

权利要求书

- 1、一种多媒体物料的处理方法，应用于多媒体播放设备，包括：
获取服务设备发送的缓存列表，所述缓存列表指示待缓存的多媒体物料；
对所述待缓存的多媒体物料进行缓存；
- 5 向服务设备请求确定目标多媒体物料，所述目标多媒体物料为待播放的多媒体物料；
若确定所述目标多媒体物料失败，或成功确定所述目标多媒体物料但所述目标多媒体物料尚未缓存，则从已缓存的多媒体物料中重新确定所述目标多媒体物料。
- 2、根据权利要求1所述的处理方法，还包括：
在满足所述目标多媒体物料的播放条件时，播放所述目标多媒体物料。
- 10 3、根据权利要求2所述的处理方法，
所述缓存列表包括：所述待缓存的多媒体物料的下载信息以及播放信息；
对所述待缓存的多媒体物料进行缓存，包括：
基于所述待缓存的多媒体物料的下载信息，下载待缓存的多媒体物料的多媒体数据；
针对所述待缓存的多媒体物料，关联缓存待缓存的多媒体物料的多媒体数据和播放
15 信息。
- 4、根据权利要求3所述的处理方法，
播放所述目标多媒体物料，包括：
基于所述目标多媒体物料已缓存的播放信息，对所述目标多媒体物料已缓存的多媒体数据进行播放。
- 20 5、根据权利要求4所述的处理方法，
所述多媒体播放设备的播放界面划分有至少一个渲染分块，不同渲染分块对应于所述播放界面不同的播放区域；多媒体物料的播放信息用于指示所述多媒体物料的多媒体数据对应的渲染分块；
基于所述目标多媒体物料已缓存的播放信息，对所述目标多媒体物料已缓存的多媒体数据进行播放，包括：
25 基于所述目标多媒体物料已缓存的播放信息，确定所述目标多媒体物料对应的渲染分块；
将所述目标多媒体物料对应的渲染分块的播放地址设置为所述目标多媒体物料的多媒体数据的缓存地址，以使目标多媒体物料对应的渲染分块播放所述目标多媒体物料
30 已缓存的多媒体数据。
- 6、根据权利要求1所述的处理方法，还包括：

在所述多媒体播放设备播放多媒体物料时,获取在所述多媒体播放设备预定范围内的无线网络的接入信息;

基于所述接入信息,获取接入所述无线网络的用戶信息;

- 5 将所述多媒体播放设备在所述用戶信息对应的获取时间播放的多媒体物料,和所述用戶信息进行关联记录。

7、根据权利要求 6 所述的处理方法,还包括:

将缓存所述待缓存的多媒体物料的任务事件、播放所述目标多媒体物料的任务事件、以及获取接入所述无线网络的用戶信息的任务事件进行记录,并发送至服务设备。

8、根据权利要求 3 所述的处理方法,还包括:

- 10 所述多媒体物料的播放信息还指示与所述多媒体物料形成播放排斥的排斥多媒体物料;

从已缓存的多媒体物料中重新确定目标多媒体物料,包括:

基于当前播放的多媒体物料已缓存的播放信息,确定与当前播放的多媒体物料形成播放排斥的排斥多媒体物料集合;

- 15 从已缓存且不属于所述排斥多媒体物料集合的多媒体物料中,确定待播放的目标多媒体物料。

9、根据权利要求 1 所述的处理方法,还包括:

获取所述服务设备发送的下线列表,所述下线列表用于指示待下线的多媒体物料;

对已缓存的多媒体物料中所述待下线的多媒体物料对应的多媒体数据进行禁用。

- 20 10、根据权利要求 9 所述的处理方法,在获取所述服务设备发送的下线列表之后,还包括:

判断所述待下线的多媒体物料是否为当前播放的多媒体物料;

若所述待下线的多媒体物料为当前播放的多媒体物料,则停止播放,并从已缓存的非待下线多媒体物料中确定所述目标多媒体物料。

- 25 11、根据权利要求 1 所述的处理方法,

向所述服务设备确定所述目标多媒体物料,包括:

在当前播放的多媒体物料对应的剩余播放时间达到预设执行条件时,重新向所述服务设备请求确定待播放的目标多媒体物料。

12、一种多媒体物料的处理装置,应用于多媒体播放设备,包括:

- 30 获取模块,获取服务设备发送的缓存列表,所述缓存列表指示待缓存的多媒体物料;缓存模块,对所述待缓存的多媒体物料进行缓存;

请求模块，向服务设备请求确定待播放的目标多媒体物料；

确定模块，若确定所述目标多媒体物料失败，或成功确定所述目标多媒体物料但所述目标多媒体物料尚未缓存，则从已缓存的多媒体物料中重新确定所述目标多媒体物料。

- 13、一种多媒体播放设备包括：存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述
5 处理器上运行的计算机程序，所述计算机程序被所述处理器执行：

获取服务设备发送的缓存列表，所述缓存列表指示待缓存的所述待缓存的多媒体物料；

对所述待缓存的多媒体物料进行缓存；

向服务设备请求确定待播放的目标多媒体物料；

- 10 若确定所述目标多媒体物料失败，或成功确定所述目标多媒体物料但所述目标多媒体物料尚未缓存，则从已缓存的多媒体物料中重新确定所述目标多媒体物料。

14、一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质上存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如下步骤：

获取服务设备发送的缓存列表，所述缓存列表指示待缓存的多媒体物料；

- 15 对所述待缓存的多媒体物料进行缓存；

向服务设备请求确定待播放的目标多媒体物料；

若确定所述目标多媒体物料失败，或成功确定所述目标多媒体物料但所述目标多媒体物料尚未缓存，则从已缓存的多媒体物料中重新确定所述目标多媒体物料。