

媒体内容显示方法、装置、电子设备及存储介质

5 本申请要求于 2023 年 7 月 7 日递交、发明名称为“一种媒体内容显示方法、装置、电子设备及存储介质”的中国专利申请第 202310835198.4 号的
优先权，在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

10 本公开实施例涉及计算机技术，尤其涉及一种媒体内容显示方法、装置、
电子设备及存储介质。

背景技术

15 随着计算机技术的不断发展，可以通过展示界面向用户展示丰富的媒体
内容，如图片、视频或图片与视频的结合，用户也可以通过发布媒体内容的
形式将所制作的媒体内容分享给他人。

发明内容

本公开提供一种媒体内容显示方法、装置、电子设备及存储介质，以提
升在展示界面显示媒体内容时的用户体验。

20 本公开实施例提供了一种媒体内容显示方法，包括：

获取媒体内容，所述媒体内容包括音频，所述音频对应多个设定时间戳，
并且所述媒体内容还包括多个媒体资源，所述多个媒体资源的展示形式在所
述媒体内容发布前后保持不变；

25 在展示界面上显示所述媒体内容所包括的至少一个所述媒体资源并播
放所述音频；

在所述媒体内容处于自动播放模式，且所述音频播放至所述多个设定时
间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应
的媒体资源，所述自动播放模式为各所述媒体资源在所述音频播放至所对应
的设定时间戳处时被自动显示在所述展示界面中的模式；

30 响应于所述展示界面上的切换操作，在所述展示界面上显示所述切换操

作所对应的媒体资源。

本公开实施例还提供了一种媒体内容显示装置，该装置包括：

获取模块，配置为获取媒体内容，所述媒体内容所包括的音频对应多个
5 设定时间戳，所述媒体内容包括多个媒体资源，所述多个媒体资源的展示形
式在所述媒体内容发布前后保持不变；

第一显示模块，配置为在展示界面上显示所述媒体内容所包括的至少一个媒体资源并播放所述音频；

第二显示模块，配置为在所述媒体内容处于自动播放模式，且所述音频
10 播放至所述多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示
所述目标时间戳所对应的媒体资源，所述自动播放模式为各所述媒体资源在
所述音频播放至所对应的设定时间戳处时被自动显示在所述展示界面中的
模式；

第三显示模块，配置为响应于所述展示界面上的切换操作，在所述展示
界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源。

15 本公开实施例还提供了一种电子设备，包括：

一个或多个处理装置；

存储装置，配置为存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理装置执行时，使得所述一个或多个处理装置实现本公开实施例提供的媒体内容显示方法。

20 本公开实施例还提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时执行本公开实施例提供的媒体内容显示方法。

附图说明

25 结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图1是本公开实施例所提供的一种媒体内容显示方法的流程示意图；

图2是本公开实施例所提供的一种设定时间戳与媒体资源的对应关系的
30 示意图；

图 3 是本公开实施例所提供的一种在展示界面上的切换操作的示意图；
图 4 是本公开实施例所提供的另一种媒体内容显示方法的流程示意图；
图 5 是本公开实施例所提供的又一种媒体内容显示方法的流程示意图；
图 6 是本公开实施例所提供的一种自动播放模式切换至自由浏览模式的
5 示意图；

图 7 是本公开实施例所提供的一种自动播放模式切换至自由浏览模式再
退回自动播放模式的示意图；

图 8 是本公开实施例所提供的一种实现媒体内容显示方法的组件的结构
示意图；

10 图 9 是本公开实施例所提供的一种获取媒体内容的流程示意图；
图 10 是本公开实施例所提供的一种媒体内容显示装置的结构示意图；
图 11 是本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

15 下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公
开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而
且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加
透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示
例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

20 应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺
序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略
执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术
语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术
25 语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少
一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、
模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的
顺序或者相互依存关系。

30 需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性

的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

- 5 可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

10

作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

15

可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

可以理解的是，本技术方案所涉及的数据（包括但不限于数据本身、数据的获取或使用）应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。

20

相关技术中可以按照模板将图片素材、视频素材和音乐素材导入，合成成为一个视频展示给用户，所合成的视频内部结合音乐节奏卡点切换图片素材和视频素材。然而，通过该方法展示的媒体内容为一个完整的视频，用户无法自由浏览该视频内部单独的素材。

25 图1是本公开实施例所提供的一种媒体内容显示方法的流程示意图，本公开实施例适用于在媒体内容浏览的场景下，对媒体内容进行显示的情形，该方法可以由媒体内容显示装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，并集成在电子设备中，可选的，该电子设备可以是移动终端、PC端或电视流媒体设备等。

30 如图1所示，在一种实施方式中，所述方法可以包括：

S110、获取媒体内容，所述媒体内容所包括的音频对应多个设定时间戳，所述媒体内容包括多个媒体资源，所述多个媒体资源的展示形式在所述媒体内容发布前后保持不变。

5 媒体内容可以是指能够传递信息的内容，通过媒体内容的制作和发布可以向用户传递媒体内容中所需传递的信息。媒体内容可以包括音频和多个媒体资源，媒体资源可以包括图像和/或视频。在媒体资源包括图像时，媒体内容包括音频和多个图像，可以将媒体内容理解为图片作品；在媒体资源包括视频时，媒体内容包括音频和多个视频，可以将媒体内容理解为视频作品；在媒体资源包括图像和视频时，媒体内容包括音频、图像和视频，可以将媒体内容理解为图片和视频混排的混排作品。媒体内容可以被发布以实现媒体内容的分享。

15 媒体内容所包括的音频对应多个设定时间戳，设定时间戳可以是设定的切换媒体资源的时间戳，后续可以根据音频对应的多个设定时间戳展示媒体内容，即：以音频为背景音播放多个媒体资源时，多个媒体资源可以跟随音频所对应的多个设定时间戳卡点切换。示例性地，设定时间戳可以是基于音频的节奏点确定的时间戳。

20 在本公开实施例中，多个媒体资源的展示形式可以包括图像和/或视频，多个媒体资源的展示形式在所述媒体内容发布前后保持不变。若在媒体内容发布前，确定媒体内容所包括的媒体资源包括图像，则在媒体内容发布后发布的媒体内容所包括的该媒体资源仍然以图像的形式进行展示；若在媒体内容发布前，确定媒体内容所包括的媒体资源包括视频，则在媒体内容发布后发布的媒体内容所包括的该媒体资源仍然以视频的形式进行展示。也即，假设用户发布媒体内容时选择的媒体资源包括2张图像，则发布后的媒体内容为包括2张图片的图片集，而非2张图片合成的视频。

