视频播放方法、装置、电子设备和计算机可读介质

技术领域

本公开的实施例涉及计算机技术领域，具体涉及视频播放方法、装置、电子设备和计算机可读介质。

背景技术

在通过各类视频播放应用进行视频播放时，视频播放界面中包括了视频的名称、背景音乐、用户交互数据等与当前播放视频相关的各种信息。这些信息可能对视频造成一定程度的遮挡和干扰，影响用户观看。此外，在视频播放过程中，用户可以通过单击等手势实现视频暂停。但是，由于视频播放界面中存在大面积的暂停热区，导致容易发生误操作，并进而对视频播放造成干扰。

发明内容

本公开的内容部分用于以简要的形式介绍构思，这些构思将在后面的具体实施方式部分被详细描述。本公开的内容部分并不旨在标识要求保护的技术方案的关键特征或必要特征，也不旨在用于限制所要求保护的技术方案的范围。

本公开的一些实施例提出了视频播放方法、装置、电子设备和计算机可读介质，来解决以上背景技术部分提到的技术问题。

第一方面，本公开的一些实施例提供了一种视频播放方法，包括：显示视频播放页面，视频播放页面包括视频信息和用户交互控件；响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏视频信息，将用户交互控件的不透明度从初始不透明度调整至目标不透明度，以及将用户交互控件的显示位置从初始位置调整至目标位置，用户交互控件位于目标位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积小于用户交互控件位于初始位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积。

第二方面，本公开的一些实施例提供了一种视频播放装置，装置包括：显示单元，被配置成显示视频播放页面，视频播放页面包括视频信息和用户交互控件；调整单元，被配置成响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏视频信息，将用户交互控件的不透明度从初始不透明度调整至目标不透明度，以及将用户交互控件的显示位置从初

始位置调整至目标位置，用户交互控件位于目标位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积小于用户交互控件位于初始位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积。

第三方面，本公开的一些实施例提供了一种电子设备，包括：一个或多个处理器；存储装置，其上存储有一个或多个程序，当一个或多个程序被一个或多个处理器执行，使得一个或多个处理器实现上述任一的方法。

第四方面，本公开的一些实施例提供了一种计算机可读介质，其上存储有计算机程序，其中，计算机程序被处理器执行时实现上述任一的方法。

第五方面，本公开的一些实施例提供了一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序被处理器执行时，使得处理器实现上述任一的方法。

第六方面，本公开的一些实施例提供了一种计算机程序，当其在电子设备上运行时，使得电子设备实现上述任一的方法。

本公开的上述各个实施例中的一个实施例具有如下有益效果：用户可以通过执行一定的操作（例如单击），进入纯净模式。在纯净模式下，可以隐藏视频信息，减少对于播放的视频的遮挡和干扰。此外，通过改变用户交互控件在视频播放页面中的显示位置和不透明度，可以进一步减少对于播放的视频的遮挡和干扰。此外，由于取消了通过单击等手势进行视频暂停，避免了由于误操作对视频播放造成的干扰。

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，元件和元素不一定按照比例绘制。

图 1 和图 2 是根据本公开的一些实施例的视频播放方法的一个应用场景的示意图；

图 3 是根据本公开的视频播放方法的一些实施例的流程图；

图 4 和图 5 是根据本公开的一些实施例的视频播放方法在视频播放页面中包括当前播放的视频相关的推送信息时的一个示例性的应用场景图；

图 6 是根据本公开的视频播放方法的另一些实施例的流程图；

图 7 是根据本公开的视频播放方法的一些实施例中检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，显示视频进度调节控件、视频播放控制控件、视频旋转控件的一个示例性的应用场景图；

图 8 是根据本公开的视频播放装置的一些实施例的结构示意图；

图 9 是适于用来实现本公开的一些实施例的电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例。相反，提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

另外还需要说明的是，为了便于描述，附图中仅示出了与有关发明相关的部分。在不冲突的情况下，本公开中的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

下面将参考附图并结合实施例来详细说明本公开。

图 1 和图 2 是根据本公开一些实施例的视频播放方法的一个应用场景的示意图。

本公开的一些实施例提供的视频播放方法一般由终端设备执行。需要说明的是，终端设备可以是硬件，也可以是软件。当终端设备为硬件时，可以是支持视频处理的各种电子设备，包括但不限于智能手机、平板电脑、电子书阅读器、车载终端等等。当终端设备为软件时，可以安装在上述所列举的电子设备中。其可以实现成例如用来提供分布式服务的多个软件或软件模块，也可以实现成单个软件或软件模块。在此不做具体限定。

