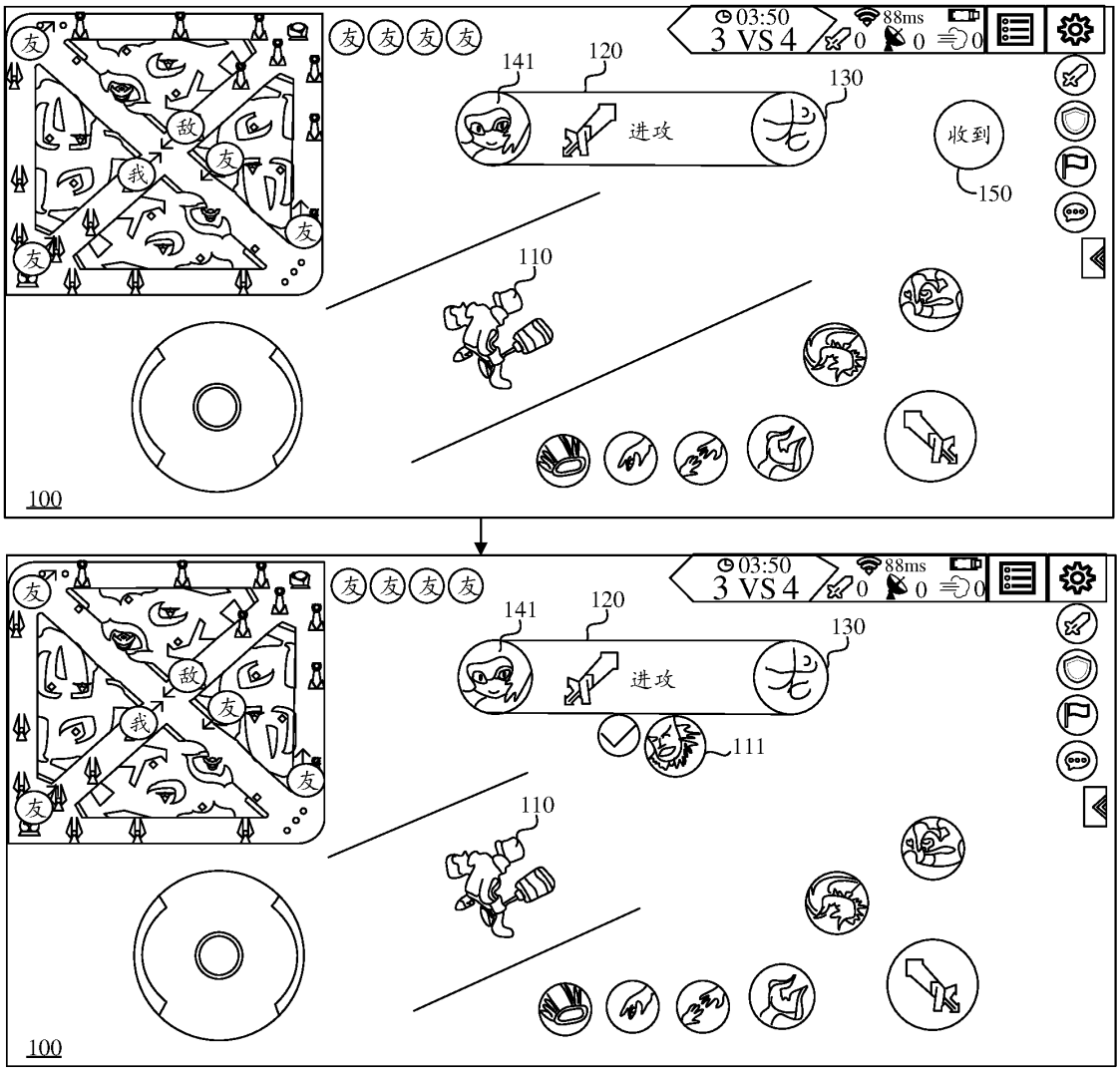


图 1

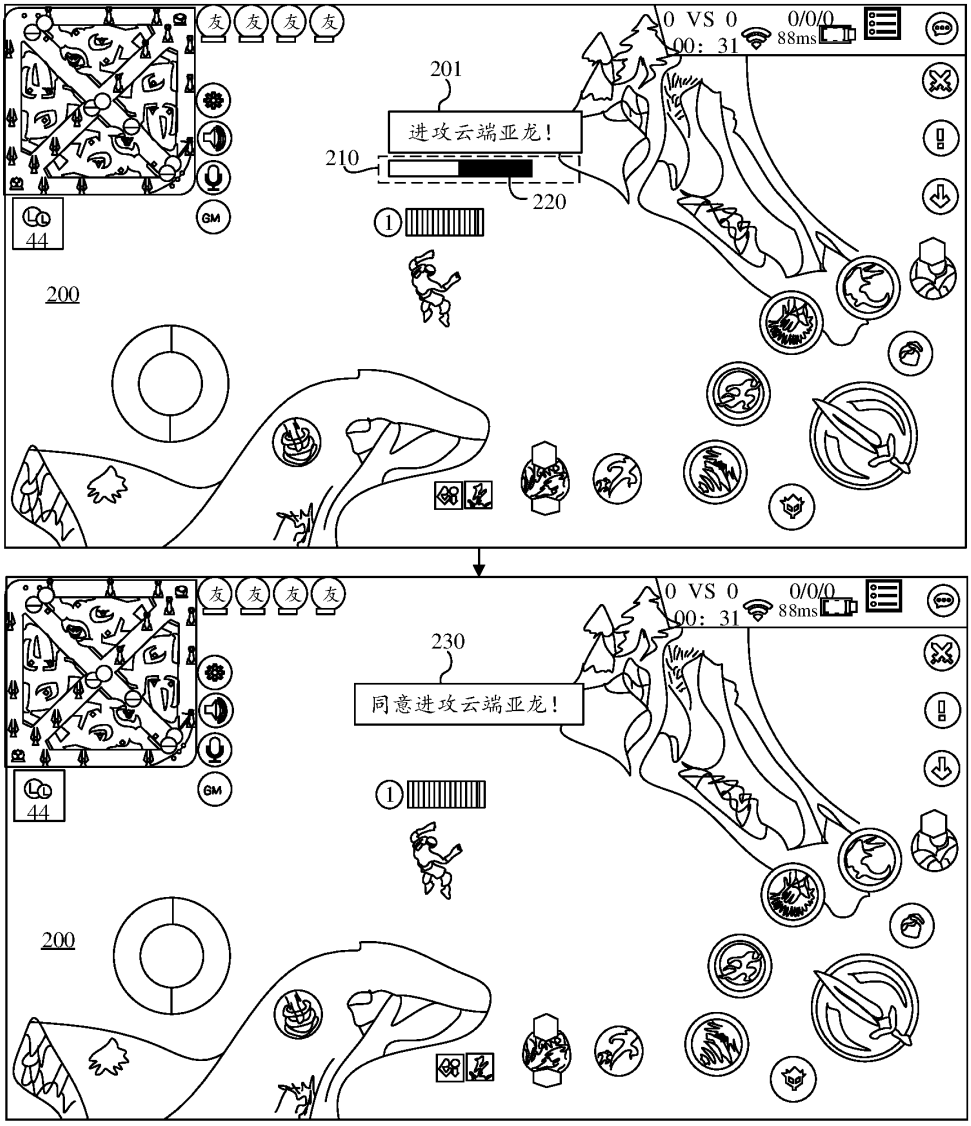

友
友
友
友
0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
201
进攻云端亚龙！
210
220
GM
44
200
友
友
友
友
0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
230
同意进攻云端亚龙！
GM
44
200

图 2

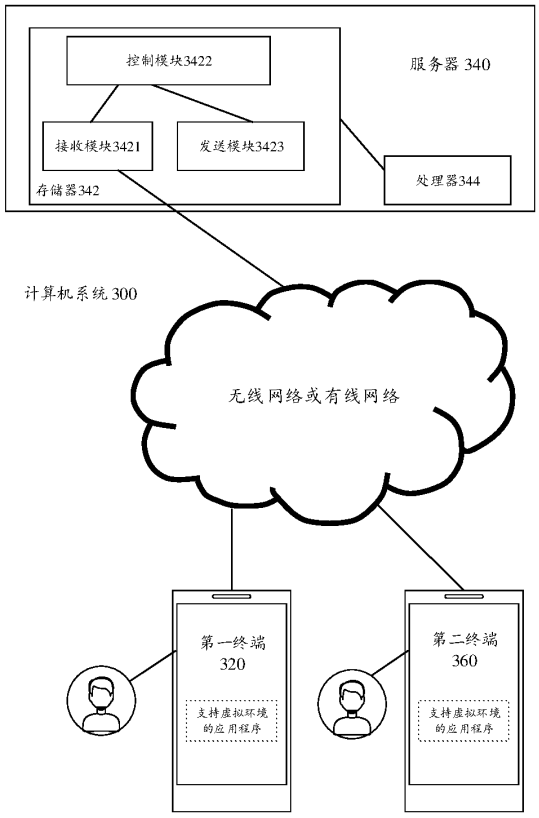

控制模块3422
服务器 340
