

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2025 年 4 月 24 日 (24.04.2025)



(10) 国际公布号
WO 2025/082027 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/52 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2024/113638

(22) 国际申请日: 2024 年 8 月 21 日 (21.08.2024)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202311362098.0 2023 年 10 月 19 日 (19.10.2023) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层 518057 (CN)。

(72) 发明人: 魏子琦 (WEI, Ziqi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京派特恩知识产权代理有限公司 (CHINA PAT INTELLECTUAL PROPERTY

OFFICE); 中国北京市海淀区苏州街 3 号大恒科技大厦南座五层 503 100080 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,

(54) **Title:** INTERACTION PROCESSING METHOD AND APPARATUS FOR VIRTUAL SCENE, AND ELECTRONIC DEVICE, COMPUTER-READABLE STORAGE MEDIUM AND COMPUTER PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 虚拟场景的互动处理方法、装置、电子设备、计算机可读存储介质及计算机程序产品

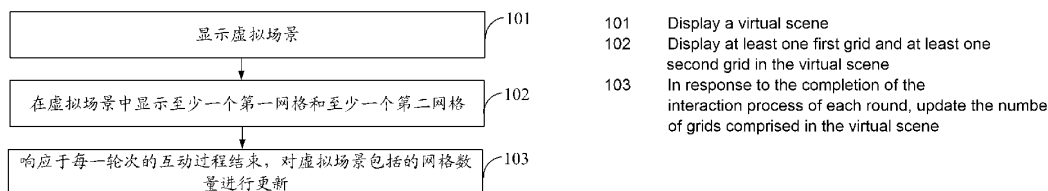


图 3

(57) **Abstract:** The present application provides an interaction processing method and apparatus for a virtual scene, and an electronic device, a computer-readable storage medium and a computer program product. The method comprises: displaying a virtual scene, wherein the virtual scene comprises a first account and a second account that participate in interaction; displaying at least one first grid and at least one second grid in the virtual scene, wherein the first grid is used for allowing the first account to place at least one first virtual object, so as to interact with at least one second virtual object placed in the second grid by the second account; and in response to the completion of the interaction process of each round, updating the number of grids comprised in the virtual scene.

(57) 摘要: 本申请提供了一种虚拟场景的互动处理方法、装置、电子设备、计算机可读存储介质及计算机程序产品; 方法包括: 显示虚拟场景, 其中, 所述虚拟场景包括参与互动的第一账号和第二账号; 在所述虚拟场景中显示至少一个第一网格和至少一个第二网格, 其中, 所述第一网格用于供所述第一账号放置至少一个第一虚拟对象, 以与所述第二账号在所述第二网格中放置的至少一个第二虚拟对象进行互动; 响应于每一轮次的互动过程结束, 对所述虚拟场景包括的网格数量进行更新。

[见续页]

CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。