

发布作品的方法、装置、设备和存储介质

5 本申请要求 2024 年 04 月 18 日递交的、标题为“发布作品的方法、装置、设备和存储介质”、申请号为 202410472110.1 的中国发明专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

10

 本公开的示例实施例总体涉及计算机领域，特别地涉及发布作品的方法、装置、设备和计算机可读存储介质。

背景技术

15

 近年来，随着互联网的快速发展，越来越多的人在社交应用中发布内容。然而，现有应用的作品发布界面中，图像展示效果不好，用户发布作品的效率不高。

发明内容

20

 在本公开的第一方面，提供了一种发布作品的方法。该方法包括：基于对一组图像的选择，呈现发布界面，发布界面包括第一区域和第二区域，第一区域包括图像展示容器并且呈现与一组图像对应的一组指示元素，图像展示容器基于一组图像中的第一图像的第一尺寸信息来呈现第一图像，第二区域包括用于获取作品的发布信息的至少一个控件；以及基于经由至少一个控件接收到的输入信息，发布与一组图像对应的目标作品。

25

 在本公开的第二方面，提供了一种用于发布作品的装置。该装置包括：呈现模块，被配置为基于对一组图像的选择，呈现发布界面，发布界面包括第一区域和第二区域，第一区域包括图像展示容器并且呈现与一组图像对应的一组指示元素，图像展示容器基于一组图像中的第一图像的第一尺寸信息来呈现第一图像，第二区域包括用于获取作品的发布信息的至少一个控件；以及发布模块，被配置为基于经由至少一个控件接收到的输入信息，发布与一组图像对应的目标作品。

30

 在本公开的第三方面，提供了一种电子设备。该设备包括至少一个处理单元；以及至少一个存储器，至少一个存储器被耦合到至少一个处理单元并且存储用于由至少一个处理单元执行的指令。指令在由至少一个处理单元执行时使设备执行第一方面的

方法。

在本公开的第四方面，提供了一种计算机可读存储介质。该计算机可读存储介质上存储有计算机程序，计算机程序可由处理器执行以实现第一方面的方法。

在本公开的第五方面，提供了一种计算机程序产品。该计算机程序产品被有形地存储在计算机存储介质中并且包括计算机可执行指令，其中计算机可执行指令在由设备执行时使设备实现第一方面的方法。

应当理解，本内容部分中所描述的内容并非旨在限定本公开的实施例的关键特征或重要特征，也不用于限制本公开的范围。本公开的其它特征将通过以下的描述而变得容易理解。

10

附图说明

结合附图并参考以下详细说明，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。在附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素，其中：

图 1 示出了其中可以实施根据本公开的实施例的示例环境的示意图；

15

图 2A 至图 2E 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面；

图 3 示出了根据本公开的一些实施例的发布作品的示例过程的流程图；

图 4 示出了根据本公开的一些实施例的用于发布作品的示例装置的示意性结构框图；以及

图 5 示出了能够实施本公开的多个实施例的电子设备的框图。

20

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中示出了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反，提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。

25

应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

需要注意的是，本文中所提供的任何节/子节的标题并不是限制性的。本文通篇描述了各种实施例，并且任何类型的实施例都可以包括在任何节/子节下。此外，在任一节/子节中描述的实施例可以以任何方式与同一节/子节和/或不同节/子节中描述的任何其他实施例相结合。

30

在本公开的实施例的描述中，术语“包括”及其类似用语应当理解为开放性包含，即“包括但不限于”。术语“基于”应当理解为“至少部分地基于”。术语“一个实施例”或“该实施例”应当理解为“至少一个实施例”。术语“一些实施例”应当理解为“至少一些实施例”。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。术语“第一”、

“第二”等可以指代不同的或相同的对象。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。

本公开的实施例中可能涉及用户的数据、数据的获取和/或使用等。这些方面均遵循相应的法律法规及相关规定。在本公开的实施例中，所有数据的采集、获取、处理、加工、转发、使用等，都是在用户知晓并且确认的前提下进行的。相应地，在实现本公开的各实施例时，均应根据相关法律法规通过适当的方式，将可能所涉及的数据或信息的类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。具体的告知和/或授权方式可以根据实际情况和应用场景而变化，本公开的范围在此方面不受限制。

