视频生成方法、装置、设备、计算机可读存储介质及产品

本申请要求于 2024 年 3 月 14 日递交的中国专利申请第 202410295685.0 号的优先权，在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

本公开实施例涉及一种视频生成方法、装置、设备、计算机可读存储介质及产品。

背景技术

随着人工智能技术的不断进步，用户可以根据实际需求在终端设备上基于自定义的图像和/或文本进行图像的生成操作。

但是，当前的内容生成方式仅支持图像的生成，且用于图像生成的显示页面内往往显示内容较为单一，往往生成的图像无法满足用户实际应用需求，导致用户体验不佳。

发明内容

本公开实施例提供一种视频生成方法、装置、设备、计算机可读存储介质及产品，用于解决内容生成方法生成方式较为单一的技术问题。

第一方面，本公开实施例提供一种视频生成方法，包括:

在预设的内容展示页面内展示至少一个视频生成控件，以及，在所述内容展示页面内展示历史发布的至少一个视频参考内容;

响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，获取所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数;

响应于所述用户触发的生成操作，基于所述第一描述媒体内容以及所述视频参数生成目标视频。

第二方面，本公开实施例提供一种视频生成装置，包括:

展示模块，用于在预设的内容展示页面内展示至少一个视频生成控件，以及，在所述内容展示页面内展示历史发布的至少一个视频参考内容;

获取模块，用于响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，获取所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数;

生成模块，用于响应于所述用户触发的生成操作，基于所述第一描述媒体内容以及所述视频参数生成目标视频。

第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，包括: 处理器和存储器;

所述存储器存储计算机执行指令;

所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的视频生成方法。

第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的视频生成方法。

第五方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的视频生成方法。

附图说明

为了更清楚地说明本公开实施例中的技术方案，下面将对实施例描述中所需要使用的附图作一简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图是本公开的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 为本公开实施例提供的视频生成方法的流程示意图;

图 2 为本公开实施例提供的显示界面示意图;

图 3 为本公开实施例提供的界面交互示意图;

图 4 为本公开又一实施例提供的界面交互示意图;

图 5 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图;

图 6 为本公开实施例提供的又一显示界面示意图;

图 7 为本公开又一实施例提供的视频生成方法的流程示意图;

图 8 为本公开实施例提供的视频生成装置的结构示意图；以及

图 9 为本公开实施例提供的电子设备的结构示意图。

具体实施方式

为使本公开实施例的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合本公开实施例中的附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例是本公开一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本公开中的实施例，本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本公开保护的范围。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息的类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息

来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

为了解决内容生成方法生成方式较为单一的技术问题，本公开提供了一种视频生成方法、装置、设备、计算机可读存储介质及产品。

需要说明的是，本公开提供的视频生成方法、装置、设备、计算机可读存储介质及产品可应用在任意一种基于图像和/或文本进行视频生成的场景中。

随着人工智能的不断发展，用户可以根据实际需求确定图像和/或文本，通过人工智能技术基于用户确定的图像和/或文本生成图像。但是，当前的内容生成方式往往较为单一，且生成的图像可能与用户的实际需求不匹配，影响用户的使用体验。

在解决上述技术问题的过程中，发明人通过研究发现，为了丰富内容生成方式，在基于图像和/或文本生成图像的基础上，还可以基于图像和/或文本进行视频的生成。此外，为了使得生成的视频更加贴合用户的个性化需求，还可以像用户开放参数设置接口，以便用户基于该参数设置接口进行视频参数的设置。从而能够基于用户确定的描述媒体内容以及视频参数共同进行视频的生成，提高生成的目标视频的内容质量。

此外，为了丰富内容展示页面内的展示内容以及交互方式，还可以在内容展示页面内展示历史发布的至少一个视频参考内容。从而用户在浏览到心仪的视频参考内容时，可以基于对视频参考内容的触发操作生成与视频参考内容相似的目标视频。

图 1 为本公开实施例提供的视频生成方法的流程示意图，如图 1 所示，该方法包括:

步骤 101、在预设的内容展示页面内展示至少一个视频生成控件，以及，在所述内容展示页面内展示历史发布的至少一个视频参考内容。

本实施例的执行主体为视频生成装置。该视频生成装置可以耦合于终端设备中，从而能够基于用户在终端设备上的触发操作确定第一描述媒体内容以及视频参数，并基于第一描述媒体内容以及视频参数进行视频生成操作。或者，该视频生成装置也可以耦合于服务器中，从而能够获取用户在终端设备上触发的操作指令，基于操作指令确定第一描述媒体内容以及视频参数，并基于第一描述媒体内容以及视频参数进行视频生成操作。

在本实施方式中，可以响应于用户的预设触发操作，显示预设的内容展示页面。例如，响应于用户对预设的应用标识的触发操作，显示预设的内容展示页面，或者，可以响应于用户对预设的视频生成链接的触发操作，显示预设的内容展示页面等，本公开对此不做限制。

可选地，可以在预设的内容展示页面内展示视频生成控件，从而用户可以通过对视频生成控件的触发操作进行视频生成操作。其中，视频生成控件的数量可以为至少一个，从而用户能够更加灵活地在内容展示页面对视频生成控件进行触发操作。

进一步地，还可以在内容展示页面内展示历史发布的至少一个视频参考内容。其中，该视频参考内容可以为其他用户历史生成并发布的生成视频，也可以为当前用户历史生成并发布的目标视频。当用户对某一视频参考内容感兴趣时，可以通过触发视频参考内容以生成与视频参考内容相似的目标视频。例如，当用户对某一视频参考内容感兴趣时，可以触发视频参考内容，从而能够基于生成该视频参考内容的描述媒体内容以及视频参数进行目标视频的生成。

