作品进行转发操作后所分享的关于第二作品的信息。

20 在另一实施例中，预设操作还可以包括关于第二作品的第二分享操作，第二分享操作指示获取关于第二作品的评论并发布基于该评论生成的第一作品。具体地，可以在接收到用户对第二作品的转发操作后，接收用户基于第二作品所编辑的评论内容，并发布基于该评论内容所生成的第一作品。

关于基于第二作品来创建第一作品的具体过程将在下文详细描述，在此暂不详叙。

25 在一些实施例中，在目标容器 210 中展示第一作品。目标容器 210 可以是用于承载视频、音频、图片等多媒体内容的展示容器。目标容器 210 可以包括多个组件，每个组件用于实现特定的功能，可以具有各自的交互逻辑，也可以各自呈现特定的显示样式。

30 如图 2A 至 2C 所示，第一作品的第一画面内容在目标容器 210 的第一组件 212 中被显示，第一画面内容与第二作品相关联。

进一步地，继续参照图 2A 至 2C，第一画面内容可以包括与第二作品相关联的第一图像 212-1。第一图像 212-1 例如可以是作为图片的第二作品的图片本身或图片的部分内容，也可以是作为视频的第二作品的视频中的特定视频帧或帧中部分内容，还可以是作为图集的第二作品的图集集中的特定图片或图片的部分内容，等等。

第一画面内容也可以包括与第二作品相关联的第一文本 212-2。第一文本 212-2 可以包括但不限于第二作品的描述内容、标题、标签、话题等。

第一画面内容还可以包括第二作品的发布信息 212-3。发布信息 212-3 例如可以包括第二作品的作者（也可以称为第二用户）的相关信息等。

5 如图 2A 至 2C 所示，在一些实施例中，第一作品的第二画面内容在目标容器 210 的第二组件 214 中被显示，第二组件 214 不同于第一组件 212。第一组件 212 和第二组件 214 是两个独立的组件，从视觉上二者可以互相独立，操作上二者也可以互相独立。例如，两个组件可以有不同的交互逻辑；或者，两个组件可以呈现区分的显示样式。

10 进一步地，在一些实施例中，第二画面内容与第一用户的预设操作相关联。如图 2A 所示，若预设操作为关于第二作品的第一分享操作，第一分享操作指示基于获取到的分享信息生成第一作品，则第二画面内容可以包括经由第一分享操作获取的第二文本 216。例如，第一分享操作为转发操作时，电子设备 110 可以接收第一用户基于转发操作发布的对第二作品的表达内容。第二文本 216 可以包括但不限于第一用户创作的表达内容、标题、标签、话题等。第二画面内容还可以包括与第一分享操作相关联的描述信息 214-1。描述信息 214-1 可以包含关于第一用户转发了第二作品的信息，例如可以是“用户 X 转发了作品”的字样。

20 如图 2B 所示，若预设操作为关于第二作品的第二分享操作，第二分享操作指示获取关于第二作品的评论并发布基于该评论生成的第一作品，则第二画面内容可以包括经由第二分享操作获取的第二文本 216。例如，假设第二分享操作为评论并转发的操作，电子设备 110 可以接收第一用户基于该操作发布的对第二作品的表达内容，该表达内容同时可以作为第一用户对第二作品的评论内容被发布。第二文本 216 可以包括但不限于第一用户创作的表达内容、标题、标签、话题等。第二画面内容还可以包括与第二分享操作相关联的描述信息 214-2。描述信息 214-2 可以包含关于第一用户评论并转发了第二作品的信息，例如可以是“用户 X 评论并转发了作品”的字样。

25 如图 2C 所示，若预设操作为关于第二作品的第二分享操作，则第二画面内容除了可以包括经由第二分享操作获取的第二文本 216 和与第二分享操作相关联的描述信息 214-2 之外，还可以包括经由第二分享操作获取的第二图像 218。第二图像 218 可以是第一用户在分享过程中所输入的图片或图片的部分内容，或者是第一用户输入的视频中的特定视频帧或帧中部分内容等等。作为示例，第二图像 218 可以是用户针对第二作品的评论图片。

 在一些实施例中，目标容器 210 中第一组件 212 与第二组件 214 的布局基于第二画面内容确定。进一步地，在一些实施例中，第一画面内容中图像和文本的布局是基于第二画面内容所确定的。

如图 2C 所示, 在一些实施例中, 如果第二画面内容包括经由预设操作获取的第二图像 218, 则第一图像 212-1 和第一文本 212-2 根据第一布局显示在第一画面内容中。

