

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2020年8月6日(06.08.2020)



(10) 国際公開番号

WO 2020/158013 A1

(51) 国際特許分類:
A63F 13/80 (2014.01)

(21) 国際出願番号: PCT/JP2019/029815

(22) 国際出願日: 2019年7月30日(30.07.2019)

(25) 国際出願の言語: 日本語

(26) 国際公開の言語: 日本語

(30) 優先権データ:
特願 2019-028885 2019年1月31日(31.01.2019) JP
特願 2019-045249 2019年2月21日(21.02.2019) JP
特願 2019-106546 2019年5月20日(20.05.2019) JP

(71) 出願人: エンゼルプレイングカード株式会社 (ANGEL PLAYING CARDS CO., LTD.)
[JP/JP]; 〒5270232 滋賀県東近江市青野町
4 6 0 0 番地 Shiga (JP).

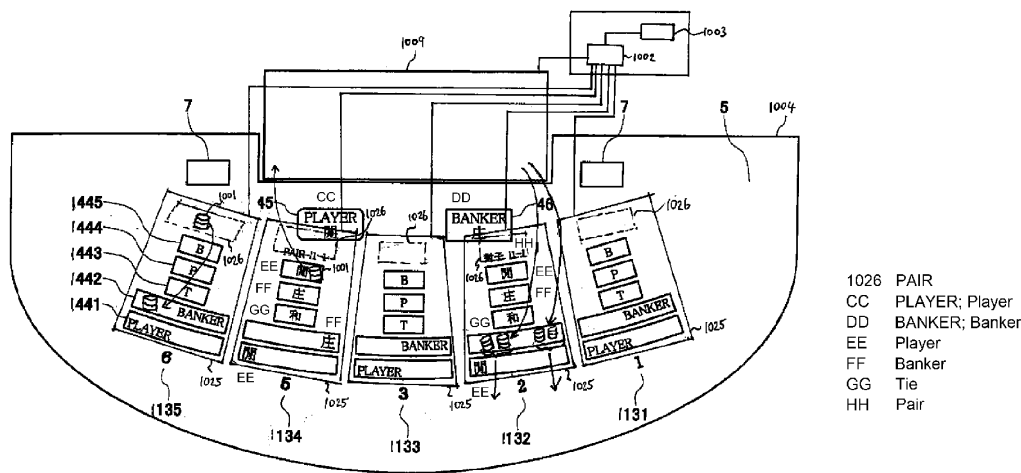
(72) 発明者: 重田 泰 (SHIGETA Yasushi); 〒5270232
滋賀県東近江市青野町 4 6 0 0 番地 エンゼル
プレイングカード株式会社内 Shiga (JP).

(74) 代理人: 加藤 真司, 外 (KATO Shinji et al.);
〒1500021 東京都渋谷区恵比寿西 1-5-
8 D I S 恵比寿ビル 6 階 K S I パートナ
ーズ法律特許事務所 Tokyo (JP).

(81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,

(54) Title: MANAGEMENT SYSTEM

(54) 発明の名称: 管理システム



(57) Abstract: A management system for managing game token money (1001) is provided with a possessor specifying means for referring to a storage means in which a possessor of game token money (1001) is stored when the game token money (1001) is used and specifying the possessor of the game token money (1001), a player specifying means for specifying a player who is using the game token money (1001) when the game token money (1001) is used, and a control device (1003) for generating an error signal when the possessor specified by the possessor specifying means and the player specified by the player specifying means do not match for the game token money (1001) that is used.

[続葉有]

SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA,
UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

- 国際調査報告 (条約第21条(3))

(57) 要約: 遊技用代用貨幣(1001)を管理する管理システムは、遊技用代用貨幣(1001)が使用されたときに、遊技用代用貨幣(1001)の所持者を記憶した記憶手段を参照して、遊技用代用貨幣(1001)の所持者を特定する所持者特定手段と、遊技用代用貨幣(1001)が使用されたときに、遊技用代用貨幣(1001)を使用したプレイヤーを特定するプレイヤー特定手段と、使用された遊技用代用貨幣(1001)について、所持者特定手段にて特定された所持者と、プレイヤー特定手段で特定されたプレイヤーとが一致しない場合に、エラーシグナルを生成する制御装置(1003)とを備えている。