如图 1 所示，视频播放方法的执行主体可以是智能手机 101 上所安装的视频播放应用。从而视频播放应用可以首先显示视频播放页面 102。其中，视频播放页面 102 包括视频信息 103 和用户交互控件 104。在本应用场景下，作为示例，视频信息 103 包括视频的名称、视频内容信息、用户交互数据（例如点赞数 10、评论数 5、转发数 2）等等。作为示例，用户交互控件 104 可以包括控件 1041、1042、1043、1044、1045，分别支持用户进行评论、点赞、转发、进入个人页面、查看背景音乐等等的控件。如图所示，视频信息 103 和用户交互控件 104 对播放的视频造成了一定程度的遮挡。

在此基础上，响应于检测到用户针对视频播放页面 102 的第一用户操作（例如点击操作），隐藏视频信息 103，以及将用户交互控件的不透明度从初始不透明度调整至目标不透明度，以及将用户交互控件的显示位置从初始位置调整至目标位置，用户交互控件位于目标位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积小于用户交互控件位于初始位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积作为示例，可以将控件 1041 和 1045 的不透明度调至 0，将控件 1042、1043、1044 的不透明度调至 50%，以及将控件 1042、1043、1044 的显示位置向下移动，调整后的页面 2 所示，从而可以解决视频遮挡的问题。

继续参考图 3，示出了根据本公开的视频播放方法的一些实施例的流程 300。该视频播放方法，包括以下步骤：

步骤 301，显示视频播放页面，视频播放页面包括视频信息和用户交互控件。

在一些实施例中，视频播放方法的执行主体可以显示视频播放页面。视频播放页面可以是支持视频的播放的页面。视频播放页面可以包括视频信息和用户交互控件。其中，视频信息可以是视频的各种信息，包括但不限于：视频名称、内容信息、背景音乐信息、用户交互数据（例如点赞数、评论数、转发数）等等。用户交互控件可以是支持用户进行交互的控件。用户交互包括但不限于：点赞、评论、转发、进入个人页面、查看背景音乐等等。

步骤 302，响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏视频信息，将用户交互控件的不透明度从初始不透明度调整至目标不透明度，以及将用户交互控件的显示位置从初始位置调整至目标位置，用户交互控件位于目标位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积小于用户交互控件位于初始位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积。

在一些实施例中，响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，可以隐藏视频信息。其中，根据实际需要，第一用户操作可以是各类手势（例如单击、双击、滑动等），也可以是语音输入、图像输入等操作。此外，还可以将用户交互控件的不透明度从初始不透明度调整至目标不透明度。以及将用户交互控件的显示位置从初始位置调整至目标位置。用户交互控件位于目标位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积小于用户交互控件位于初始位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积。实践中，根据实际需要，对于包括多个用户交互控件的情形，可以分别改变每个用户交互控件的目标位置和目标不

透明度。其中，每个用户交互控件的目标位置和目标不透明度可以预先制定，也可以根据实际需要进行确定。

在一些实施例的一些可选的实现方式中，视频播放页面中还包括与当前播放的视频相关的推送信息；以及方法还包括：响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏相关的推送信息。从而可以在包括与当前播放的视频相关的推送信息的情况下，进一步解决视频遮挡的问题。

在这些实现方式中，与当前播放的视频相关的推送信息可以是各种信息。作为示例，可以是视频中展示的物品的介绍、购买链接等等。

在一些实施例的一些可选的实现方式中，响应于视频播放页面中显示的视频是横版视频，在视频播放页面显示进入横屏控件，其中，进入横屏控件用于触发进入横屏页面；响应于检测到针对进入横屏控件的第三用户操作，横屏显示视频播放页面中显示的视频。在这些实现方式中，通过显示进入横屏控件实现视频的横屏播放。