进一步地, 在一些实施例中, 第一布局指示: 第一图像 212-1 在目标容器 210 中的第一尺寸小于第二图像 218 的第二尺寸; 和/或第一图像 212-1 在目标容器 210 中的第一尺寸小于第一文本 212-2 对应的第三尺寸。以图 2C 中所示的第一布局为例, 电子设备 110 接收到第一用户的第二分享操作后, 将接收到的评论中的第二图像 218 突出显示, 具体通过增大第二图像 218 的尺寸来突出显示, 以充分满足第一用户在分享内容时的表达需求。相应地, 电子设备 110 减小第一图像 212-1 的尺寸, 使第一图像 212-1 的第一尺寸小于第二图像 218 的第二尺寸。进一步地, 第一图像 212-1 的第一尺寸还可以小于第一文本 212-2 对应的第三尺寸, 以保持第一图像 212-1 中的内容比例不变。

如图 2A 至 2B 所示, 在一些实施例中, 如果第二画面内容不包括图像, 则第一图像 212-1 和第一文本 212-2 根据第二布局显示在第一画面内容中。例如, 在电子设备 110 接收到第一用户的第一分享操作, 如转发操作, 或者接收到第一用户的第二分享操作, 如评论并转发操作时, 若第二画面内容不包括图像, 例如不包括如图 2C 所示的图像 218, 可以突出显示第二作品中的第一图像 212-1。

进一步地, 在一些实施例中, 第二布局指示: 第一图像 212-1 在目标容器 210 中的第一尺寸大于第一文本 212-2 对应的第三尺寸。分别以图 2A、图 2B 中所示的第二布局为例, 第一图像 212-1 的第一尺寸大于第一文本 212-2 对应的第三尺寸。

在一些实施例中, 如果第二画面内容包括经由预设操作获取的第二图像, 则第一组件 212 的显示尺寸小于第二图像 218 的第二尺寸。如图 2C 所示, 在电子设备 110 接收到第一用户的第二分享操作, 如评论并转发操作时, 若第二画面内容包括图像 218, 则第一组件 212 的显示尺寸小于第二图像 218 的第二尺寸。

在一些实施例中, 如果第二画面内容不包括图像, 则第一组件 212 的显示尺寸大于第二组件 214 的显示尺寸。如图 2A 至 2B 所示, 在电子设备 110 接收到第一用户的第一分享操作, 如转发操作, 或者接收到第一用户的第二分享操作, 如评论并转发操作时, 若第二画面内容不包括图像, 例如不包括如图 2C 所示的图像 218, 则第一组件 212 的显示尺寸大于第二组件 214 的显示尺寸。

示例性的, 在第二画面内容不包括图像时, 第一组件显示为预设的第一显示尺寸, 并显示被转发的作品封面; 在第二画面内容包括图像时, 第一组件显示为预设的第二显示尺寸, 第一组件中显示被转发作品关联的缩略图。

在一些实施例中, 与第一组件 212 对应的目标区域在目标容器 210 中被区别显示。如图 2A 至 2C 所示, 第二作品的背景以与第一组件 212 对应的目标区域来呈现, 该目标区域在目标容器 210 中被区别显示。

在一些实施例中，电子设备 110 响应于接收到与第一组件 212 相关联的第一操作，呈现第二作品的查看界面。第一操作例如可以是点击操作。电子设备 110 可以在接收到用户对第二作品的第一图像 212-1 或第一文本 212-2 的点击操作后，可以跳转至第二作品的发布界面。

5 在一些实施例中，第二画面内容可以包括评论。示例性地，响应于接收到与第二组件 214 相关联的第二操作，电子设备 110 可以呈现第二作品的评论界面。作为示例，电子设备 110 可以接收与第二组件 214 相关联的第二操作，如点击操作，并基于该第二操作跳转至评论界面，且可以在评论界面中显示评论。

10 在一些实施例中，目标容器 210 的背景颜色可以是基于所分享的第二作品的图像（例如，图像 212-1）所确定的，以使得该背景颜色例如能够契合该背景颜色。备选地，该背景颜色例如也可以是基于经由分享操作获取的图像（例如，图像 218）所确定的。

在一些实施例中，用于显示第一画面部分的第一组件 212 的背景颜色可以是基于所分享的第二作品的图像（例如，图像 212-1）所确定的。

15 应当理解的是，可以基于适当的方式来基于图像 212-1 或图像 218 来确定对应的背景颜色。例如，可以选择第二作品或图像 218 的主色调关联的颜色或代表性颜色来作为背景色。

基于上文所描述的交互过程，本公开的实施例能够在作品的展示容器中通过不同组件来呈现原作品相关联的画面内容和与分享操作有关的画面内容，从而有助于提高内容分享和内容获取的效率。

20 以下将进一步参考图 3A 至图 3B 来描述示例交互过程。图 3A 至图 3B 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面 300A 至界面 300B。界面 300A 至界面 300B 可以由图 1 所示的电子设备 110 所提供，以供用户执行第二作品相关联的分享操作。

