

在社交网络中查找用户的方法、系统和装置

技术领域

本发明涉及互联网技术，特别涉及在社交网络中查找用户的方法、系统和装置。

5 发明背景

现有社交网络中，用户可根据自己的地理位置信息来查找所需的用户，如在自己附近的用户。

具体来说，当一用户 X 需要查找自己附近的用户时，可向所使用的客户端如移动终端发出查找指令，客户端接收到用户 X 发出的查找指令后，获取所述客户端的用户的地理位置信息，并将获取到的地理位置信息以及用户 X 的用户标识等信息携带在查找请求中发送给服务器；服务器可以保存接收到的查找请求所包含的信息，即查找请求信息，并确定之前所保存的各条查找请求信息中是否存在符合要求的查找请求信息，所述符合要求的查找请求信息满足如下条件：根据查找请求信息中的地理位置信息确定出该查找请求信息对应的用户与用户 X 之间的距离小于预定阈值。如果查找请求信息符合如上要求，则将符合要求的查找请求信息对应的用户的相关信息返回给客户端。

所述相关信息可包括：用户标识、个人基本信息以及与用户 X 之间的距离等，其中，个人基本信息通常是指用户进行网络注册时所登记的信息，如年龄、性别、职业、所在城市等，保存在服务器中，服务器可通过用户标识找到对应的个人基本信息。

客户端接收到服务器所返回的各用户的相关信息后，可将其显示给用户 X，之后，用户 X 可从中选出自己感兴趣的用户，并通过客户端向

其发送消息进行交友等。

在实际应用中，用户 X 可能不止一次地通过客户端向服务器发送查找请求，其中均会在该查找请求中携带有地理位置信息以及用户标识等信息；针对用户 X，服务器只会保存其最近一次接收到的查找请求中携带的地理位置信息等信息，即会用每一次接收到的地理位置信息等信息来更新前一次接收到的地理位置信息等信息。

但是，上述方式在实际应用中也会存在一定的问题：

假设用户 Y 原来位于 A 地，并发送了查找请求，那么，服务器中所保存的查找请求信息中关于用户 Y 的地理位置信息即为用户 Y 在 A 地时的地理位置信息，之后，用户 Y 由于某种原因到了 B 地，未发送查找请求；这样，如果用户 X 发送了查找请求，服务器即会按照之前保存的用户 Y 在 A 地时的地理位置信息来确定用户 Y 是否为用户 X 附近的用户，如果是，则将用户 Y 的相关信息返回给用户 X，但实际上用户 Y 已经到了 B 地，可能与用户 X 之间的距离非常远，而用户 X 关心的是自己附近的用户，那么，服务器所返回的用户 Y 的相关信息对于用户 X 来说就是无效的。

发明内容

有鉴于此，本发明提供了一种在社交网络中查找用户的方法、一种在社交网络中查找用户的系统、一种客户端以及一种服务器，能够提高查找结果的有效性。

为达到上述目的，本发明的技术方案是这样实现的：

一种在社交网络中查找用户的方法，包括：

当客户端监测到其用户发出查找指令后，获取所述用户的地理位置信息，并发送查找请求给服务器，所述查找请求中至少包括所获取到的

所述用户的地理位置信息以及所述用户的用户标识;

所述服务器接收所述查找请求, 保存查找请求信息, 所述查找请求信息至少包括接收到的查找请求所包括的所述地理位置信息和所述用户标识以及所述查找请求的接收时间, 并确定之前所保存的各条查找请求信息中是否存在符合要求的查找请求信息, 如果是, 则将符合要求的查找请求信息对应的用户的相关信息返回给所述客户端;

其中, 所述符合要求的查找请求信息满足如下条件: 该查找请求信息中的接收时间与所述客户端发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于预定的第一阈值。

10 一种在社交网络中查找用户的系统, 包括:

客户端, 用于当监测到其用户发出查找指令后, 获取所述用户的地理位置信息, 将获取到的地理位置信息以及所述用户的用户标识携带在查找请求中发送给服务器, 并接收所述服务器返回的查找到的用户的相关信息;

15 所述服务器, 用于接收所述查找请求, 保存查找请求信息, 所述查找请求信息至少包括所述查找请求所包括的所述地理位置信息和所述用户标识以及所述查询请求的接收时间, 并确定之前所保存的各条查找请求信息中是否存在符合要求的查找请求信息, 如果是, 则将符合要求的查找请求信息对应的用户的相关信息返回给所述客户端; 其中, 所述
20 符合要求的查找请求信息满足如下条件的请求: 该查找请求信息中的接收时间与所述客户端发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于预定第一阈值。

