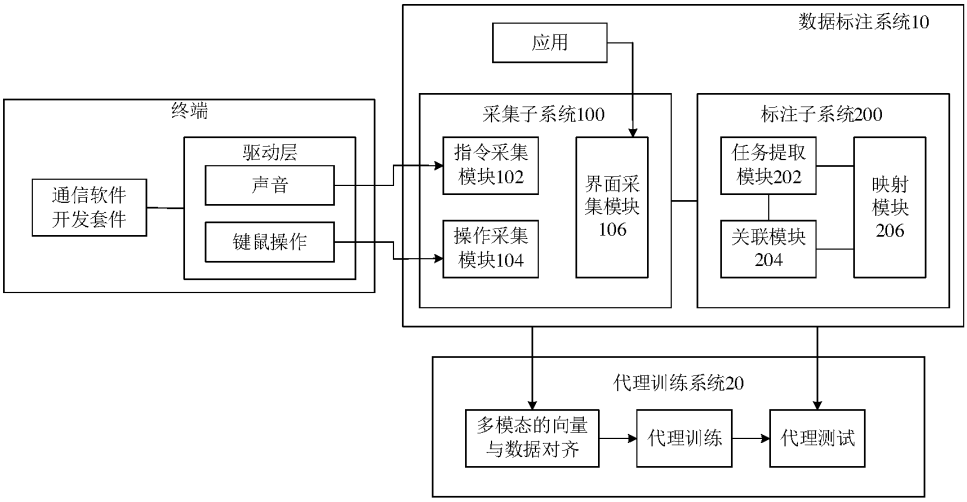
数据标注系统10
应用
终端
采集子系统100
标注子系统200
驱动层
通信软件
开发套件
声音
键鼠操作
指令采集
模块102
操作采集
模块104
界面采
集模块
106
任务提取
模块202
关联模块
204
映射
模块
206
代理训练系统20
多模态的向量
与数据对齐
代理训练
代理测试

图 1

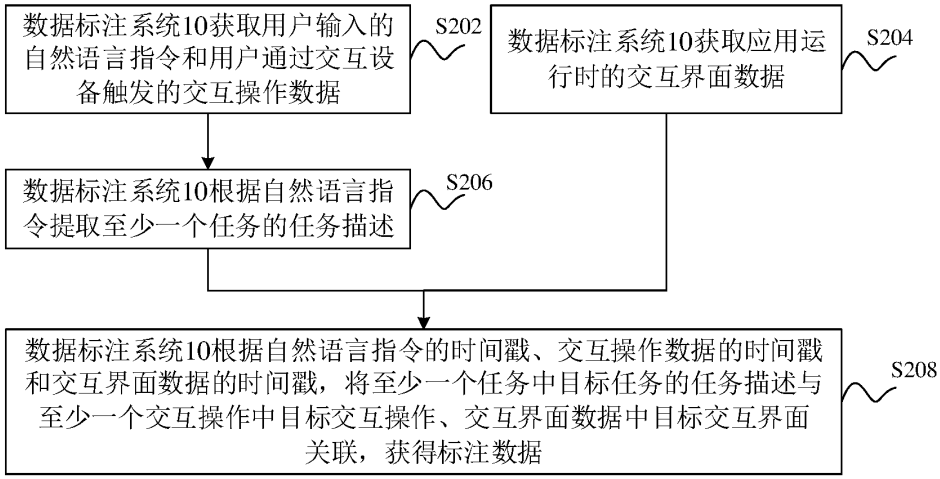

图 2

原始数据：10:00:00

音频：去点塔、点塔

操作：键盘A/虚拟操控杆/鼠标

画面：帧n-1→帧n

图 3

数据理解后数据：10:00:00
Task任务：攻击防御塔和水晶
Action关联操作：键盘A/虚拟操控杆/鼠标
Result关联结果画面：帧n-1→帧n
任务效果理解：键盘A一次点击，防御塔掉血20%

长视野任务分析（Long-Horizon）：10:00:00-10:02:00
Task任务：去上路推塔
Action关联操作：键盘A/虚拟操控杆/鼠标
Result关联结果画面：帧n-1→帧n
任务效果理解：键盘A一次点击，防御塔掉血20%

