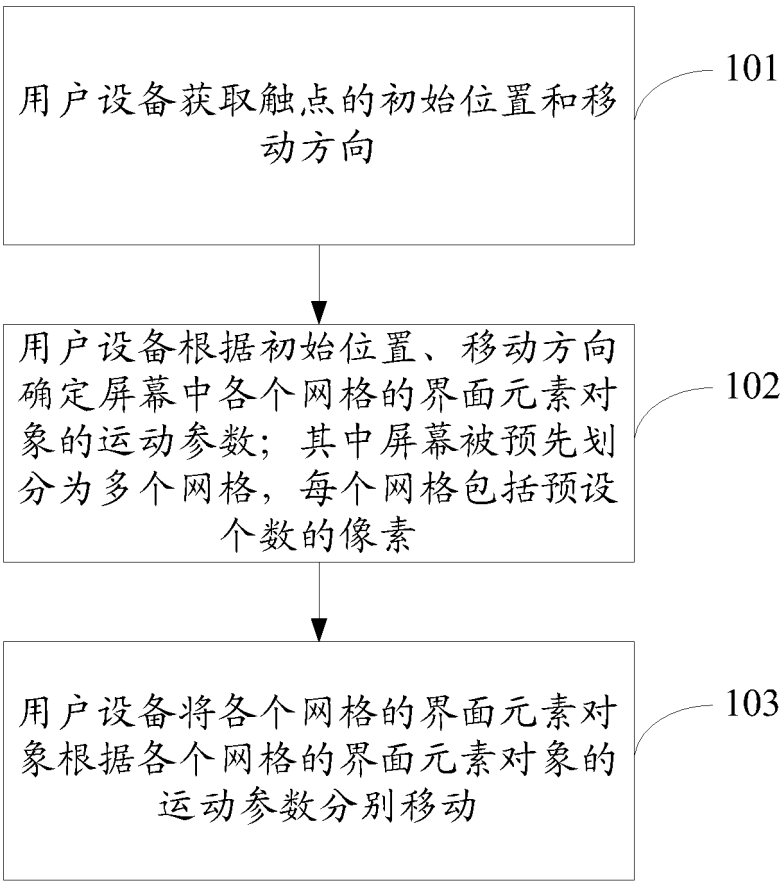
用户设备获取触点的初始位置和移动方向
101
用户设备根据初始位置、移动方向确定屏幕中各个网格的界面元素对象的运动参数；其中屏幕被预先划分为多个网格，每个网格包括预设个数的像素
102
用户设备将各个网格的界面元素对象根据各个网格的界面元素对象的运动参数分别移动
103

