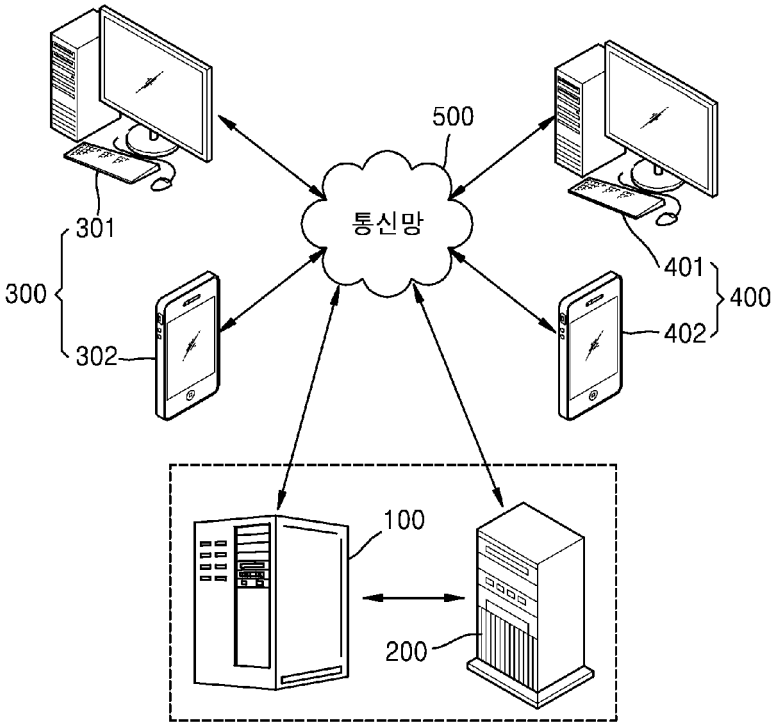
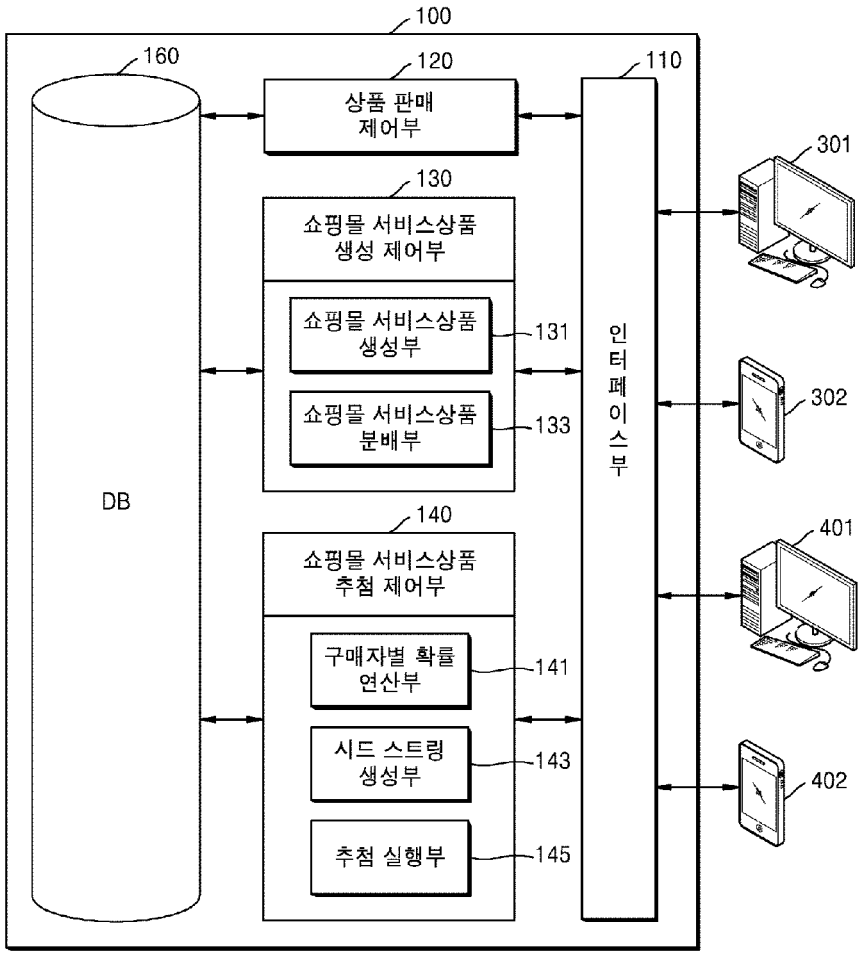
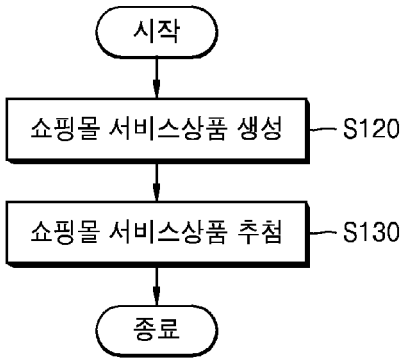
[Fig. 1]