本说明书及实施例中方案，如涉及个人信息处理，则均会在具备合法性基础（例如征得个人信息主体同意，或者为履行合同所必需等）的前提下进行处理，且仅会在规定或者约定的范围内进行处理。用户拒绝处理基本功能所需必要信息以外的个人信息，不会影响用户使用基本功能。

如上文所提及的，随着互联网的快速发展，越来越多的人在社交应用中发布内容。然而，现有应用的作品发布界面中，一组图像只能呈缩略图的形式一起显示，并不能基于尺寸信息对单个图像进行显示，展示效果不好，导致用户发布作品的效率不高。

本公开的实施例提出了一种发布作品的方案。根据该方案，可以基于对一组图像的选择，呈现发布界面，发布界面包括第一区域和第二区域，第一区域包括图像展示容器并且呈现与一组图像对应的一组指示元素，图像展示容器基于一组图像中的第一图像的第一尺寸信息来呈现第一图像，第二区域包括用于获取作品的发布信息的至少一个控件；以及基于经由至少一个控件接收到的输入信息，发布与一组图像对应的目标作品。

以此方式，本公开的实施例能够在发布作品的界面中，指示一组图像的同时，利用图像展示容器基于图像的尺寸信息显示单张图像，为用户提供了清晰的图像展示效果，能够提高用户体验和发布作品的效率。

以下进一步结合附图来详细描述该方案的各种示例实现。

示例环境

图 1 示出了本公开的实施例能够在其中实现的示例环境 100 的示意图。如图 1 所示，示例环境 100 可以包括电子设备 110。

在该示例环境 100 中，电子设备 110 可以运行有支持界面交互的应用 120。应用 120 可以是用于界面交互的任何适当类型应用，其示例可以包括但不限于：社交应用、图像应用或其它适当的应用。用户 140 可以经由电子设备 110 和/或其附接设备来与应用 120 进行交互。

在图 1 的环境 100 中，如果应用 120 处于活动状态，电子设备 110 可以通过应用 120 呈现用于支持界面交互的界面 150。

5 在一些实施例中，电子设备 110 与服务器 130 通信，以实现对应应用 120 的服务的供应。电子设备 110 可以是任意类型的移动终端、固定终端或便携式终端，包括移动手机、台式计算机、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本计算机、平板计算机、媒体计算机、多媒体平板、掌上电脑、便携式游戏终端、VR/AR 设备、个人通信系统（Personal Communication System，PCS）设备、个人导航设备、个人数字助理（Personal Digital Assistant，PDA）、音频/视频播放器、数码相机/摄像机、定位设备、电视接收器、无线电广播接收器、电子书设备、游戏设备或者前述各项的任意组合，包括这些设备的配件和外设或者其任意组合。在一些实施例中，电子设备 110 也能够支持任意类型的针对用户的接口（诸如“可佩戴”电路等）。

10 服务器 130 可以是独立的物理服务器，也可以是多个物理服务器构成的服务器集群或者分布式系统，还可以是提供云服务、云数据库、云计算、云函数、云存储、网络服务、云通信、中间件服务、域名服务、安全服务、内容分发网络、以及大数据和人工智能平台等基础云计算服务的云服务器。服务器 130 例如可以包括计算系统/服务器，诸如大型机、边缘计算节点、云环境中的计算设备，等等。服务器 130 可以为电
15 子设备 110 中支持虚拟场景的应用 120 提供后台服务。

服务器 130 与电子设备 110 之间可以建立有通信连接。通信连接可以通过有线方式或无线方式建立。通信连接可以包括但不限于蓝牙连接、移动网络连接、通用串行总线（Universal Serial Bus，USB）连接、无线保真（Wireless Fidelity，WiFi）连接等，本公开的实施例在此方面不受限制。在本公开的实施例中，服务器 130 与电子设备 110
20 可以通过二者之间的通信连接实现信令交互。