步骤 102、响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，获取所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数。

在本实施方式中，在分别显示至少一个视频生成控件以及至少一个视频参考内容之后，用户可以通过对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，进行第一描述媒体内容以及视频参数的设置操作。

可选地，响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，可以显示内容配置页面，用户可以在内容配置页面内进行第一描述媒体内容以及视频参数的确定操作。其中，该第一描述媒体内容包括但不限于图像媒体内容和/或文本媒体内容。该图像媒体内容可以为生成的目标视频的首帧视频帧和/或尾帧视频帧。

以第一描述媒体内容包括图像媒体内容以及文本媒体内容举例来说，该图像媒体内容可以为圣诞风格的小女孩图像，文本描述内容则可以为一个小穿着红色毛衣的小女孩微笑站在圣诞树前。从而即能够基于图像媒体内容以及文本媒体内容的准确描述生成更加贴合用户需求的目标视频。

其中，该视频参数则包括但不限于运镜参数、运动速度参数、视频色彩参数等，本公开对此不做限制。

步骤 103、响应于所述用户触发的生成操作，基于所述第一描述媒体内容以及所述视频参数生成目标视频。

在本实施方式中，在确定第一描述媒体内容以及视频参数之后，用户可以触发生成操作。该生成操作可以为用户对预设的生成控件进行触发操作后生成的。响应于用户触发的生成操作，基于第一描述媒体内容以及视频参数生成目标视频。其中，可以采用预先训练的视频生成模型基于第一描述媒体内容以及视频参数生成目标视频。

本实施例提供的视频生成方法，通过在内容展示页面内展示至少一个视频生成控件以及历史发布的至少一个视频参考内容，能够丰富内容展示页面内的展示内容，且丰富了视频生成的触发方式。此外，使得用户能够通过对视频生成控件或视频参考内容的触发操作确定第

一描述媒体内容，从而后续能够基于该第一描述媒体内容进行目标视频的生成。此外，为了使得生成的目标视频更加贴合用户的个性化需求，还可以获取用户确定的视频参数，基于第一描述媒体内容以及视频参数共同进行目标视频的生成操作，提升生成的目标视频的内容质量，提升用户体验。

可选地，在上述任一实施例的基础上，所述内容展示页面包括第一展示区域以及第二展示区域，所述第一展示区域与所述第二展示区域分别位于所述内容展示页面内相邻的两个边缘。步骤 101 包括:

在所述第一展示区域中预设的功能列表内展示第一视频生成控件。

在所述第二展示区域内展示第二视频生成控件。

在本实施例中，内容展示页面包括第一展示区域以及第二展示区域，第一展示区域与第二展示区域分别位于内容展示页面内相邻的两个边缘。举例来说，第一展示区域可以位于内容展示页面的左侧边缘，第二展示区域可以位于内容展示页面的上侧边缘。第一展示区域中可以设置有功能列表，功能列表中可以包括多个功能控件，其中可以包括第一视频生成控件。在第二展示区域内展示第二视频生成控件。

可选地，第二视频生成控件的显示尺寸可以大于第一视频生成控件的显示尺寸，从而用户能够更加直观地查看第二视频生成控件。

可选地，在上述任一实施例的基础上，步骤 101 包括:

在所述内容展示页面内除所述第一展示区域以及第二展示区域以外的区域内展示所述至少一个视频参考内容。

在本实施例中，在内容展示页面内除第一展示区域以及第二展示区域以外的区域内可以展示有至少一个视频参考内容。其中，该视频参考内容可以为其他用户历史生成并发布的生成视频，也可以为当前用户历史生成并发布的目标视频。当用户对某一视频参考内容感兴趣时，可以通过触发视频参考内容以生成与视频参考内容相似的目标视频。

图 2 为本公开实施例提供的显示界面示意图，如图 2 所示，内容展示页面 21 中包括第一展示区域 22 以及第二展示区域 23，第一展示区域 22 中设置有功能列表，功能列表中包括第一视频生成控件 24，第二展示区域 23 中设置有第二视频生成控件 25。在内容展示页面内除第一展示区域以及第二展示区域以外的区域内展示至少一个视频参考内容 26。

本实施例提供的视频生成方法，通过在内容展示页面内展示第一视频生成控件以及第二视频生成控件，从而用户能够更加便捷地触发视频生成操作。此外，通过在内容展示页面内展示视频参考内容，从而能够为用户提供视频生成的灵感，且能够丰富内容展示页面内的展示内容以及交互方式。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，步骤 102 包括:

响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件的触发操作，展示预设的内容配置页面，

获取所述用户在所述内容配置页面内确定的第一描述媒体内容以及视频参数。

或者，所述响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，获取所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数，包括:

响应于所述用户对所述视频参考内容的触发操作，展示预设的制作控件。

响应于所述用户对所述制作控件的触发操作，展示预设的内容配置页面。

将所述视频参考内容中的预设图像帧确定为所述第一描述媒体内容中的图像媒体内容，获取所述用户在所述内容配置页面内确定的文本描述内容以及视频参数。

在本实施例中，在内容展示页面内展示至少一个视频生成控件之后，响应于用户对任一视频生成控件的触发操作，可以展示预设的内容配置页面。其中，该内容配置页面可以用于配置描述媒体内容以及视频参数。获取用户在内容配置页面内确定的第一描述媒体内容以及视频参数。从而后续能够基于该第一描述媒体内容以及视频参数进行视频生成操作。

可选地，该内容配置页面的显示尺寸可以小于内容展示页面的显示尺寸，在内容展示页面的上层或内容展示页面中预设显示位置显示该内容配置页面。或者，可以跳转至新的页面展示该内容展示页面，本公开对此不做限制。