如图 3A 所示，电子设备 110 基于与第二作品相关联的分享操作，呈现分享窗口 320。在一些实施例中，分享操作包括：针对第二作品的第一分享操作，或针对与第二作品关联的互动内容的分享操作。第一分享操作例如可以是针对第二作品的转发操作。25 针对与第二作品关联的互动内容的分享操作例如可以是针对第二作品的评论并转发操作。进一步地，分享窗口 320 包括文本输入区域 321 以及与第二作品相关联的交互控件 322。交互控件 322 例如可以是第二作品的分享操作提供编辑入口的任何适当类型的控件。示例性的，交互控件可以呈现为第二作品的关联图像，或者交互控件可以30 显示有编辑入口的指示信息。

如图 3B 所示，电子设备 110 基于针对交互控件 322 的选择，呈现编辑界面 300B，编辑界面 300B 呈现待编辑的作品草稿，电子设备 110 可以发布基于作品草稿生成的第一作品。

在一些实施例中，作品草稿包括第一画面内容 312 和第二画面内容 314。进一步

地，第一画面内容 312 与第二作品相关联。第一画面内容包括以下至少一项：与第二作品相关联的第一图像 312-1；与第二作品相关联的第一文本 312-2；第二作品的发布信息 312-3。第一图像 312-1 例如可以是作为图片的第二作品的图片本身或图片的部分内容，也可以是作为视频的第二作品的视频中的特定视频帧或帧中部分内容，还可以是作为图集的第二作品的图集的特定图片或图片的部分内容，等等。第一文本 312-2 可以包括但不限于第二作品的描述内容、标题、标签、话题等。发布信息 312-3 例如可以包括第二作品的作者（也可以称为第二用户）的相关信息等。

在一些实施例中，第二画面内容 314 展示基于文本输入区域 321 的内容确定的分享信息。进一步地，在一些实施例中，如果经由文本输入区域 321 获取到文本内容，则分享信息至少包括该文本内容。如图 3A 至图 3B 所示，如果电子设备 110 经由文本输入区域 321 获取到了文本内容，那么在第二画面内容 314 中可以展示包括该文本内容的分享信息。

如果文本输入区域 321 的内容为空，则分享信息包括预设的第二文本内容。第二文本内容例如可以是“用户 X 转发了作品”的相关字样。此外，对于电子设备 110 经由文本输入区域 321 获取到文本内容的情况，分享信息可以也包括第二文本内容。

如图 3A 所示，在一些实施例中，交互控件 322 显示与第二作品相关联的图像 322-1。该图像 322-1 例如可以是作为图片的第二作品的图片本身或图片的部分内容，也可以是作为视频的第二作品的视频中的特定视频帧或帧中部分内容，还可以是作为图集的第二作品的图集的特定图片或图片的部分内容，等等。

在一些实施例中，分享窗口 320 还包括发布控件。发布控件例如可以是提供基于预设样式的作品发布入口的任何适当类型的控件。电子设备 110 响应于对该发布控件的选择，发布根据预设样式生成的第三作品。基于默认的预设样式，可以实现第三作品的快速发布。

进一步地，在一些实施例中，第三作品包括第三画面内容和第四画面内容。第三画面内容与第二作品相关联。第三画面内容可以包括以下至少一项：与第二作品相关联的第三图像；与第二作品相关联的第三文本；第二作品的发布信息。第四画面内容展示基于文本输入区域 321 的内容确定的分享信息。

以下将进一步参考图 4A 至图 4C 来描述示例交互过程。图 4A 至图 4C 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面 400A 至界面 400C。界面 400A 至界面 400C 可以由图 1 所示的电子设备 110 所提供。界面 400A 至界面 400C（单独或统一称为界面 400）可以是用于编辑待发布作品的编辑界面。

如图 4A 至 4C 所示，电子设备 110 经由编辑界面 400 接收针对作品草稿的至少一项编辑操作，然后发布基于经编辑的作品草稿生成的第一作品。

在一些实施例中，编辑操作可以包括独立于第二画面内容 314，调整第一画面内

容 312 中的第一组视觉元素。视觉元素是指构成视觉对象的基本单元，可以包括图形元素、色彩元素、形状元素、文字元素、空间元素等。编辑操作例如可以是单独地调整第一画面内容 312 中的视觉元素的尺寸、布局、旋转、色彩风格等等。图 4C 所示中的第一画面内容 312 相较于图 4A 所示，位置做了改变。

5 在一些实施例中，编辑操作也可以包括独立于第一画面内容 312，调整第二画面内容 314 中的第二组视觉元素。例如，编辑操作也可以是单独地调整第二画面内容 314 中的视觉元素的尺寸、布局、旋转、色彩风格等等。