应当理解，仅出于示例性的目的描述环境 100 中各个元素的结构和功能，而不暗示对于本公开的范围的任何限制。

以下将继续参考附图描述本公开的一些示例实施例。

25 **示例交互**

图 2A 至图 2E 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面 200A 至界面 200E。界面 200A 至界面 200E 例如可以由图 1 所示的电子设备 110 所提供。

30 在一些实施例中，电子设备 110 可以基于用户对一组图像的选择，在应用 120 中呈现如图 2A 所示的发布界面 200A。发布界面 200A 可以支持用户对一组图像进行排列、编辑、配置文本内容等设置操作。电子设备 110 可以响应于用户的发布请求，基于用户的设置内容，在应用 120 中发布一组图像对应的作品。

在一些实施例中，如图 2A 所示，发布界面 200A 包括第一区域 205 和第二区域 210。第一区域 205 包括图像显示容器 215 并且呈现一组指示元素 220。一组指示元素 220 与一组图像对应，也就是说一组指示元素 220 的数量与一组图像的数量相同，每

个指示元素可以对应一张图像。

在一些实施例中，如图 2A 的发布界面 200A 所示，图像展示容器 215 可以基于一组图像中的第一图像 216 的第一尺寸信息来呈现第一图像 216。作为示例，一组图像中的第一图像 216 可以用用户对一组图像的选择过程中选择的第一张图像。第一图像 5 216 的第一尺寸信息可以包括第一图像 216 的图像比例、分辨率等。

在一些实施例中，第一尺寸信息可以至少指示第一图像 216 的长宽比例。图像展示容器 215 在发布界面 200A 中可以有固定的长度和宽度。作为示例，电子设备 110 在图像展示容器 215 中基于第一尺寸信息呈现第一图像 216 时，可以在保持第一图像 216 的长宽比例的基础上，对第一图像进行放大或缩小，使得呈现的第一图像 216 的 10 长度和宽度中的至少一项与图像展示容器 215 的相同。

在一些实施例中，第一尺寸信息还可以指示第一图像 216 的分辨率。电子设备 110 可以响应于第一图像 216 的分辨率小于阈值（例如图像展示容器 215 可以呈现的图像的最大分辨率），在图像展示容器 215 中呈现原始大小的第一图像，即不对第一图像进行缩放，避免由于缩放导致在图像展示容器 215 中呈现的第一图像 216 失真（不 15 清晰）。

在一些实施例中，继续参考图 2A，电子设备 110 可以在发布界面 200A 中区别显示一组指示元素中与第一图像 216 对应的第一指示元素 220-1。作为示例，如图 2A 的发布界面 200A，区别显示第一指示元素 220-1 的形式例如为呈现加粗的外边框。

在一些实施例中，如图 2A 的发布界面 200A，一组指示元素可以包括一组图像的一组缩略图，一组缩略图具有相同的第三尺寸。第三尺寸不同于前述的第一尺寸（例如第三尺寸小于第一尺寸）。缩略图是对图像缩小尺寸得到的，可以大致显示图像内容。 20

在一些实施例中，电子设备 110 可以在图 2A 的发布界面 200A 中基于接收到的预设操作，将图像展示容器 215 切换至基于一组图像中的第二图像的第二尺寸信息来 25 呈现第二图像。

在一些实施例中，如图 2B 所示的发布界面 200B，电子设备 110 可以在图像展示容器 215 中呈现第二图像 217。此时，电子设备 110 可以在发布界面 200B 中突出显示一组指示元素 220 中与第二图像 217 对应的第二指示元素 220-2。

在一些实施例中，预设操作可以包括对第二图像对应的第二指示元素的选择。作为示例，如图 2A 的发布界面 200A，电子设备 110 可以接收用户对第二图像对应的第二指示元素的选择，在如图 2B 的发布界面 200B 所示的图像展示容器 215 中呈现第二 30 图像 217。

在一些实施例中，预设操作还可以包括针对第一区域 205 的滑动操作。作为示例，电子设备 110 可以响应于在如图 2A 的发布界面 200A 所示的第一区域 205 接收用户的

滑动操作,在如图 2B 的发布界面 200B 所示的图像展示容器 215 中呈现第二图像 217。作为示例,电子设备 110 可以基于用户在第一区域 205 的多次滑动操作,在图像展示容器 215 中相应展示对应的一组图像中的一张图像。