500
통신망
301
300
302
401
400
402
100
200

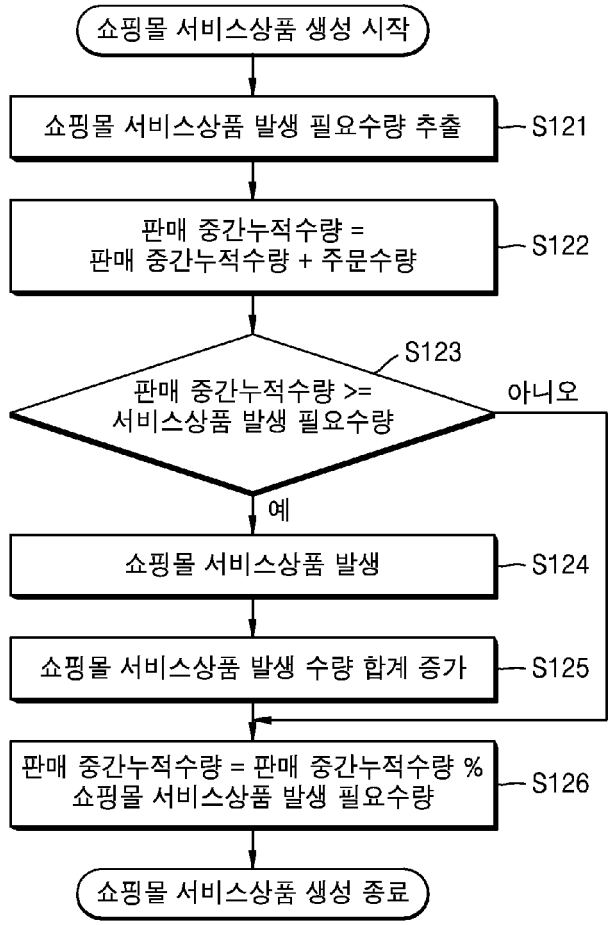
[Fig. 2]


100
160
120
110
상품 판매
제어부
301
130
쇼핑몰 서비스상품
생성 제어부
쇼핑몰 서비스상품
생성부
131
쇼핑몰 서비스상품
분배부
133
인터페이스부
302
DB
140
쇼핑몰 서비스상품
추첨 제어부
401
구매자별 확률
연산부
141
시드 스트링
생성부
143
추첨 실행부
145
402