10 在一些实施例中，编辑操作还可以包括关联地调整第一组视觉元素和第二组视觉元素。例如，第一画面内容 312 中的第一组视觉元素和第二画面内容 314 中的第二组视觉元素可以被整体调整。如图 4B 所示，第一画面内容 312 中的第一组视觉元素和第二画面内容 314 中的第二组视觉元素被整体缩放。另外，第一组视觉元素和第二组视觉元素还可以被整体放大；或者其中一组视觉元素被放大，另一组视觉元素适应性的缩小，等等。

15 在一些实施例中，编辑操作另外还可以包括向作品草稿添加附加的视觉元素。如图 4A 和 4C 所示，作品草稿中被添加了多个媒体资源，如贴纸、艺术字等，以满足用户的特定表达需求。媒体资源还可以包括其他任何适当具有视觉内容的媒体资源，包括但不限于静态图片、动态图片、表情资源等。

基于上文所描述的过程，本公开的实施例能够在用户分享内容的过程中，同时传递用户对该内容的表达，以充分满足用户的表达需求，从而提升用户体验。

20

示例过程

图 5 示出了根据本公开的一些实施例的交互示例过程 500 的流程图。过程 500 可以被实现在电子设备 110 处。下面参考图 1 来描述过程 500。

25 如图所示，在框 510，电子设备 110 接收针对第一作品的查看请求，第一作品是基于第一用户关于第二作品的预设操作而被发布。

在框 520，电子设备 110 在目标容器中展示第一作品，其中第一作品的第一画面内容在目标容器的第一组件中被显示，第一作品的第二画面内容在目标容器的第二组件中被显示，第一组件不同于第二组件，第一画面内容与第二作品相关联，第二画面内容与第一用户的预设操作相关联。

30 在一些实施例中，第一画面内容包括以下至少一项：与第二作品相关联的第一图像；与第二作品相关联的第一文本；第二作品的发布信息。

在一些实施例中，目标容器中第一组件与第二组件的布局基于第二画面内容确定。

在一些实施例中，第一画面内容中图像和文本的布局是基于第二画面内容所确定的。

在一些实施例中，响应于第二画面内容包括经由预设操作获取的第二图像，第一图像和第一文本根据第一布局显示在第一画面内容中；或响应于第二画面内容不包括图像，第一图像和第一文本根据第二布局显示在第一画面内容中。

在一些实施例中，第一布局指示：第一图像在目标容器中的第一尺寸小于第二图像的第二尺寸；和/或第一图像在目标容器中的第一尺寸小于第一文本对应的第三尺寸。

在一些实施例中，第二布局指示：第一图像在目标容器中的第一尺寸大于第一文本对应的第三尺寸。

在一些实施例中，过程 500 还包括以下至少一项：响应于第二画面内容包括经由预设操作获取的第二图像，第一组件的显示尺寸小于第二图像的第二尺寸；响应于第二画面内容不包括图像，第一组件的显示尺寸大于第二组件的显示尺寸。

在一些实施例中，与第一组件对应的目标区域在目标容器中被区别显示。

在一些实施例中，目标容器的第一背景颜色是基于第二作品的图像和/或经由预设操作获取的图像所确定的；或第一组件的第二背景颜色是基于第二作品的图像所确定的。

在一些实施例中，过程 500 还包括：响应于接收到与第一组件相关联的第一操作，呈现第二作品的查看界面。

在一些实施例中，第二画面内容包括以下至少一项：经由预设操作获取的第二文本；经由预设操作获取的第二图像；与预设操作相关联的描述信息。

在一些实施例中，预设操作包括：关于第二作品的第一分享操作，第一分享操作指示基于获取到的分享信息生成第一作品；或关于第二作品的第二分享操作，第二分享操作指示获取关于第二作品的评论并发布基于评论生成的第一作品。

在一些实施例中，第二画面内容包括评论，方法还包括：响应于接收到与第二组件相关联的第二操作，呈现第二作品的评论界面。

图 6 示出了根据本公开的一些实施例的交互示例过程 600 的流程图。过程 600 可以被实现在电子设备 110 处。下面参考图 1 来描述过程 600。

如图所示，在框 610，电子设备 110 基于与第二作品相关联的分享操作，呈现分享窗口，分享窗口包括文本输入区域与第二作品相关联的交互控件。

在框 620，电子设备 110 基于针对交互控件的选择，呈现编辑界面，编辑界面呈现待编辑的作品草稿，作品草稿包括第一画面内容和第二画面内容，第一画面内容与第二作品相关联，第二画面内容展示基于文本输入区域的内容确定的分享信息。