5 在一些实施例中,如图 2A 所示,图像展示容器 215 在发布界面 200A 中的显示尺寸独立于第一图像 216 的第一尺寸信息和第二图像的第二尺寸信息。作为示例,图像展示容器 215 的显示尺寸是固定的,具有固定的长度和宽度。图像展示容器 215 的显示尺寸可以大于缩略图的第三尺寸。

10 在一些实施例中,继续参考图 2A 的发布界面 200A,电子设备 110 可以在第二区域 210 中呈现用于获取作品的发布信息的至少一个控件。作为示例,第二区域 210 中的至少一个控件可以包括文本控件 211-1、添加挑战控件 211-2、位置控件 211-3、同时发布控件 211-4 等,相关技术人员可以根据需要自行设置,本发明对具体的控件内容不做限制。作为示例,文本控件 211-1 可以用于输入作品的文本内容。添加挑战控件 211-2 可以用于设置作品要参加的挑战(例如一种作品主题)。位置控件 211-3 可以用于设置发布作品时所在的位置信息。同时发布控件 211-4 可以用于将作品同步发
15 送到别的预设应用中。

在一些实施例中,电子设备 110 可以基于经由至少一个控件接收到的输入信息,发布于一组图像对应的目标作品。作为示例,电子设备 110 还可以在如图 2A 的发布界面 200A 呈现发布控件 225。进一步地,电子设备 110 可以响应于发布控件 225 的触发,基于经由至少一个控件接收到的输入信息,发布于一组图像对应的目标作品。

20 在一些实施例中,继续参考图 2A,一组指示元素可以为第一组指示元素,电子设备 110 可以响应于接收到针对至少一个控件中的目标控件的输入请求,停止在发布界面 200A 中显示图像展示容器 215,以增大目标控件的输入区域,同时显示与一组图像对应的第四尺寸的第二组指示元素。作为示例,第四尺寸可以等于前述的第三尺寸,也可以与前述第三尺寸不同,相关技术人员可以根据需要自行设定第四尺寸的大小。

25 在一些实施例中,目标控件可以为文本控件 211-1,用于输入目标作品的文本内容。

30 在一些实施例中,如图 2C 所示,电子设备 110 可以响应于对文本控件 211-1 的触发,呈现如图 2C 所示的发布界面 200C。电子设备 110 在发布界面 200C 中停止呈现图像容器 215。电子设备 110 在发布界面 200C 的顶部呈现与一组图像对应的第四尺寸的第二组指示元素 222。电子设备 110 还在发布界面 200C 中增大目标控件(例如文本控件 211-1)的输入区域,便于用户在输入区域输入文本内容。

在一些实施例中,继续参考图 2C,电子设备 110 还可以在第二组指示元素 222 的关联区域呈现第二添加入口 223。进一步地,电子设备 110 可以基于对第二添加入口 223 的触发,呈现多个预设图像。电子设备 110 可以接收用户对多个预设图像中的

至少一个目标图像的选择，向一组图像中添加至少一个目标图像作为至少一个附加图像。进一步地，电子设备 110 可以在第二组指示元素 222 中呈现至少一个附加图像对应的指示元素。

5 在一些实施例中，继续参考图 2C，电子设备 110 可以响应于针对第二组指示元素 222 的滑动操作，更新第二组指示元素 222 的显示。作为示例，电子设备 110 可以响应于对第二组指示元素 222 中的目标指示元素的滑动操作，调整目标指示元素以及第二组指示元素 222 中其他指示元素的呈现位置。

10 在一些实施例中，继续参考图 2A，电子设备 110 在发布界面 200A 的第一区域 205 中呈现第一添加入口 221。进一步地，电子设备 110 可以基于对第一添加入口 221 的触发，呈现多个预设图像。电子设备 110 可以接收用户对多个预设图像中的至少一个目标图像的选择，向一组图像中添加至少一个目标图像作为至少一个附加图像。进一步地，电子设备 110 可以在第一区域 205 中呈现附加图像对应的指示元素。