一种客户端, 包括:

发送模块, 用于当监测到所述客户端的用户发出查找指令后, 获取
25 所述客户端的用户的地理位置信息, 并将获取到的地理位置信息以及所

述客户端的用户的用户标识携带在查找请求中发送给服务器；

接收模块，用于接收所述服务器返回的查找到的用户的相关信息。

一种服务器，包括：

保存模块，用于保存查找请求信息，所述查找请求信息至少包括接
5 收到的查找请求携带的用户标识和地理位置信息以及所述查找请求的
接收时间，所述查找请求为客户端监测到用户发出的查找指令后发送给
所述服务器的；所述地理位置信息为当所述客户端监测到其用户发出查
找指令后获取的其用户的地理位置信息；

处理模块，用于确定之前所保存的各条查找请求信息中是否存在符
10 合要求的查找请求信息，如果是，则将符合要求的查找请求信息对应的
用户的相关信息返回给所述客户端；其中，所述符合要求的查找请求信
息满足如下条件的请求：该查找请求信息中的接收时间与所述客户端的
发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于预定第一阈值。

可见，采用本发明的技术方案，在查找用户时，如果一用户发送自
15 身的地理位置信息的时间距离当前时间较远，则考虑到其有可能改变了
地理位置，因此，即不会再将其作为查找结果，从而提高了查找结果的
有效性。

附图简要说明

图 1 为本发明在社交网络中查找用户的方法实施例的流程图。

20 图 2 为本发明在社交网络中查找用户的系统实施例的组成结构示意
图。

实施本发明的方式

针对现有技术中存在的问题，本发明中提出一种改进后的在社交网

络中查找用户的方案，能够提高查找结果的有效性。

为使本发明的技术方案更加清楚、明白，以下参照附图并举实施例，对本发明所述方案作进一步地详细说明。

图 1 为本发明在社交网络中查找用户的方法实施例的流程图。如图 5 1 所示，包括以下步骤：

步骤 11：对于任一客户端，当监测到其使用者，即该用户（本文命名为“用户 X”）发出查找指令后，获取该用户的地理位置信息，并将获取到的地理位置信息以及用户 X 的用户标识携带在查找请求中发送给服务器。

10 客户端可以是智能手机、平板电脑等，本发明对此不做限定。

在实际应用中，根据客户端的硬件配置，可采用不同的方式监测用户 X 是否发出查找指令。例如：对于内置有感应传感器，如具有重力感应功、内置陀螺仪、内置加速度计的客户端，用户 X 可通过摇晃客户端，发出该查找指令。这样，客户端通过感测到用户 X 摇晃客户端，监测到 15 用户发出了查找指令。对于不具有上述感应传感器的客户端，可通过在交互界面设置图标、设置特定的触发按键或者语音控制输入命令等，来接收用户 X 发出的查找指令。比如，用户 X 通过点击交互界面设置的图标，发出查找指令，客户端接收用户 X 输入的点击，即接收到用户 X 发出的查找指令。

20 之后，客户端获取改客户端的用户的地理位置信息，即经纬度信息，如何获取为现有技术。比如，可通过全球定位系统（GPS，Global Positioning System）功能来获取该客户端的用户的地理位置信息，或者，可通过所在基站的小区标识（Cell ID）来获取该客户端的用户的地理位置信息，再或者，可通过所连接的无线保真（WiFi，Wireless Fidelity） 25 接入点的媒体接入控制（MAC，Media Access Control）地址来获取自身

的地理位置信息。

当获取到该客户端的用户的地理位置信息之后，客户端可将其连同用户 X 的用户标识等信息一起，携带在查找请求中发送给服务器，如何获取用户 X 的用户标识同样为现有技术。

5 步骤 12: 服务器保存查找请求信息。

保存的查找请求信息至少包括接收到的查找请求所包含的所述地理位置信息和所述用户标识等信息，以及该查找请求的接收时间。

步骤 13: 服务器确定之前所保存的查找请求信息中是否存在符合要求的查找请求信息，如果是，则将符合要求的查找请求信息对应的用户
10 的相关信息返回给客户端；其中，符合要求的查找请求信息满足如下条件的请求：该查找请求信息中的接收时间与该客户端发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于预定第一阈值。