接收模块3421
发送模块3423
处理器344
存储器342
计算机系统 300
无线网络或有线网络
第一终端
320
支持虚拟环境的应用程序
第二终端
360
支持虚拟环境的应用程序

图 3

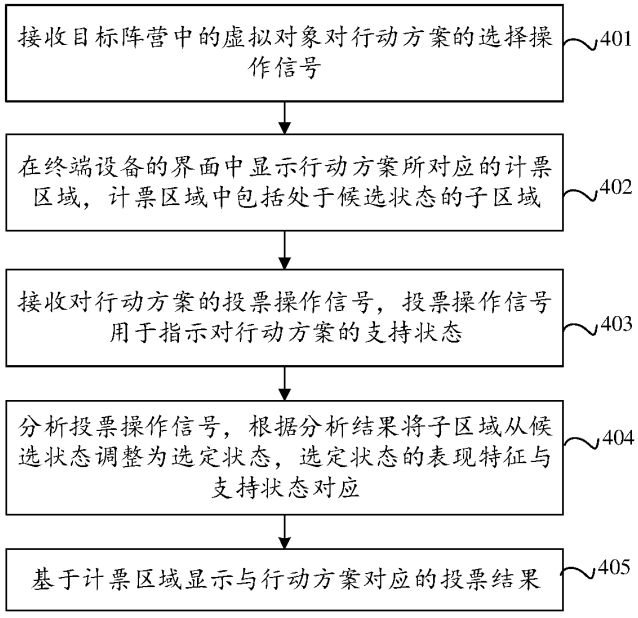

接收目标阵营中的虚拟对象对行动方案的选择操作信号
401
在终端设备的界面中显示行动方案所对应的计票区域，计票区域中包括处于候选状态的子区域
402
接收对行动方案的投票操作信号，投票操作信号用于指示对行动方案的支持状态
403
分析投票操作信号，根据分析结果将子区域从候选状态调整为选定状态，选定状态的表现特征与支持状态对应
404
基于计票区域显示与行动方案对应的投票结果
405