在一些实施例中，继续参考图 2A，电子设备 110 可以基于对图像展示容器 215 中所显示的第一图像 216 的选择，呈现用于编辑第一图像的编辑入口。

15 在一些实施例中，如图 2D 所示的发布界面 200D，电子设备 110 在发布界面 200D 中呈现第一图像 216。电子设备 110 还可以在发布界面 200D 中呈现编辑入口 230 和删除控件 235。作为示例，编辑入口 230 可以用于编辑第一图像 216。删除控件 235 可以用于删除第一图像 216。

20 在一些实施例中，电子设备 110 可以基于对编辑入口 230 的选择，呈现编辑界面，编辑界面可以用于编辑第一图像或者一组图像。

在一些实施例中，如图 2E 所示的编辑界面 200E，电子设备 110 可以在编辑界面 200E 中呈现第一图像 216 和一组指示元素 220。电子设备 110 还可以呈现第三添加入口 224。电子设备 110 可以基于第三添加入口 224 在编辑界面 200E 中添加更多的图像。

25 在一些实施例中，电子设备 110 可以在图 2E 的编辑界面 200E 中提供一组编辑组件 240。作为示例，一组编辑组件 240 可以包括模板组件、文字组件、贴纸组件、滤镜组件等，每个组件可以对应热门、日常等多个分类项。一组编辑组件 240 可以用于编辑图像。

30 在一些实施例中，电子设备 110 可以基于编辑界面 200E 中接收到的至少一项编辑操作（例如对一组编辑组件 240 中至少一个组件的选择），编辑一组图像。进一步地，电子设备 110 还可以响应于接收到确认操作，基于经编辑的一组图像更新发布界面。作为示例，电子设备 110 可以在编辑界面 200E 中呈现下一步控件 245。电子设备 110 可以响应于对下一步控件 245 的触发（视为确认操作），呈现如图 2A 所示的发布界面 200A，发布界面 200A 中呈现的第一图像和一组指示元素均为经编辑后的图像内容。

基于上文所描述的视图切换过程，本公开的实施例能够在发布作品的过程中，提供用于便于设置和编辑图像以及作品相关内容的发布界面，在发布界面中接收用户的发布信息和设置内容后发布关联于一组图像的作品。以此方式，可以为用户发布作品提供便利，提高了用户体验和发布作品的效率。

5

示例过程

图 3 示出了根据本公开的一些实施例的发布作品的示例过程 300 的流程图。过程 300 可以被实现在电子设备 110 处。下面参考图 1 来描述过程 300。

10 如图 3 所示，在框 310，电子设备 110 可以基于对一组图像的选择，呈现发布界面，发布界面包括第一区域和第二区域，第一区域包括图像展示容器并且呈现与一组图像对应的一组指示元素，图像展示容器基于一组图像中的第一图像的第一尺寸信息来呈现第一图像，第二区域包括用于获取作品的发布信息的至少一个控件。

在框 320，电子设备 110 可以基于经由至少一个控件接收到的输入信息，发布与一组图像对应的目标作品。

15 在一些实施例中，过程 300 还包括：区别显示一组指示元素中与第一图像对应的第一指示元素。

在一些实施例中，过程 300 还包括：基于接收到的预设操作，将图像展示容器切换至基于一组图像中的第二图像的第二尺寸信息来呈现第二图像，其中预设操作包括：对与第二图像对应的第二指示元素的选择；或针对第一区域的滑动操作。

20 在一些实施例中，图像展示容器在发布界面中的显示尺寸独立于第一尺寸信息和第二尺寸信息。

在一些实施例中，一组指示元素包括一组图像的一组缩略图，一组缩略图具有相同的第三尺寸。

25 在一些实施例中，一组指示元素为第一组指示元素，过程 300 还包括：响应于接收到针对至少一个控件中的目标控件的输入请求，停止在发布界面中显示图像展示容器，以及显示与一组图像对应的第四尺寸的第二组指示元素。