图 1

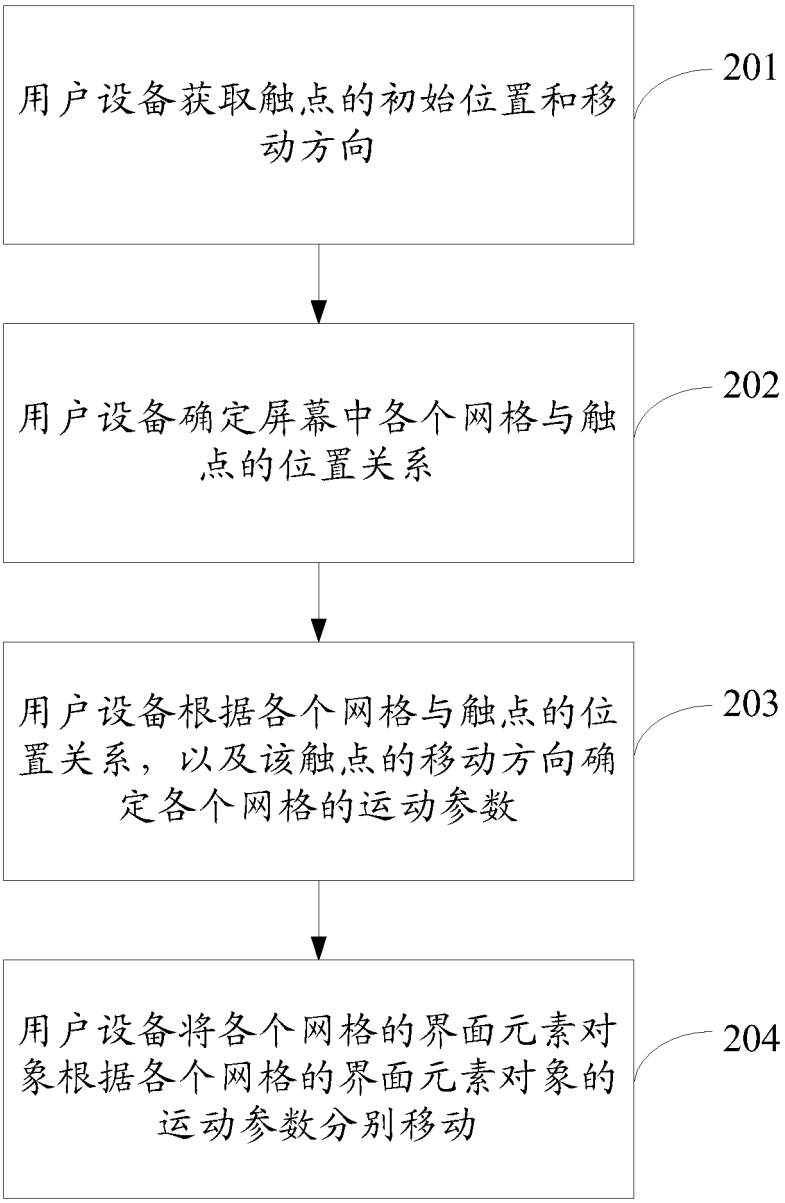
用户设备获取触点的初始位置和移动方向
201
用户设备确定屏幕中各个网格与触点的位置关系
202
用户设备根据各个网格与触点的位置关系，以及该触点的移动方向确定各个网格的运动参数
203
用户设备将各个网格的界面元素对象根据各个网格的界面元素对象的运动参数分别移动
204

图 2

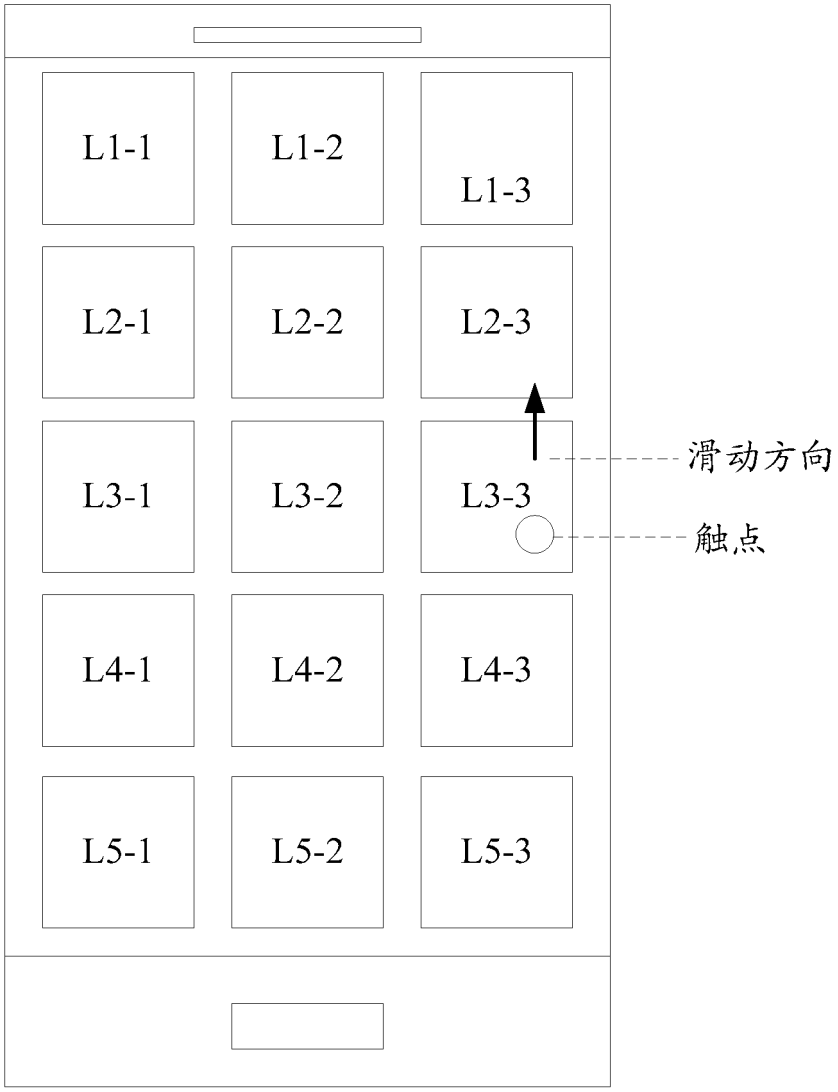
L1-1
L1-2
L1-3
L2-1
L2-2
L2-3
L3-1
L3-2
L3-3
L4-1
L4-2
L4-3
L5-1
L5-2
L5-3
滑动方向
触点