25 本公开的实施例中，获取媒体内容的方式不作限定，例如，可以将媒体内容所包括的音频和多个媒体资源存储至服务器或电子设备本地，在需要显示媒体内容时，可以从服务器或电子设备本地获取媒体内容。

30 在获取媒体内容所包括的音频时，可以同时获取该音频对应的多个设定时间戳，以便在后续无需对该音频进行分析处理即可确定该音频所对应的多个设定时间戳，使多个媒体资源跟随音频所对应的多个设定时间戳卡点切换。

在获取媒体内容所包括的多个媒体资源时，对于其中的任一媒体资源，若该媒体资源为图像，则获取完整的图像以便后续直接显示该图像；若该媒体资源为视频，则可以获取用户所上传的原始视频，还可以获取裁剪后视频，还可以获取原始视频和用于裁剪原始视频的时间戳。例如，原始视频可以是用户上传的未经任何裁剪处理的视频，裁剪后视频可以是针对原始视频进行裁剪后的视频。

在获取的媒体内容所包括的媒体资源为裁剪后视频的情况下，可以理解为先获取的媒体资源是裁剪后的视频，在后续显示该媒体资源时无需进行裁剪。本公开的实施例中，对裁剪的依据不作限定，例如，可根据音频所对应的多个设定时间戳，确定裁剪后视频能够播放的时间段，同时结合该时间段对应的音频片段和该时间段的时长等，确定在原始视频中适合将该音频片段作为背景音播放的视频片段，将所确定的视频片段确定为裁剪后视频。

在获取的媒体内容所包括的媒体资源为原始视频和用于裁剪原始视频的时间戳的情况下，可以理解为预先获取的媒体资源是原始视频，若在后续显示该媒体资源时，需要显示的是原始视频，则无需进行裁剪直接显示即可；若在后续需要显示的是对该原始视频进行裁剪后得到的裁剪后视频，则在显示时基于用于裁剪原始视频的时间戳对原始视频进行裁剪，显示裁剪后的视频。

S120、在展示界面上显示所述媒体内容所包括的媒体资源并播放所述音频。

展示界面可以是显示媒体内容所包括的媒体资源的界面，展示界面可以是在应用程序中所展示的界面，用户可以通过对应用程序对应的控件的触发，观看展示界面中所显示的媒体内容所包括的媒体资源。

在展示界面上显示所述媒体内容所包括的媒体资源并播放所述音频的方式不作限定。例如，可在音频播放至每个设定时间戳时，在展示界面上结合当前音频播放至的设定时间戳自动卡点切换显示对应的媒体资源（即下述步骤 S130 中的自动播放模式）；又如，可在自动播放模式下，响应于展示界面上的切换操作，实现对媒体资源切换的触发，可以以该音频为背景音，在展示界面上使用户自由浏览多个媒体资源，可以将这种显示的模式设定为自由浏览模式（对应下述步骤 S140）。对自动播放模式下显示多个媒体资源和

自由浏览模式下显示多个媒体资源的示例性实施方式，在下述对应的步骤中进行详细说明。

需要说明的是，在本公开实施例中，在自动播放模式下，可以通过响应于用户在展示界面上的触发，切换至自由浏览模式；在自由浏览模式下，再通过响应于用户在展示界面上的触发，切换回自动播放模式。本公开的实施例中，进行触发的手段不作限定。此外，可以设定默认的模式为自动播放模式，再通过响应于用户在展示界面上的触发进行模式之间的切换。

在本公开实施例中，可以在发布侧，即在发布媒体内容的客户端提供自动播放模式和自由浏览模式。通过提供两种预览方式，使媒体内容在发布时的预览效果和消费时的效果一样，提升用户体验。

S130、在所述媒体内容处于自动播放模式，且所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源，所述自动播放模式为各所述媒体资源在所述音频播放至所对应的设定时间戳处时被自动显示在所述展示界面中的模式。

自动播放模式为各媒体资源在音频播放至所对应设定时间戳处时被自动显示在展示界面中的模式。在自动播放模式下，可以将媒体资源与设定时间戳相对应，一个设定时间戳对应一个媒体资源的切换，即在音频播放至设定时间戳中的目标时间戳时，将展示界面上当前显示的媒体资源切换至目标时间戳对应的媒体资源。例如，目标时间戳可以是指在音频所包括的多个设定时间戳中，与将要切换至的媒体资源对应的时间戳，目标时间戳还可以理解为多个设定时间戳中音频将要播放至的下一个设定时间戳。

在一个实施例中，音频可以为背景音乐，相应的，音频对应的多个设定时间戳可以是背景音乐中的多个重音节对应的时间节点，则在自动播放模式下，在背景音乐播放至每个重音节对应的时间节点时，在展示界面上结合当前背景音乐播放至的重音节对应的时间节点，自动卡点切换显示对应的媒体资源，即多个媒体资源随着背景音乐中的重音节对应的时间节点卡点切换显示。

在一个实施例中，所述设定时间戳的个数为所述媒体资源的个数减一，所述媒体资源中除首个被显示的媒体资源外的所有媒体资源，与各所述设定时间戳为一一对应关系。

图 2 是本公开实施例所提供的一种设定时间戳与媒体资源的对应关系的示意图,如图 2 所示,在时间轴中有多个时间点 (1.2、3.6、7.2、10.8、14.4、18.0 和 20.4),即为多个设定时间戳,多个设定时间戳的个数为 7;在图 2 中显示有多个媒体资源,即媒体资源 0、媒体资源 1、媒体资源 2、媒体资源 3、媒体资源 4、媒体资源 5、媒体资源 6 和媒体资源 7,多个媒体资源的个数为 8,即设定时间戳的个数为媒体资源的个数减一。

在多个媒体资源中,可以将媒体资源 0 视为首个被显示的媒体资源,除该媒体资源之外,其余的媒体资源与各设定时间戳为一一对应关系,即设定时间戳 1.2 对应媒体资源 1,设定时间戳 3.6 对应媒体资源 2,后续依次对应。

示例性的,仍参照图 2,假设目标时间戳为时间点 3.6,在媒体内容处于自动播放模式时,若音频播放至 1.2 秒之后但未播放至 3.6 秒,则当前在展示界面上显示的媒体资源为媒体资源 1,然后,在音频播放至多个设定时间戳中的目标时间戳 3.6 时,将在展示界面上当前显示的媒体资源 1 切换至目标时间戳对应的媒体资源 2。