在一些实施例中，过程 300 还包括：在第二组指示元素的关联区域呈现第二添加入口；以及基于对第二添加入口的选择，向一组图像添加至少一个附加图像。

30 在一些实施例中，过程 300 还包括：响应于针对第二组指示元素的滑动操作，更新第二组指示元素的显示。

在一些实施例中，目标控件用于输入目标作品的文本内容。

在一些实施例中，过程 300 还包括：在第一区域中呈现第一添加入口；以及基于对第一添加入口的选择，向一组图像添加至少一个附加图像。

在一些实施例中，第一尺寸信息至少指示所述第一图像的长宽比例。

在一些实施例中，过程 300 还包括：基于对图像展示容器中所显示的第一图像的选择，呈现用于编辑第一图像的编辑入口；以及基于编辑入口的选择，呈现编辑界面，编辑界面用于编辑第一图像或者一组图像。

5 在一些实施例中，过程 300 还包括：基于编辑界面中接收到的至少一项编辑操作，编辑一组图像；以及响应于接收到的确认操作，基于经编辑的一组图像更新发布界面。

示例装置和设备

本公开的实施例还提供了用于实现上述方法或过程的相应装置。图 4 示出了根据本公开的某些实施例的用于发布作品的示例装置 400 的示意性结构框图。装置 400 可以
10 可以被实现为或者被包括在电子设备 110 中。装置 400 中的各个模块/组件可以由硬件、软件、固件或者它们的任意组合来实现。

如图 4 所示，装置 400 包括呈现模块 410，被配置为基于对一组图像的选择，呈现发布界面，发布界面包括第一区域和第二区域，第一区域包括图像展示容器并且呈现与一组图像对应的一组指示元素，图像展示容器基于一组图像中的第一图像的第一
15 尺寸信息来呈现第一图像，第二区域包括用于获取作品的发布信息的至少一个控件；以及发布模块 420，被配置为基于经由至少一个控件接收到的输入信息，发布与一组图像对应的目标作品。

在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：区别显示一组指示元素中与第一图像对应的第一指示元素。

20 在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：基于接收到的预设操作，将图像展示容器切换至基于一组图像中的第二图像的第二尺寸信息来呈现第二图像，其中预设操作包括：对与第二图像对应的第二指示元素的选择；或针对第一区域的滑动操作。

在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：图像展示容器在发布界面中的显示尺寸独立于第一尺寸信息和第二尺寸信息。

25 在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：一组指示元素包括一组图像的一组缩略图，一组缩略图具有相同的第三尺寸。

在一些实施例中，一组指示元素为第一组指示元素，发布模块 420 还被配置为：响应于接收到针对至少一个控件中的目标控件的输入请求，停止在发布界面中显示图像展示容器，以及显示与一组图像对应的第四尺寸的第二组指示元素。

30 在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：目标控件用于输入目标作品的文本内容。

一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：在第二组指示元素的关联区域呈现第二添加入口；以及基于对第二添加入口的选择，向一组图像添加至少一个附加图像。

在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：响应于针对第二组指示元素的滑动

操作，更新第二组指示元素的显示。

在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：在第一区域中呈现第一添加入口；以及基于对第一添加入口的选择，向一组图像添加至少一个附加图像。

5 在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：第一尺寸信息至少指示第一图像的长宽比例。

在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：基于对图像展示容器中所显示的第一图像的选择，呈现用于编辑第一图像的编辑入口；以及基于编辑入口的选择，呈现编辑界面，编辑界面用于编辑第一图像或者一组图像。

10 在一些实施例中，装置 400 还包括编辑模块，编辑模块被配置为：基于编辑界面中接收到的至少一项编辑操作，编辑一组图像；以及响应于接收到的确认操作，基于经编辑的一组图像更新发布界面。

图 5 示出了其中可以实施本公开的一个或多个实施例的电子设备 500 的框图。应当理解，图 5 所示出的电子设备 500 仅仅是示例性的，而不应当构成对本文所描述的实施例的功能和范围的任何限制。图 5 所示出的电子设备 500 可以用于实现图 1 的电子
15 设备 110。

如图 5 所示，电子设备 500 是通用电子设备的形式。电子设备 500 的组件可以包括但不限于一个或多个处理器或处理单元 510、存储器 520、存储设备 730、一个或多个通信单元 540、一个或多个输入设备 550 以及一个或多个输出设备 560。处理单元 510 可以是实际或虚拟处理器并且能够根据存储器 520 中存储的程序来执行各种处理。
20 在多个处理器系统中，多个处理单元并行执行计算机可执行指令，以提高电子设备 500 的并行处理能力。