图 4

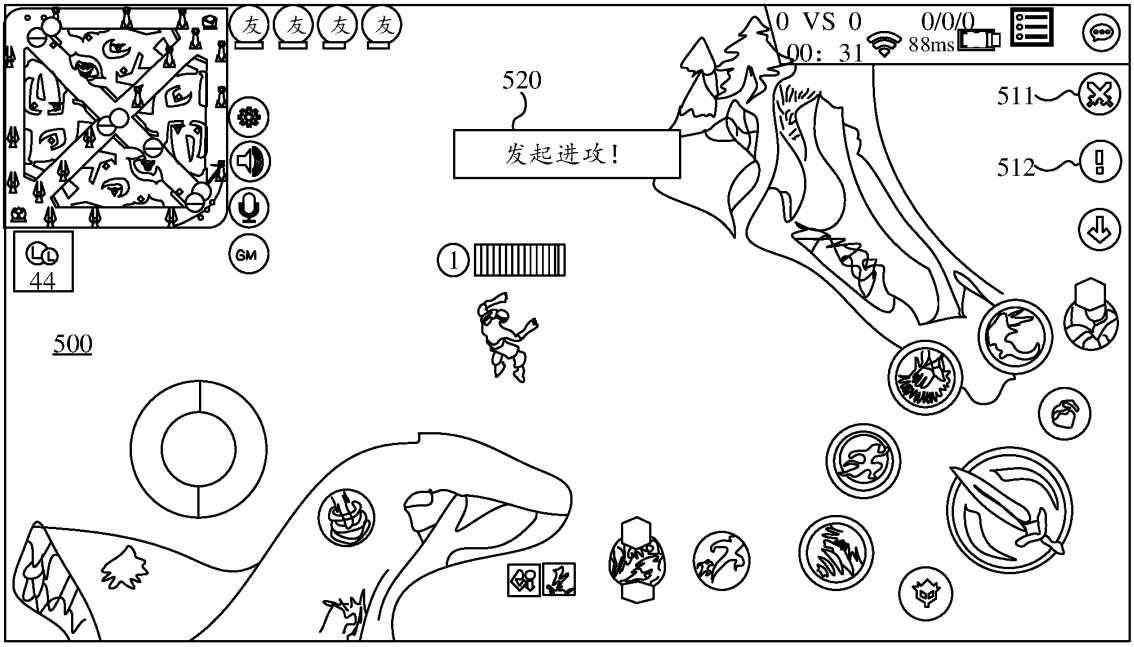

友
友
友
友
0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
520
发起进攻！
511
512
GM
44
500

图 5

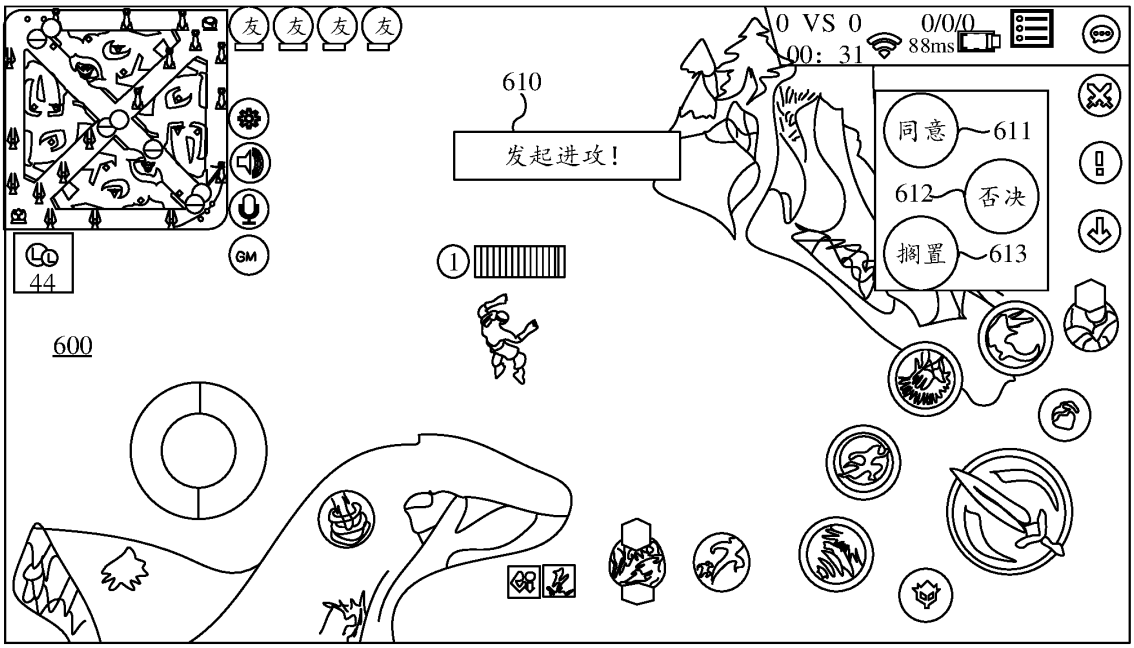

友
友
友
友
0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
610
发起进攻！
同意
611
612
否决
搁置
613
GM
44
600