在框 630，电子设备 110 发布基于作品草稿生成的第一作品。

在一些实施例中，分享操作包括：针对第二作品的第一分享操作；或针对与第二作品关联的互动内容的分享操作。

在一些实施例中，响应于经由文本输入区域获取到文本内容，分享信息至少包括

文本内容；或响应于文本输入区域的内容为空，分享信息包括预设的第二文本内容。

在一些实施例中，第一画面内容包括以下至少一项：与第二作品相关联的第一图像；与第二作品相关联的第一文本；第二作品的发布信息。

5 在一些实施例中，发布基于作品草稿生成的第一作品包括：经由编辑界面接收针对作品草稿的至少一项编辑操作；以及发布基于经编辑的作品草稿生成的第一作品。

在一些实施例中，至少一项编辑操作包括以下至少一项：独立于第二画面内容，调整第一画面内容中的第一组视觉元素；独立于第一画面内容，调整第二画面内容中的第二组视觉元素；关联地调整第一组视觉元素和第二组视觉元素；向作品草稿添加附加的视觉元素。

10 在一些实施例中，交互控件显示与第二作品相关联的图像。

在一些实施例中，分享窗口还包括发布控件，过程 600 还包括：响应于对发布控件的选择，发布根据预设样式生成的第三作品，第三作品包括第三画面内容和第四画面内容，第三画面内容与第二作品相关联，第四画面内容展示基于文本输入区域的内容确定的分享信息。

15

示例装置和设备

本公开的实施例还提供了用于实现上述方法或过程的相应装置。图 7 示出了根据本公开的某些实施例的用于示例交互装置 700 的示意性结构框图。装置 700 可以被实现为或者被包括在电子设备 110 中。装置 700 中的各个模块/组件可以由硬件、软件、

20 固件或者它们的任意组合来实现。

如图 7 所示，装置 700 包括接收模块 710，被配置为接收针对第一作品的查看请求，第一作品是基于第一用户关于第二作品的预设操作而被发布；以及展示模块 720，被配置为在目标容器中展示第一作品，其中第一作品的第一画面内容在目标容器的第一组件中被显示，第一作品的第二画面内容在目标容器的第二组件中被显示，第一组

25 件不同于第二组件，第一画面内容与第二作品相关联，第二画面内容与第一用户的预设操作相关联。

在一些实施例中，第一画面内容包括以下至少一项：与第二作品相关联的第一图像；与第二作品相关联的第一文本；第二作品的发布信息。

在一些实施例中，目标容器中第一组件与第二组件的布局基于第二画面内容确定。

30 在一些实施例中，第一画面内容中图像和文本的布局是基于第二画面内容所确定的。

在一些实施例中，响应于第二画面内容包括经由预设操作获取的第二图像，则第一图像和第一文本根据第一布局显示在第一画面内容中；或响应于第二画面内容不包括图像，则第一图像和第一文本根据第二布局显示在第一画面内容中。

在一些实施例中，第一布局指示：第一图像在目标容器中的第一尺寸小于第二图像的第二尺寸；和/或第一图像在目标容器中的第一尺寸小于第一文本对应的第三尺寸。

在一些实施例中，第二布局指示：第一图像在目标容器中的第一尺寸大于第一文本对应的第三尺寸。

- 5 在一些实施例中，响应于第二画面内容包括经由预设操作获取的第二图像，则第一组件的显示尺寸小于第二图像的第二尺寸；和/或响应于第二画面内容不包括图像，则第一组件的显示尺寸大于第二组件的显示尺寸。

在一些实施例中，与第一组件对应的目标区域在目标容器中被区别显示。

- 10 在一些实施例中，目标容器的第一背景颜色是基于第二作品的图像和/或经由预设操作获取的图像所确定的；或第一组件的第二背景颜色是基于第二作品的图像所确定的。

在一些实施例中，装置 700 还包括查看界面呈现模块，被配置为响应于接收到与第一组件相关联的第一操作，呈现第二作品的查看界面。

- 15 在一些实施例中，第二画面内容包括以下至少一项：经由预设操作获取的第二文本；经由预设操作获取的第二图像；与预设操作相关联的描述信息。

在一些实施例中，预设操作包括：关于第二作品的第一分享操作，第一分享操作指示基于获取到的分享信息生成第一作品；或关于第二作品的第二分享操作，第二分享操作指示获取关于第二作品的评论并发布基于评论生成的第一作品。

- 20 在一些实施例中，第二画面内容包括评论，方法还包括：响应于接收到与第二组件相关联的第二操作，呈现第二作品的评论界面。

图 8 示出了根据本公开的某些实施例的用于示例交互装置 800 的示意性结构框图。装置 800 可以被实现为或者被包括在电子设备 110 中。装置 800 中的各个模块/组件可以由硬件、软件、固件或者它们的任意组合来实现。