电子设备 500 通常包括多个计算机存储介质。这样的介质可以是电子设备 500 可访问的任何可以获取的介质，包括但不限于易失性和非易失性介质、可拆卸和不可拆卸介质。存储器 520 可以是易失性存储器（例如寄存器、高速缓存、随机访问存储器
25 （RAM））、非易失性存储器（例如，只读存储器（ROM）、电可擦除可编程只读存储器（EEPROM）、闪存）或它们的某种组合。存储设备 530 可以是可拆卸或不可拆卸的介质，并且可以包括机器可读介质，诸如闪存驱动、磁盘或者任何其他介质，其可以能够用于存储信息和/或数据并且可以在电子设备 500 内被访问。

电子设备 500 可以进一步包括另外的可拆卸/不可拆卸、易失性/非易失性存储介
30 质。尽管未在图 5 中示出，可以提供用于从可拆卸、非易失性磁盘（例如“软盘”）进行读取或写入的磁盘驱动和用于从可拆卸、非易失性光盘进行读取或写入的光盘驱动。在这些情况中，每个驱动可以由一个或多个数据介质接口被连接至总线（未示出）。存储器 520 可以包括计算机程序产品 525，其具有一个或多个程序模块，这些程序模块被配置为执行本公开的各种实施例的各种方法或动作。

通信单元 540 实现通过通信介质与其他电子设备进行通信。附加地，电子设备 500 的组件的功能可以以单个计算集群或多个计算机器来实现，这些计算机器能够通过通信连接进行通信。因此，电子设备 500 可以使用与一个或多个其他服务器、网络个人计算机（PC）或者另一个网络节点的逻辑连接来在联网环境中进行操作。

5 输入设备 550 可以是一个或多个输入设备，例如鼠标、键盘、追踪球等。输出设备 560 可以是一个或多个输出设备，例如显示器、扬声器、打印机等。电子设备 500 还可以根据需要通过通信单元 540 与一个或多个外部设备（未示出）进行通信，外部设备诸如存储设备、显示设备等，与一个或多个使得用户与电子设备 500 交互的设备进行通信，或者与使得电子设备 500 与一个或多个其他电子设备通信的任何设备（例如，网卡、调制解调器等）进行通信。这样的通信可以经由输入/输出（I/O）接口（未示出）来执行。

 根据本公开的示例性实现方式，提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机可执行指令，其中计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。根据本公开的示例性实现方式，还提供了一种计算机程序产品，计算机程序产品被有形地
15 存储在非瞬态计算机可读介质上并且包括计算机可执行指令，而计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。

 这里参照根据本公开实现的方法、装置、设备和计算机程序产品的流程图和/或框图描述了本公开的各个方面。应当理解，流程图和/或框图的每个方框以及流程图和/或框图中各方框的组合，都可以由计算机可读程序指令实现。

20 这些计算机可读程序指令可以提供给通用计算机、专用计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元，从而生产出一种机器，使得这些指令在通过计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元执行时，产生了实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的装置。也可以把这些计算机可读程序指令存储在计算机可读存储介质中，这些指令使得计算机、可编程数据处理装置和/或其他设备以特定方式工作，
25 从而，存储有指令的计算机可读介质则包括一个制造品，其包括实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的各个方面的指令。

 可以把计算机可读程序指令加载到计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上，使得在计算机、其他可编程数据处理装置或其他设备上执行一系列操作步骤，以产生计算机实现的过程，从而使得在计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备
30 上执行的指令实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作。

 附图中的流程图和框图显示了根据本公开的多个实现的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段或指令的一部分，模块、程序段或指令的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。在有些作为替换的实现中，方框中所标

注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个连续的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或动作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

5 以上已经描述了本公开的各实现，上述说明是示例性的，并非穷尽性的，并且也不限于所公开的各实现。在不偏离所说明的各实现的范围和精神的情况下，对于本技术领域的普通技术人员来说许多修改和变更都是显而易见的。本文中所用术语的选择，旨在最好地解释各实现的原理、实际应用或对市场中的技术的改进，或者使本技术领域的其他普通技术人员能理解本文公开的各个实现方式。