此外，考虑到用户可能更愿意和与自身地理位置相近的用户进行交友，因此，上述符合要求的查找请求信息可以满足如下条件的请求：该
15 查找请求信息接收时间与该客户端发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于预定第一阈值，且根据该查找请求信息中的地理位置信息确定出该查找请求信息对应的用户与用户 X 之间的距离小于预定第二阈值。

步骤 12~13 中，当服务器接收到客户端发送来的查找请求后，保
20 存查找请求信息。所述保存的查找请求信息至少包括接收到的查找请求所包括的所述地理位置信息和所述用户标识等信息，以及该查找请求的接收时间（即当前接收到该查找请求的时间）。

之后，服务器确定之前所保存的各条查找请求信息（除包括该客户端发送的查找请求所包括信息的查找请求信息之外的其它各条查找请
25 求信息）中是否存在符合要求的查找请求信息，如果是，则将符合要求

的查找请求信息对应的用户的相关信息返回给客户端。用户的相关信息可包括：用户标识、个人基本信息以及与用户 X 之间的距离等。

比如，服务器可遍历之前所保存的各条查找请求信息，针对任一查找请求信息，如果其接收时间与该客户端发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于第一阈值，并且，根据该查找请求信息中的地理位置信息确定出该查找请求信息对应的用户与用户 X 之间的距离小于第二阈值，则可认为该查找请求信息符合要求。

第一阈值以及第二阈值的具体取值均可根据实际需要而定，比如，第一阈值可为 1 分钟，第二阈值可为 1000 米。

如果符合要求的查找请求信息数大于 M，即要返回给客户端的与符合要求的查找请求信息对应的用户的数目大于 M，可从中筛选出 M 个查找请求信息，将筛选出的 M 个查找请求信息对应的用户的相关信息返回给客户端，M 为大于 1 的正整数，具体取值同样可根据实际需要而定，比如为 20。筛选时可遵循以下原则之一或全部：所述符合要求的查找请求信息中的个人基本信息与用户 X 的个人基本信息中相同项越多越优先被筛选出；所述符合要求的查找请求信息中的个人基本信息与用户 X 的历史成功交友特点越相符越优先被筛选出。

其中，个人基本信息通常是指用户进行网络注册时所登记的信息，如年龄、性别、职业、所在城市等，保存在服务器中，服务器可通过用户标识找到对应的个人基本信息。

举例说明：

假设用户 A 的职业和所在城市均与用户 X 的职业和所在城市相同，而用户 B 只有职业和用户 X 的职业相同，则优先筛选出用户 A；

另外，可通过分析用户 X 的历史成功交友（如互相添加到微信通讯录）特点，确定出其喜欢和哪个年龄段的用户成为好友、和哪个职业的

用户成为好友、和哪个城市的用户成为好友等，假设用户 C 的年龄、职业和所在城市均符合用户 X 的历史成功交友特点，而用户 D 只有年龄符合用户 X 的历史成功交友特点，则优先筛选出用户 C。

步骤 13 中，如果之前所保存的查找请求信息都为不符合要求的查找请求信息，服务器确定不存在符合要求的查找请求信息，所述不符合要求的请求可包括：接收时间不符合要求但距离符合要求的查找请求信息、接收时间符合要求的请求但距离不符合要求的查找请求信息，以及接收时间和距离均不符合要求的查找请求信息等。所述接收时间不符合要求的查找请求信息可以是指该查找请求信息中的接收时间与该客户端发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长大于等于第一阈值。所述距离不符合要求的查找请求信息是指根据该查找请求信息中的地理位置信息确定出的该查找请求信息对应的用户与用户 X 之间的距离大于等于预定第二阈值。

若服务器确定不存在符合要求的查找请求信息，即之前所保存的查找请求信息都为不符合要求的查找请求信息，服务器向客户端返回的内容可为空。或者，如果存在接收时间符合要求但距离不符合要求的查找请求信息，可将这些查找请求信息对应的用户的相关信息返回给客户端；并且，如果要返回给客户端的用户数大于 M，可从中筛选出 M 个用户，将筛选出的 M 个用户的相关信息返回给客户端，筛选原则可为以下之一或全部：该查找请求信息中的个人基本信息与用户 X 的个人基本信息中相同项越多越优先被筛选出；该查找请求信息中的个人基本信息与用户 X 的历史成功交友特点越相符越优先被筛选出。

客户端接收到服务器所返回的各用户的相关信息后，可将其显示给用户 X，之后，用户 X 可从中选出自己感兴趣的用户，并通过客户端向

其发送消息进行交友等。

在实际应用中，用户 X 可能通过客户端在不同时刻不止一次地发送查找请求，当每次发送查找请求时，其中均会携带有地理位置信息以及用户标识等信息；针对用户 X，服务器可只保存其最近一次发送的查找请求。