图 6

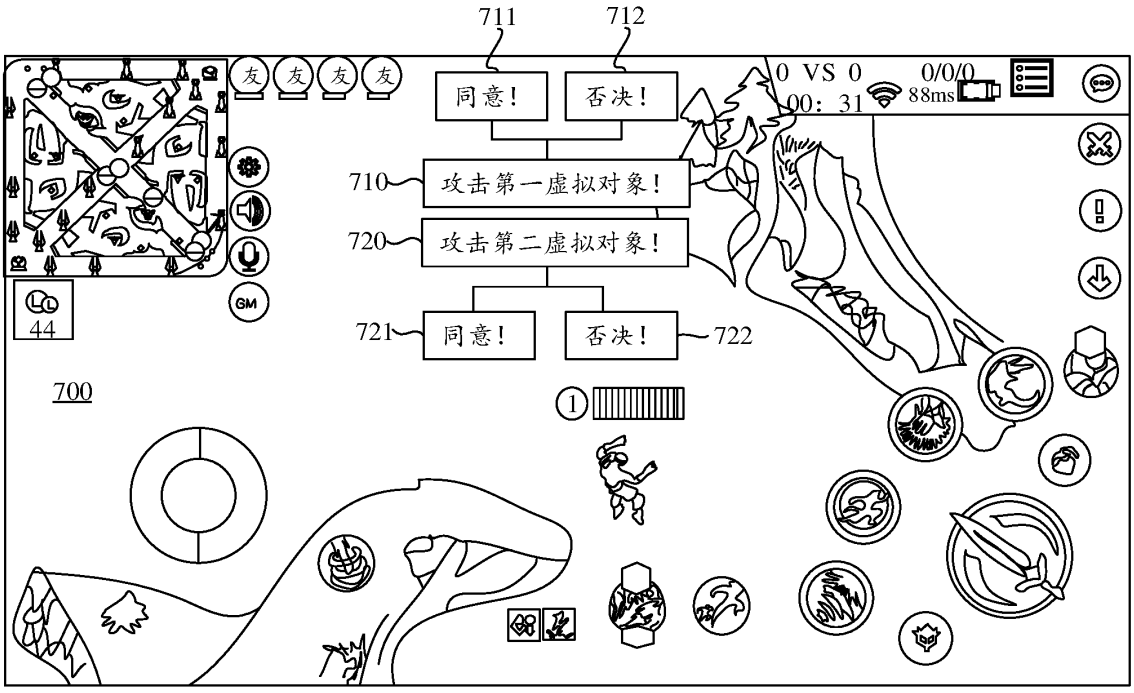

711
712
友
友
友
友
同意！
否决！
0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
710
攻击第一虚拟对象！
720
攻击第二虚拟对象！
GM
44
721
同意！
否决！
722
700
1

图 7

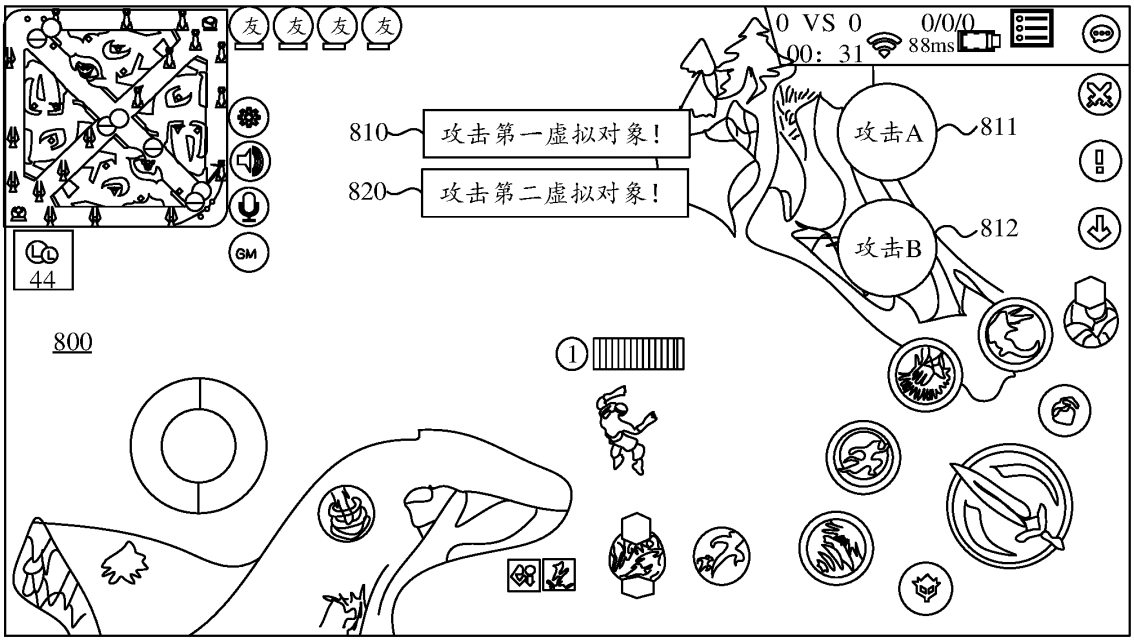

友
友
友
友
0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
810
攻击第一虚拟对象！
820
攻击第二虚拟对象！
攻击A
811
攻击B
812
GM
44
800
1

图 8

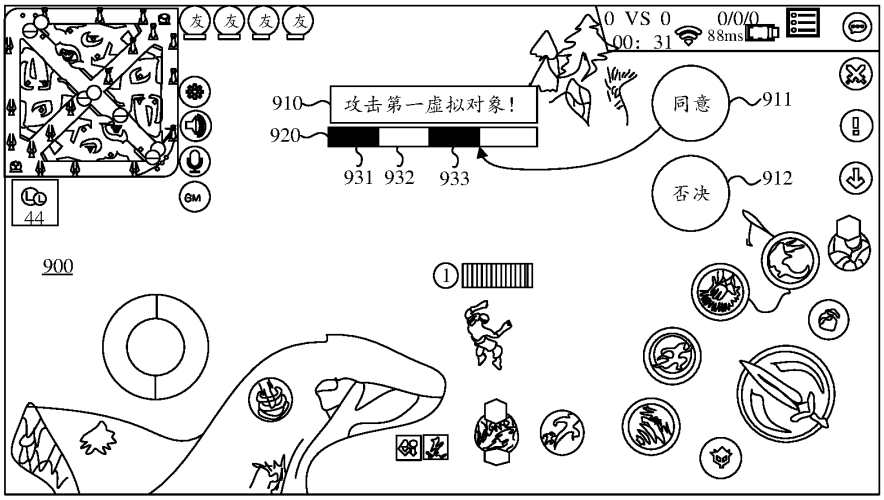

友
友
友
友
0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
910
攻击第一虚拟对象！
920
931
932
933
同意
911
否决
912
44
900