需要说明的是,在媒体内容处于自动播放模式下,若在步骤 S110 中所获取的媒体内容所包括的媒体资源为裁剪后视频,则在音频播放至该媒体资源对应的目标时间戳时,无需对该媒体资源(即裁剪后视频)进行处理,直接将该媒体资源显示至展示界面上即可;若在步骤 S110 所获取的媒体内容所包括的媒体资源为原始视频和用于裁剪原始视频的时间戳时,需要对该媒体资源(即原始视频)进行处理得到裁剪后视频,并在展示界面上显示裁剪后视频。即在自动播放模式下,展示界面上显示的视频始终为裁剪后视频。

S140、响应于所述展示界面上的切换操作,在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源。

切换操作可以是指切换展示界面上所显示的媒体资源的操作,本公开的实施例对切换操作不作限定,例如切换操作可以是用户在展示界面上的滑动操作,如左滑操作或右滑操作,具体不作限定。切换操作所对应的媒体资源,可以理解为切换操作切换显示至的媒体资源。

可以根据音频所包括的多个设定时间戳和媒体资源的对应关系,预先确定各媒体资源在自动播放模式下的播放顺序(如图 2 所示各媒体资源的排列顺序)。例如,设定当前显示在展示界面上的媒体资源为当前媒体资源,左滑

操作可以将当前媒体资源切换至当前媒体资源对应的下一个媒体资源，右滑操作可以将当前媒体资源切换至当前媒体资源对应的上一个媒体资源。

本公开实施例中，对于响应于展示界面上的切换操作，在展示界面上显示切换操作所对应的媒体资源的方式不作限定。例如，响应于展示界面上的左滑操作，在展示界面上将当前媒体资源切换显示至当前媒体资源对应的下一个媒体资源；响应于展示界面上的右滑操作，在展示界面上将当前媒体资源切换显示至当前媒体资源对应的上一个媒体资源。

本公开的实施例中，对于切换操作之后显示的媒体资源的显示方式不作限定。例如，若切换操作之后显示的媒体资源为图像，则在展示界面上静止显示该图像；若切换操作之后显示的媒体资源为视频，则可以有以下两种显示方式：若该媒体资源在获取时为裁剪后视频，则在展示界面上循环显示该裁剪后视频，若该媒体资源在获取时为原始视频，则在展示界面上循环显示该原始视频。

图 3 是本公开实施例所提供的一种在展示界面上的切换操作的示意图，图 3 所示的切换操作为左滑操作，如图 3 所示，在自动播放模式下，在左侧的展示界面中显示当前媒体资源 31，当前媒体资源 31 对应播放的时间段为第一时间段 33，第一时间段 33 可以根据当前媒体资源对应的设定时间戳和所对应的设定时间戳的下一个设定时间戳确定；响应于展示界面上的切换操作 32，进入自由浏览模式，将展示界面中所显示的当前媒体资源 31 切换为当前媒体资源对应的下一个媒体资源 34，并在展示界面中循环显示或静止显示该下一个媒体资源 34。

在本公开实施例中，可以通过一次或多次响应于展示界面上的切换操作，在展示界面上使用户自由浏览多个媒体资源，即实现自由浏览模式下的多个媒体资源的切换显示，在该模式下再通过响应于用户在展示界面上的触发，可以切换回自动播放模式，以自动播放模式继续显示多个媒体资源。

需要说明的是，在自由浏览模式下，无需对音频所对应的多个设定时间戳进行监测，即无需通过设定时间戳进行媒体资源的卡点切换，而是在进入自由浏览模式时，根据当前播放的音频的时间点继续播放该音频，直至该音频播放结束再从头播放该音频。

本公开实施例提供了一种媒体内容显示方法、装置、电子设备及存储介

质，该方法包括：获取媒体内容，媒体内容所包括的音频对应多个设定时间戳，媒体内容包括多个媒体资源，多个媒体资源的展示形式在媒体内容发布前后保持不变；在展示界面上显示媒体内容所包括的媒体资源并播放音频；在媒体内容处于自动播放模式，且音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在展示界面上切换显示目标时间戳所对应的媒体资源，自动播放模式为各媒体资源在音频播放至所对应的设定时间戳处时被自动显示在展示界面中的模式；响应于展示界面上的切换操作，在展示界面上显示切换操作所对应的媒体资源。上述技术方案，在自动播放模式下，媒体资源与音频的设定时间戳相对应，在音频播放至每个设定时间戳时，在展示界面上结合当前音频播放至的设定时间戳自动卡点切换显示对应的媒体资源，即一个设定时间戳对应一个媒体资源的切换，且在自动播放模式下各媒体资源的展示形式在媒体内容发布前后保持不变，以解决媒体内容在发布时的预览效果和消费时的预览效果不一致的问题；响应于展示界面上的切换操作，可以使用户自由浏览媒体内容所包括的单独的媒体资源；综上，该方法在自动播放模式下可以使媒体资源跟随音频的设定时间戳自动卡点切换，在响应于切换操作时可以使用户自由浏览媒体内容所包括的单独的媒体资源。

在上述实施例的基础上，本公开的实施例还提出了上述实施例的变型实施例，在此需要说明的是，为了使描述简要，在变型实施例中仅描述与上述实施例的不同之处。

图 4 是本公开实施例所提供的另一种媒体内容显示方法的流程示意图，本公开实施例是在上述实施例的基础上，对获取媒体内容的步骤的更详细说明；以及对在所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源的步骤的更详细说明；以及对在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源的步骤的更详细说明。

如图 4 所示，该方法包括：

S401、获取媒体内容和所述媒体内容所包括音频的设定时间戳，所述媒体内容中包括所述多个媒体资源的资源下载信息和所述音频的音频下载信息。

本公开的实施例中，资源下载信息可以是用于下载多个媒体资源的信息，

音频下载信息可以是用于下载音频的信息，对资源下载信息和音频下载信息不作限定，将资源下载信息和音频下载信息统称为下载信息进行说明，下载信息可以指示存储媒体资源或音频的服务器的地址，或电子设备中存储媒体资源或音频的本地文件的路径。

- 5 在获取媒体内容时同时获取媒体内容所包括音频的设定时间戳，以便在后续无需对该音频进行分析处理即可确定该音频所对应的多个设定时间戳，使多个媒体资源跟随音频所对应的多个设定时间戳卡点切换。例如，音频所对应的设定时间戳与媒体资源的轮播进度强关联，即一个设定时间戳对应一个媒体资源的切换，音频的设定时间戳在获取时即完备，可以直接使用。

