

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号

WO 2021/227682 A1

(43) 国际公布日

2021 年 11 月 18 日 (18.11.2021)

WIPO | PCT

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/56 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/083656

(22) 国际申请日: 2021 年 3 月 29 日 (29.03.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202010412006.5 2020 年 5 月 15 日 (15.05.2020) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 魏嘉城 (WEI, Jiacheng); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 胡勋 (HU, Xun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 粟山东 (SU, Shandong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 晏江 (YAN, Jiang); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 张康 (ZHANG, Kang); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市

(54) Title: VIRTUAL OBJECT CONTROLLING METHOD, APPARATUS AND DEVICE AND MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟对象的控制方法、装置、设备及介质

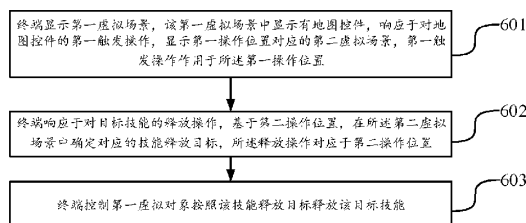


图 6

- 601 A TERMINAL DISPLAYS A FIRST VIRTUAL SCENE, IN WHICH A MAP CONTROL IS DISPLAYED, AND IN RESPONSE TO A FIRST TRIGGER OPERATION ON THE MAP CONTROL, DISPLAY A SECOND VIRTUAL SCENE CORRESPONDING TO A FIRST OPERATION POSITION. THE FIRST TRIGGER OPERATION ACTING ON THE FIRST OPERATION POSITION
- 602 IN RESPONSE TO A RELEASE OPERATION ON A TARGET SKILL, THE TERMINAL DETERMINES A CORRESPONDING SKILL RELEASE TARGET IN THE SECOND VIRTUAL SCENE ON THE BASIS OF A SECOND OPERATION POSITION
- 603 THE TERMINAL CONTROLS, ACCORDING TO THE SKILL RELEASE TARGET, A FIRST VIRTUAL OBJECT TO RELEASE THE TARGET SKILL

(57) Abstract: A virtual object controlling method, apparatus and device and a medium. The method comprises: in the manner of controlling skill release by means of a map control, displaying a corresponding second virtual scene when a first trigger operation is carried out on the map control; and in response to a release operation on a target skill, determining a skill release target according to an operation position corresponding to the release operation. The selection range of the skill release target in the present invention is not limited to virtual scenes having a virtual object as the center, and the skill release target can be accurately selected according to the actual situation of a desired release position during skill release instead of by means of rough estimation in a currently displayed virtual scene, thereby improving the precision and accuracy of the virtual object controlling method.

[见续页]

WO 2021/227682 A1

海淀区学院路蓟门里和景园A座1单元
102室, Beijing 100088 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种虚拟对象的控制方法、装置、设备及介质, 包括: 通过地图控件来控制技能释放的方式中, 在对地图控件进行第一触发操作时, 显示相应的第二虚拟场景, 响应于对目标技能的释放操作, 根据释放操作对应的操作位置, 确定技能释放目标。本发明中技能释放目标的选择范围可以不局限于以虚拟对象为中心的虚拟场景中, 且在技能释放时能够根据想要释放位置的实际情况进行准确选择, 而非在当前显示的虚拟场景中粗略估计, 提高了虚拟对象控制方法的精度和准确性。