图 3

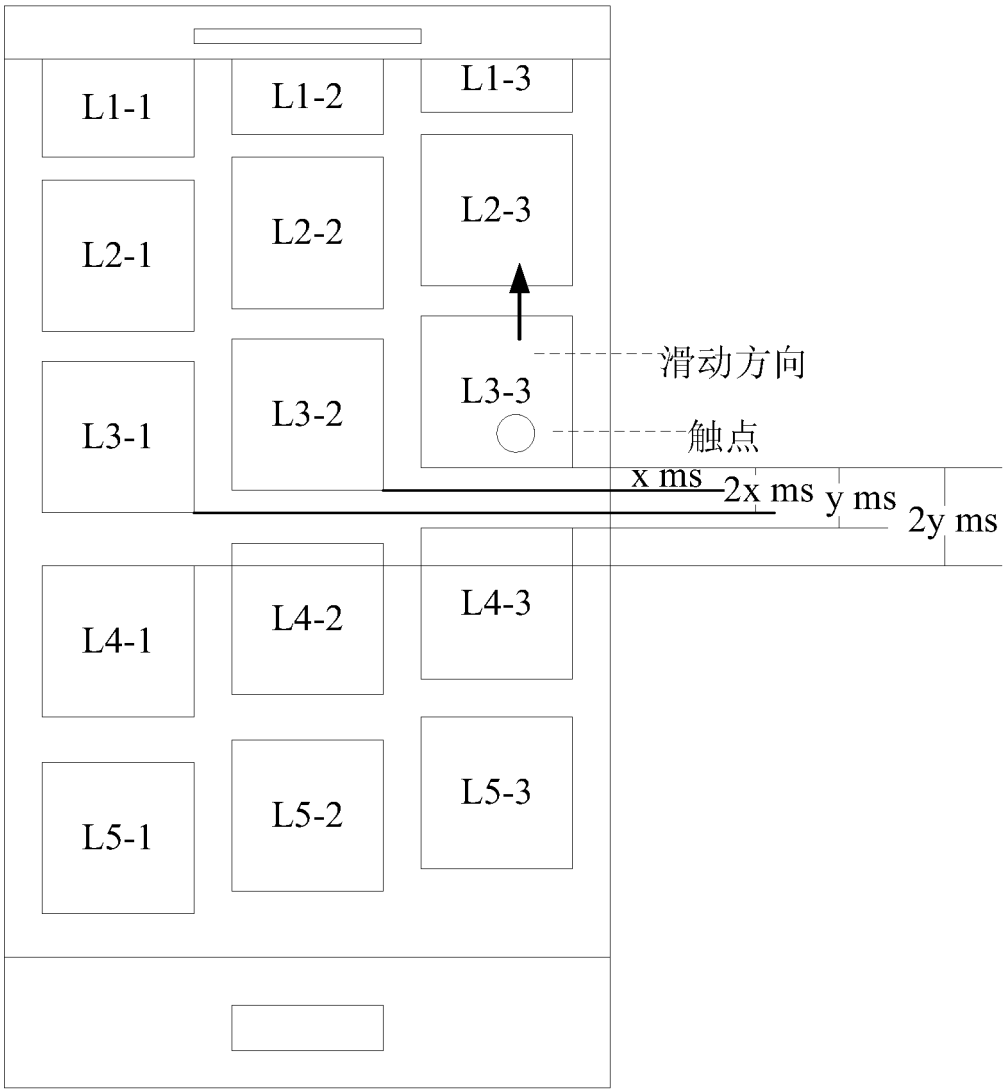
L1-1
L1-2
L1-3
L2-1
L2-2
L2-3
L3-1
L3-2
L3-3
滑动方向
触点
x ms
2x ms
y ms
2y ms
L4-1
L4-2
L4-3
L5-1
L5-2
L5-3