另外，当包括所述客户端发送的查找请求中包含信息的查找请求信息在服务器中的保存时间超过第一阈值后，服务器即可删除该查找请求信息，以便更有效地保护用户 X 的地理位置等隐私以及节省服务器的存储空间。

至此，即完成了关于本发明方法实施例的介绍。

基于上述介绍，图 2 为本发明在社交网络中查找用户的系统实施例的组成结构示意图。如图 2 所示，包括：

客户端 21，用于当监测到其使用者用户 X 发出查找指令后，获取所述客户端的用户的地理位置信息，将获取到的地理位置信息以及用户 X 的用户标识等信息携带在查找请求中发送给服务器 22，并接收服务器 22 返回的查找到的用户的相关信息；

服务器 22，用于接收所述查找请求，保存查找请求信息，所述查找请求信息至少包括所述查找请求所包括的所述地理位置信息和所述用户标识以及所述查询请求的接收时间，并确定之前所保存的各条查找请求信息中是否存在符合要求的查找请求信息，如果是，则将符合要求的查找请求信息对应的用户的相关信息返回给客户端 21；其中，符合要求的查找请求信息满足如下条件的请求：该查找请求信息中的接收时间与所述客户端发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于预定第一阈值。

所述符合要求的查找请求信息可进一步还满足如下条件的请求：根

据该查找请求信息中的地理位置信息确定出该查找请求信息对应的用户与用户 X 之间的距离小于预定第二阈值。

其中，客户端 21 中可具体包括：

5 发送模块 211，用于当监测到客户端 21 的用户 X 发出查找指令后，获取客户端 21 的用户的地理位置信息，并将获取到的地理位置信息及用户 X 的用户标识携带在查找请求中发送给服务器 22；

接收模块 212，用于接收服务器 22 返回的查找到的用户的相关信息。

发送模块 211 可通过感测用户 X 摇晃客户端 21，监测到发出的查找

指令；或者，发送模块 211 接收所述客户端通过接收其用户 X 的输入，

10 监测到所述客户端的用户发出的查找指令。

服务器 22 中可具体包括：

保存模块 221，用于保存保存查找请求信息，所述查找请求信息至

少包括接收到的查找请求携带的用户标识和地理位置信息以及所述查

找请求的接收时间，所述查找请求为所述用户所使用的客户端 21 接收

15 到用户 X 发出的查找指令后发送给所述服务器的；所述地理位置信息为

当所述客户端监测到其用户发出查找指令后获取的其用户的地理位置

信息；

处理模块 222，用于确定之前所保存的各条查找请求信息中是否存在

在符合要求的查找请求信息，如果是，则将符合要求的查找请求信息对

20 应的用户的相关信息返回给客户端 21；其中，符合要求的查找请求信息

满足如下条件的请求：该查找请求信息中的接收时间与所述客户端的发

送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于预定第一阈值。

所述符合要求的请求可进一步还满足如下条件的请求：且根据该查

找请求信息的地理位置信息确定出该查找请求信息的对应的用户与所

25 述客户端的用户之间的距离小于预定第二阈值。

其中，处理模块 222 可进一步用于，如果符合要求的查找请求信息数大于 M，即要返回给客户端 21 的与符合要求的查找请求信息对应的用户数大于 M，则从中筛选出 M 个查找请求信息，将筛选出的 M 个查找请求信息对应的用户的相关信息返回给客户端 21，M 为大于 1 的正整数；

所述筛选遵循以下原则之一或全部：所述符合要求的查找请求信息对应的用户的个人基本信息与用户 X 的个人基本信息中相同项越多越优先被筛选出；符合要求的查找请求信息对应的用户的个人基本信息与用户 X 的历史成功交友特点越相符越优先被筛选出。

处理模块 222 还可进一步用于，当任一查找请求信息在服务器 22 中的保存时间超过第一阈值时，删除该查找请求信息。

图 2 所示系统实施例的具体工作流程请参照图 1 所示方法实施例中的相应说明，此处不再赘述。

通过以上的实例的描述，本领域的技术人员可以清楚地了解到可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现上述实例，当然也可以通过硬件，但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解，本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来，该计算机软件产品存储在一个存储介质中，包括若干指令用以使得一台计算机设备（可以是个人计算机，服务器，或者网络设备等）执行上述各个实例所述的方法。