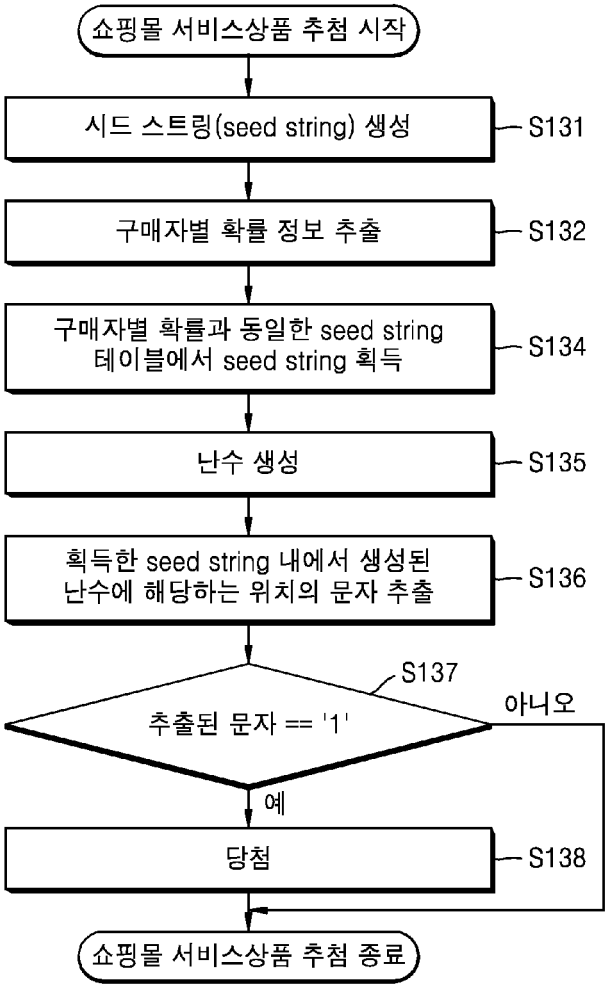
[Fig. 3]


시작
쇼핑몰 서비스상품 생성
S120
쇼핑몰 서비스상품 추첨
S130
종료

[Fig. 4]


쇼핑몰 서비스상품 생성 시작
쇼핑몰 서비스상품 발생 필요수량 추출
S121
판매 중간누적수량 =
판매 중간누적수량 + 주문수량
S122
S123
판매 중간누적수량 >=
서비스상품 발생 필요수량
아니오
예
쇼핑몰 서비스상품 발생
S124
쇼핑몰 서비스상품 발생 수량 합계 증가
S125
판매 중간누적수량 = 판매 중간누적수량 %
쇼핑몰 서비스상품 발생 필요수량
S126
쇼핑몰 서비스상품 생성 종료

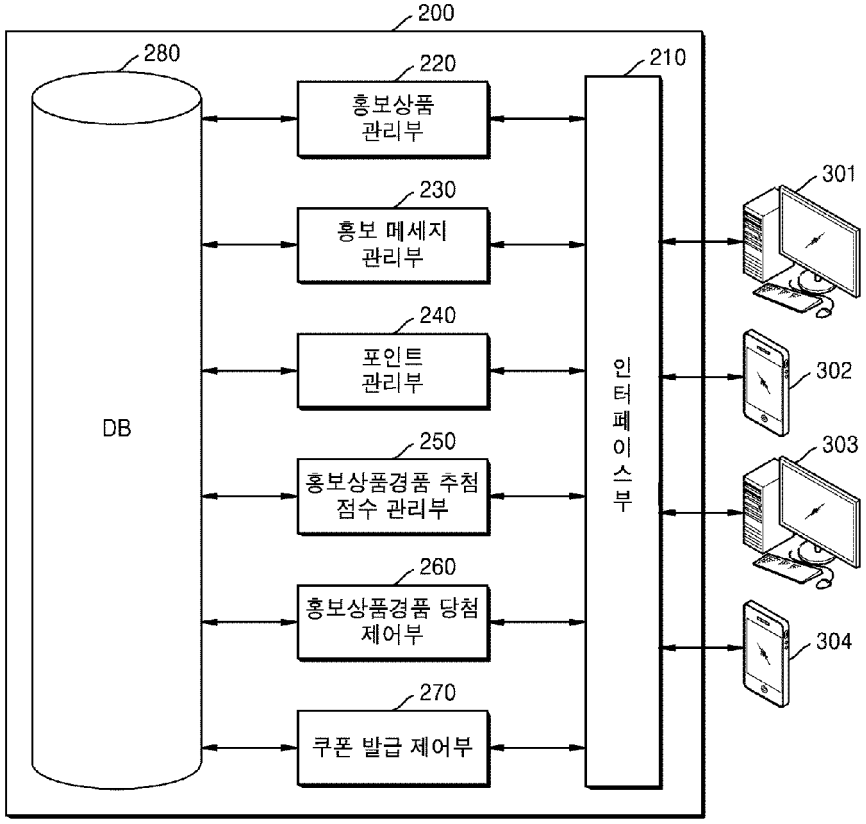
[Fig. 5]