图 9

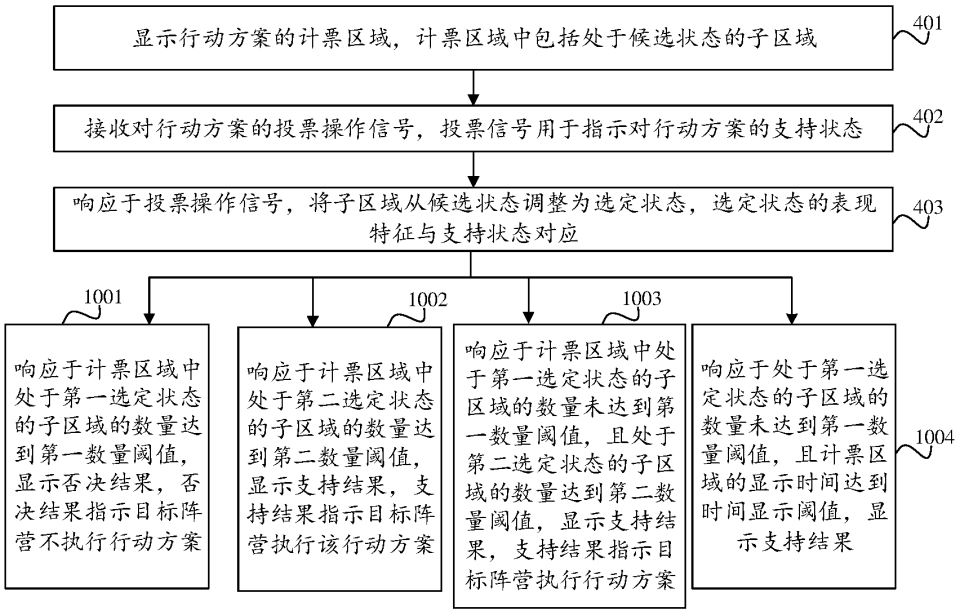

显示行动方案的计票区域，计票区域中包括处于候选状态的子区域
401
接收对行动方案的投票操作信号，投票信号用于指示对行动方案的支持状态
402
响应于投票操作信号，将子区域从候选状态调整为选定状态，选定状态的表现特征与支持状态对应
403
1001
1002
1003
1004
响应于计票区域中处于第一选定状态的子区域的数量达到第一数量阈值，显示否决结果，否决结果指示目标阵营不执行行动方案
响应于计票区域中处于第二选定状态的子区域的数量达到第二数量阈值，显示支持结果，支持结果指示目标阵营执行该行动方案
响应于计票区域中处于第一选定状态的子区域的数量未达到第一数量阈值，且处于第二选定状态的子区域的数量达到第二数量阈值，显示支持结果，支持结果指示目标阵营执行行动方案
响应于处于第一选定状态的子区域的数量未达到第一数量阈值，且计票区域的显示时间达到时间显示阈值，显示支持结果

图 10

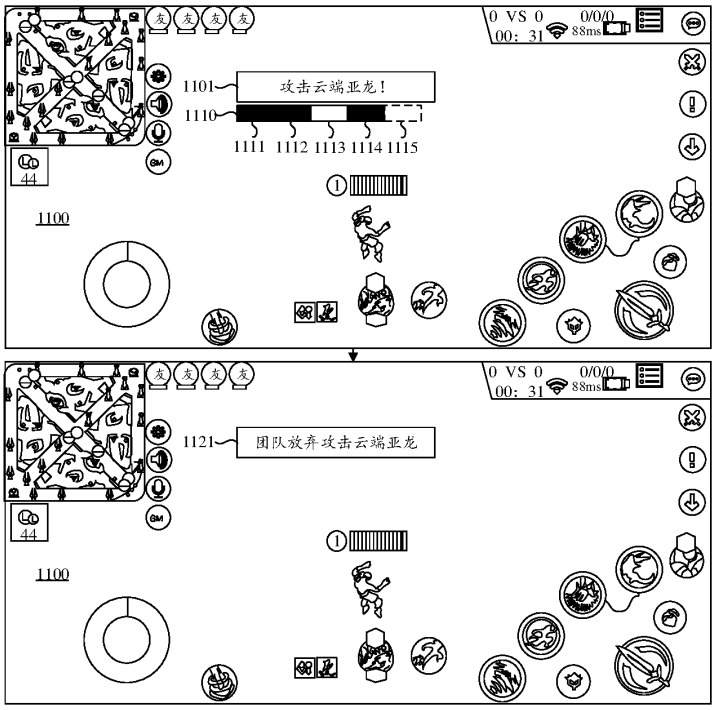

0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
1101
攻击云端亚龙！
1110
1111 1112 1113 1114 1115
44
1100
1121
团队放弃攻击云端亚龙

