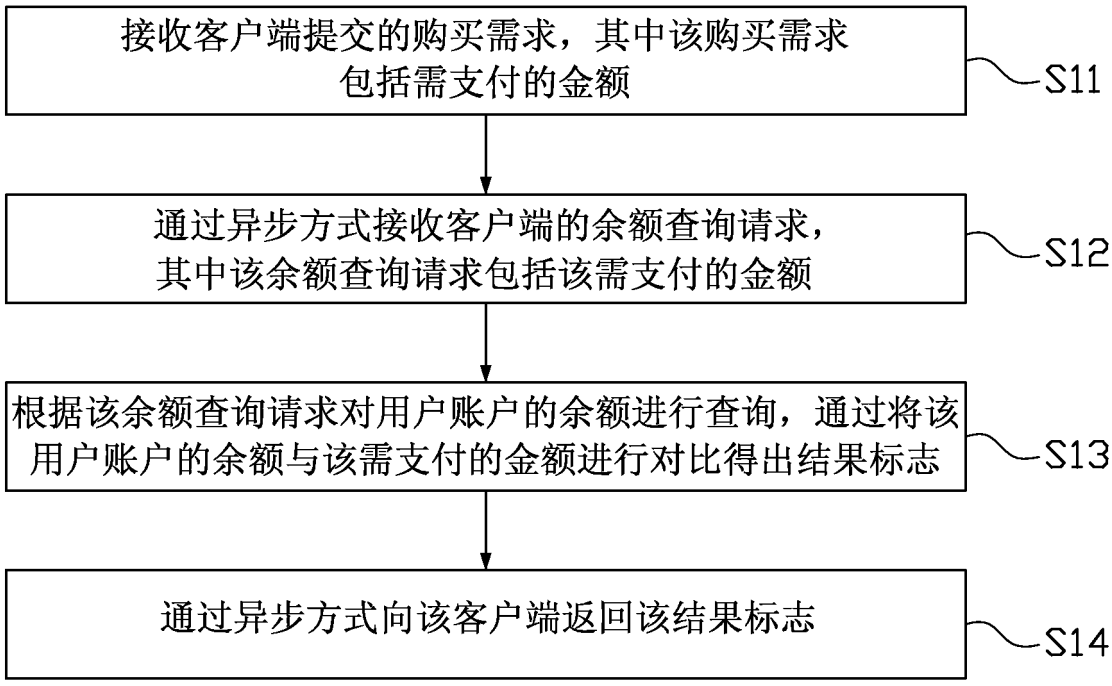
接收客户端提交的购买需求，其中该购买需求包括需支付的金额
S11
通过异步方式接收客户端的余额查询请求，其中该余额查询请求包括该需支付的金额
S12
根据该余额查询请求对用户账户的余额进行查询，通过将该用户账户的余额与该需支付的金额进行对比得出结果标志
S13
通过异步方式向该客户端返回该结果标志
S14

图 1

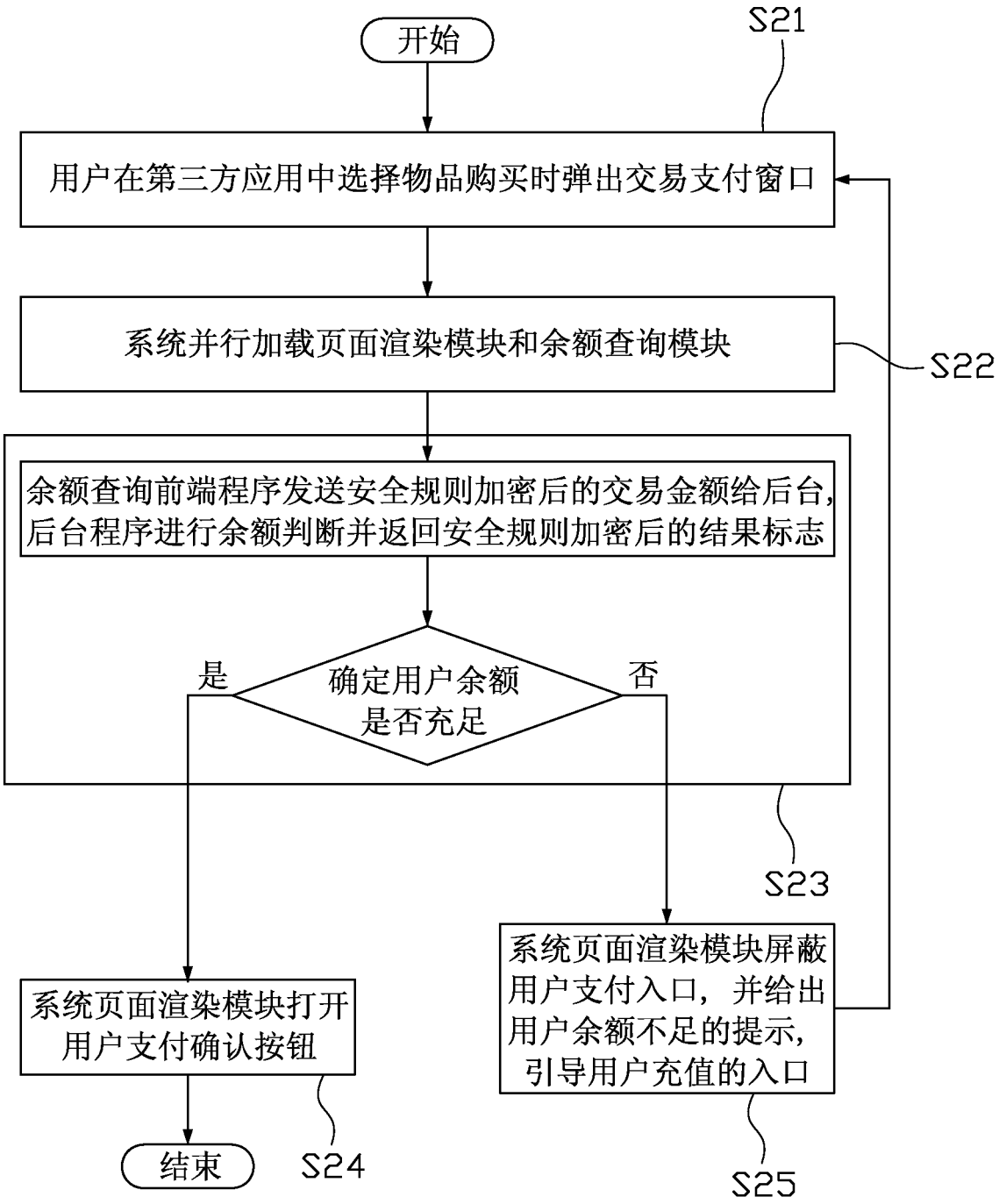
开始
S21
用户在第三方应用中选择物品购买时弹出交易支付窗口
系统并行加载页面渲染模块和余额查询模块
S22
余额查询前端程序发送安全规则加密后的交易金额给后台，后台程序进行余额判断并返回安全规则加密后的结果标志
是
确定用户余额是否充足
否
S23
系统页面渲染模块打开用户支付确认按钮
系统页面渲染模块屏蔽用户支付入口，并给出用户余额不足的提示，引导用户充值的入口
结束
S24
S25