参考图 4 和图 5，示出了根据本公开的视频播放方法在视频播放页面中包括当前播放的视频的相关信息时的一个示例性的应用场景图。如图 4 所示，其中视频播放页面 401 中包括与当前播放的视频相关的推送信息，即视频中展示的物品的介绍“手工包子做法***”402。响应于检测到用户针对视频播放页面 401 的第一用户操作（例如点击），可以隐藏介绍“手工包子做法***”402。继续参考图 5，示出了隐藏相关的推送信息后的示例性效果图。

在一些实施例的一些可选的实现方式中，视频播放页面中还包括第一控件，第一控件用于触发页面跳转；以及方法还包括：响应于检测到用户针对第一控件的第二用户操作，展示当前播放的视频对应的跳转页面。

本公开的一些实施例提供的方法，用户可以通过执行一定的操作（例如单击），进入纯净模式。在纯净模式下，可以隐藏视频信息，减少对于播放的视频的遮挡和干扰。此外，通过改变用户交互控件在视频播放页面中的显示位置和不透明度，可以进一步减少对于播放的视频的遮挡和干扰。此外，由于取消了通过单击等手势进行视频暂停，避免了由于误操作对视频播放造成的干扰。

进一步参考图 6，其示出了视频播放方法的另一些实施例的流程 600。该视频播放方法的流程 600，包括以下步骤：

步骤 601，显示视频播放页面，视频播放页面包括视频信息和用户交互控件。

步骤 602，响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏视频信息，将用户交互控件的不透明度从初始不透明度调整至目标不透明度，以及将用户交互控件的显示位置从初始位置调整至目标位置，用户交互控件位于目标位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积小于用户交互控件位于初始位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积。

在一些实施例中，步骤 601-602 的具体实现及其所带来的技术效果，可以参考图 3 对应的实施例中的步骤 301-302，在此不再赘述。

在一些实施例的一些可选的实现方式中，响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，显示以下至少一项：视频进度调节控件、视频播放控制控件、视频旋转控件。

在这些实现方式中，通过显示视频播放控制控件，可以支持用户进行暂停或播放的控制，以弥补取消手势暂停所带来的缺陷。另外，视频进度调节控件支持用户进行进度调节，视频旋转控件支持用户进行视频旋转，从而增强在纯净模式下的可操作性。作为示例，可以参考图 7，示例性示出了视频播放控制控件 701、视频进度调节控件 702、视频旋转控件 703。

步骤 603，响应于检测到在视频信息隐藏以及用户交互控件的显示位置和不透明度改变的状态下，用户针对视频播放页面的第四用户操作，重新显示视频信息，将用户交互控件的不透明度恢复至初始不透明度，以及将用户交互控件的显示位置恢复至初始位置。

在一些实施例中，响应于检测到在视频信息隐藏以及用户交互控件的显示位置和透明度改变的状态下，也就是，响应于检测到在纯净模式下，用户针对视频播放页面的第四用户操作，可以重新显示视频信息，将用户交互控件的不透明度恢复至初始不透明度，以及将用户交互控件的显示位置恢复至初始位置。

在一些实施例的一些可选的实现方式中，响应于检测到在视频信息隐藏以及用户交互控件的显示位置和不透明度改变的状态下，用户针对视频播放页面的视频切换操作，显示切换后视频和切换后视频的视频信息，以及在初始位置以初始不透明度显示用户交互控件。在这些实现方式中，当用户通过下滑等视频切换操作切换视频后，可以显示切换后视频和切换后视频的视频信息，以及在初始位置以初始不透明度显示用户交互控件。也就是说，在这些实现方式中，用户交互控件的显示位置以及不透明度的改变，并不影响切换后的视频的显示模式。

在一些实施例中，与图 3 对应的实施例相比，增加了在纯净模式下操作的步骤，根据实际需要，可以返回之前的模式以实现模式的进一步切换。

进一步参考图 8，作为对上述各图所示方法的实现，本公开提供了一种视频播放装置的一些实施例，这些装置实施例与图 3 所示的那些方法实施例相对应，该装置具体可以应用于各种电子设备中。

如图 8 所示，一些实施例的视频播放装置 800 包括：显示单元 801 和调整单元 802。其中，显示单元 801 被配置成显示视频播放页面，视频播放页面包括视频信息和用户交互控件；调整单元 802 被配置成响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏视频信息，将用户交互控件的不透明度从初始不透明度调整至目标不透明度，以及将用户交互控件的显示位置从初始位置调整至目标位置，用户交互控件位于目标位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积小于用户交互控件位于初始位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积。