图 3 为本公开实施例提供的界面交互示意图，如图 3 所示，内容展示页面 31 中包括至少一个视频生成控件 32。响应于用户对至少一个视频生成控件 32 的触发操作，展示预设的内容配置页面 33，用户可以在内容配置页面 33 内确定第一描述媒体内容以及视频参数。

作为一种可以实施的方式，用户也可以通过触发视频参考内容实现目标视频的生成。响应于用户对视频参考内容的触发操作，展示预设的制作控件。响应于用户对制作控件的触发操作，展示预设的内容配置页面。

可选地，若视频参考内容中设置有首帧图像和/或尾帧图像，则可以将视频参考内容中的首帧图像和/或尾帧图像确定为第一描述媒体内容中的图像媒体内容。或者，也可以将视频参考内容中的预设帧数图像帧确定为图像媒体内容，或者，也可以获取用户在视频参考内容中指定的图像帧，将用户指定的图像帧确定为图像媒体内容，本公开对此不做限制。

进一步地，在显示内容配置页面之后，获取用户在内容配置页面内确定的文本描述内容以及视频参数，从而能够基于图像媒体内容、文本描述内容以及视频参数生成目标视频。或者，可以获取用户在内容配置页面内确定的视频参数，仅基于图像媒体内容以及视频参数生成目标视频，本公开对此不做限制。

图 4 为本公开又一实施例提供的界面交互示意图，如图 4 所示，内容展示页面 41 中包括至少一个视频参考内容 42。响应于用户对视频参考内容 42 的触发操作，展示预设的制作控件 43。响应于用户对制作控件 43 的触发操作，将视频参考内容中的预设图像帧确定为第一描述媒体内容中的图像媒体内容，展示预设的内容配置页面 44。用户可以在内容配置页面 44 内确定文本描述内容以及视频参数，或者，用户可以在内容配置页面 44 内确定视频参数。

本实施例提供的视频生成方法，通过基于用户对视频生成控件或视频参考内容的触发操作，展示内容配置页面，从而用户能够在内容展示页面内更加便捷地触发视频生成操作，丰富了内容展示页面内的交互方式。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件的触发操作，展示预设的内容配置页面之后，还包括：

在所述内容配置页面内展示第一描述媒体内容确定区域，所述第一描述媒体内容确定区域中包括预设的第一切换控件，所述第一切换控件用于响应于所述用户的触发操作，切换展示不同的描述内容确定控件。

在所述内容配置页面内展示视频参数配置区域，所述视频参数配置区域至少包括运镜参数配置控件以及基础参数配置控件。

在本实施例中，用户可以根据实际需求确定图像媒体内容和/或文本媒体内容作为描述媒体内容。

在展示内容配置页面之后，可以在内容配置页面内展示第一描述媒体内容确定区域，第一描述媒体内容确定区域中包括预设的第一切换控件。从而用户能够基于该第一切换控件切换展示不同的描述内容确定控件，以基于不同的描述内容确定控件确定不同的第一描述媒体内容。

举例来说，在展示内容配置页面之后，内容配置页面内可以展示有图像确定控件以及文本输入控件，用户可以基于图像确定控件以及文本输入控件确定图像媒体内容以及文本媒体内容或者图像媒体内容作为第一描述媒体内容。响应于用户对第一切换控件的触发操作，可以在内容配置页面内展示文本输入控件，从而用户能够基于该文本输入控件输入文本媒体内容作为第一描述媒体内容。

作为一种可以实施的方式，第一切换控件中可以展示有图像确定控件以及文本确定控件。在展示内容配置页面时，可以首先展示图像确定控件，该图像确定控件中可以包括图像确定子控件以及文本内容输入框子控件，用户可以基于图像确定子控件进行图像媒体内容的确定，用户可以基于文本内容输入框子控件实现文本媒体内容的确定。响应于用户对文本确定控件的触发操作，可以展示文本内容输入框，以便于用户基于文本内容输入框进行文本内容的输入。

此外，可以在内容配置页面内展示视频参数配置区域，视频参数配置区域至少包括运镜参数配置控件以及基础参数配置控件。其中，运镜参数配置控件中包括多个预设运镜类型，用户可以根据实际需求进行运镜类型的选择。该基础参数配置控件中包括但不限于视频尺寸配置控件、运镜的运动速度配置控件、色彩配置控件等，本公开对此不做限制。

图 5 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图，如图 5 所示，内容配置页面 51 中包括第一描述媒体内容确定区域 52，第一描述媒体内容确定区域 52 中包括预设的第一切换控

件53，第一切换控件53用于响应于用户的触发操作，切换展示不同的描述内容确定控件54。从而用户可以根据实际需求将图像和/或文本确定为描述媒体内容。在内容配置页面51内展示视频参数配置区域55，视频参数配置区域55至少包括运镜参数配置控件56以及基础参数配置控件57。

本实施例提供的视频生成方法，通过在内容配置页面内配置第一切换控件，从而用户能够灵活地基于该第一切换控件确定描述媒体内容。此外，通过在内容配置页面内配置运镜参数配置控件以及基础参数配置控件，从而用户能够基于该运镜参数配置控件以及基础参数配置控件进行视频参数的配置，进而基于该视频参数生成的目标视频能够更加贴合用户的个性化需求。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述描述内容确定控件包括图像确定控件和/或文本确定控件；所述图像确定控件包括首帧图像确定子控件和/或尾帧图像确定子控件。所述在所述内容配置页面内展示第一描述媒体内容确定区域之后，还包括：