- 25 如图 8 所示，装置 800 包括窗口呈现模块 810，被配置为基于与第二作品相关联的分享操作，呈现分享窗口，分享窗口包括文本输入区域与第二作品相关联的交互控件；界面呈现模块 820，被配置为基于针对交互控件的选择，呈现编辑界面，编辑界面呈现待编辑的作品草稿，作品草稿包括第一画面内容和第二画面内容，第一画面内容与第二作品相关联，第二画面内容展示基于文本输入区域的内容确定的分享信息；以及发布模块 830，被配置为发布基于作品草稿生成的第一作品。

- 30 在一些实施例中，分享操作包括：针对第二作品的第一分享操作；或针对与第二作品关联的互动内容的分享操作。

在一些实施例中，响应于经由文本输入区域获取到文本内容，则分享信息至少包括文本内容；或响应于文本输入区域的内容为空，则分享信息包括预设的第二文本内容。

在一些实施例中，第一画面内容包括以下至少一项：与第二作品相关联的第一图像；与第二作品相关联的第一文本；第二作品的发布信息。

在一些实施例中，发布模块 830 进一步被配置为经由编辑界面接收针对作品草稿的至少一项编辑操作；以及发布基于经编辑的作品草稿生成的第一作品。

- 5 在一些实施例中，至少一项编辑操作包括以下至少一项：独立于第二画面内容，调整第一画面内容中的第一组视觉元素；独立于第一画面内容，调整第二画面内容中的第二组视觉元素；关联地调整第一组视觉元素和第二组视觉元素；向作品草稿添加附加的视觉元素。

在一些实施例中，交互控件显示与第二作品相关联的图像。

- 10 在一些实施例中，分享窗口还包括发布控件，装置 800 还包括发布控件模块，被配置为响应于对发布控件的选择，发布根据预设样式生成的第三作品，第三作品包括第三画面内容和第四画面内容，第三画面内容与第二作品相关联，第四画面内容展示基于文本输入区域的内容确定的分享信息。

- 图 9 示出了其中可以实施本公开的一个或多个实施例的电子设备 900 的框图。应当理解，图 9 所示出的电子设备 900 仅仅是示例性的，而不应当构成对本文所描述的实施例的功能和范围的任何限制。图 9 所示出的电子设备 900 可以用于实现图 1 的电子
15 设备 110。

- 如图 9 所示，电子设备 900 是通用电子设备的形式。电子设备 900 的组件可以包括但不限于一个或多个处理器或处理单元 910、存储器 920、存储设备 930、一个或多个
20 通信单元 940、一个或多个输入设备 950 以及一个或多个输出设备 960。处理单元 910 可以是实际或虚拟处理器并且能够根据存储器 920 中存储的程序来执行各种处理。在多处理器系统中，多个处理单元并行执行计算机可执行指令，以提高电子设备 900 的并行处理能力。

- 电子设备 900 通常包括多个计算机存储介质。这样的介质可以是电子设备 900 可
25 访问的任何可以获取的介质，包括但不限于易失性和非易失性介质、可拆卸和不可拆卸介质。存储器 920 可以是易失性存储器（例如寄存器、高速缓存、随机访问存储器（RAM））、非易失性存储器（例如，只读存储器（ROM）、电可擦除可编程只读存储器（EEPROM）、闪存）或它们的某种组合。存储设备 930 可以是可拆卸或不可拆卸的介质，并且可以包括机器可读介质，诸如闪存驱动、磁盘或者任何其他介质，其
30 可以能够用于存储信息和/或数据并且可以在电子设备 900 内被访问。

电子设备 900 可以进一步包括另外的可拆卸/不可拆卸、易失性/非易失性存储介质。尽管未在图 9 中示出，可以提供用于从可拆卸、非易失性磁盘（例如“软盘”）进行读取或写入的磁盘驱动和用于从可拆卸、非易失性光盘进行读取或写入的光盘驱动。在这些情况中，每个驱动可以由一个或多个数据介质接口被连接至总线（未示出）。

存储器 920 可以包括计算机程序产品 925，其具有一个或多个程序模块，这些程序模块被配置为执行本公开的各种实施例的各种方法或动作。

通信单元 940 实现通过通信介质与其他电子设备进行通信。附加地，电子设备 900 的组件的功能可以以单个计算集群或多个计算机器来实现，这些计算机器能够通过通信连接进行通信。因此，电子设备 900 可以使用与一个或多个其他服务器、网络个人计算机（PC）或者另一个网络节点的逻辑连接来在联网环境中进行操作。

输入设备 950 可以是一个或多个输入设备，例如鼠标、键盘、追踪球等。输出设备 960 可以是一个或多个输出设备，例如显示器、扬声器、打印机等。电子设备 900 还可以根据需要通过通信单元 940 与一个或多个外部设备（未示出）进行通信，外部设备诸如存储设备、显示设备等，与一个或多个使得用户与电子设备 900 交互的设备进行通信，或者与使得电子设备 900 与一个或多个其他电子设备通信的任何设备（例如，网卡、调制解调器等）进行通信。这样的通信可以经由输入/输出（I/O）接口（未示出）来执行。