在一些实施例中，视频播放装置 800 中的显示单元 801 和调整单元 802 的具体实现及其所带来的技术效果，可以参考图 3 对应的实施例，在此不再赘述。

在一些实施例的可选实现方式中，调整单元 802 还可以进一步被配置成响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，显示以下至少一项：视频进度调节控件、视频播放控制控件、视频旋转控件。

在一些实施例的可选实现方式中，视频播放页面中还包括当前播放的视频相关的推送信息；装置 800 还可以包括隐藏单元（图中未示出）。其中， 隐藏单元被配置成响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏推送信息。

在一些实施例的可选实现方式中，视频播放页面中还包括第一控件，第一控件用于触发页面跳转；装置 800 还可以包括展示单元（图中未示出）。其中，展示单元被配置成响应于检测到用户针对第一控件的第二用户操作，展示当前播放的视频对应的跳转页面。

在一些实施例的可选实现方式中，显示单元 801 进一步被配置成：响应于视频播放页面中显示的视频是横版视频，在视频播放页面显示进入横屏控件，其中，进入横屏控件用于触发进入横屏页面；响应于检测到针对进入横屏控件的第三用户操作，横屏显示视频播放页面中显示的视频。

在一些实施例的可选实现方式中，调整单元 802 还可以进一步被配置成：响应于检测到在视频信息隐藏以及用户交互控件的显示位置和不透明度改变的状态下，用户针对视频播放页面的第四用户操作，重新显示视频信息，将用户交互控件的不透明度恢复至所述初始不透明度，以及将用户交互控件的显示位置恢复至初始位置。

在一些实施例的可选实现方式中，显示单元 801 进一步被配置成：响应于检测到在视频信息隐藏以及用户交互控件的显示位置和不透明度改变的状态下，用户针对视频播放页面的视频切换操作，显示切换后视频和切换后视频的视频信息，以及在初始位置以初始不透明度显示用户交互控件。

在一些实施例中，用户可以通过执行一定的操作（例如单击），进入纯净模式。在纯净模式下，可以隐藏视频信息，减少对于播放的视频的遮挡和干扰。此外，通过改变用户交互控件在视频播放页面中的显示位置和不透明度，可以进一步减少对于播放的视频的遮挡和干扰。此外，由于取消了通过单击等手势进行视频暂停，避免了由于误操作对视频播放造成的干扰。

下面参考图 9，其示出了适于用来实现本公开的一些实施例的电子设备（例如图 1 中的智能手机）900 的结构示意图。本公开的一些实施例中的电子设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 9 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开的实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 9 所示，电子设备 900 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）901，其可以根据存储在只读存储器（ROM）902 中的程序或者从存储装置 908 加载到随机访问存储器（RAM）903 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 903 中，还存储有电子设备 900 操作所需的各种程序和数据。处理装置 901、ROM 902 以及 RAM 903 通过总线 904 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 905 也连接至总线 904。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 905：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 906；包括例如液晶显示器（LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 907；包括例如存储卡等的存储装置 908；以及通信装置 909。通信装置 909 可以允许电子设备 900 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 9 示出了具有各种装置的电子设备 900，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。图 9 中示出的每个方框可以代表一个装置，也可以根据需要代表多个装置。

特别地，根据本公开的一些实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的一些实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可

读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的一些实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 909 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 908 被安装，或者从 ROM 902 被安装。在该计算机程序被处理装置 901 执行时，执行本公开的一些实施例的方法中限定的上述功能。本公开的一些实施例还包括一种计算机程序，当其在电子设备上运行时，执行本公开的一些实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开的一些实施例所述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开的一些实施例中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开的一些实施例中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：显示视频播放页面，视频播放页面包括视频信息和用户交互控件；响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏视频信息，

