

一种直播处理方法、装置、设备及存储介质

相关申请的交叉引用

本申请要求于2023年6月28日提交的,申请号为202310781015.5、发明名称为“一种直播处理方法、装置、设备及存储介质”的中国专利申请的优先权,该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开涉及数据处理领域,尤其涉及一种直播处理方法、装置、设备及存储介质。

背景技术

随着互联网技术的发展,网络直播已经在各种应用程序中得到广泛应用。

在直播前或者直播过程中,均可以对上架商品进行管理,例如,将某个商品置顶显示、添品等管理操作。但是,目前主播在进行商品管理的过程中,操作路径较长,需要多次页面跳转,才能触发一次商品管理操作,由于触发商品管理耗时较长,可能影响主播的直播体验。

发明内容

为了解决上述技术问题,本公开实施例提供了一种直播处理方法。

第一方面,本公开提供了一种直播处理方法,所述方法包括:

在直播对象页面上显示至少一个直播对象;其中,所述至少一个直播对象分别设置有对应的对象管理控件;

响应于针对目标对象管理控件的触发操作,在所述直播对象页面上显示管理功能列表;其中,所述管理功能列表上显示有至少一个管理功能控件,所述管理功能控件用于触发针对所述目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。

一种可选的实施方式中,所述在直播对象面上显示至少一个直播

对象之前，还包括：

响应于作用在直播间页面上的预设触发操作，在所述直播间页面上显示直播对象页面；其中，所述直播间页面用于展示直播画面，所述直播间页面的展示面积大于所述直播对象页面的展示面积。

一种可选的实施方式中，所述直播对象页面上设置有对象添加控件，所述方法还包括：

响应于针对所述对象添加控件的触发操作，在所述直播间页面上显示对象添加页面；其中，所述对象添加页面上展示有多个候选直播对象，所述多个候选直播对象属于所述直播间页面对应的候选直播对象集合，所述对象添加页面的展示面积小于所述直播间页面的展示面积。

一种可选的实施方式中，所述多个候选直播对象分别配置有添加管理控件，所述响应于针对所述对象添加控件的触发操作，在所述直播间页面上显示对象添加页面之后，还包括：

响应于针对所述对象添加页面上的目标添加管理控件的预设触发操作，将所述目标添加管理控件对应的候选直播对象确定为所述直播对象页面中的直播对象。

一种可选的实施方式中，所述直播对象页面上设置有至少一个排序标签，所述方法还包括：

响应于针对所述至少一个排序标签中的目标排序标签的触发操作，基于所述目标排序标签对应的排序指标数据对所述直播对象页面上的直播对象进行排序，得到排序后直播对象列表；其中，所述排序指标数据为基于所述直播对象在当前直播间内的交互数据确定；

基于所述排序后直播对象列表，更新所述直播对象页面上的直播对象的展示顺序。

一种可选的实施方式中，所述直播对象页面上设置有对象设置控件，所述方法还包括：

响应于针对所述对象设置控件的触发操作，在所述直播间页面上显示对象设置页面；其中，所述对象设置页面用于对所述直播对象页面

上的直播对象执行设置操作，所述对象设置页面的展示面积小于所述直播间页面的展示面积。

一种可选的实施方式中，所述直播对象页面上的直播数据展示区域内展示有多个统计维度的直播运营数据，所述直播运营数据用于反映当前直播间的直播运营情况。

一种可选的实施方式中，所述方法应用于主播客户端。

第二方面，本公开提供了一种直播处理装置，所述装置包括：

第一显示模块，用于在直播对象页面上显示至少一个直播对象；其中，所述至少一个直播对象分别设置有对应的对象管理控件；

第二显示模块，用于响应于针对目标对象管理控件的触发操作，在所述直播对象页面上显示管理功能列表；其中，所述管理功能列表上显示有至少一个管理功能控件，所述管理功能控件用于触发针对所述目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。

第三方面，本公开提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现上述的方法。

第四方面，本公开提供了一种直播处理设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现上述的方法。

第五方面，本公开提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现上述的方法。

本公开实施例提供的技术方案与现有技术相比至少具有如下优点：

本公开实施例提供了一种直播处理方法、装置、设备及存储介质，该方法包括：首先，在直播对象页面上显示至少一个直播对象；其中，至少一个直播对象分别设置有对应的对象管理控件；然后，响应于针对目标对象管理控件的触发操作，在直播对象页面上显示管理功能列表；其中，管理功能列表上显示有至少一个管理功能控件，管理功能控件用

于触发针对目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。

附图说明

此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理。

为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，对于本领域普通技术人员而言，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 为本公开实施例提供的一种直播处理方法的流程图；