图 11

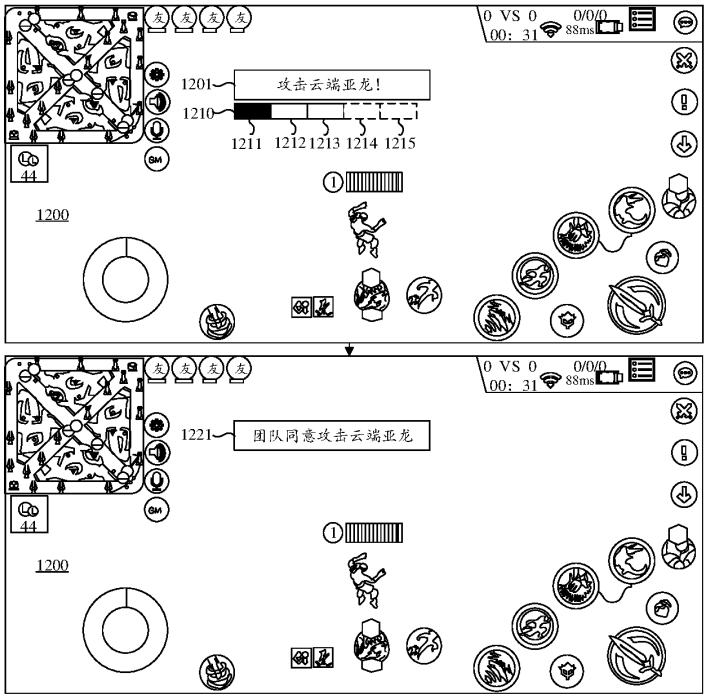

0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
1201
攻击云端亚龙！
1210
1211 1212 1213 1214 1215
44
1200
1221
团队同意攻击云端亚龙

图 12

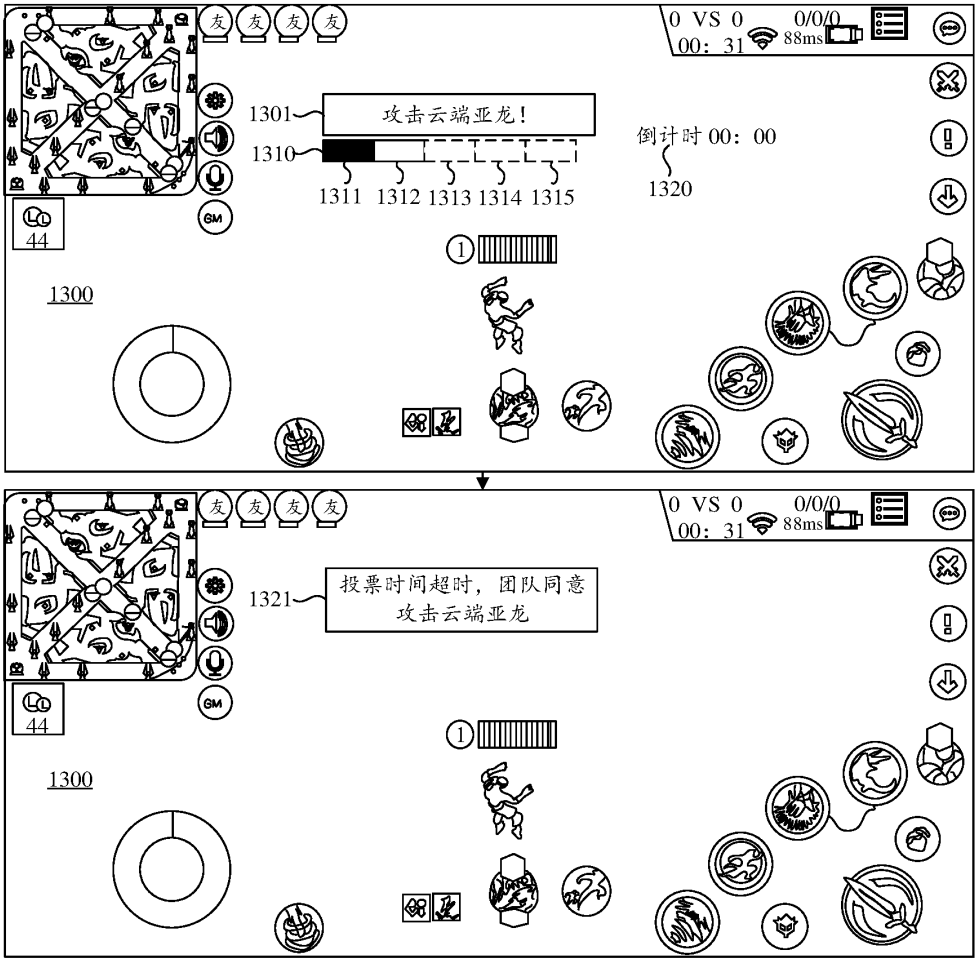

友
友
友
友
0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
1301
攻击云端亚龙！
1310
1311 1312 1313 1314 1315
倒计时 00：00
1320
44
1300
1321
投票时间超时，团队同意
攻击云端亚龙

