

权 利 要 求 书

1、一种视频特效配置文件生成方法，所述方法包括：

获取参考图像；

接收用户针对所述参考图像的分屏处理操作；

基于所述分屏处理操作，将所述参考图像进行分屏处理，得到多个子屏；以及

响应于用户对所述多个子屏中的目标子屏的特效设置操作，将所述特效设置操作所对应的至少一个第一特效与所述目标子屏关联，生成视频特效配置文件。

2、根据权利要求 1 所述的视频特效配置文件生成方法，其中，所述分屏处理操作包括分屏模式选择操作；基于所述分屏处理操作，将所述参考图像进行分屏处理，得到多个子屏，包括：

基于用户针对所述参考图像的分屏模式选择操作所对应的分屏模式，将所述参考图像进行分屏处理，得到多个子屏。

3、根据权利要求 1 所述的视频特效配置文件生成方法，其中，所述分屏处理操作包括子屏复制操作；基于所述分屏处理操作，将所述参考图像进行分屏处理，得到多个子屏，包括：

基于用户针对所述参考图像的子屏复制操作，对所述参考图像进行复制，得到多个子屏，所述多个子屏中的每个子屏显示所述参考图像。

4、根据权利要求 1 所述的视频特效配置文件生成方法，其中，所述分屏处理操作包括子屏分割操作；基于所述分屏处理操作，将所述参考图像进行分屏处理，得到多个子屏，包括：

基于用户针对所述参考图像的子屏分割操作，对所述参考图像进行分割，得到多个子屏，所述多个子屏中的每个子屏显示所述参考图像的部分图像。

5、根据权利要求 1-4 中任一项所述的视频特效配置文件生成方法，其中，所述特效设置操作包括对所述目标子屏添加特效元素。

6、根据权利要求 1-4 中任一项所述的视频特效配置文件生成方法，其中，所述特效设置操作是通过以下方式实现的：

接收用户针对所述目标子屏的尺寸设置操作；

基于所述尺寸设置操作对应的尺寸参数，确定所述目标子屏的尺寸。

7、根据权利要求 1-4 中任一项所述的视频特效配置文件生成方法，其中，所述特效设置操作是通过以下方式实现的：

接收用户针对所述目标子屏的位置设置操作，基于所述位置设置操作确定所述目标子屏对应的位置参数；

基于所述位置参数，确定所述目标子屏的显示位置。

8、根据权利要求 1 所述的视频特效配置文件生成方法，其中，所述视频特效配置文件中还包括预设的对于所述多个子屏中的各子屏通用的至少一个第二特效。

9、根据权利要求 8 所述的视频特效配置文件生成方法，所述方法还包括：

生成所述视频特效配置文件对应的渲染链表并存储；

其中，所述渲染链表包括通用渲染链表和子屏渲染链表，所述通用渲染链表包括各所述第二特效的特效节点以及各所述第二特效的执行顺序，所述子屏渲染链表包括所述目标子屏所对应的各所述第一特效的特效节点以及各所述第一特效的执行顺序，所述子屏渲染链表的第一个特效节点与所述通用渲染链表的最后一个特效节点连接。

10、一种视频渲染方法，所述方法包括：

在接收到用户的视频拍摄触发操作时，展示视频特效配置文件列表；

接收用户针对所述视频特效配置文件列表中的视频特效配置文件的选择操作，其中，所述视频特效配置文件列表中的视频特效配置文件为采用所述权利要求 1-9 中任一项所述的视频特效配置文件生成方法生成的；

在接收到用户的视频拍摄操作时，采用所述特效选择操作所对应的视频特效配置文件所对应的分屏处理方式、以及特效对所拍摄的视频进行相应的处理。

11、一种视频特效配置文件生成装置，所述装置包括：

获取模块，用于获取参考图像；

接收模块，用于接收用户针对所述参考图像的分屏处理操作；

分屏模块，用于基于所述分屏处理操作，将所述参考图像进行分屏处理，得到各子屏；以及

生成模块，用于响应于用户对所述多个子屏中的目标子屏的特效设置操作，将所述特效设置操作所对应的至少一个第一特效与所述目标子屏关联，生成视频特效配置文件。

12、一种视频渲染装置，所述装置包括：

展示模块，用于在接收到用户的视频拍摄触发操作时，展示视频特效配置文件列表；

接收模块，用于接收用户针对所述视频特效配置文件列表中的视频特效配置文件的选择操作，其中，所述视频特效配置文件列表中的视频特效配置文件为采用所述权利要求 1-9 中任一项所述的视频特效配置文件生成方法生成的；以及

处理模块，用于在接收到用户的视频拍摄操作时，采用所述特效选择操作所对应的视频特效配置文件所对应的分屏处理方式、以及特效对所拍摄的视频进行相应的处理。

13、一种电子设备，所述电子设备包括：

一个或多个处理器；

存储器；以及

一个或多个应用程序，其中，所述一个或多个应用程序被存储在所述存储器中并被配置为由所述一个或多个处理器执行，所述一个或多个程序配置用于：执行根据权利要求 1-9 中任一项所述的视频特效配置文件生成方法或权利要求 10 所述的视频渲染方法。

14、一种计算机可读介质，所述计算机可读介质用于存储计算机指令，当其在计算机上运行时，使得计算机可以执行上述权利要求 1-9 中任一项所述的视频特效配置文件生成方法或权利要求 10 所述的视频渲染方法。