根据本公开的示例性实现方式，提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机可执行指令，其中计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。根据本公开的示例性实现方式，还提供了一种计算机程序产品，计算机程序产品被有形地存储在非瞬态计算机可读介质上并且包括计算机可执行指令，而计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。

这里参照根据本公开实现的方法、装置、设备和计算机程序产品的流程图和/或框图描述了本公开的各个方面。应当理解，流程图和/或框图的每个方框以及流程图和/或框图中各方框的组合，都可以由计算机可读程序指令实现。

这些计算机可读程序指令可以提供给通用计算机、专用计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元，从而生产出一种机器，使得这些指令在通过计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元执行时，产生了实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的装置。也可以把这些计算机可读程序指令存储在计算机可读存储介质中，这些指令使得计算机、可编程数据处理装置和/或其他设备以特定方式工作，从而，存储有指令的计算机可读介质则包括一个制造品，其包括实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的各个方面的指令。

可以把计算机可读程序指令加载到计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上，使得在计算机、其他可编程数据处理装置或其他设备上执行一系列操作步骤，以产生计算机实现的过程，从而使得在计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上执行的指令实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作。

附图中的流程图和框图显示了根据本公开的多个实现的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可

以代表一个模块、程序段或指令的一部分，模块、程序段或指令的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个连续的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也

5 要注意的是，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或动作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

以上已经描述了本公开的各实现，上述说明是示例性的，并非穷尽性的，并且也不限于所公开的各实现。在不偏离所说明的各实现的范围和精神的情况下，对于本技术领域的普通技术人员来说许多修改和变更都是显而易见的。本文中所用术语的选择，旨在最好地解释各实现的原理、实际应用或对市场中的技术的改进，或者使本技术领域的其他普通技术人员能理解本文公开的各个实现方式。

10

权利要求书

1. 一种内容展示方法，包括：
- 接收针对第一作品的查看请求，所述第一作品是基于第一用户关于第二作品的预设操作而被发布；以及
- 在目标容器中展示所述第一作品，其中所述第一作品的第一画面内容在所述目标容器的第一组件中被显示，所述第一作品的第二画面内容在所述目标容器的第二组件中被显示，所述第一组件不同于所述第二组件，所述第一画面内容与所述第二作品相关联，所述第二画面内容与所述第一用户的所述预设操作相关联。
2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述第一画面内容包括以下至少一项：
- 与所述第二作品相关联的第一图像；
- 与所述第二作品相关联的第一文本；
- 所述第二作品的发布信息。
3. 根据权利要求 2 所述的方法，其中所述目标容器中第一组件与第二组件的布局基于所述第二画面内容确定。
4. 根据权利要求 3 所述的方法，其中所述第一画面内容中图像和文本的布局是基于所述第二画面内容所确定的。
5. 根据权利要求 3 所述的方法，其中：
- 响应于所述第二画面内容包括经由所述预设操作获取的第二图像，所述第一图像和所述第一文本根据第一布局显示在所述第一画面内容中；或
- 响应于所述第二画面内容不包括图像，所述第一图像和所述第一文本根据第二布局显示在所述第一画面内容中。
6. 根据权利要求 5 所述的方法，其中所述第一布局指示：
- 所述第一图像在所述目标容器中的第一尺寸小于所述第二图像的第二尺寸；和/或
- 所述第一图像在所述目标容器中的第一尺寸小于所述第一文本对应的第三尺寸。
7. 根据权利要求 5 所述的方法，其中所述第二布局指示：
- 所述第一图像在所述目标容器中的第一尺寸大于所述第一文本对应的第三尺寸。
8. 根据权利要求 3 所述的方法，还包括以下至少一项：
- 响应于所述第二画面内容包括经由所述预设操作获取的第二图像，所述第一组件的显示尺寸小于所述第二图像的第二尺寸；
- 响应于所述第二画面内容不包括图像，所述第一组件的显示尺寸大于所述第二组件的显示尺寸。
9. 根据权利要求 1 所述的方法，其中与所述第一组件对应的目标区域在所述目标