本领域技术人员可以理解上述实例中的装置中的模块可以按照实例描述进行分布于实例的装置中，也可以进行相应变化位于不同于本实例的一个或多个装置中。上述实例的模块可以合并为一个模块，也可以进一步拆分成多个子模块。

基于上述各个实例所提供的技术方案，这里还提出了一种机器可读

的存储介质，存储用于使一机器执行如本文所述的在社交网络中查找用户的方法的指令。具体地，可以提供配有存储介质的系统或者装置，在该存储介质上存储着实现上述实施例中任一实施例的功能的软件程序代码，且使该系统或者装置的计算机（或 CPU 或 MPU）读出并执行存储
5 储在存储介质中的程序代码。

在这种情况下，从存储介质读取的程序代码本身可实现上述实例中任何一项实例的功能，因此程序代码和存储程序代码的存储介质构成了实现上述对在社交网络中查找用户的技术方案的一部分。

用于提供程序代码的存储介质实施例包括软盘、硬盘、磁光盘、光盘
10 盘（如 CD-ROM、CD-R、CD-RW、DVD-ROM、DVD-RAM、DVD-RW、DVD+RW）、磁带、非易失性存储卡和 ROM。可选择地，可以由通信网络从服务器计算机上下载程序代码。

此外，应该清楚的是，不仅可以通过执行计算机所读出的程序代码，而且可以通过基于程序代码的指令使计算机上操作的操作系统等来完成
15 成部分或者全部的实际操作，从而实现上述实例中任意一项实施例的功能。

此外，可以理解的是，将由存储介质读出的程序代码写到插入计算机内的扩展板中所设置的存储器中或者写到与计算机相连接的扩展单元中设置的存储器中，随后基于程序代码的指令使安装在扩展板或者扩
20 展单元上的 CPU 等来执行部分和全部实际操作，从而实现上述实例中任一实例的功能。

总之，采用本发明所述方案，在查找用户时，如果一用户发送自身的地理位置信息的时间距离当前时间较远，则考虑到其有可能改变了地理位置，因此，即不会再将其作为查找结果，从而提高了查找结果的有效性；而且，可及时删除所保存的请求，从而更有效地保护用户的地理
25 位置信息。

位置等隐私以及节省服务器的存储空间；再有，本发明所述方案实现起来简单方便，便于普及和推广。

以上所述仅为本发明的较佳实施例而已，并不用以限制本发明，凡在本发明的精神和原则之内，所做的任何修改、等同替换、改进等，均
5 应包含在本发明保护的范围之内。

权利要求书

1、一种在社交网络中查找用户的方法，其特征在于，包括：

当客户端监测到其用户发出查找指令后，获取所述用户的地理位置信息，并发送查找请求给服务器，所述查找请求中至少包括所获取到的
5 所述用户的地理位置信息以及所述用户的用户标识；

所述服务器接收所述查找请求，保存查找请求信息，所述查找请求信息至少包括接收到的查找请求所包括的所述地理位置信息和所述用户标识以及所述查找请求的接收时间，并确定之前所保存的各条查找请求信息中是否存在符合要求的查找请求信息，如果是，则将符合要求的
10 查找请求信息对应的用户的相关信息返回给所述客户端；

其中，所述符合要求的查找请求信息满足如下条件：该查找请求信息中的接收时间与所述客户端发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于预定的第一阈值。

2、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述符合要求的查找请求信息进一步满足如下条件：
15

根据该查找请求信息中的地理位置信息确定出该查找请求信息对应的用户与所述客户端的用户之间的距离小于预定第二阈值。

3、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述客户端监测到其用户发出查找指令进一步包括：

20 所述客户端通过感测所述用户摇晃所述客户端，监测到所述用户发出的查找指令；或者，所述客户端通过接收所述用户的输入操作，监测到所述用户发出的查找指令。

4、根据权利要求 1 或 2 所述的方法，其特征在于，所述返回给所述客户端的所述符合要求的查找请求信息对应的用户的相关信息包括：
25 用户标识、个人基本信息以及所述符合要求的查找请求信息对应的用户

与所述客户端的用户之间的距离。

5、根据权利要求 4 所述的方法，其特征在于，该方法进一步包括：

如果符合要求的查找请求信息数目大于 M，则从中筛选出 M 个查找请求信息，将筛选出的 M 个查找请求信息对应的用户的相关信息返回
5 给所述客户端，M 为大于 1 的正整数。

