

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2022/048476 A1

(43) 国际公布日
2022 年 3 月 10 日 (10.03.2022)

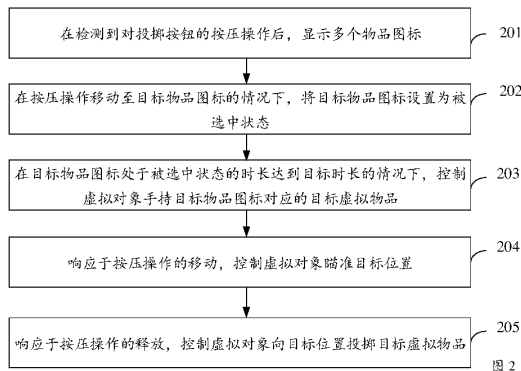
- (51) 国际专利分类号:
A63F 13/55 (2014.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2021/114392
- (22) 国际申请日: 2021 年 8 月 24 日 (24.08.2021)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
202010923419.X 2020 年 9 月 4 日 (04.09.2020) CN
- (71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。
- (72) 发明人: 吴胜宇 (WU, Shengyu); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 田聪 (TIAN, Cong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 仇蒙 (QIU, Meng); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 何晶晶 (HE, Jingjing); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 邹聃成 (ZOU, Dancheng); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 刘博艺 (LIU, Boyi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 崔维健 (CUI, Weijian); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 李易 (LI, Yi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限责任公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区学院路蓟门里和景园 A 座 1 单元 102 室, Beijing 100088 (CN)。

(54) Title: VIRTUAL OBJECT CONTROL METHOD AND APPARATUS, TERMINAL, AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟物品的控制方法、装置、终端及存储介质



- 201 Display a plurality of item icons after a pressing operation on a casting button is detected
- 202 When the pressing operation moves to a target item icon, set the target item icon to be in a selected state
- 203 When the duration of the target item icon being in the selected state reaches a target duration, control a virtual object to hold, by hand, a target virtual item corresponding to the target item icon
- 204 In response to the movement of the pressing operation, control the virtual object to aim at a target position
- 205 In response to the release of the pressing operation, control the virtual object to cast the target virtual item towards the target position

(57) Abstract: A virtual object control method and apparatus, a terminal, and a storage medium, which belong to the technical field of computers. The method comprises: displaying a plurality of item icons after a pressing operation on a casting button is detected (201); when the pressing operation moves to a target item icon, setting the target item icon to be in a selected state (202); when the duration of the target item icon being in the selected state reaches a target duration, controlling a virtual object to hold, by hand, a target virtual item corresponding to the target item icon (203); in response to the movement of the pressing operation, controlling the virtual object to aim at a target position (204); and in response to the release of the pressing operation, controlling the virtual object to cast the target virtual item towards the target position (205). A user only needs to perform a continuous and coherent pressing operation once to complete the display, selection, aiming and casting of a virtual item, and therefore, the operation flow is simplified, such that the casting efficiency can be improved.

[见续页]

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种虚拟物品的控制方法、装置、终端及存储介质, 属于计算机技术领域。该方法包括: 在检测到对投掷按钮的按压操作后, 显示多个物品图标 (201); 在按压操作移动至目标物品图标 (201) 的情况下, 将目标物品图标设置为被选中状态 (202); 在目标物品图标处于被选中状态的时长达到目标时长的情况下, 控制虚拟对象手持目标物品图标对应的目标虚拟物品 (203), 响应于所述按压操作的移动, 控制虚拟对象瞄准目标位置 (204); 响应于按压操作的释放, 控制虚拟对象向目标位置投掷目标虚拟物品 (205)。仅需用户执行一次持续的连贯的按压操作, 即可完成对虚拟物品的显示、选择、瞄准及投掷, 简化了操作流程, 能够提高投掷效率。