- 10 S402、获取所述资源下载信息所对应媒体资源和所述音频下载信息所对应音频。

- 获取所述资源下载信息所对应媒体资源和所述音频下载信息所对应音频，可以是根据资源下载信息所指示的地址或路径下载所对应媒体资源，根据音频下载信息所指示的地址或路径下载所对应音频。例如，获取媒体资源
15 和音频可以通过两个不同的模块并行执行，当媒体资源和音频加载完成后进行音频播放和媒体资源的显示。

在一个实施例中，所述媒体资源包括图像和/或视频，在所述媒体资源为视频的情况下，所述获取媒体内容包括如下一个或多个：

- 获取裁剪后视频，所述裁剪后视频为基于音频卡点时长裁剪后的视频，
20 所述音频卡点时长为基于所述裁剪后视频所对应设定时间戳和所对应设定时间戳后的下一个设定时间戳的差值确定的时长；

获取用户所上传的原始视频；

- 获取用户所上传的原始视频和所述原始视频所对应裁剪后视频的裁剪
25 时间戳，所述裁剪时间戳为在所述用户所上传的原始视频的裁剪位置所对应时间戳。

- 在获取裁剪后视频的情况下，可以在自动播放模式下当音频播放至对应的设定时间戳时自动切换显示至裁剪后视频，而无需对裁剪后视频进行处理。裁剪后视频（可以是如图2所示的媒体资源1）所对应的设定时间戳为对应
30 切换显示至裁剪后视频的设定时间戳（如图2所示的设定时间戳1.2），所对应的设定时间戳后的下一个设定时间戳可以是如图2所示的设定时间戳3.6，

音频卡点时长为基于裁剪后视频所对应的设定时间戳和所对应的设定时间戳后的下一个设定时间戳的差值确定的时长，例如，仍如图 2 所示，相应地，音频卡点时长可为基于设定时间戳 3.6 和 1.2 确定的时长。

本实施例中，裁剪后视频为基于音频卡点时长裁剪后的视频，例如，裁剪后视频可以是在裁剪前的视频中裁剪的，与音频卡点时长具有相同时长的视频；又如，在考虑裁剪后视频的时长与音频卡点时长相同的基础上，还可以结合确定音频卡点时长的两个设定时间戳之间的音频片段（例如，在图 2 的示例中，可为设定时间戳 1.2 到设定时间戳 3.6 之间的音频片段），确定适合将该音频片段作为背景音播放的视频片段，该视频片段即可视为裁剪后视频。

在获取用户所上传的原始视频的情况下，可以在自由浏览模式下循环播放该原始视频，为用户提供原始视频的完整显示。

在获取用户所上传的原始视频和原始视频所对应裁剪后视频的裁剪时间戳的情况下，可以在自动播放模式下当音频播放至对应的设定时间戳时，通过裁剪时间戳对原始视频进行处理得到裁剪后视频，自动切换显示至裁剪后视频，还可以在自由浏览模式下循环播放该原始视频，而无需进行裁剪。原始视频所对应裁剪后视频的裁剪时间戳，可以是在用户所上传的原始视频的裁剪位置所对应时间戳。裁剪时间戳可以包括裁剪视频在原始视频中所对应的起始时间戳和/或终止时间戳，在自动播放模式下，当音频播放至原始视频所对应的设定时间戳时，从原始视频中的起始时间戳处开始播放视频，播放至原始视频中的终止时间戳结束，或播放至下一个媒体资源对应的设定时间戳结束，所播放的视频即为通过原始视频裁剪得到的裁剪后视频。例如，起始时间戳可以是裁剪视频在原始视频中的起始位置，终止时间戳可以是裁剪视频在原始视频中的结束位置。

S403、在展示界面上显示所述媒体内容所包括的媒体资源并播放所述音频。

S404、在所述媒体内容处于自动播放模式且所述目标时间戳所对应媒体资源为目标视频的情况下，在所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的裁剪后的所述目标视频。

本公开的实施例中，目标视频可以是在自动播放模式下需要对其进行裁剪的视频，例如，目标视频可以是上述提到的原始视频中目标时间戳所对应的原始视频。

在自动播放模式下，在音频播放至目标时间戳时，需要切换显示至目标时间戳对应的媒体资源，而目标时间戳对应的媒体资源为未经裁剪处理的目标视频，因此需要先对目标视频进行裁剪处理，再切换显示至裁剪后的目标视频，以便裁剪处理后的目标视频可以为适合在目标时间戳处卡点切换至的视频。

在一个实施例中，所述在所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的裁剪后的所述目标视频，包括：

在所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，获取所述目标时间戳所对应目标视频和所述目标视频的裁剪时间戳；

在所述展示界面上，基于所述裁剪时间戳播放所述目标视频。

在自动播放模式下，在音频播放至目标时间戳处时，获取目标时间戳对应的目标视频以及用于对该目标视频进行裁剪的裁剪时间戳，在展示界面上基于裁剪时间戳播放该目标视频，例如，在裁剪时间戳为裁剪后视频在目标视频中的起始时间戳时（如时间戳 3.8），在音频播放至目标时间戳处时从目标视频的第 3.8 秒处开始播放目标视频。

S405、响应于所述展示界面上的切换操作，在所述切换操作所对应的媒体资源为视频的情况下，在所述展示界面上循环显示所述切换操作所对应的裁剪后的视频，所述裁剪后的视频为通过对发布时上传或拍摄的媒体资源进行裁剪获得；或者，在所述展示界面上循环显示所述切换操作所对应的原始视频，所述原始视频为发布时上传或拍摄的媒体资源。

若在获取媒体资源时获取的均为裁剪后的视频（即裁剪后视频），在自由浏览模式下，则可以响应于展示界面上的切换操作，切换显示至切换操作对应的裁剪后的视频并循环播放；若在获取媒体资源时获取的均为原始视频，在自由浏览模式下，则可以响应于展示界面上的切换操作，切换显示至切换操作对应的原始视频并循环播放。