响应于所述用户对所述首帧图像确定子控件和/或尾帧图像确定子控件的触发操作，将所述用户确定的首帧图像和/或尾帧图像确定为所述图像媒体内容。

其中，所述首帧图像为所述目标视频对应的首帧视频帧，所述尾帧图像为所述目标视频对应的尾帧视频帧。

在本实施例中，用户可以根据实际需求对目标视频的首尾帧进行配置，使得目标视频更加贴合用户的个性化需求。

可选地，图像确定控件包括首帧图像确定子控件和/或尾帧图像确定子控件。在媒体内容确定区域内展示图像确定控件以及文本输入控件之后，响应于用户对首帧图像确定子控件和/或尾帧图像确定子控件的触发操作，将用户确定的首帧图像和/或尾帧图像确定为图像媒体内容。其中，用户确定的首帧图像和/或尾帧图像可以是在预设存储路径中选择的，也可以为实时采集的，本公开对此不做限制。其中，首帧图像为目标视频对应的首帧视频帧，尾帧图像为目标视频对应的尾帧视频帧。

本实施例提供的视频生成方法，通过响应于用户对首帧图像确定子控件和/或尾帧图像确定子控件的触发操作，将用户确定的首帧图像和/或尾帧图像确定为图像媒体内容，从而用户能够根据实际需求对目标视频的首尾帧进行配置，使得目标视频更加贴合用户的个性化需求，提升用户体验。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述将所述视频参考内容中的预设图像帧确定为所述第一描述媒体内容中的图像媒体内容之后，还包括：

响应于所述用户对所述图像媒体内容触发的编辑操作，对所述视频参考内容中的预设图像帧进行调整，其中，所述编辑操作包括替换操作、删除操作、添加操作中的至少一项。

在本实施例中，在将视频参考内容中的预设图像帧确定为图像媒体内容之后，用户还可

以根据实际需求对该图像媒体内容进行调整操作，以使得确定的图像媒体内容更加贴合用户的个性化需求。

可选地，响应于用户对图像媒体内容触发的编辑操作，对视频参考内容中的预设图像帧进行调整，其中，编辑操作包括替换操作、删除操作、添加操作中的至少一项。例如，用户可以在视频参考内容中指定一个视频帧替换当前的预设视频帧，或者，用户可以在预设存储路径中获取一个图像替换当前的预设视频帧，或者，用户可以删除当前的预设视频帧，本公开对此不做限制。

本实施例提供的视频生成方法，通过基于视频参考内容确定图像媒体内容之后，基于用户触发的编辑操作对图像媒体内容进行调整，从而能够使得目标视频的首尾帧更加贴合用户的个性化需求，提升用户体验。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述在所述内容配置页面内展示视频参数配置区域之后，还包括:

响应于所述用户对所述运镜参数配置控件的触发操作，展示预设的至少一个预设运镜效果。

基于所述用户在所述至少一个预设运镜效果中的选择操作，确定所述用户选择的目标运镜效果。

响应于所述用户对所述基础参数配置控件的触发操作，获取所述用户确定的视频显示参数以及运动速度参数。

将所述用户确定的目标运镜效果、视频显示参数以及运动速度参数确定为所述视频参数。

在本实施例中，在内容配置页面内展示视频参数配置区域之后，用户可以通过对运镜参数配置控件的触发操作，展示预设的至少一个预设运镜效果。用户可以根据实际需求在至少一个预设运镜效果进行选择操作，获取用户选择的目标运镜效果。其中，运镜效果包括但不限于模拟变焦将镜头推近的运镜效果、模拟变焦将镜头拉远的运镜效果、模拟镜头围绕主题旋转的运镜效果、模拟镜头左右平摇的运镜效果、模拟镜头上下的运镜效果中的一项或多项。

此外，可以响应于用户对基础参数配置控件的触发操作，获取用户确定的视频显示参数以及运动速度参数。例如，响应于用户对视频显示参数控件的触发操作，可以展示至少一个预设的显示参数，响应于用户触发的选择操作，将用户选择的显示参数确定为视频显示参数。其中，该视频显示参数包括但不限于视频的宽高比参数、视频的色彩参数等。运动速度参数则可以为目标视频中运动主体的运动速度、运动强度。

将用户确定的目标运镜效果、视频显示参数以及运动速度参数确定为视频参数。从而响应于用户触发的生成操作，可以基于视频参数以及第一描述媒体内容生成目标视频。

本实施例提供的视频生成方法，通过在内容配置页面内配置运镜参数配置控件以及基础参数配置控件，从而用户能够基于该运镜参数配置控件以及基础参数配置控件进行目标运镜

效果、视频显示参数以及运动速度参数等视频参数的配置，进而基于该视频参数生成的目标视频能够更加贴合用户的个性化需求。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，步骤 103 之后，还包括:

在预设的结果展示页面内展示内容配置页面以及所述目标视频，其中，所述内容配置页面中展示有所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数。

在本实施例中，在生成目标视频之后，可以展示结果展示页面。在预设的结果展示页面内展示内容配置页面以及目标视频，其中，内容配置页面中展示有用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数。从而用户能够在结果展示页面内更加直观地对生成的目标视频以及用于生成目标视频的第一描述媒体内容以及视频参数进行查看。

可选地，若用户对当前生成的目标视频的效果不满意，则可以在内容配置页面内对第一描述媒体内容和/或视频参数进行调整，并可以基于调整后的第一描述媒体内容和/或视频参数生成新的目标视频。

本实施例提供的视频生成方法，通过在预设的结果展示页面内展示内容配置页面以及所述目标视频，从而用户能够同时实现对目标视频、第一描述媒体内容以及视频参数的查看。便于用户更加快捷地对第一描述媒体内容以及视频参数的调整操作。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述在预设的结果展示页面内展示内容配置页面以及所述目标视频之后，还包括:

响应于所述用户对所述内容配置页面内预设的生成控件的触发操作，重新基于所述第一描述媒体内容以及视频参数进行视频生成操作。

在所述视频生成操作未完成之前，在所述结果展示页面内展示预设展示内容。

在所述视频生成操作完成之后，在所述结果展示页面内展示重新生成的目标视频。

在本实施例中，内容配置页面内预设有生成控件。在生成目标视频之后，若用户对当前生成的目标视频不满意，则可以通过触发生成控件重新基于第一描述媒体内容以及视频参数进行视频生成操作。

可选地，响应于用户对内容配置页面内预设的生成控件的触发操作，重新基于第一描述媒体内容以及视频参数进行视频生成操作。在视频生成操作未完成之前，为了避免视频生成过程中展示空白内容的情况发生，在结果展示页面内展示预设展示内容。

进一步地，在视频生成操作完成之后，可以在结果展示页面内展示重新生成的目标视频。其中，可以同时在结果展示页面内展示上次生成的目标视频以及重新生成的目标视频，也可以采用重新生成的目标视频替换上次生成的目标视频，本公开对此不做限制。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述在所述结果展示页面内展示预设展示内容，包括:

若所述第一描述媒体内容中包括图像媒体内容，则将所述图像媒体内容确定为所述预设

展示内容。

若所述第一描述媒体内容中不包括图像媒体内容，则在所述结果展示页面内展示预设的图像媒体内容。

在本实施例中，若该目标视频对应的第一描述媒体内容中包括图像媒体内容，在重新生成目标视频的过程中，为了避免视频生成过程中展示空白内容的情况发生，可以将图像媒体内容确定为预设展示内容，在生成新的目标视频之前，在结果展示页面内展示该预设展示内容。

反之，若第一描述媒体内容中不包括图像媒体内容，则在结果展示页面内展示预设的图像媒体内容。其中，该图像媒体内容中可以显示“正在生成”的字样，以提示用户当前的视频生成进度。

本实施例提供的视频生成方法，通过在获取到用户触发的重新生成操作之后，在视频生成操作未完成之前，在结果展示页面内展示预设展示内容，从而能够丰富结果展示页面内的展示内容，避免视频生成过程中展示空白内容的情况发生，优化了结果展示页面内的展示效果。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述结果展示页面内还包括预设的延长控件。所述在预设的结果展示页面内展示内容配置页面以及所述目标视频之后，还包括:

响应于所述用户对所述延长控件的触发操作，基于所述第一描述媒体内容以及所述视频参数生成延长视频，其中，所述延长视频的视频长度长于所述目标视频。

在本实施例中，结果展示页面内还包括预设的延长控件。在生成目标视频之后，若用户对当前生成的目标视频不感兴趣，则可以通过该延长控件生成视频长度更长的目标视频。

可选地，响应于用户对延长控件的触发操作，基于第一描述媒体内容以及视频参数生成延长视频，其中，延长视频的视频长度长于目标视频。该延长视频可以为在目标视频的基础上延长 N 秒的视频，也可以为基于第一描述媒体内容以及视频参数生成的区别与目标视频且视频时长更长的视频，本公开对此不做限制。

作为一种可以实施的方式，用户每次触发延长控件可以为目标视频延长预设时长。用户最多可以将目标视频延长预设时长阈值，其中，该时长阈值大于预设时长。当延长时间达到预设时长阈值之后，可以将延长控件设置为预设的不可触发状态。例如，该预设时长可以为三秒，用户最多可以将目标视频延长 9 秒。也即用户在触发延长控件三次之后，可以将延长控件设置为预设的不可触发状态。

图 6 为本公开实施例提供的又一显示界面示意图，如图 6 所示，在生成目标视频之后，可以在结果展示页面 61 中显示内容配置页面 62 以及目标视频 63。以便用户根据目标视频 63 的展示效果更灵活地对视频参数进行调整。此外，结果展示页面 61 中还包括生成控件 64，若目标视频不满足用户的实际需求，用户还可以通过触发生成控件 64 重新基于描述媒体内

容以及视频参数进行视频的重新生成操作。该结果展示页面 61 中还包括延长控件 65，响应于用户对延长控件 65 的操作，可以基于第一描述媒体内容以及视频参数生成视频长度长于目标视频的延长视频。

本实施例提供的视频生成方法，通过在结果展示页面内展示延长控件，从而用户能够根据实际需求对目标视频的视频长度进行调整，以提高目标视频的视频质量。

图 7 为本公开又一实施例提供的视频生成方法的流程示意图，在上述任一实施例的基础上，如图 7 所示，所述内容展示页面中还包括至少一个图像生成控件，所述方法还包括:

步骤 701、响应于所述用户对所述图像生成控件的触发操作，显示内容配置页面。

步骤 702、获取所述用户在所述内容配置页面内确定的第二描述媒体内容。

步骤 703、响应于所述用户触发的生成操作，基于所述第二描述媒体内容生成目标图像。

在本实施例中，内容展示页面中还可以预先设置有至少一个图像生成控件，从而用户能够基于该图像生成控件在内容展示页面内触发图像生成操作。其中，第一展示区域内可以设置有第一图像生成控件，第二展示区域内可以设置有第二图像生成控件，以便于用户更加快捷地触发图像生成操作。

可选地，响应于用户对图像生成控件的触发操作，显示内容配置页面。从而用户能够在内容配置页面内进行第二描述媒体内容的确定，其中，该第二描述媒体内容包括图像媒体内容和/或文本媒体内容。