图 13

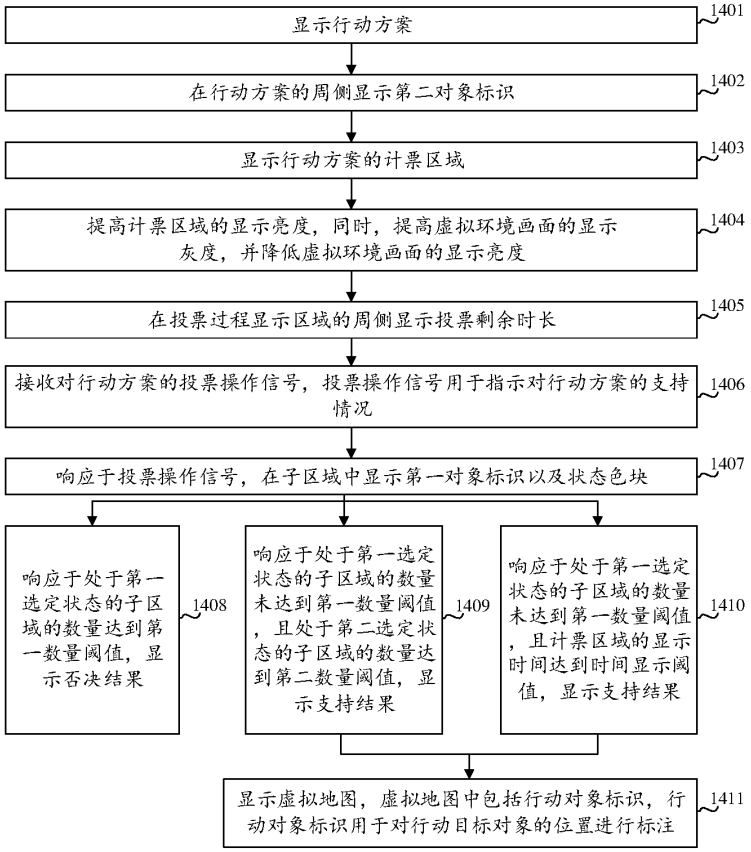

显示行动方案
1401
在行动方案的周侧显示第二对象标识
1402
显示行动方案的计票区域
1403
提高计票区域的显示亮度，同时，提高虚拟环境画面的显示灰度，并降低虚拟环境画面的显示亮度
1404
在投票过程显示区域的周侧显示投票剩余时长
1405
接收对行动方案的投票操作信号，投票操作信号用于指示对行动方案的支持情况
1406
响应于投票操作信号，在子区域中显示第一对象标识以及状态色块
1407
响应于处于第一选定状态的子区域的数量达到第一数量阈值，显示否决结果
1408
响应于处于第一选定状态的子区域的数量未达到第一数量阈值，且处于第二选定状态的子区域的数量达到第二数量阈值，显示支持结果
1409
响应于处于第一选定状态的子区域的数量未达到第一数量阈值，且计票区域的显示时间达到时间显示阈值，显示支持结果
1410
显示虚拟地图，虚拟地图中包括行动对象标识，行动对象标识用于对行动目标对象的位置进行标注
1411

图 14

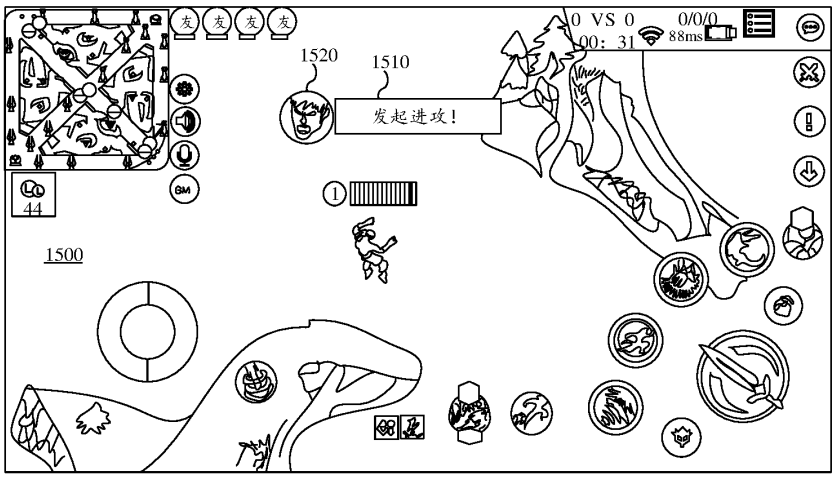

友
友
友
友
0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms
1520
1510
发起进攻！
44
1500