10

权利要求书

1. 一种发布作品的方法，包括：

5 基于对一组图像的选择，呈现发布界面，所述发布界面包括第一区域和第二区域，
所述第一区域包括图像展示容器并且呈现与所述一组图像对应的一组指示元素，所述
图像展示容器基于所述一组图像中的第一图像的第一尺寸信息来呈现所述第一图像，
所述第二区域包括用于获取作品的发布信息的至少一个控件；以及

基于经由所述至少一个控件接收到的输入信息，发布与所述一组图像对应的目标
作品。

10 2. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

区别显示所述一组指示元素中与所述第一图像对应的第一指示元素。

3. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

15 基于接收到的预设操作，将所述图像展示容器切换至基于所述一组图像中的第二
图像的第二尺寸信息来呈现所述第二图像，其中所述预设操作包括：对与所述第二图
像对应的第二指示元素的选择；或针对所述第一区域的滑动操作。

4. 根据权利要求 3 所述的方法，其中所述图像展示容器在所述目标界面中的显示
尺寸独立于所述第一尺寸信息和所述第二尺寸信息。

5. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述一组指示元素包括所述一组图像的一组
缩略图，所述一组缩略图具有相同的第三尺寸。

20 6. 根据权利要求 1 所述的方法，所述一组指示元素为第一组指示元素，所述方法
还包括：

响应于接收到针对所述至少一个控件中的目标控件的输入请求，停止在所述发布
界面中显示所述图像展示容器，以及显示与所述一组图像对应的第四尺寸的第二组指
示元素。

25 7. 根据权利要求 6 所述的方法，其中所述目标控件用于输入所述目标作品的文本
内容。

8. 根据权利要求 6 所述的方法，还包括：

在所述第二组指示元素的关联区域呈现第二添加入口；以及

基于对所述第二添加入口的选择，向所述一组图像添加至少一个附加图像。

30 9. 根据权利要求 6 所述的方法，还包括：

响应于针对所述第二组指示元素的滑动操作，更新所述第二组指示元素的显示。

10. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

在所述第一区域中呈现第一添加入口；以及

基于对所述第一添加入口的选择，向所述一组图像添加至少一个附加图像。

11. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述第一尺寸信息至少指示所述第一图像的长宽比例。

12. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

5 基于对所述图像展示容器中所显示的所述第一图像的选择，呈现用于编辑所述第一图像的编辑入口；以及

基于所述编辑入口的选择，呈现编辑界面，所述编辑界面用于编辑所述第一图像或者所述一组图像。

13. 根据权利要求 12 所述的方法，还包括：

10 基于所述编辑界面中接收到的至少一项编辑操作，编辑所述一组图像；以及
响应于接收到的确认操作，基于经编辑的所述一组图像更新所述发布界面。

14. 一种用于发布作品的装置，包括：

呈现模块，被配置为基于对一组图像的选择，呈现发布界面，所述发布界面包括
15 第一区域和第二区域，所述第一区域包括图像展示容器并且呈现与所述一组图像对应
的一组指示元素，所述图像展示容器基于所述一组图像中的第一图像的第一尺寸信息
来呈现所述第一图像，所述第二区域包括用于获取作品的发布信息的至少一个控件；
以及

发布模块，被配置为基于经由所述至少一个控件接收到的输入信息，发布与所述
一组图像对应的目标作品。

20 15. 一种电子设备，包括：

至少一个处理单元；以及

至少一个存储器，所述至少一个存储器被耦合到所述至少一个处理单元并且存储
用于由所述至少一个处理单元执行的指令，所述指令在由所述至少一个处理单元执行
时使所述电子设备执行根据权利要求 1 至 13 中任一项所述的方法。

25 16. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，所述计算机程序可由处
理器执行以实现根据权利要求 1 至 13 中任一项所述的方法。

17. 一种计算机程序产品，所述计算机程序产品被有形地存储在计算机存储介质
中并且包括计算机可执行指令，计算机可执行指令在由设备执行时使设备执行根据权
利要求 1 至 13 中任一项所述的方法。

30