获取用户在内容配置页面内确定的第二描述媒体内容。该内容配置页面内可以预先设置有图像上传控件和/或文本输入控件，用户可以基于该图像上传控件和/或文本输入控件实现图像媒体内容和/或文本媒体内容的确定。响应于用户触发的生成操作，可以基于第二描述媒体内容生成目标图像。其中，该内容配置页面中可以预先设置有生成控件，响应于用户对生成控件的触发操作，可以基于第二描述媒体内容生成目标图像。

本实施例提供的视频生成方法，通过在内容展示页面中展示至少一个图像生成控件，从而用户能够同时在内容展示页面内实现图像生成操作以及视频生成操作，丰富了内容展示页面中的展示内容以及交互方式。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述内容展示页面中包括预设的第二切换控件。步骤 101 之后，还包括:

响应于所述用户对所述第二切换控件的触发操作，在所述内容展示页面内切换展示历史发布的至少一个图像参考内容。

在本实施例中，为了丰富内容展示页面内的展示内容，该内容展示页面中还可以预先设置有第二切换控件。

在内容展示页面内展示至少一个历史发布的视频参考内容之后，响应于用户对第二切换控件的触发操作，在内容展示页面内切换展示历史发布的至少一个图像参考内容。从而用户

能够基于该第二切换控件灵活地切换对图像参考内容、视频参考内容的查看。其中，该图像参考内容可以为其他用户历史发布的生成图像，也可以为当前用户历史生成并发布的目标图像。当用户对某一图像参考内容感兴趣时，可以通过触发图像参考内容以生成与图像参考内容相似的目标图像。

本实施例提供的视频生成方法，通过在内容展示页面中预先配置第二切换控件，从而能够基于该第二切换控件进一步地丰富内容展示页面内的展示内容。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，步骤 703 之后，还包括:

响应于所述用户对所述目标图像的触发操作，获取所述用户确定的文本描述内容以及视频参数。

响应于所述用户触发的生成操作，基于所述目标图像、文本描述内容以及所述视频参数生成目标视频。

在本实施例中，当用户基于图像生成控件或者图像参考内容生成目标图像之后，还可以基于该目标图像进行目标视频的生成。

可选地，在生成目标图像之后，用户可以在结果展示页面内对目标图像进行查看。该结果展示页面中可以设置有生成视频控件，用户可以触发该生成视频控件基于该目标图像进行目标视频的生成。或者，用户也可以在历史发布作品展示页面内对历史发布的目标图像进行查看，响应于用户对目标图像的触发操作，可以展示生成视频控件，用户可以触发该生成视频控件基于该目标图像进行目标视频的生成。

进一步地，响应于用户对目标图像的触发操作，可以显示内容配置页面，获取用户在内容配置页面内确定的文本描述内容以及视频参数。其中，该内容配置页面可以如上述实施例，本公开在此不做赘述。响应于用户触发的生成操作，基于目标图像、文本描述内容以及视频参数生成目标视频。

本实施例提供的视频生成方法，通过基于用户生成的目标图像进一步地生成目标视频，从而能够丰富目标视频的生成方式，且能够使得用户基于心仪的目标图像生成满足用户个性化需求的目标视频，提升用户体验。

图 8 为本公开实施例提供的视频生成装置的结构示意图，如图 8 所示，该装置包括: 展示模块 81、获取模块 82 以及生成模块 83。其中，展示模块 81，用于在预设的内容展示页面内展示至少一个视频生成控件，以及，在所述内容展示页面内展示历史发布的至少一个视频参考内容。获取模块 82，用于响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，获取所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数。生成模块 83，用于响应于所述用户触发的生成操作，基于所述第一描述媒体内容以及所述视频参数生成目标视频。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述内容展示页面包括第一展示区域以及第二

展示区域，所述第一展示区域与所述第二展示区域分别位于所述内容展示页面内相邻的两个边缘。所述展示模块，用于：在所述第一展示区域中预设的功能列表内展示第一视频生成控件。在所述第二展示区域内展示第二视频生成控件。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述展示模块，用于：在所述内容展示页面内除所述第一展示区域以及第二展示区域以外的区域内展示所述至少一个视频参考内容。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述获取模块，用于：响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件的触发操作，展示预设的内容配置页面，获取所述用户在所述内容配置页面内确定的第一描述媒体内容以及视频参数。或者，所述获取模块，用于：响应于所述用户对所述视频参考内容的触发操作，展示预设的制作控件。响应于所述用户所述制作控件的触发操作，展示预设的内容配置页面。将所述视频参考内容中的预设图像帧确定为所述第一描述媒体内容中的图像媒体内容，获取所述用户在所述内容配置页面内确定的文本描述内容以及视频参数。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：展示模块，用于在所述内容配置页面内展示第一描述媒体内容确定区域，所述第一描述媒体内容确定区域中包括预设的第一切换控件，所述第一切换控件用于响应于所述用户的触发操作，切换展示不同的描述内容确定控件。展示模块，用于在所述内容配置页面内展示视频参数配置区域，所述视频参数配置区域至少包括运镜参数配置控件以及基础参数配置控件。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述描述内容确定控件包括图像确定控件和/或文本确定控件；所述图像确定控件包括首帧图像确定子控件和/或尾帧图像确定子控件。所述装置还包括：确定模块，用于响应于所述用户对所述首帧图像确定子控件和/或尾帧图像确定子控件的触发操作，将所述用户确定的首帧图像和/或尾帧图像确定为所述图像媒体内容。其中，所述首帧图像为所述目标视频对应的首帧视频帧，所述尾帧图像为所述目标视频对应的尾帧视频帧。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：调整模块，用于响应于所述用户对所述图像媒体内容触发的编辑操作，对所述视频参考内容中的预设图像帧进行调整，其中，所述编辑操作包括替换操作、删除操作、添加操作中的至少一项。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：展示模块，用于响应于所述用户对所述运镜参数配置控件的触发操作，展示预设的至少一个预设运镜效果。确定模块，用于基于所述用户在所述至少一个预设运镜效果中的选择操作，确定所述用户选择的目标运镜效果。获取模块，用于响应于所述用户对所述基础参数配置控件的触发操作，获取所述用户确定的视频显示参数以及运动速度参数。处理模块，用于将所述用户确定的目标运镜效果、视频显示参数以及运动速度参数确定为所述视频参数。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：展示模块，用于在预设的结

