

自动2UV展开

全局参数

101

坐标系方向

光照纹理分辨率（像素）

UV岛边沿像素数

主要观测方向

场景最低可见度

不可见区域缩放比例

复杂光照区域缩放比例

界定为狭长区域的宽度（像素）

狭长区域处理模式

输出通道的索引号

☐ 启用附近复杂光照区域检测

☐ 启用清晰阴影区域检测

☐ 选中的所有模型装箱到同一个UV空间

110

111

z轴朝上

1024

4

z轴朝上

0

70%

151%

1

xxxxxx

2

102

执行步骤

步骤一：切割展开

☐ 更少切割线

执行

输入：xxxx
输出：xxxx

步骤二：形变拉直

执行

输入：xxxx
输出：xxxx

步骤三：拉伸装箱

执行

输入：xxxx
输出：xxxx

一键执行

图 1

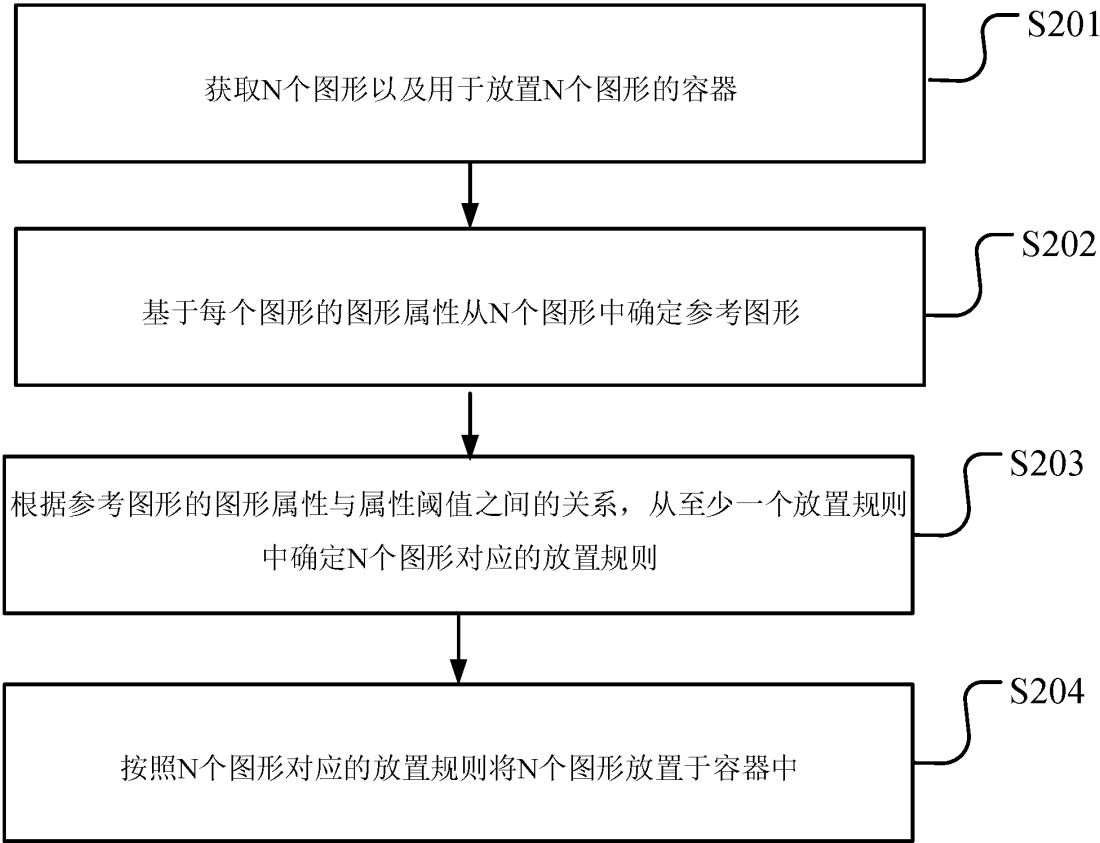


图 2

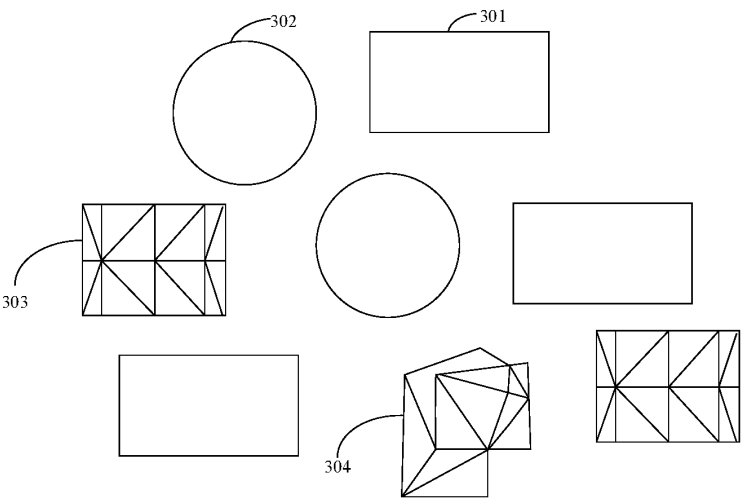


图 3a

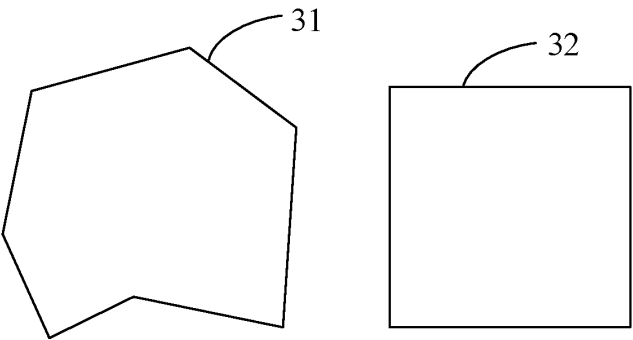


图 3b

