

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号

WO 2021/244310 A1

(43) 国际公布日
2021 年 12 月 9 日 (09.12.2021)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/53 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/095072

(22) 国际申请日: 2021 年 5 月 21 日 (21.05.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202010507412.X 2020 年 6 月 5 日 (05.06.2020) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

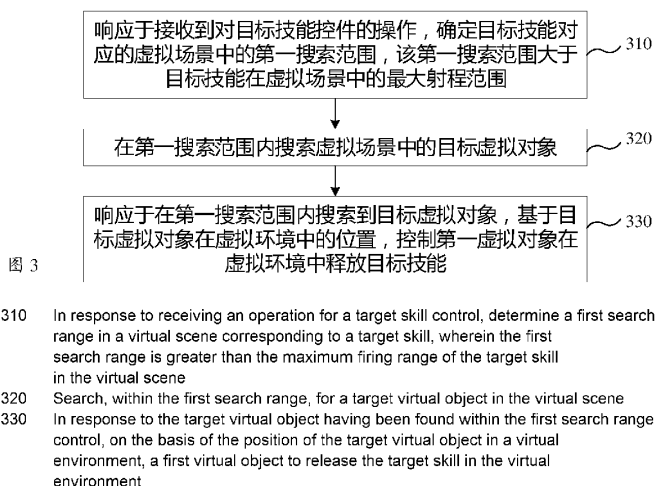
(72) 发明人: 万钰林 (WAN, Yulin); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 翁建苗 (WENG, Jianmiao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 胡勋 (HU, Xun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 粟山东 (SU, Shandong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京德琦知识产权代理有限公司 (DEQI INTELLECTUAL PROPERTY LAW CORPORATION); 中国北京市海淀区知春路 1 号学院国际大厦 7 层, Beijing 100083 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG,

(54) Title: METHOD AND APPARATUS FOR CONTROLLING VIRTUAL OBJECT IN VIRTUAL SCENE, AND DEVICE AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟场景中的虚拟对象控制方法、装置、设备及存储介质



(57) Abstract: A method and apparatus for controlling a virtual object in a virtual scene, and a device and a storage medium. The method comprises: in response to receiving an operation for a target skill control, determining a search range, which is greater than the maximum firing range (930) of a target skill, in a virtual scene corresponding to the target skill; searching, within the search range, for a target virtual object (920) in the virtual scene; and in response to the target virtual object (920) having been found within the search range, controlling, on the basis of the position of the target virtual object (920) in the virtual scene, the first virtual object (910) to release the target skill in the virtual scene.

[见续页]

BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU,
CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,
GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT,
JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK,
LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

- 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种虚拟场景中的虚拟对象控制方法、装置、设备及存储介质, 其中方法包括: 响应于接收到对目标技能控件的操作, 确定目标技能对应的虚拟场景中、大于目标技能的最大射程范围(930)的搜索范围; 在该搜索范围内搜索虚拟场景中的目标虚拟对象(920); 响应于在该搜索范围内搜索到目标虚拟对象(920), 基于目标虚拟对象(920)在虚拟场景中的位置, 控制第一虚拟对象(910)在虚拟场景中释放目标技能。