

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号

WO 2022/242021 A1

(43) 国际公布日
2022 年 11 月 24 日 (24.11.2022)

WIPO | PCT

(51) 国际专利分类号:

A63F 13/52 (2014.01) A63F 13/55 (2014.01)

A63F 13/537 (2014.01) A63F 13/63 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/124232

(22) 国际申请日: 2021 年 10 月 15 日 (15.10.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:

202110553181.0 2021 年 5 月 20 日 (20.05.2021) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 王鹏森(WANG, Pengsen); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 何佳逊(HE, Jiaxun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 梁志铭(LIANG, Zhiming); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 阳邦华(YANG, Banghua); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 廖新越(LIAO, Xinyue); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 陈新(CHEN, Xin); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 彭云韬(PENG, Yuntao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 陈嘉杰(CHEN, Jiajie);

(54) Title: MESSAGE SENDING METHOD AND APPARATUS FOR MULTIPLAYER ONLINE BATTLE PROGRAM, AND TERMINAL AND MEDIUM

(54) 发明名称: 多人在线对战程序中的消息发送方法、装置、终端及介质

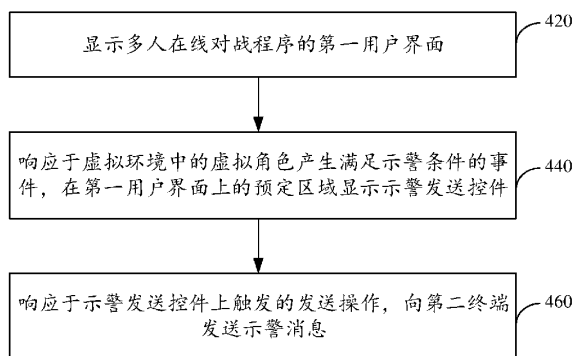


图 6

- 420 Display a first user interface of a multiplayer online battle program
- 440 In response to a virtual character in a virtual environment generating an event that satisfies an alarm condition, display an alarm sending control in a predetermined area on the first user interface
- 460 In response to a sending operation being triggered on the alarm sending control, send an alarm message to a second terminal

(57) Abstract: A message sending method and apparatus for a multiplayer online battle program, and a terminal and a medium, which belong to the field of human-machine interaction. The method comprises: displaying a first user interface of a multiplayer online battle program, wherein the multiplayer online battle program provides a virtual environment where at least two teams of virtual characters perform an online battle (420); in response to a virtual character in the virtual environment generating an event that satisfies an alarm condition, displaying an alarm sending control in a predetermined area on the first user interface (440), wherein the alarm sending control is used for sending an alarm message corresponding to the event; and in response to a sending operation for the alarm message, sending the alarm message to a second terminal (460), wherein a first account and a second account are in a teammate relationship.

[见续页]

中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路
腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市
海淀区学院路蓟门里和景园A座1单元
102室, Beijing 100088 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家
保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG,
BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU,
CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,
GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT,
JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK,
LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种多人在线对战程序中的消息发送方法、装置、终端及介质, 属于人机交互领域。所述方法包括: 显示多人在线对战程序的第一用户界面, 多人在线对战程序提供有至少两队虚拟角色进行在线对战的虚拟环境(420); 响应于虚拟环境中的虚拟角色产生满足示警条件的事件, 在第一用户界面上的预定区域显示示警发送控件(440), 示警发送控件用于发送与事件对应的示警消息; 响应于对示警消息的发送操作, 向第二终端发送示警消息(460), 第一帐号和第二帐号具有队友关系。