果展示页面内展示内容配置页面以及所述目标视频，其中，所述内容配置页面中展示有所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：生成模块，用于响应于所述用户对所述内容配置页面内预设的生成控件的触发操作，重新基于所述第一描述媒体内容以及视频参数进行视频生成操作。展示模块，用于在所述视频生成操作未完成之前，在所述结果展示页面内展示预设展示内容。展示模块，用于在所述视频生成操作完成之后，在所述结果展示页面内展示重新生成的目标视频。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述展示模块，用于：若所述第一描述媒体内容中包括图像媒体内容，则将所述图像媒体内容确定为所述预设展示内容。若所述第一描述媒体内容中不包括图像媒体内容，则在所述结果展示页面内展示预设的图像媒体内容。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述结果展示页面内还包括预设的延长控件。所述装置还包括：延长模块，用于响应于所述用户对所述延长控件的触发操作，基于所述第一描述媒体内容以及所述视频参数生成延长视频，其中，所述延长视频的视频长度长于所述目标视频。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述内容展示页面中还包括至少一个图像生成控件，所述装置还包括：显示模块，用于响应于所述用户对所述图像生成控件的触发操作，显示内容配置页面。获取模块，用于获取所述用户在所述内容配置页面内确定的第二描述媒体内容。生成模块，用于响应于所述用户触发的生成操作，基于所述第二描述媒体内容生成目标图像。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述内容展示页面中包括预设的第二切换控件。所述装置还包括：切换模块，用于响应于所述用户对所述第二切换控件的触发操作，在所述内容展示页面内切换展示历史发布的至少一个图像参考内容。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：获取模块，用于响应于所述用户对所述目标图像的触发操作，获取所述用户确定的文本描述内容以及视频参数。生成模块，用于响应于所述用户触发的生成操作，基于所述目标图像、文本描述内容以及所述视频参数生成目标视频。

本实施例提供的设备，可用于执行上述方法实施例的技术方案，其实现原理和技术效果类似，本实施例此处不再赘述。

为了实现上述实施例，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上述任一实施例所述的视频生成方法。

为了实现上述实施例，本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上述任一实施例所述的视频生成方法。

为了实现上述实施例，本公开实施例还提供了一种电子设备，包括：处理器和存储器；

所述存储器存储计算机执行指令；

所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述处理器执行如上述任一实施例所述的视频生成方法。

图 9 为本公开实施例提供的电子设备的结构示意图，该电子设备 900 可以为终端设备或服务器。其中，终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant，简称 PDA）、平板电脑（Portable Android Device，简称 PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media Player，简称 PMP）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 9 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 9 所示，电子设备 900 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）901，其可以根据存储在只读存储器（Read Only Memory，简称 ROM）902 中的程序或者从存储装置 908 加载到随机访问存储器（Random Access Memory，简称 RAM）903 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 903 中，还存储有电子设备 900 操作所需的各种程序和数据。处理装置 901、ROM 902 以及 RAM 903 通过总线 904 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 905 也连接至总线 904。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 905：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 906；包括例如液晶显示器（Liquid Crystal Display，简称 LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 907；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 908；以及通信装置 909。通信装置 909 可以允许电子设备 900 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 9 示出了具有各种装置的电子设备 900，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 909 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 908 被安装，或者从 ROM 902 被安装。在该计算机程序被处理装置 901 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储

器（EPROM或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备执行上述实施例所示的方法。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言—诸如Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（Local Area Network，简称LAN）或广域网（Wide Area Network，简称WAN）—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的是，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，第一获取

单元还可以被描述为“获取至少两个网际协议地址的单元”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应当理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应当被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

1. 一种视频生成方法，包括:

在预设的内容展示页面内展示至少一个视频生成控件，以及，在所述内容展示页面内展示历史发布的至少一个视频参考内容;

响应于用户对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，获取所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数;

响应于所述用户触发的生成操作，基于所述第一描述媒体内容以及所述视频参数生成目标视频。

2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述内容展示页面包括第一展示区域以及第二展示区域;

所述在预设的内容展示页面内展示至少一个视频生成控件，包括:

在所述第一展示区域中预设的功能列表内展示第一视频生成控件;

在所述第二展示区域内展示第二视频生成控件。

3. 根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述在所述内容展示页面内展示历史发布的至少一个视频参考内容，包括:

在所述内容展示页面内除所述第一展示区域以及第二展示区域以外的区域内展示所述至少一个视频参考内容。

4. 根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，其中，所述响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，获取所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数，包括:

响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件的触发操作，展示预设的内容配置页面，获取所述用户在所述内容配置页面内确定的第一描述媒体内容以及视频参数;

或者，所述响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，获取所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数，包括:

响应于所述用户对所述视频参考内容的触发操作，展示预设的制作控件;

响应于所述用户对所述制作控件的触发操作，展示预设的内容配置页面;

将所述视频参考内容中的预设图像帧确定为所述第一描述媒体内容中的图像媒体内容，获取所述用户在所述内容配置页面内确定的文本描述内容以及视频参数。

5. 根据权利要求 4 所述的方法，其中，所述响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件的触发操作，展示预设的内容配置页面包括:

在所述内容配置页面内展示第一描述媒体内容确定区域，所述第一描述媒体内容确定区域中包括预设的第一切换控件，所述第一切换控件用于响应于所述用户的触发操作，切换展

示不同的描述内容确定控件;

在所述内容配置页面内展示视频参数配置区域,所述视频参数配置区域至少包括运镜参数配置控件以及基础参数配置控件。

6. 根据权利要求 5 所述的方法,其中,所述描述内容确定控件包括图像确定控件和/或文本确定控件;所述图像确定控件包括首帧图像确定子控件和/或尾帧图像确定子控件;所述在所述内容配置页面内展示第一描述媒体内容确定区域之后,所述方法还包括:

响应于所述用户对所述首帧图像确定子控件和/或尾帧图像确定子控件的触发操作,将所述用户确定的首帧图像和/或尾帧图像确定为所述图像媒体内容;

其中,所述首帧图像为所述目标视频对应的首帧视频帧,所述尾帧图像为所述目标视频对应的尾帧视频帧。

7. 根据权利要求 4-6 任一项所述的方法,其中,所述将所述视频参考内容中的预设图像帧确定为所述第一描述媒体内容中的图像媒体内容之后,所述方法还包括:

响应于所述用户对所述图像媒体内容触发的编辑操作,对所述视频参考内容中的预设图像帧进行调整,其中,所述编辑操作包括替换操作、删除操作、添加操作中的至少一项。

8. 根据权利要求 5 或 6 所述的方法,其中,所述在所述内容配置页面内展示视频参数配置区域包括:

响应于所述用户对所述运镜参数配置控件的触发操作,展示预设的至少一个预设运镜效果;

基于所述用户在所述至少一个预设运镜效果中的选择操作,确定所述用户选择的目标运镜效果;

响应于所述用户对所述基础参数配置控件的触发操作,获取所述用户确定的视频显示参数以及运动速度参数;

将所述用户确定的目标运镜效果、视频显示参数以及运动速度参数确定为所述视频参数。

9. 根据权利要求 1-8 任一项所述的方法,其中,所述响应于所述用户触发的生成操作,基于所述第一描述媒体内容以及所述视频参数生成目标视频之后,所述方法还包括:

在预设的结果展示页面内展示内容配置页面以及所述目标视频,其中,所述内容配置页面中展示有所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数。

10. 根据权利要求 9 所述的方法,其中,所述在预设的结果展示页面内展示内容配置页面以及所述目标视频之后,所述方法还包括:

响应于所述用户对所述内容配置页面内预设的生成控件的触发操作,重新基于所述第一描述媒体内容以及视频参数进行视频生成操作;

在所述视频生成操作未完成之前,在所述结果展示页面内展示预设展示内容;

在所述视频生成操作完成之后,在所述结果展示页面内展示重新生成的目标视频。

11. 根据权利要求 10 所述的方法，其中，所述在所述结果展示页面内展示预设展示内容，包括:

若所述第一描述媒体内容中包括图像媒体内容，则将所述图像媒体内容确定为所述预设展示内容;

若所述第一描述媒体内容中不包括图像媒体内容，则在所述结果展示页面内展示预设的图像媒体内容。

12. 根据权利要求 11 所述的方法，其中，所述结果展示页面内还包括预设的延长控件;所述在预设的结果展示页面内展示内容配置页面以及所述目标视频之后，所述方法还包括:

响应于所述用户对所述延长控件的触发操作，基于所述第一描述媒体内容以及所述视频参数生成延长视频，其中，所述延长视频的视频长度长于所述目标视频。

13. 根据权利要求 1-12 任一项所述的方法，其中，所述内容展示页面中还包括至少一个图像生成控件，所述方法还包括:

响应于所述用户对所述图像生成控件的触发操作，显示内容配置页面;

获取所述用户在所述内容配置页面内确定的第二描述媒体内容;

响应于所述用户触发的生成操作，基于所述第二描述媒体内容生成目标图像。

14. 根据权利要求 13 所述的方法，其中，所述内容展示页面中包括预设的第二切换控件;所述在所述内容展示页面内展示历史发布的至少一个视频参考内容之后，所述方法还包括:

响应于所述用户对所述第二切换控件的触发操作，在所述内容展示页面内切换展示历史发布的至少一个图像参考内容。

15. 根据权利要求 13 或 14 所述的方法，其中，所述响应于所述用户触发的生成操作，基于所述第二描述媒体内容生成目标图像之后，所述方法还包括:

响应于所述用户对所述目标图像的触发操作，获取所述用户确定的文本描述内容以及视频参数;

响应于所述用户触发的生成操作，基于所述目标图像、文本描述内容以及所述视频参数生成目标视频。

16. 一种视频生成装置，包括:

展示模块，被配置为在预设的内容展示页面内展示至少一个视频生成控件，以及，在所述内容展示页面内展示历史发布的至少一个视频参考内容;

获取模块，被配置为响应于所述用户对所述至少一个视频生成控件或所述视频参考内容的触发操作，获取所述用户确定的第一描述媒体内容以及视频参数;

生成模块，被配置为响应于所述用户触发的生成操作，基于所述第一描述媒体内容以及所述视频参数生成目标视频。

17. 一种电子设备，包括：处理器和存储器，其中，

所述存储器存储计算机执行指令；

所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述处理器执行如权利要求 1 至 15 任一项所述的视频生成方法。

18. 一种计算机可读存储介质，存储有计算机执行指令，其中，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如权利要求 1 至 15 任一项所述的视频生成方法。