图 4

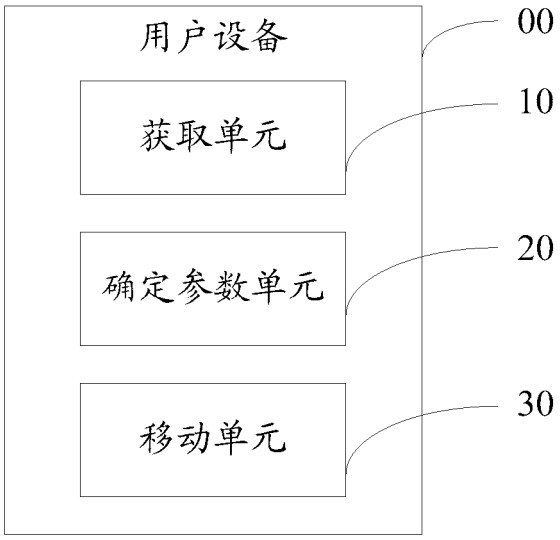
用户设备
00
获取单元
10
确定参数单元
20
移动单元
30

图 5

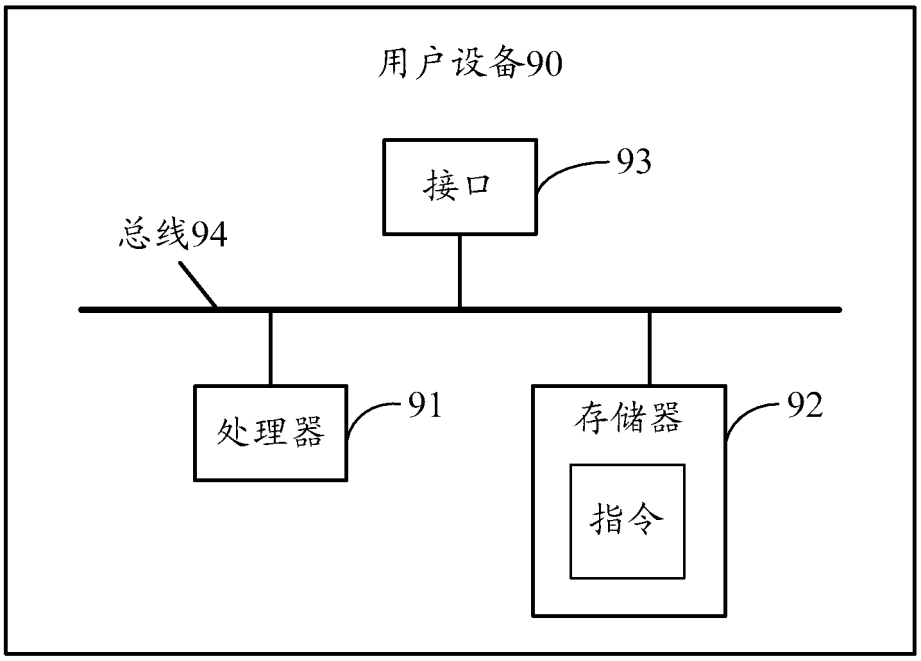

图 6