本公开实施例的技术方案，在图片和视频混排浏览的场景下，在自动播

放模式时，若所获取的媒体资源为裁剪后视频，则在音频播放至目标时间戳处时可以直接切换显示至对应的裁剪后视频，若所获取的媒体资源为原始视频和原始视频对应的裁剪时间戳，则在音频播放至目标时间戳处时需要先根据裁剪时间戳对原始视频进行裁剪得到裁剪后视频，再显示该裁剪后视频，使得在自动播放模式下展示界面中显示的视频均为适合卡点切换播放的裁剪后视频，避免视频类单段素材仅展示前面部分，而非发布时截取的适合卡点播放的视频片段；在自由浏览模式时，可以响应于展示界面上的切换操作切换显示多个媒体资源，且在对单个媒体资源进行显示时是循环显示多次的形式，根据获取的媒体资源的不同可以循环显示裁剪后视频或原始视频。

10 在一个实施例中，该方法还包括：

响应于自动播放切换操作，从所述自动播放切换操作对应的媒体资源开始顺序播放各所述媒体资源，并从所述自动播放切换操作所对应媒体资源对应的设定时间戳开始播放所述音频。

15 自动播放切换操作可以是切换至自动播放模式的操作，如从自由浏览模式切换至自动播放模式的操作。本公开的实施例对自动播放切换操作不作限定，例如可以是用户单击展示界面一次，再单击展示界面一次的操作。

例如，在自由浏览模式下，在展示界面上循环显示切换操作所对应的媒体资源，此时若响应于用户单击展示界面一次的操作，触发音频暂停播放，并且同时触发当前显示的媒体资源暂停播放，若接着响应于用户再次单击展示界面一次的操作，则从自由浏览模式退回至自动播放模式，从当前显示的媒体资源开始顺序播放各媒体资源，并从当前显示的媒体资源对应的设定时间戳开始播放音频，即在音频播放至每个设定时间戳处时卡点切换显示至对应的媒体资源。

25 图 5 是本公开实施例所提供的又一种媒体内容显示方法的流程示意图。本实施例是对上述各实施例的示例性说明。如图 5 所示，本实施例的媒体内容显示方法例如包括以下三个阶段（对应图 5 所示的三个不同的虚线框）：

（1）音乐卡点轮播模式

30 在开始播放时默认进入音乐卡点轮播模式（即自动播放模式），同时音乐起播，在监听到音乐播放至卡点时间时触发单段素材（即媒体资源）的切换（即在音频播放至目标时间戳处时，切换显示目标时间戳对应的媒体资源）。

在单段素材切换时有两种方案:

方案一: 开始播放裁剪后的视频片段(即播放裁剪后视频);

方案二: 从完整视频的裁剪处开始播放(即对原始视频进行裁剪后播放,如从原始视频中的起始时间戳处开始播放视频)。

5 (2) 自由浏览模式

例如, 通过手势切换单段素材, 触发进入自由浏览模式, 即响应于展示界面上的切换操作, 循环播放当前播放的单段素材对应的上一段或下一段单段素材, 且单段素材轮播与音乐播放进度解绑, 不再进行音乐卡点。

 (3) 暂停再起播, 切换至音乐卡点轮播模式

10 暂停再起播, 切换至音乐卡点轮播模式, 即响应于自动播放切换操作, 切换至自动播放模式。例如, 可先通过手势单击屏幕, 使音乐播放暂停, 单段素材轮播暂停, 再次通过手势单击屏幕, 使音乐从当前单段素材对应卡点时间戳(即对应的设定时间戳)处起播, 并且使各个单段素材重新进行音乐卡点轮播。

15 以下本实施例中对自动播放模式和自由浏览模式的切换进行示例性说明:

图 6 是本公开实施例所提供的一种自动播放模式切换至自由浏览模式的示意图, 如图 6 所示, 媒体内容包括音频 64 和多个媒体资源, 音频 64 对应多个设定时间戳 61 (图 6 所示与设定时间戳 61 相同的符号均可视为设定时间戳), 多个媒体资源可以是图像(如图像 63)和视频(如视频 69)。

20 例如, 视频 62 表示 Video1 对应的原始视频, 视频 69 表示 Video1 对应原始视频的裁剪后视频, 本示例中对应获取的视频为裁剪后视频, 即视频 69, 图 6 中视频 62 仅用于对裁剪后视频对应的原始视频进行说明, 不参与媒体内容的显示, 图 6 中所示的其他视频同理(如 Video2、Video3 和 Video4)。

25 在自动播放模式 65 下, 音频随着时间轴 68 播放, 当音频播放至目标时间戳时, 切换显示至目标时间戳对应的图片或视频, 实现多个图片和视频的卡点轮播, 且所播放的视频例如均为裁剪后视频。

 如图 6 所示的播放效果 66, 可以看作由自动播放模式 65 切换至自由浏览模式的效果的举例, 在播放至 Video2 之前, 可以视为处于自动播放模式 65; 在播放至 Video2 时, 响应于切换操作 67, 将 Video2 切换至 Video3, 并

30

循环显示 Video3，直至下一次切换操作；响应于下一次切换操作，将 Video3 切换至 Video4；再响应于一次切换操作，将 Video4 切换至图片。本示例中自由浏览模式下，所显示视频为裁剪后的视频。

图 7 是本公开实施例所提供的一种自动播放模式切换至自由浏览模式再退回自动播放模式的示意图，图 7 与图 6 中相同的符号所表示的含义一致，因此不再详细赘述。如图 7 所示，在自动播放模式 71 下，音频随着时间轴播放，当音频播放至目标时间戳时，切换显示至目标时间戳对应的图片或视频，实现多个图片和视频的卡点轮播，且所播放的视频例如均为裁剪后视频。

如图 7 所示的播放效果 72，可以看作由自动播放模式 71 切换至自由浏览模式再退回自动播放模式 71 的效果的举例，在播放至 Video2 之前，可以视为处于自动播放模式 71；在播放至 Video2 时，响应于切换操作 73，将 Video2 切换至 Video3，切换至的 Video3 为未被裁剪的原始视频；在播放 Video3 时，响应于下一次切换操作 74，将 Video3 切换至 Video4，切换至的 Video4 为未被裁剪的原始视频；在播放 Video4 时，响应于自动播放切换操作 75，退回至自动播放模式 71 继续播放。

图 8 是本公开实施例所提供的一种实现媒体内容显示方法的组件的结构示意图，如图 8 所示，Slides（即幻灯片）组件可以是指播放 Slides 作品（即媒体内容）的组件，Slides 组件包括数据、监听和播控三大部分，数据部分主要包括单段素材数据加载模块和音乐加载模块，监听部分包括手势监听组件和音乐进度监听组件，播控部分包括单段素材轮播控制组件和音乐播控组件。