6、根据权利要求 5 所述的方法，其特征在于，所述筛选遵循以下原则之一或全部：所述符合要求的查找请求信息对应用户的个人基本信息与
所述客户端的用户的个人基本信息中相同项越多越优先被筛选出；
所述符合要求的查找请求信息对应用户的个人基本信息与所述客户端
10 的用户的历史成功交友特点越相符越优先被筛选出。

7、根据权利要求 1 或 2 所述的方法，其特征在于，该方法进一步包括：

当任一条查找请求信息在所述服务器中的保存时间超过所述第一
阈值时，所述服务器删除该条查找请求信息。

15 8、一种在社交网络中查找用户的系统，其特征在于，包括：

客户端，用于当监测到其用户发出查找指令后，获取所述用户的地理位置信息，
将获取到的地理位置信息以及所述用户的用户标识携带在查找请求中发送给服务器，
并接收所述服务器返回的查找到的用户的相关信息；

20 所述服务器，用于接收所述查找请求，保存查找请求信息，所述查找请求信息至少包括所述查找请求所包括的所述地理位置信息和所述用户标识以及所述查询请求的接收时间，并确定之前所保存的各条查找请求信息中是否存在符合要求的查找请求信息，如果是，则将符合要求的查找请求信息对应的用户的相关信息返回给所述客户端；其中，所述
25 符合要求的查找请求信息满足如下条件的请求：该查找请求信息中的接

收时间与所述客户端发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于预定第一阈值。

9、根据权利要求 8 所述的系统，其特征在于，所述符合要求的查找请求信息进一步满足如下条件的请求：

- 5 根据该查找请求信息中的地理位置信息确定出该查找请求信息对应的用户与所述客户端的用户之间的距离小于预定第二阈值。

10、一种客户端，其特征在于，包括：

- 发送模块，用于当监测到所述客户端的用户发出查找指令后，获取所述客户端的用户的地理位置信息，并将获取到的地理位置信息以及所
10 述客户端的用户的用户标识携带在查找请求中发送给服务器；

 接收模块，用于接收所述服务器返回的查找到的用户的相关信息。

11、根据权利要求 10 所述的客户端，其特征在于，所述监测到所述客户端的用户发出查找指令进一步包括：

- 所述发送模块通过感测所述客户端的用户摇晃所述客户端，监测到
15 所述客户端的用户发出的查找指令；或者，所述发送模块接收所述客户端通过接收其用户的输入操作，监测到所述客户端的用户发出的查找指令。

12、一种服务器，其特征在于，包括：

- 保存模块，用于保存查找请求信息，所述查找请求信息至少包括接
20 收到的查找请求携带的用户标识和地理位置信息以及所述查找请求的接收时间，所述查找请求为客户端监测到用户发出的查找指令后发送给所述服务器的；所述地理位置信息为当所述客户端监测到其用户发出查找指令后获取的其用户的地理位置信息；

- 处理模块，用于确定之前所保存的各条查找请求信息中是否存在符
25 合要求的查找请求信息，如果是，则将符合要求的查找请求信息对应的

用户的相关信息返回给所述客户端；其中，所述符合要求的查找请求信息满足如下条件的请求：该查找请求信息中的接收时间与所述客户端的发送的查找请求的接收时间之间间隔的时长小于预定第一阈值。

13、根据权利要求 12 所述的服务器，其特征在于，所述符合要求的查找请求信息进一步满足如下条件的请求：根据所述查找请求信息中的地理位置信息确定出的该查找请求信息对应的用户与所述客户端的用户之间的距离小于预定第二阈值。

14、根据权利要求 12 或 13 所述的服务器，其特征在于，所述处理模块进一步用于，如果符合要求的查找请求信息数大于 M，则从中筛选出 M 个查找请求信息，将筛选出的 M 个查找请求信息对应的用户的相关信息返回给所述客户端，M 为大于 1 的正整数；

所述筛选遵循以下原则之一或全部：所述符合要求的查找请求信息对应的用户的个人基本信息与所述客户端的用户的个人基本信息中相同项越多越优先被筛选出；符合要求的查找请求信息对应的用户的个人基本信息与所述客户端的用户的个人历史成功交友特点越相符越优先被筛选出。

15、根据权利要求 12 或 13 所述的服务器，其特征在于，所述处理模块进一步用于，当任一条查找请求信息在所述服务器中的保存时间超过所述第一阈值时，删除该查找请求信息。

16、一种计算机存储介质，其特征在于，存储有用于使一机器执行如权利要求 1 至 7 中任意一项所述方法的指令。