

权利要求书

1.一种配置视频特效方法,包括:

响应于用户的第一设置操作,在第一特效事件组合中添加第一关联节点;

5 响应于用户的第二设置操作,在第二特效事件组合中添加与所述第一关联节点相对应的第二关联节点;

根据所述第一特征事件组合和所述第二特效事件组合,生成视频特效的配置文件;

其中,所述配置文件用于指示在目标视频上展现所述视频特效;在所述
10 视频特效的展现过程中,在所述第一特效事件组合执行至第一关联节点的情况下触发所述第二特效事件组合以所述第二关联节点为起点执行。

2.根据权利要求1所述的配置视频特效方法,其中,所述第一关联节点具有对应的触发事件;在所述视频特效的展现过程中,在所述第一特效事件组合执行至所述第一关联节点的情况下,若满足所述第一关联节点对应的触
15 发事件,触发所述第二特效事件组合以所述第二关联节点为起点执行。

3.根据权利要求2所述的配置视频特效方法,其中,所述第一特效事件组合中包括关联节点集合,所述第一关联节点被添加在所述关联节点集合内;
所述方法还包括:

响应于用户的第三设置操作,在所述关联节点集合中添加第三关联节点;
20 所述第三关联节点具有对应的触发事件;

响应于用户的第四设置操作,在第三特效事件组合中添加与所述第三关联节点相对应的第四关联节点;

其中,所述配置文件还根据所述第三特效事件组合生成;在所述视频特效的展现过程中,在所述第一特效事件组合执行至所述关联节点集合的情况
25 下,若满足所述第三关联节点对应的触发事件,触发所述第三特效事件组合以所述第四关联节点为起点执行。

4.根据权利要求3所述的配置视频特效方法,其中,在所述视频特效的展现过程中,所述关联节点集合中仅有一个关联节点对应的触发事件被满足。

5.根据权利要求4所述的配置视频特效方法,其中,在所述视频特效的
30 展现过程中,在所述第一特效事件组合执行至所述关联节点集合的情况下,

在满足所述第一关联节点对应的触发事件且触发所述第二特效事件组合以所述第二关联节点为起点执行之后，若所述第三关联节点对应的触发事件再被满足，则拒绝触发所述第三特效事件组合以所述第四关联节点为起点执行。

6.根据权利要求 1-5 任一所述的配置视频特效方法，还包括：

- 5 响应于用户的延时设置操作，在所述第一特征事件组合或所述第二特征事件组合中添加延时节点；

根据所述延时节点设置的时间，根据执行顺序，延迟触发所述延时节点的后一个节点对应的事件的执行。

7.根据权利要求 1 所述的配置视频特效方法，其中，

- 10 所述第二关联节点具有对应的特效元素；在所述视频特效的展现过程中，在所述第二特效事件组合执行至所述第二关联节点的情况下，触发所述特效元素。

8.一种配置视频特效装置，包括：

- 15 第一设置模块，用于响应于用户的第一设置操作，在第一特效事件组合中添加第一关联节点；

第二设置模块，用于响应于用户的第二设置操作，在第二特效事件组合中添加与所述第一关联节点相对应的第二关联节点；

配置模块，用于根据所述第一特征事件组合和所述第二特效事件组合，生成视频特效的配置文件；

- 20 其中，所述配置文件用于指示在目标视频上展现所述视频特效；在所述视频特效的展现过程中，在所述第一特效事件组合执行至第一关联节点的情况下触发所述第二特效事件组合以所述第二关联节点为起点执行。

- 25 9.一种计算机设备，包括存储器、处理器及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机程序，其中，所述处理器执行所述程序时实现如权利要求 1-7 任一项所述的配置视频特效方法的步骤。

10.一种包含计算机可执行指令的存储介质，其中，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如权利要求 1-7 任一项所述配置视频特效方法的步骤。