图 4

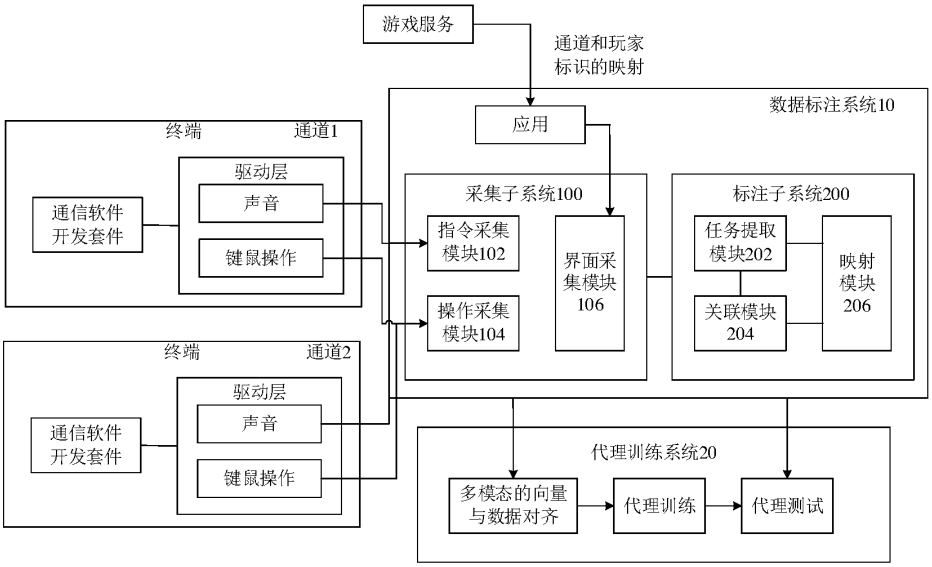
游戏服务
通道和玩家
标识的映射
数据标注系统10
应用
终端
通道1
驱动层
通信软件
开发套件
声音
键鼠操作
采集子系统100
指令采集
模块102
操作采集
模块104
界面采
集模块
106
标注子系统200
任务提取
模块202
关联模块
204
映射
模块
206
终端
通道2
驱动层
通信软件
开发套件
声音
键鼠操作
代理训练系统20
多模态的向量
与数据对齐
代理训练
代理测试

图 5

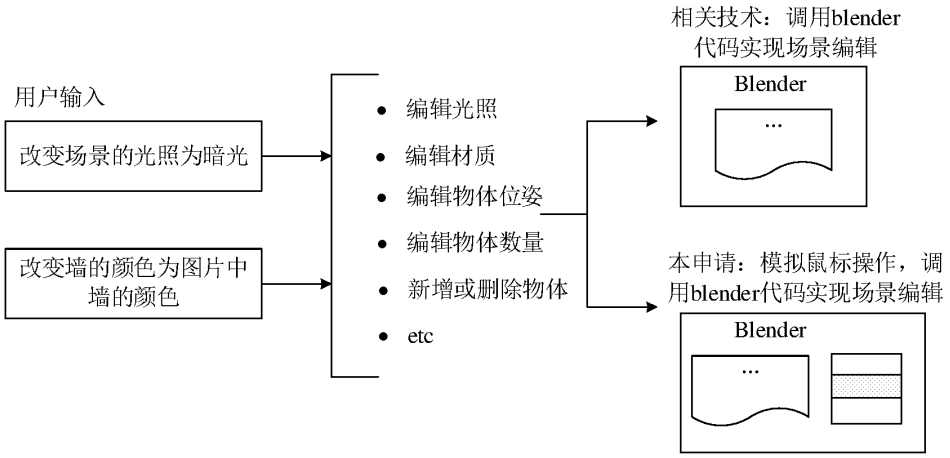
相关技术：调用blender
代码实现场景编辑
用户输入
改变场景的光照为暗光
改变墙的颜色为图片中
墙的颜色
编辑光照
编辑材质
编辑物体位姿
编辑物体数量
新增或删除物体
etc
Blender
...
本申请：模拟鼠标操作，调
用blender代码实现场景编辑
Blender
...

图 6

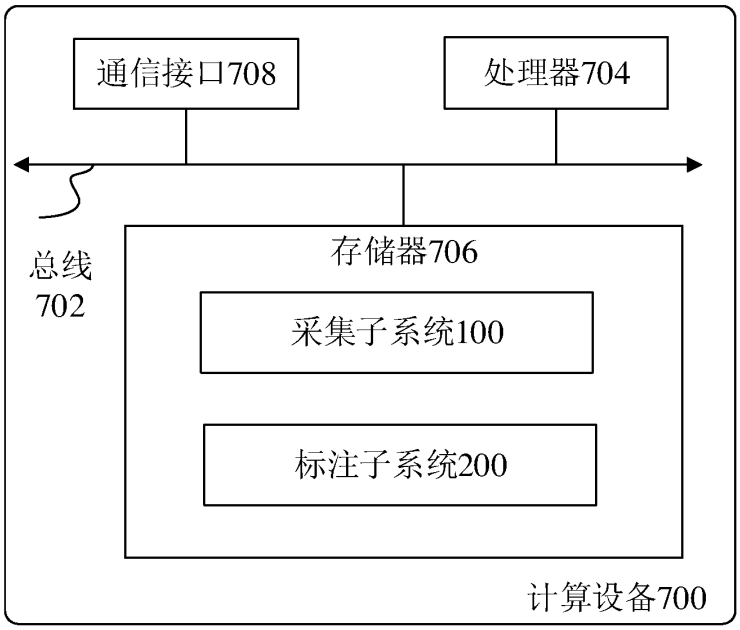
通信接口708
处理器704
总线
702
存储器706
采集子系统100
标注子系统200
计算设备700