图 2

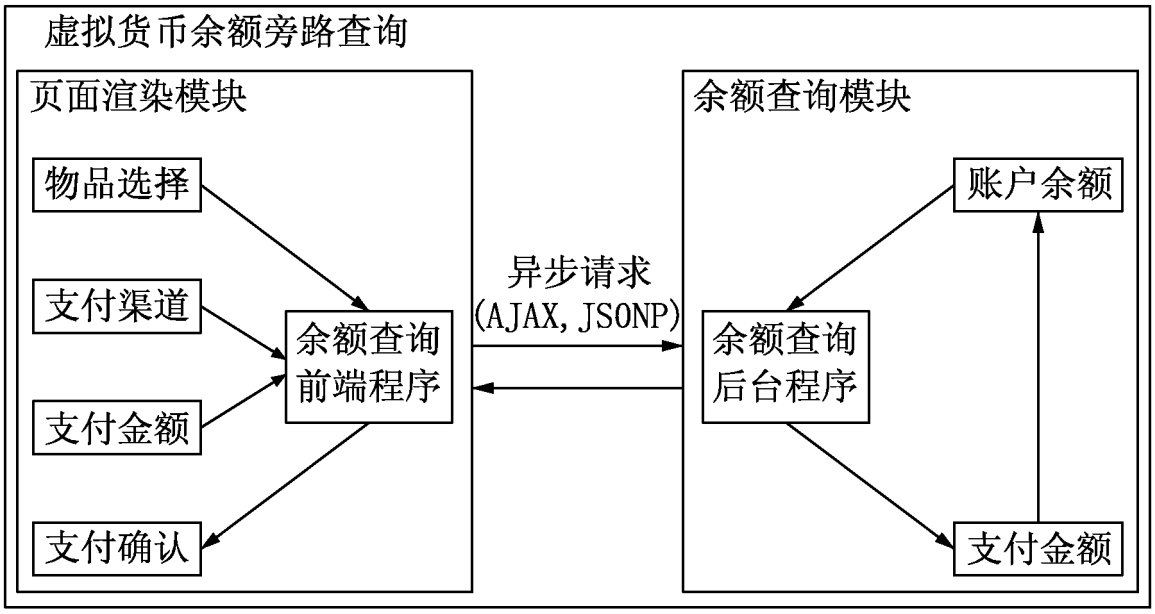
虚拟货币余额旁路查询
页面渲染模块
物品选择
支付渠道
支付金额
支付确认
余额查询
前端程序
异步请求
(AJAX, JSONP)
余额查询模块
账户余额
余额查询
后台程序
支付金额

图 3

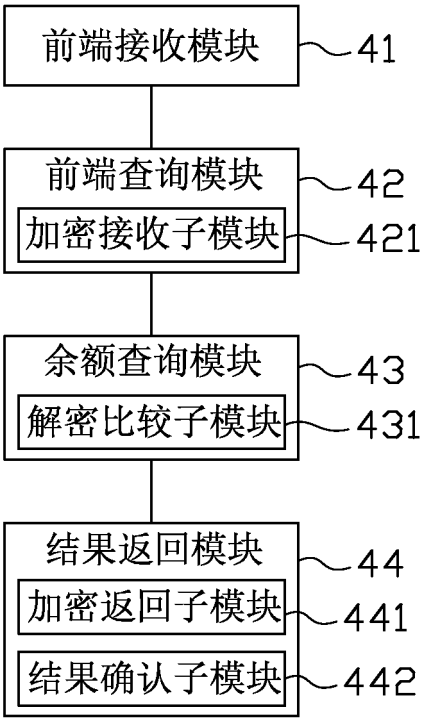
前端接收模块
41
前端查询模块
42
加密接收子模块
421
余额查询模块
43
解密比较子模块
431
结果返回模块
44
加密返回子模块
441
结果确认子模块
442

图 4