将用户交互控件的不透明度从初始不透明度调整至目标不透明度，以及将用户交互控件的显示位置从初始位置调整至目标位置，用户交互控件位于目标位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积小于用户交互控件位于初始位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的一些实施例的操作的计算机程序代码，所述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（LAN）或广域网（WAN）——连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的是，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开的一些实施例中的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。所描述的单元也可以设置在处理器中，例如，可以描述为：一种处理器包括显示单元和调整单元。其中，这些单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，显示单元还可以被描述为“显示视频播放页面的单元”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种视频播放方法，方法包括：显示视频播放页面，视频播放页面包括视频信息和用户交互控件；响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏视频信息，将用户交互控件的不透明度从初始不透明度调整至目标不透明度，以及将用户交互控件的显示位置从初始位置调整至目标位置，用户交互控件位于目标位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积小于用户交互控件位于初始位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积。

根据本公开的一个或多个实施例，方法还包括：响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，显示以下至少一项：视频进度调节控件、视频播放控制控件、视频旋转控件。

根据本公开的一个或多个实施例，视频播放页面中还包括与当前播放的视频相关的推送信息；以及方法还包括：响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏推送信息。

根据本公开的一个或多个实施例，视频播放页面中还包括第一控件，第一控件用于触发页面跳转；以及方法还包括：响应于检测到用户针对第一控件的第二用户操作，展示当前播放的视频对应的跳转页面。

根据本公开的一个或多个实施例，方法还包括：响应于视频播放页面中显示的视频是横版视频，在视频播放页面显示进入横屏控件，其中，进入横屏控件用于触发进入横屏页面；响应于检测到针对进入横屏控件的第三用户操作，横屏显示视频播放页面中显示的视频。

根据本公开的一个或多个实施例，方法还包括：响应于检测到在视频信息隐藏以及用户交互控件的显示位置和不透明度改变的状态下，用户针对视频播放页面的第四用户操作，重新显示视频信息，将用户交互控件的不透明度恢复至初始不透明度，以及将用户交互控件的显示位置恢复至初始位置。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种视频播放装置，装置包括：显示单元，被配置成显示视频播放页面，视频播放页面包括视频信息和用户交互控件；调整单元，被配置成响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏视频信息，将用户交互控件的不透明度从初始不透明度调整至目标不透明度，以及将用户交互控件的显示位置从初始位置调整至目标位置，用户交互控件位于目标位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积小于用户交互控件位于初始位置时对视频播放页面中显示的视频的遮挡面积。

根据本公开的一个或多个实施例，调整单元还可以进一步被配置成响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，显示以下至少一项：视频进度调节控件、视频播放控制控件、视频旋转控件。

根据本公开的一个或多个实施例，视频播放页面中还包括与当前播放的视频相关的推送信息；装置还可以包括隐藏单元。其中， 隐藏单元被配置成响应于检测到用户针对视频播放页面的第一用户操作，隐藏推送信息。

根据本公开的一个或多个实施例，视频播放页面中还包括第一控件，第一控件用于触发页面跳转；装置还可以包括展示单元。其中，展示单元被配置成响应于检测到用户针对第一控件的第二用户操作，展示当前播放的视频对应的跳转页面。

根据本公开的一个或多个实施例，显示单元 801 进一步被配置成：响应于视频播放页面中显示的视频是横版视频，在视频播放页面显示进入横屏控件，其中，进入横屏控件用于触发进入横屏页面；响应于检测到针对进入横屏控件的第三用户操作，横屏显示视频播放页面中显示的视频。

根据本公开的一个或多个实施例，调整单元还可以进一步被配置成：响应于检测到在视频信息隐藏以及用户交互控件的显示位置和不透明度改变的状态下，用户针对视频播放页面的第四用户操作，重新显示视频信息，将用户交互控件的不透明度恢复至所述初始不透明度，以及将用户交互控件的显示位置恢复至初始位置。

根据本公开的一个或多个实施例，显示单元进一步被配置成：响应于检测到在视频信息隐藏以及用户交互控件的显示位置和不透明度改变的状态下，用户针对视频播放页面的视频切换操作，显示切换后视频和切换后视频的视频信息，以及在初始位置以初始不透明度显示用户交互控件。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，包括：一个或多个处理器；存储装置，其上存储有一个或多个程序，当一个或多个程序被一个或多个处理器执行，使得一个或多个处理器实现如上述任一方法。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机可读介质，其上存储有计算机程序，其中，程序被处理器执行时实现如上述任一的方法。

以上描述仅为本公开的一些较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开的实施例中所涉及的发明范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述发明构思的情况下，由上述技术特征或其等同

特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开的实施例中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。