例如，在自动播放模式下，音乐进度监听组件持续监听音乐的播放进度，音乐播放至卡点时刻（即目标时间戳）时触发对当前单段素材的切换，新的单段素材开始播放；在手势监听组件监听到发生手势切换（即切换操作）时，转变为自由浏览模式，音乐进度监听组件不再监听音乐的播放进度，音乐播放结束后重复循环播放，单段素材不再随音乐播放进度自动切换，而是例如根据监听到的左滑或右滑手势，循环播放当前单段素材的上一段或下一段单段素材；在手势监听组件监听到发生手势单击屏幕触发音乐及轮播暂停，并再次手势单击屏幕触发续播（即自动播放切换操作）时，若处于自由浏览模式，则退回至自动播放模式。

图 9 是本公开实施例所提供的一种获取媒体内容的流程示意图，如图 9

所示，在本公开实施例中，卡点数据随作品一起下发至客户端（即同时获取媒体内容和媒体内容所包括音频的设定时间戳）；作品数据预加载，同时执行单段素材数据请求（图片/视频）和音乐数据请求，即通过单段素材数据加载模块加载图片/视频（即单段素材），通过音乐加载模块加载音乐，两个模块同时执行；单段素材和音乐加载完成；音乐卡点轮播。

本公开实施例的技术方案，支持在一种图片和视频混排的横滑浏览的 Slides 作品中，通过将音乐节拍和单段素材的切换时机相匹配，同时把视频素材中适合音乐卡点播放的片段截取出来与指定音乐节拍匹配，卡点数据和单段素材的轮播进度强关联，一个卡点数据对应具体一段素材的切换，最终呈现出类似单独音乐卡点视频的形式；同时在用户手势滑动干预时，变为类似相册浏览的模式，用户可以对每段素材自由浏览；在用户手势暂停并重新恢复播放后，恢复音乐卡点轮播的效果。本技术方案中，所有的素材最终均为独立的素材，可以将所有素材合成为一个整体浏览，也可以自由滑动分别单独浏览。

图 10 是本公开实施例所提供的一种媒体内容显示装置的结构示意图，如图 10 所示，所述装置包括：获取模块 11、第一显示模块 12、第二显示模块 13 以及第三显示模块 14。

获取模块 11，配置为获取媒体内容，所述媒体内容所包括的音频对应多个设定时间戳，所述媒体内容包括多个媒体资源，所述多个媒体资源的展示形式在所述媒体内容发布前后保持不变；

第一显示模块 12，配置为在展示界面上显示所述媒体内容所包括的媒体资源并播放所述音频；

第二显示模块 13，配置为在所述媒体内容处于自动播放模式，且所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源，所述自动播放模式为各所述媒体资源在所述音频播放至所对应的设定时间戳处时被自动显示在所述展示界面中的模式；

第三显示模块 14，配置为响应于所述展示界面上的切换操作，在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源。

本公开实施例所提供的技术方案，首先通过获取模块获取媒体内容，所

- 述媒体内容所包括的音频对应多个设定时间戳，所述媒体内容包括多个媒体资源，所述多个媒体资源的展示形式在所述媒体内容发布前后保持不变；然后通过第一显示模块在展示界面上显示所述媒体内容所包括的媒体资源并播放所述音频；然后通过第二显示模块在所述媒体内容处于自动播放模式，
- 5 且所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源，所述自动播放模式为各所述媒体资源在所述音频播放至所对应的设定时间戳处时被自动显示在所述展示界面中的模式；最后通过第三显示模块响应于所述展示界面上的切换操作，在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源。
- 10 在一个实施例中，获取模块 11 例如可配置为：
- 获取媒体内容和所述媒体内容所包括音频的设定时间戳，所述媒体内容中包括所述多个媒体资源的资源下载信息和所述音频的音频下载信息；
- 获取所述资源下载信息所对应媒体资源和所述音频下载信息所对应音频。
- 15 在一个实施例中，所述媒体资源包括图像和/或视频，在所述媒体资源为视频的情况下，获取模块 11 例如可配置为执行如下中的一个或多个：
- 获取裁剪后视频，所述裁剪后视频为基于音频卡点时长裁剪后的视频，所述音频卡点时长为基于所述裁剪后视频所对应的设定时间戳和所对应的设定时间戳后的下一个设定时间戳的差值确定的时长；
- 20 获取用户所上传的原始视频；
- 获取用户所上传的原始视频和所述原始视频所对应的裁剪后视频的裁剪时间戳，所述裁剪时间戳为在所述用户所上传的原始视频的裁剪位置所对应的时间戳。
- 在一个实施例中，所述设定时间戳的个数为所述媒体资源的个数减一，
- 25 所述媒体资源中除首个被显示的媒体资源外的所有媒体资源，与各所述设定时间戳为一一对应关系。
- 在一个实施例中，第二显示模块 13 例如可配置为：
- 在所述目标时间戳所对应的媒体资源为目标视频的情况下，在所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述
- 30 目标时间戳所对应的裁剪后的所述目标视频。

在一个实施例中，第二显示模块 13 例如可配置为：

在所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，获取所述目标时间戳所对应的目标视频和所述目标视频的裁剪时间戳；

在所述展示界面上，基于所述裁剪时间戳播放所述目标视频。

5 在一个实施例中，第三显示模块 14 例如可配置为：

在所述切换操作所对应的媒体资源为视频的情况下，在所述展示界面上循环显示所述切换操作所对应的裁剪后的视频，所述裁剪后的视频为通过对发布时上传或拍摄的媒体资源进行裁剪获得；或者，

10 在所述展示界面上循环显示所述切换操作所对应的原始视频，所述原始视频为发布时上传或拍摄的媒体资源。

在一个实施例中，该装置还包括：

播放模块，配置为响应于自动播放切换操作，从所述自动播放切换操作对应的媒体资源开始顺序播放各所述媒体资源，并从所述自动播放切换操作所对应媒体资源对应的设定时间戳开始播放所述音频。

15 本公开实施例所提供的媒体内容显示装置可执行本公开任意实施例所提供的媒体内容显示方法，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

值得注意的是，上述装置所包括的各个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，各功能单元的具体名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开实施
20 例的保护范围。

图 11 是本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。下面参考图 11，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如图 11 中的终端设备或服务器）500 的结构示意图。

所述电子设备包括：

25 一个或多个处理装置；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理装置执行，使得所述一个或多个处理装置实现本公开实施例所提供的媒体内容显示方法。