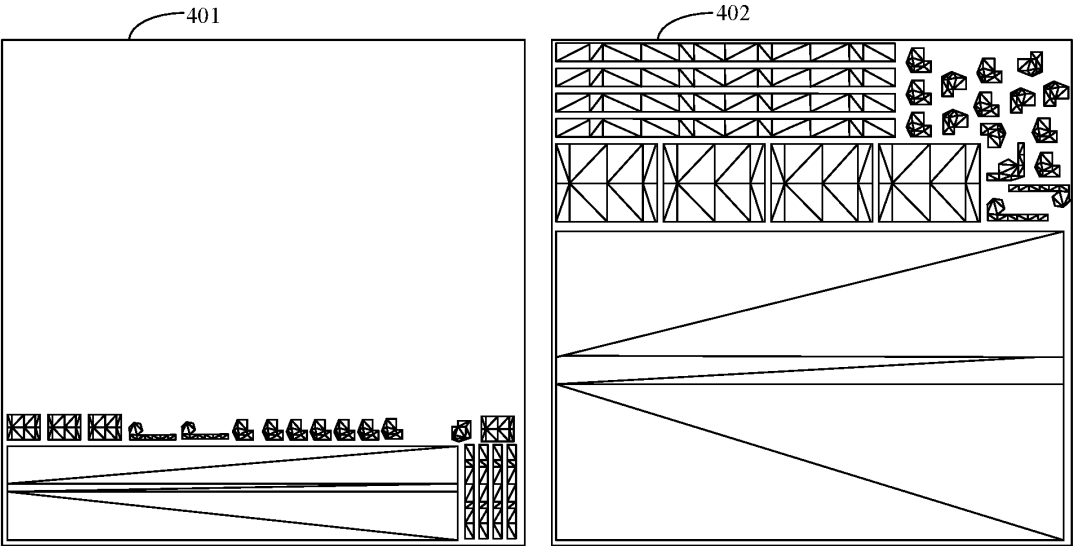


图 4a

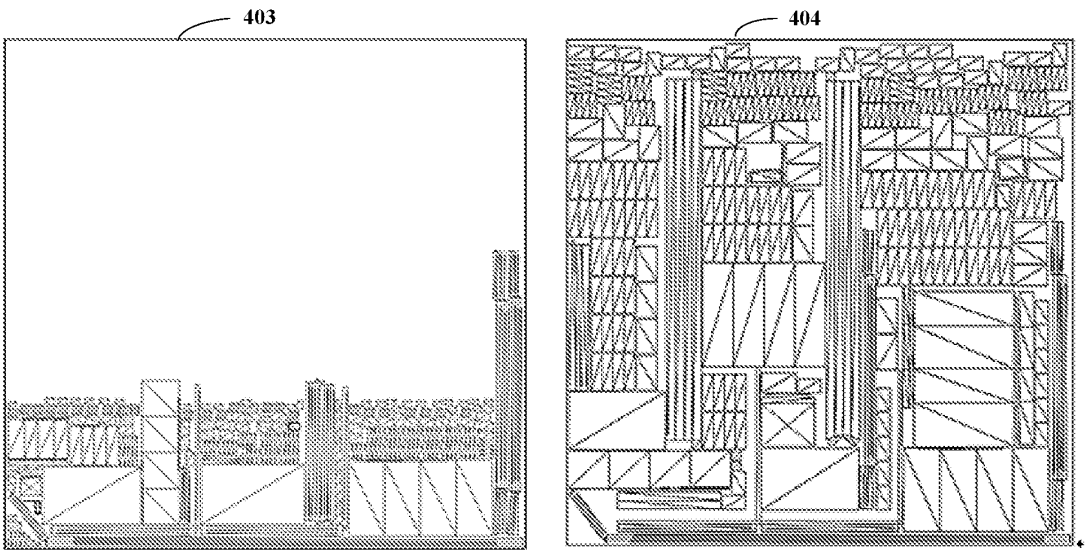


图 4b

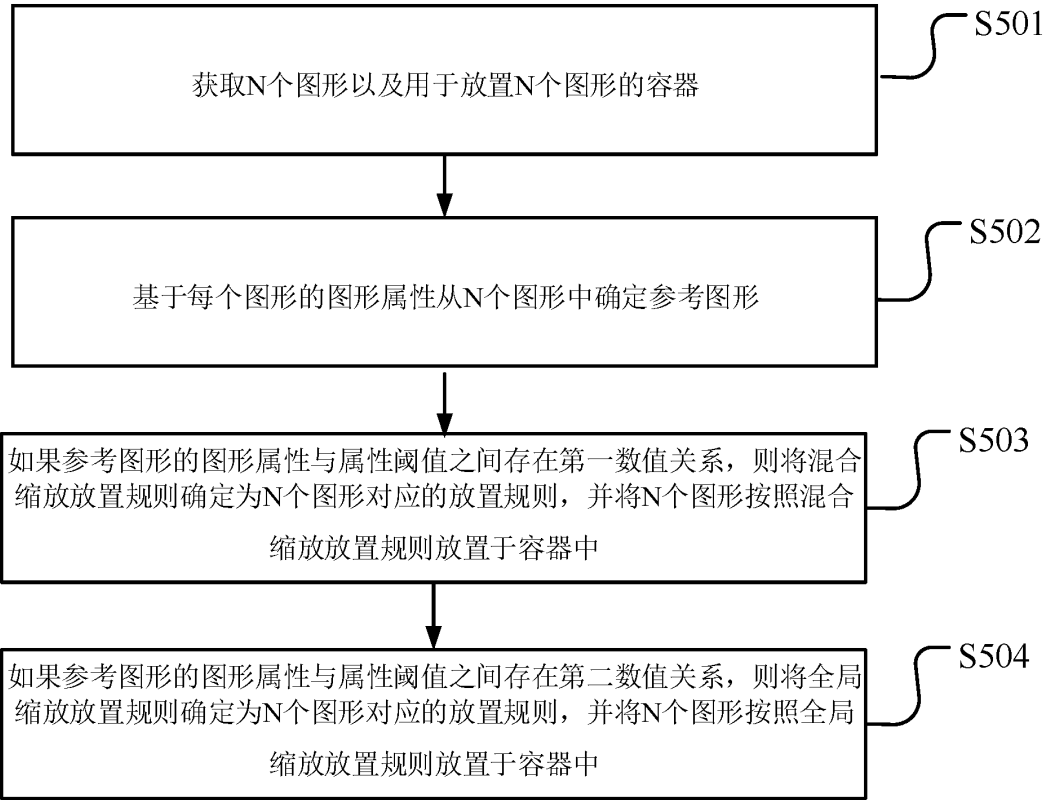


图 5

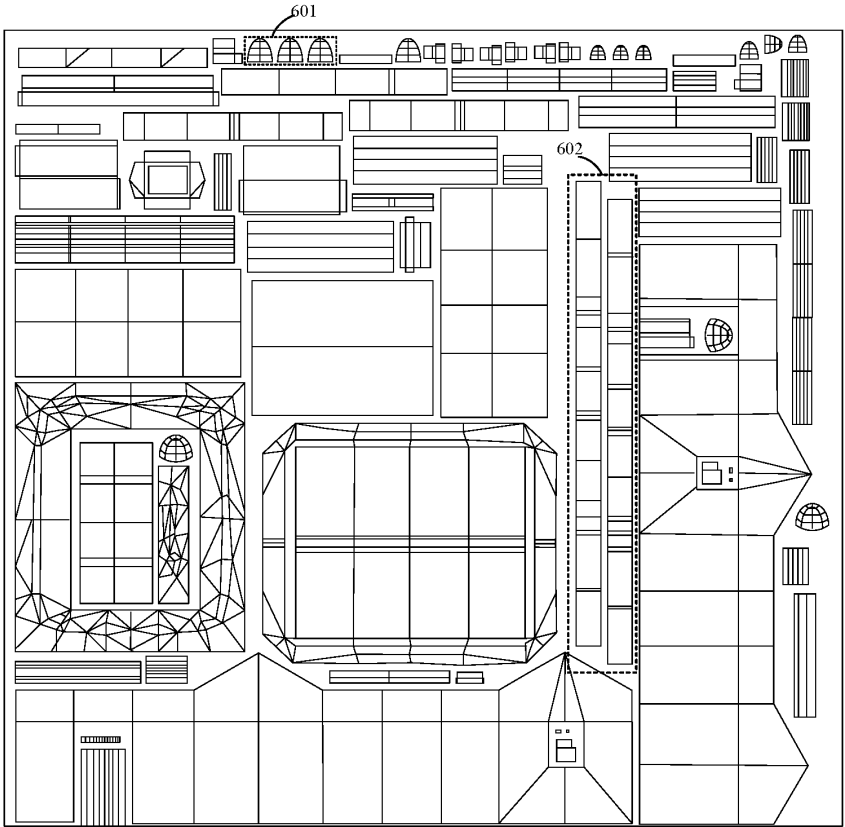