쇼핑몰 서비스상품 추첨 시작
시드 스트링(seed string) 생성
S131
구매자별 확률 정보 추출
S132
구매자별 확률과 동일한 seed string 테이블에서 seed string 획득
S134
난수 생성
S135
획득한 seed string 내에서 생성된 난수에 해당하는 위치의 문자 추출
S136
S137
추출된 문자 == '1'
아니오
예
당첨
S138
쇼핑몰 서비스상품 추첨 종료

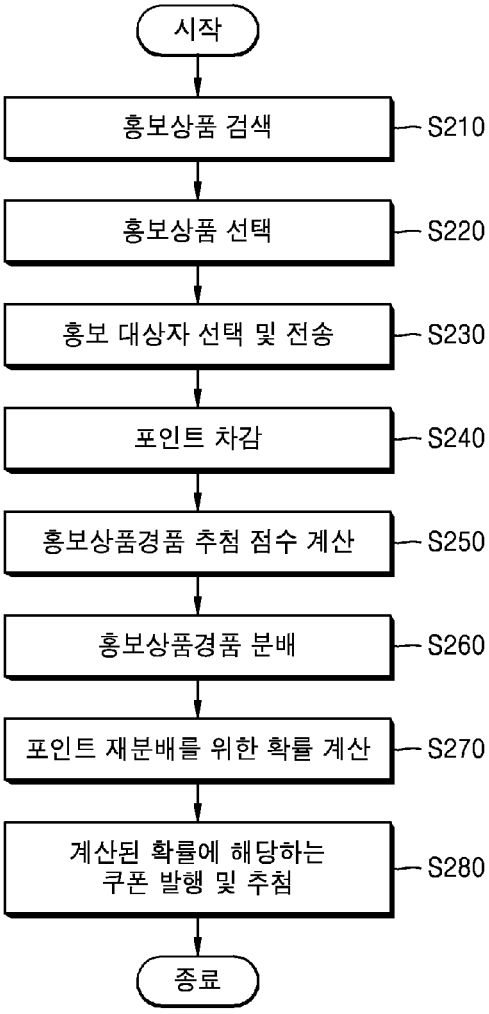
[Fig. 6]


1 2 3 4 5 ... n-4 n-3 n-2 n-1 n
A
0 0 0 0 0 ... 0 0 0 0 0
임의위치 교환 A', B' 생성 반복 수행
B
1 1 1 1 1 ... 1 1 1 1 1
1 2 3 4 5 ... n-4 n-3 n-2 n-1 n

[Fig. 7]


200
280
DB
220
홍보상품 관리부
230
홍보 메세지 관리부
240
포인트 관리부
250
홍보상품경품 추첨 점수 관리부
260
홍보상품경품 당첨 제어부
270
쿠폰 발급 제어부
210
인터페이스부
301
302
303
304

[Fig. 8]


시작
홍보상품 검색
S210
홍보상품 선택
S220
홍보 대상자 선택 및 전송
S230
포인트 차감
S240
홍보상품경품 추첨 점수 계산
S250
홍보상품경품 분배
S260
포인트 재분배를 위한 확률 계산
S270
계산된 확률에 해당하는 쿠폰 발행 및 추첨
S280
종료

[Fig. 9]