本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、
30 脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便

携式多媒体播放器)、车载终端(例如车载导航终端)等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 11 示出的电子设备仅仅是一个示例, 不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 11 所示, 电子设备 500 可以包括处理装置(例如中央处理器、图形处理器等) 501, 其可以根据存储在只读存储器 (ROM) 502 中的程序或者从存储装置 508 加载到随机访问存储器 (RAM) 503 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 503 中, 还存储有电子设备 500 操作所需的各种程序和数据。处理装置 501、ROM 502 以及 RAM 503 通过总线 504 彼此相连。编辑/输出 (I/O) 接口 505 也连接至总线 504。

通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 505: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 506; 包括例如液晶显示器 (LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 507; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 508; 以及通信装置 509。通信装置 509 可以允许电子设备 500 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 11 示出了具有各种装置的电子设备 500, 但是应理解的是, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地, 根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 509 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 508 被安装, 或者从 ROM 502 被安装。在该计算机程序被处理装置 501 执行时, 执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的, 而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

本公开实施例提供的电子设备与上述实施例提供的媒体内容显示方法属于同一发明构思, 未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述实施例, 并且本实施例与上述实施例具有相同的有益效果。

本公开实施例提供了一种计算机存储介质, 其上存储有计算机程序, 该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的媒体内容显示方法。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。

计算机存储介质可以为计算机可执行指令的存储介质，计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如本公开提供的方法。

5 计算机可读存储介质例如可以是，但不限于：电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在
10 在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用
15 多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，
20 或者上述的任意合适的组合。

 在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际
25 网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

 上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

 上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：
30

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：获取媒体内容，所述媒体内容所包括的音频对应多个设定时间戳，所述媒体内容包括多个媒体资源，所述多个媒体资源的展示形式在所述媒体内容发布前后保持不变；在展示界面上显示所述媒体内容所包括的媒体资源并播放所述音频；在所述媒体内容处于自动播放模式，且所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源，所述自动播放模式为各所述媒体资源在所述音频播放至所对应设定时间戳处时被自动显示在所述展示界面中的模式；响应于所述展示界面上的切换操作，在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言，诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言，诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络，包括局域网(LAN)或广域网(WAN)，连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的模块或单元可以通过软件的方式实

现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块或单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，获取模块还可以被描述为“内容获取模块”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 1 提供了一种媒体内容显示方法，包括：

获取媒体内容，所述媒体内容所包括的音频对应多个设定时间戳，所述媒体内容包括多个媒体资源，所述多个媒体资源的展示形式在所述媒体内容发布前后保持不变；

在展示界面上显示所述媒体内容所包括的媒体资源并播放所述音频；

在所述媒体内容处于自动播放模式，且所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源，所述自动播放模式为各所述媒体资源在所述音频播放至所对应的设定时间戳处时被自动显示在所述展示界面中的模式；

响应于所述展示界面上的切换操作，在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 2 根据示例 1 所述的方法，所述获取媒体内容包括：

同时获取媒体内容和所述媒体内容所包括音频的设定时间戳，所述媒体内容中包括所述多个媒体资源的资源下载信息和所述音频的音频下载信息；
获取所述资源下载信息所对应的媒体资源和所述音频下载信息所对应的音频。

5 根据本公开的一个或多个实施例，示例 3 根据示例 2 所述的方法，
所述媒体资源包括图像和/或视频，在所述媒体资源为视频的情况下，所述获取媒体内容包括如下一个或多个：

获取裁剪后视频，所述裁剪后视频为基于音频卡点时长裁剪后的视频，所述音频卡点时长为基于所述裁剪后视频所对应的设定时间戳和所对应设定时间戳后的下一个设定时间戳的差值确定的时长；
10 获取用户所上传的原始视频；

获取用户所上传的原始视频和所述原始视频所对应的裁剪后视频的裁剪时间戳，所述裁剪时间戳为所述用户所上传的原始视频的裁剪位置所对应的时间戳。

15 根据本公开的一个或多个实施例，示例 4 根据示例 1 所述的方法，
所述设定时间戳的个数为所述媒体资源的个数减一，所述媒体资源中除首个被显示的媒体资源外的所有媒体资源，与各所述设定时间戳为一一对应关系。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 5 根据示例 1 所述的方法，
20 在所述目标时间戳所对应媒体资源为目标视频的情况下，在所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源，包括：

在所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的裁剪后的所述目标视频。

25 根据本公开的一个或多个实施例，示例 6 根据示例 5 所述的方法，
所述在所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的裁剪后的所述目标视频，包括：

在所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，获取所述目标时间戳所对应的目标视频和所述目标视频的裁剪时间戳；

30 在所述展示界面上，基于所述裁剪时间戳播放所述目标视频。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 7 根据示例 1 所述的方法，

在所述切换操作所对应的媒体资源为视频的情况下，所述在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源，包括：

- 在所述展示界面上循环显示所述切换操作所对应的裁剪后的视频，所述
- 5 裁剪后的视频为通过对发布时上传或拍摄的媒体资源进行裁剪获得；或者，
- 在所述展示界面上循环显示所述切换操作所对应的原始视频，所述原始视频为发布时上传或拍摄的媒体资源。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 8 根据示例 1 所述的方法，还包括：

- 10 响应于自动播放切换操作，从所述自动播放切换操作对应的媒体资源开始顺序播放各所述媒体资源，并从所述自动播放切换操作所对应的媒体资源对应的设定时间戳开始播放所述音频。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 9 提供了一种媒体内容显示装置，包括：

- 15 获取模块，配置为获取媒体内容，所述媒体内容所包括的音频对应多个设定时间戳，所述媒体内容包括多个媒体资源，所述多个媒体资源的展示形式在所述媒体内容发布前后保持不变；

第一显示模块，配置为在展示界面上显示所述媒体内容所包括的媒体资源并播放所述音频；

- 20 第二显示模块，配置为在所述媒体内容处于自动播放模式，且所述音频播放至多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源，所述自动播放模式为各所述媒体资源在所述音频播放至所对应的设定时间戳处时被自动显示在所述展示界面中的模式；

- 25 第三显示模块，配置为响应于所述展示界面上的切换操作，在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 10 提供了一种电子设备，所述电子设备包括：

- 一个或多个处理装置；
- 存储装置，用于存储一个或多个程序，
- 30 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理装置执行，使得所述一个

或多个处理装置实现本公开实施例所提供的媒体内容显示方法。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 11 提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行本公开实施例所提供的媒体内容显示方法。