容器中被区别显示。

10. 根据权利要求 1 所述的方法，其中：

所述目标容器的第一背景颜色是基于所述第二作品的图像和/或经由所述预设操作获取的图像所确定的；或

5 所述第一组件的第二背景颜色是基于所述第二作品的图像所确定的。

11. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

响应于接收到与所述第一组件相关联的第一操作，呈现所述第二作品的查看界面。

12. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述第二画面内容包括以下至少一项：

经由所述预设操作获取的第二文本；

10 经由所述预设操作获取的第二图像；

与所述预设操作相关联的描述信息。

13. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述预设操作包括：

关于所述第二作品的第一分享操作，所述第一分享操作指示基于获取到的分享信息生成所述第一作品；或

15 关于所述第二作品的第二分享操作，所述第二分享操作指示获取关于所述第二作品的评论并发布基于所述评论生成的所述第一作品。

14. 根据权利要求 13 所述的方法，其中所述第二画面内容包括所述评论，所述方法还包括：

响应于接收到与所述第二组件相关联的第二操作，呈现所述第二作品的评论界面。

20 15. 一种作品发布方法，包括：

基于与第二作品相关联的分享操作，呈现分享窗口，所述分享窗口包括文本输入区域与所述第二作品相关联的交互控件；以及

25 基于针对所述交互控件的选择，呈现编辑界面，所述编辑界面呈现待编辑的作品草稿，所述作品草稿包括第一画面内容和第二画面内容，所述第一画面内容与所述第二作品相关联，所述第二画面内容展示基于所述文本输入区域的内容确定的分享信息；以及

发布基于所述作品草稿生成的第一作品。

16. 根据权利要求 15 所述的方法，其中所述分享操作包括：

针对第二作品的第一分享操作；或

30 针对与所述第二作品关联的互动内容的分享操作。

17. 根据权利要求 15 所述的方法，其中：

响应于经由所述文本输入区域获取到文本内容，所述分享信息至少包括所述文本内容；或

响应于所述文本输入区域的所述内容为空，所述分享信息包括预设的第二文本内

容。

18. 根据权利要求 15 所述的方法, 其中所述第一画面内容包括以下至少一项:
与所述第二作品相关联的第一图像;
与所述第二作品相关联的第一文本;
5 所述第二作品的发布信息。
19. 根据权利要求 15 所述的方法, 其中发布基于所述作品草稿生成的第一作品包括:
经由所述编辑界面接收针对所述作品草稿的至少一项编辑操作; 以及
发布基于经编辑的所述作品草稿生成的所述第一作品。
- 10 20. 根据权利要求 19 所述的方法, 其中所述至少一项编辑操作包括以下至少一项:
独立于所述第二画面内容, 调整所述第一画面内容中的第一组视觉元素;
独立于所述第一画面内容, 调整所述第二画面内容中的第二组视觉元素;
关联地调整所述第一组视觉元素和所述第二组视觉元素;
向所述作品草稿添加附加的视觉元素。
- 15 21. 根据权利要求 15 所述的方法, 其中所述交互控件显示与所述第二作品相关联的图像。
22. 根据权利要求 15 所述的方法, 其中所述分享窗口还包括发布控件, 所述方法还包括:
响应于对所述发布控件的选择, 发布根据预设样式生成的第三作品, 所述第三作品
20 品包括第三画面内容和第四画面内容, 所述第三画面内容与所述第二作品相关联, 所述第四画面内容展示基于所述文本输入区域的内容确定的分享信息。
23. 一种内容展示装置, 包括:
接收模块, 被配置为接收针对第一作品的查看请求, 所述第一作品是基于第一用户关于第二作品的预设操作而被发布; 以及
25 展示模块, 被配置为在目标容器中展示所述第一作品, 其中所述第一作品的第一画面内容在所述目标容器的第一组件中被显示, 所述第一作品的第二画面内容在所述目标容器的第二组件中被显示, 所述第一组件不同于所述第二组件, 所述第一画面内容与所述第二作品相关联, 所述第二画面内容与所述第一用户的所述预设操作相关联。
24. 一种作品发布装置, 包括:
30 窗口呈现模块, 被配置为基于与第二作品相关联的分享操作, 呈现分享窗口, 所述分享窗口包括文本输入区域与所述第二作品相关联的交互控件;
界面呈现模块, 被配置为基于针对所述交互控件的选择, 呈现编辑界面, 所述编辑界面呈现待编辑的作品草稿, 所述作品草稿包括第一画面内容和第二画面内容, 所述第一画面内容与所述第二作品相关联, 所述第二画面内容展示基于所述文本输入区

域的内容确定的分享信息；以及

发布模块，被配置为发布基于所述作品草稿生成的第一作品。

25. 一种电子设备，包括：

至少一个处理单元；以及

- 5 至少一个存储器，所述至少一个存储器被耦合到所述至少一个处理单元并且存储用于由所述至少一个处理单元执行的指令，所述指令在由所述至少一个处理单元执行时使所述电子设备执行根据权利要求 1 至 14 或 15 至 22 中任一项所述的方法。

26. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，所述计算机程序可由处理器执行以实现根据权利要求 1 至 14 或 15 至 22 中任一项所述的方法。