(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国 际 局

(43) 国际公布日
2026 年 2 月 12 日 (12.02.2026)

WIPO | PCT

(10) 国际公布号
WO 2026/031816 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/56 (2014.01) *A63F 13/537* (2014.01)
A63F 13/55 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2025/103722

(22) 国际申请日: 2025 年 6 月 26 日 (26.06.2025)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202411083416.4 2024年8月7日 (07.08.2024) CN

(71) 申请人: 腾 讯 科 技 （深 圳） 有 限 公 司 **(TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED)** [CN/CN]; 中 国 广 东 省 深 圳 市 南 山 区 高 新 区 科 技 中 一 路 腾 讯 大 厦35层 518057 (CN)。

(72) 发明人: 宋 修 圣 **(SONG, Xiusheng)**; 中 国 广 东 省 深 圳 市 南 山 区 高 新 区 科 技 中 一 路 腾 讯 大厦35层 518057 (CN)。

(74) 代理人:北京三高永信知识产权代理有限责任公司**(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.)**; 中国北京市朝阳区慧忠路5号远大中心C座14层 100101 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明，要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UY, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明，要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:
— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(54) **Title:** METHOD AND APPARATUS FOR SUMMONING VIRTUAL PET CHARACTER, DEVICE, MEDIUM, AND PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 虚拟宠物角色的召唤方法、装置、设备、介质及程序产品

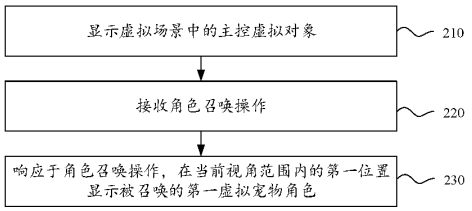


图 2

210 Display a master virtual object in a virtual scene
220 Receive a character summoning operation
230 In response to the character summoning operation, display a summoned first virtual pet character at a first position within a current field-of-view range

(57) **Abstract:** A method and apparatus for summoning a virtual pet character, a device, a medium, and a program product. The method comprises: displaying a master virtual object in a virtual scene (210); receiving a character summoning operation (220); and in response to the character summoning operation, displaying a summoned first virtual pet character at a first position within a current field-of-view range (230).

(57) 摘要: 一种虚拟宠物角色的召唤方法、装置、设备、介质及程序产品。包括：显示虚拟场景中的主控虚拟对象(210)；接收角色召唤操作(220)；响应于角色召唤操作，在当前视角范围内的第一位置显示被召唤的第一虚拟宠物角色(230)。

WO 2026/031816 A1