图 7

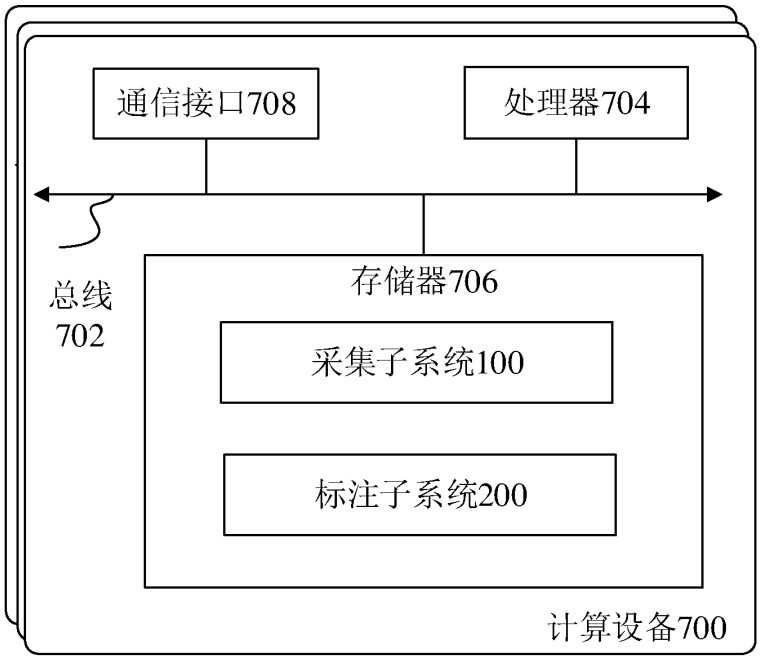
通信接口708
处理器704
总线
702
存储器706
采集子系统100
标注子系统200
计算设备700

图 8

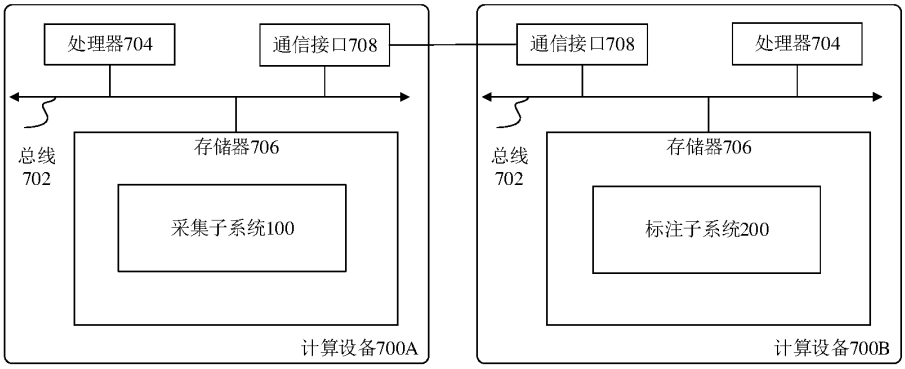
处理器704
通信接口708
通信接口708
处理器704
总线
702
存储器706
采集子系统100
总线
702
存储器706
标注子系统200
计算设备700A
计算设备700B

图 9

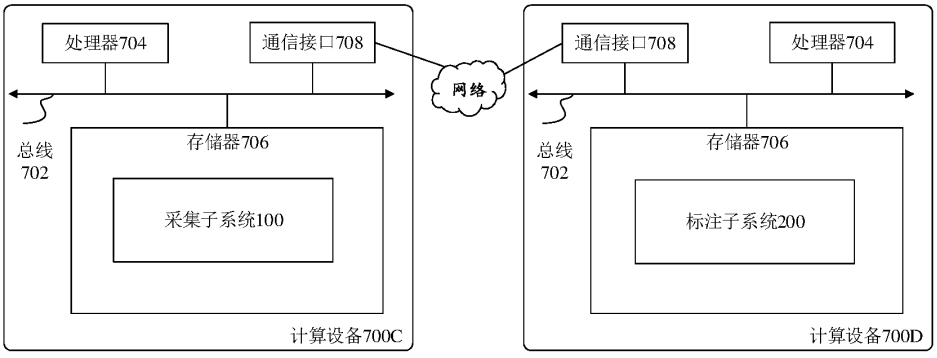
处理器704
通信接口708
网络
通信接口708
处理器704
总线
702
存储器706
采集子系统100
总线
702
存储器706
标注子系统200
计算设备700C
计算设备700D

图 10