图 15

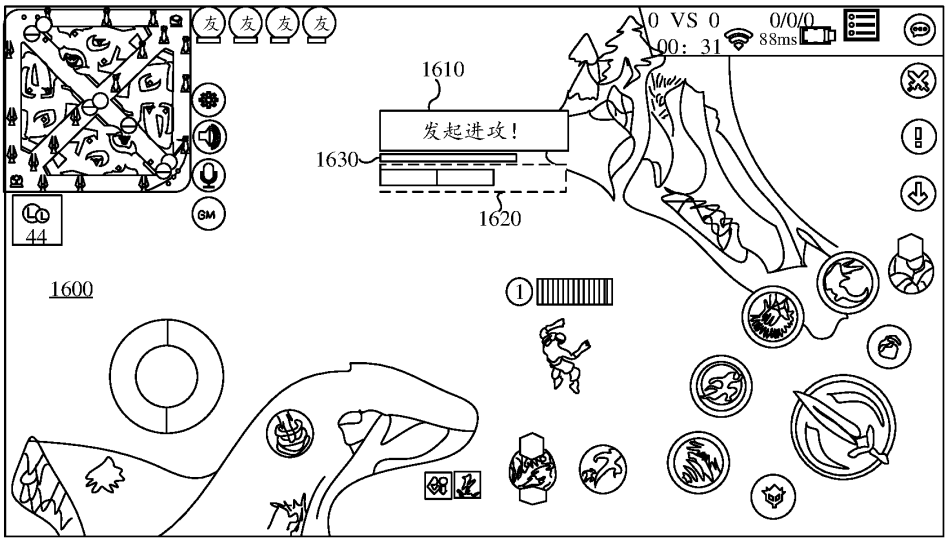

友
友
友
友
0 VS 0
0/0/0
00：31
88ms
1610
发起进攻！
1630
1620
44
1600

图 16

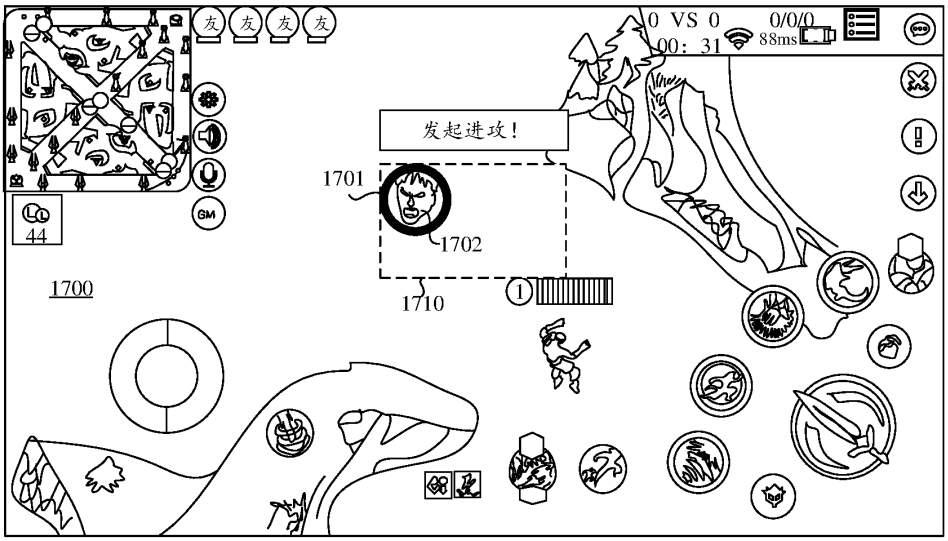

友
友
友
友
0 VS 0
0/0/0
00：31
88ms
发起进攻！
1701
1702
1710
44
1700

图 17

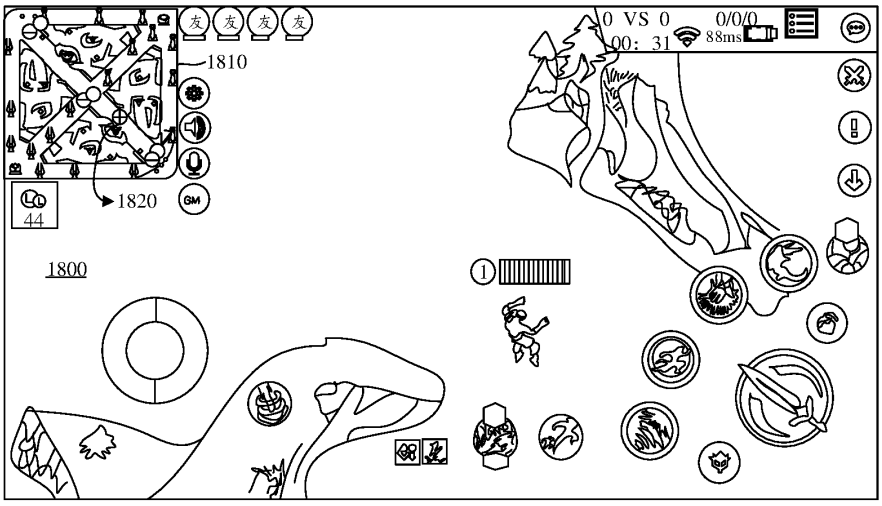

友
友
友
友
1810
1820
44
1800
0 VS 0
00：31
0/0/0
88ms

图 18

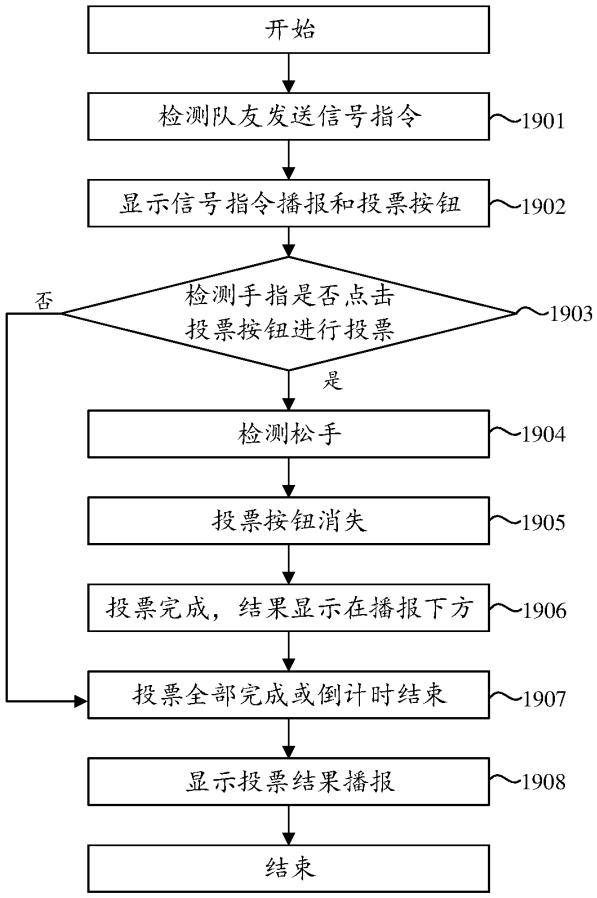

开始
检测队友发送信号指令
1901
显示信号指令播报和投票按钮
1902
检测手指是否点击
投票按钮进行投票
1903
否
是
检测松手
1904
投票按钮消失
1905
投票完成，结果显示在播报下方
1906
投票全部完成或倒计时结束
1907
显示投票结果播报
1908
结束

图 19

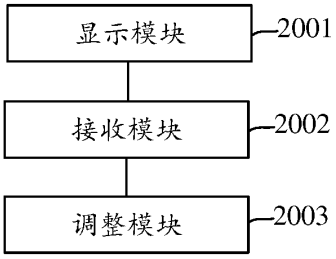


图 20

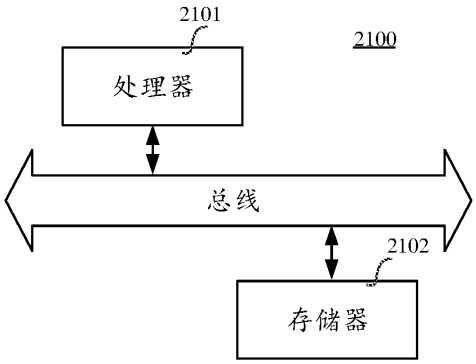


图 21