

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2005 年 11 月 10 日 (10.11.2005)

PCT

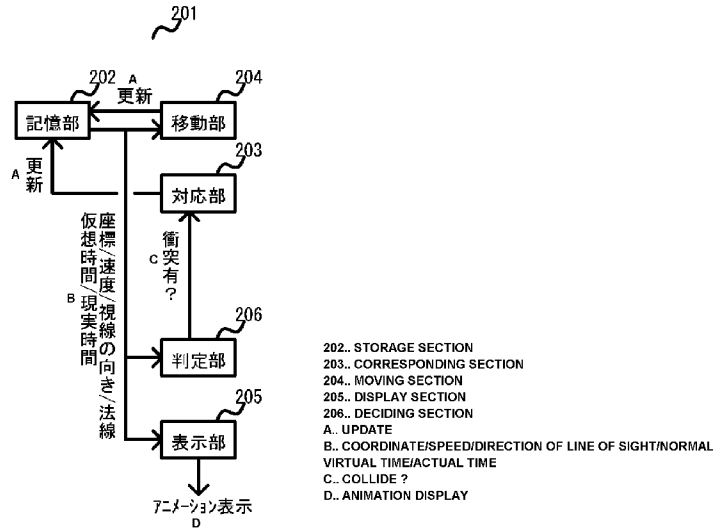
(10) 国際公開番号
WO 2005/106802 A1

- (51) 国際特許分類⁷: G06T 17/40, A63F 13/00
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2005/008022
- (22) 国際出願日: 2005 年 4 月 27 日 (27.04.2005)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願2004-163825 2004 年 4 月 29 日 (29.04.2004) JP
- (71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): コナミ株式会社 (KONAMI CORPORATION) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 Tokyo (JP).
- (72) 発明者; および
- (75) 発明者/出願人 (米国についてののみ): 中村 大三郎 (NAKAMURA, Daizaburo) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 伊藤 裕 (ITO, Yutaka) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 大久保 建 (OKUBO, Takeshi) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP).
- (74) 代理人: 石井裕一郎 (ISHII, Yuichiro); 〒1010054 東京都千代田区神田錦町二丁目 7 番地 協販ビル 8 階 Tokyo (JP).
- (81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM,

[続葉有]

(54) Title: DISPLAY, DISPLAYING METHOD, INFORMATION RECORDING MEDIUM, AND PROGRAM

(54) 発明の名称: 表示装置、表示方法、情報記録媒体、ならびに、プログラム



(57) Abstract: A three-dimensional graphics display suitable for providing an appropriate display when collision of viewpoint against an object is predicted. The display (201) comprises a section (202) for storing the coordinate, moving speed, or the like, of the viewpoint and the object in a virtual three-dimensional space, a section (203) for making the actual time correspond with the virtual time in the virtual three-dimensional space, a moving section (204) for calculating the coordinate, moving speed, or the like, of the viewpoint and the object in a corresponding virtual time and updating the values being stored in the storage section (202), a section (205) for displaying the state of the virtual three-dimensional space viewed from that viewpoint, and a section (206) for making a decision whether the viewpoint collides against the object or not upon elapsing a specified threshold time and delaying elapse of the virtual time behind the actual time if a decision is made that the viewpoint collides against the object.

(57) 要約: 三次元グラフィックス表示において、視点がオブジェクトに衝突することが予想される場合の表示を適切に行うのに好適な表示装置等を提供するために、表示装置 (201) の記憶部 (202) は、仮想三次元空間における視点やオブジェクトの座標や移動速度等を記憶し、対応部 (203) は、現実の時間と仮想三次元空間における仮想時間とを対応付け、移動

[続葉有]



WO 2005/106802 A1



DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KM, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

(84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE,

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

部 (204) は、対応付けられた仮想時間における視点やオブジェクトの座標は移動速度等を計算して記憶部 (202) に記憶される値を更新し、表示部 (205) は、当該視点から見た仮想三次元空間の様子を表示し、判定部 (206) は、当該視点所定の仮想時間経過後にオブジェクトに衝突するか否かを判定し、衝突すると判定された場合、仮想時間の経過を現実の時間よりも遅くする。