- 5 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。
- 10

- 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的
- 15 上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

- 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定
- 20 特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

1. 一种媒体内容显示方法，包括：
- 获取媒体内容，所述媒体内容包括音频，所述音频对应多个设定时间戳，
- 5 并且所述媒体内容还包括多个媒体资源，所述多个媒体资源的展示形式在所述媒体内容发布前后保持不变；
- 在展示界面上显示所述媒体内容所包括的至少一个所述媒体资源并播放所述音频；
- 响应于在所述媒体内容处于自动播放模式，且所述音频播放至所述多个
- 10 设定时间戳中目标时间戳处，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源，所述自动播放模式为各所述媒体资源在所述音频播放至所对应的设定时间戳处时被自动显示在所述展示界面中的模式；
- 响应于所述展示界面上的切换操作，在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源。
- 15 2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述获取媒体内容包括：
- 获取媒体内容和所述媒体内容所包括的所述音频对应的所述多个设定时间戳，所述媒体内容中包括所述多个媒体资源的资源下载信息和所述音频的音频下载信息；
- 获取所述资源下载信息所对应的媒体资源和所述音频下载信息所对应
- 20 的音频。
3. 根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述媒体资源包括图像和/或视频，在所述媒体资源为视频的情况下，所述获取媒体内容包括如下一个或多个：
- 获取裁剪后视频，所述裁剪后视频为基于音频卡点时长裁剪后的视频，
- 25 所述音频卡点时长为基于所述裁剪后视频所对应的设定时间戳和所对应的设定时间戳后的下一个设定时间戳的差值确定的时长；
- 获取用户所上传的原始视频；
- 获取用户所上传的原始视频和所述原始视频所对应的裁剪后视频的裁剪时间戳，所述裁剪时间戳为在所述用户所上传的原始视频的裁剪位置所对
- 30 应的时间戳。

4. 根据权利要求 1-3 中任一项所述的方法, 其中, 所述多个设定时间戳的个数为所述多个媒体资源的个数减一, 所述多个媒体资源中除首个被显示的媒体资源外的所有媒体资源与所述多个设定时间戳为一一对应关系。

5 5. 根据权利要求 1 所述的方法, 其中, 在所述目标时间戳所对应的媒体资源为目标视频的情况下, 响应于所述音频播放至所述多个设定时间戳中目标时间戳处, 在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源, 包括:

在所述音频播放至所述多个设定时间戳中目标时间戳处时, 在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的裁剪后的所述目标视频。

10 6. 根据权利要求 5 所述的方法, 其中, 所述响应于所述音频播放至所述多个设定时间戳中目标时间戳处, 在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的裁剪后的所述目标视频, 包括:

响应于所述音频播放至所述多个设定时间戳中目标时间戳处, 获取所述目标时间戳所对应的目标视频和所述目标视频的裁剪时间戳;

15 在所述展示界面上, 基于所述裁剪时间戳播放所述目标视频。

7. 根据权利要求 1 所述的方法, 其中, 所述切换操作所对应的媒体资源为视频, 所述在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源, 包括:

在所述展示界面上循环显示所述切换操作所对应的裁剪后的视频, 所述裁剪后的视频为通过对发布时上传或拍摄的媒体资源进行裁剪获得; 或者,

20 在所述展示界面上循环显示所述切换操作所对应的原始视频, 所述原始视频为发布时上传或拍摄的媒体资源。

8. 根据权利要求 1-7 中任一项所述的方法, 还包括:

25 响应于自动播放切换操作, 从所述自动播放切换操作对应的媒体资源开始顺序播放所述多个媒体资源, 并从所述自动播放切换操作所对应的媒体资源对应的设定时间戳开始播放所述音频。

9. 一种媒体内容显示装置, 包括:

获取模块, 配置为获取媒体内容, 所述媒体内容包括音频, 所述音频对应多个设定时间戳, 所述媒体内容还包括多个媒体资源, 所述多个媒体资源的展示形式在所述媒体内容发布前后保持不变;

30 第一显示模块, 配置为在展示界面上显示所述媒体内容所包括的至少一

个媒体资源并播放所述音频；

第二显示模块，配置为响应于所述媒体内容处于自动播放模式，且所述音频播放至所述多个设定时间戳中目标时间戳处，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的媒体资源，所述自动播放模式为各所述媒体资源在所述音频播放至所对应的设定时间戳处时被自动显示在所述展示界面中的模式；

第三显示模块，配置为响应于所述展示界面上的切换操作，在所述展示界面上显示所述切换操作所对应的媒体资源。

10、根据权利要求 9 所述的装置，其中，所述获取模块被配置为：

10 获取媒体内容和所述媒体内容所包括的所述音频对应的所述多个设定时间戳，所述媒体内容中包括所述多个媒体资源的资源下载信息和所述音频的音频下载信息；

获取所述资源下载信息所对应的媒体资源和所述音频下载信息所对应的音频。

15 11、根据权利要求 9 所述的装置，其中，所述第二显示模块被配置为：

在所述目标时间戳所对应的媒体资源为目标视频的情况下，在所述音频播放至所述多个设定时间戳中目标时间戳处时，在所述展示界面上切换显示所述目标时间戳所对应的裁剪后的所述目标视频。

12、根据权利要求 9 所述的装置，其中，所述第三显示模块被配置为：

20 在所述切换操作所对应的媒体资源为视频的情况下，在所述展示界面上循环显示所述切换操作所对应的裁剪后的视频，所述裁剪后的视频为通过对发布时上传或拍摄的媒体资源进行裁剪获得；或者，

在所述展示界面上循环显示所述切换操作所对应的原始视频，所述原始视频为发布时上传或拍摄的媒体资源。

25 13、根据权利要求 9-12 中任一项所述的装置，还包括播放模块，所述播放模块被配置为：

响应于自动播放切换操作，从所述自动播放切换操作对应的媒体资源开始顺序播放所述多个媒体资源，并从所述自动播放切换操作所对应的媒体资源对应的设定时间戳开始播放所述音频。

30 14. 一种电子设备，包括：

一个或多个处理装置;

存储装置, 配置为存储一个或多个程序,

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理装置执行时, 使得所述一个或多个处理装置实现根据权利要求 1-8 中任一项所述的媒体内容显示方法。

- 5 15. 一种包含计算机可执行指令的存储介质, 其中, 所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时执行根据权利要求 1-8 中任一所述的媒体内容显示方法。