图 6a

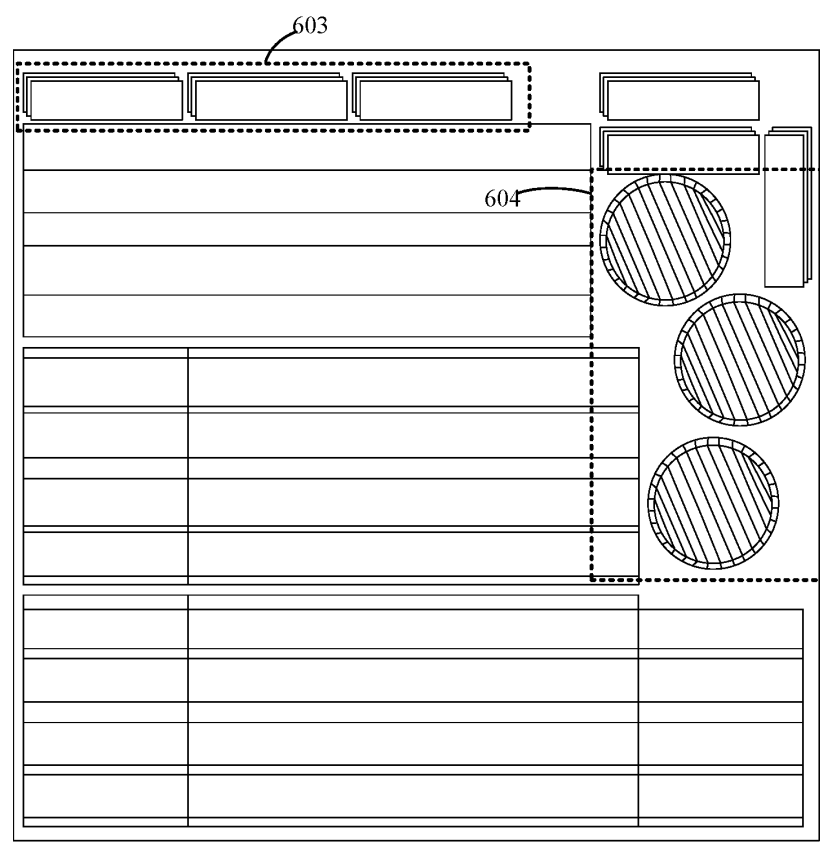


图 6b

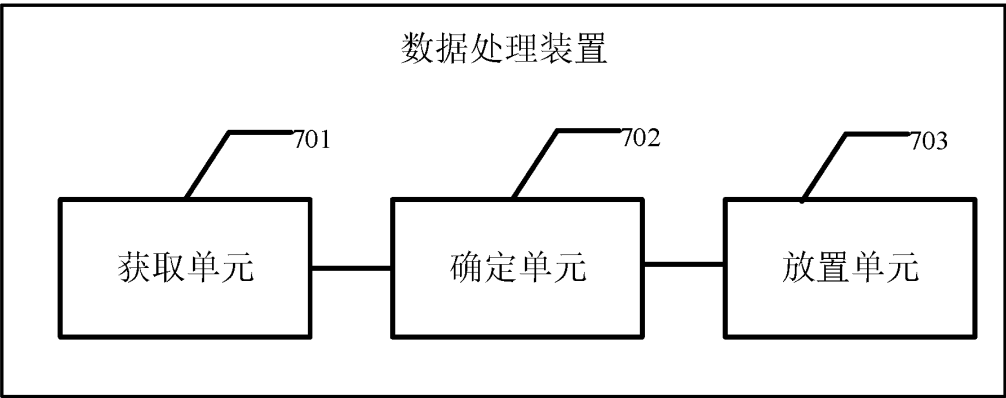


图 7

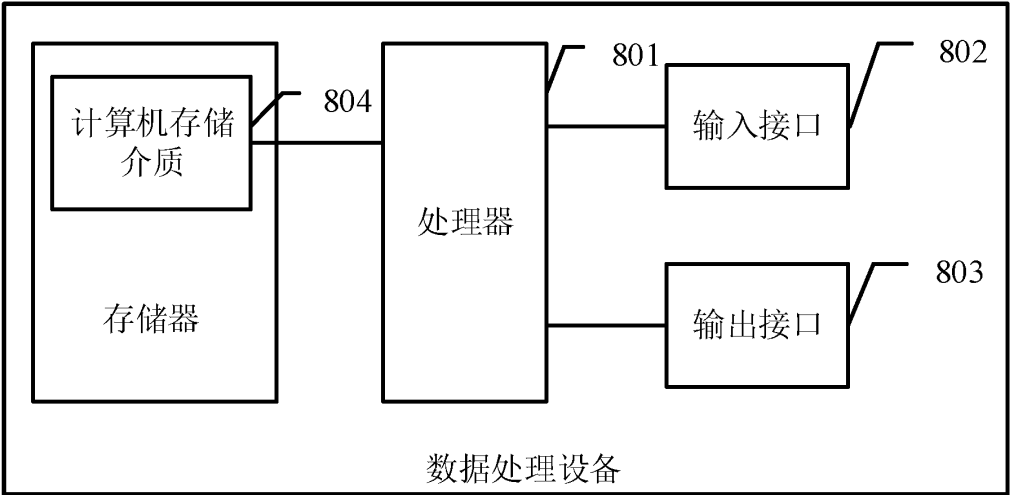


图 8