

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2025/167718 A1

(43) 国际公布日
2025 年 8 月 14 日 (14.08.2025)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/79 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2025/074530

(22) 国际申请日: 2025 年 1 月 24 日 (24.01.2025)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202410178245.7 2024年2月8日 (08.02.2024) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。

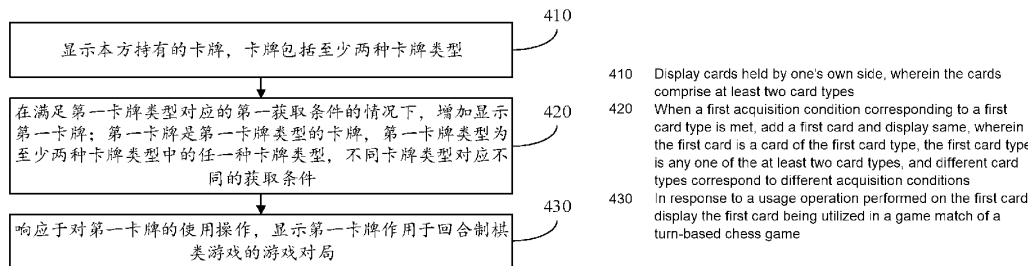
(72) 发明人: 张亚楠(ZHANG, Yanan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。 陈陆(CHEN, Lu); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。 杨嘉宇(YANG, Jiayu); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区西直门北大街32号院1号楼5层601 100088 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ,

(54) **Title:** METHOD AND APPARATUS FOR PLAYING MATCH IN TURN-BASED CHESS GAME, AND DEVICE AND MEDIUM

(54) 发明名称: 回合制棋类游戏的对局方法、装置、设备及介质



(57) **Abstract:** A method and apparatus for playing a match in a turn-based chess game, and a device and a medium, which relate to the field of human-computer interaction. The method comprises: displaying cards held by one's own side, wherein the cards comprise at least two card types (410); when a first acquisition condition corresponding to a first card type is met, adding a first card and displaying same, wherein the first card is a card of the first card type, different card types correspond to different acquisition conditions, and the first card type is any one of the at least two card types (420); and in response to a usage operation performed on the first card, displaying the first card being utilized in a game match of a turn-based chess game (430). The method can simplify a match content presentation mode for a turn-based chess game, improve the efficiency of human-computer interaction, and saving server resources.

(57) **摘要:** 回合制棋类游戏的对局方法、装置、设备及介质, 涉及人机交互领域。该方法包括: 显示本方持有的卡牌, 卡牌包括至少两种卡牌类型(410); 在满足第一卡牌类型对应的第一获取条件的情况下, 增加显示第一卡牌: 第一卡牌是第一卡牌类型的卡牌, 不同卡牌类型对应不同的获取条件, 第一卡牌类型为至少两种卡牌类型中的任一种卡牌类型(420); 响应于对第一卡牌的使用操作, 显示第一卡牌作用于回合制棋类游戏的游戏对局(430)。该方法可以简化回合制棋类游戏的对局内容展现方式, 提高人机交互效率, 节省服务器的资源。

[见续页]

IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ,
LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN,
MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA,
PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD,
SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ,
UA, UG, US, UY, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国(除另有指明，要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚
(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE,
BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR,
HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO,
PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,
CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布:

- 包括国际检索报告(条约第21条(3))。