图 2a 为本公开实施例提供的一种直播对象页面的示意图；

图 2b 为本公开实施例提供的另一种直播对象页面的示意图；

图 3 为本公开实施例提供的一种管理功能列表的示意图；

图 4 为本公开实施例提供的一种对象添加页面的示意图；

图 5 为本公开实施例提供的一种对象设置页面的示意图；

图 6 为本公开实施例提供的一种直播处理装置的结构示意图；

图 7 为本公开实施例提供的一种直播处理设备的结构示意图。

具体实施方式

为了能够更清楚地理解本公开的上述目的、特征和优点，下面将对本公开的方案进行进一步描述。需要说明的是，在不冲突的情况下，本公开的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本公开，但本公开还可以采用其他不同于在此描述的方式来实施；显然，说明书中的实施例只是本公开的一部分实施例，而不是全部的实施例。

为了缩短管理商品的路径，丰富应用程序中的直播相关功能，本公开实施例提供了一种直播处理方法，该方法包括：首先，在直播对象页面上显示至少一个直播对象；其中，每个直播对象分别设置有对应的对象管理控件；然后，响应于针对目标对象管理控件的触发操作，在直播

对象页面上显示管理功能列表；其中，管理功能列表上显示有至少一个管理功能控件，管理功能控件用于触发针对目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。可见，本公开实施例通过直播对象页面上的直播对象的对象管理控件，触发显示针对该直播对象的管理功能列表基于管理功能列表中的对象管理控件执行对该直播对象的管理操作，实现了对直播对象的便捷管理，缩短了操作路径，提升了主播用户的直播体验。

基于此，本公开实施例提供了一种直播处理方法，参考图 1，为本公开实施例提供的一种直播处理方法的流程图，该方法包括：

S101：在直播对象页面上显示至少一个直播对象；其中，所述至少一个直播对象分别设置有对应的对象管理控件。

本公开实施例提供的直播处理方法应用于客户端，具体可以应用于主播侧客户端。例如，主播侧客户端可以包括部署于智能手机的主播侧客户端、部署于平板电脑的主播侧客户端等。

直播对象页面，是指用于显示直播对象的页面，可以是在直播前或者直播过程中通过点击购物车控件触发显示的页面。其中，直播对象页面上显示的直播对象，可以是看播用户在直播间执行下单等操作的对象，也可以是主播用户在直播间执行讲解等操作的对象。

直播对象页面上显示的直播对象，可以来自于当前直播账号的候选直播对象集合，即从当前直播账号的候选直播对象集合向当前直播间添加直播对象，在直播对象页面对添加的直播对象进行显示。其中，候选直播对象集合是指，直播间页面对应的直播账号的候选直播对象聚合页面上展示的对象集合。候选直播对象是指直播账号对应的橱窗、店铺内的对象，在直播用户可以将直播账号对应的橱窗、店铺内的对象添加到直播对象页面后，候选直播对象可以变更为直播对象。

在本公开实施例中，直播对象页面上显示有至少一个直播对象，直播对象可以是指当前直播间中上架的物品、服务等对象，比如零食、

衣服、家电等物品对象，又比如门票、电影票等服务对象。其中，至少一个直播对象分别设置有对应的对象管理控件，用于触发针对目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。

每个直播对象分别设置有对应的对象管理控件，对象管理控件是针对其对应的直播对象进行快捷管理的入口，通过点击对象管理控件，能够触发对其对应的直播对象执行管理操作。其中，对象管理控件，可以设置在对应的直播对象，与直播对象形成对应关系。

如图 2a 所示，为本公开实施例提供的一种直播对象页面的示意图，其中，直播间页面上显示直播对象页面 208，直播对象页面 208 上的直播对象 202 设置有对象管理控件 201，即对象管理控件 201 与直播对象 202 具有对应关系，对象管理控件 201 用于触发对直播对象 202 执行管理操作。

实际应用中，本公开实施例提供的直播处理方法可以是指，用于在直播前针对直播对象的管理方法，也可以是指，用于在直播过程中针对直播对象的管理方法。

在直播前针对直播对象进行管理的场景中，通过触发直播对象页面上的直播对象的对象管理控件执行对该直播对象的管理操作，如图 2a 所示为直播前的直播对象页面，对象管理控件 201 对应直播对象 202，图 2b 为直播中的直播对象页面，每个直播对象分别设置有对应的对象管理控件。

由于直播过程中如果触发对直播对象的管理操作，可能存在直播视频流中断的问题，而直播视频流中断会导致看播用户侧的直播中断，如显示“直播暂时离开，请稍等”的画面，影响看播用户的看播体验。因此，本公开实施例通过在接收到作用在直播间页面上的预设触发操作时，在直播间页面上显示直播对象页面，且直播对象页面的展示面积小于直播间页面的展示面积，以避免发生直播视频流因显示直播对象页面导致的中断问题，降低对看播用户的看播影响。

一种可选的实施方式中，直播对象页面可以是以半屏形式显示在

直播间页面上,也可以是以七分屏形式显示在直播间页面上等等,从而保证直播对象页面的展示面积小于直播间页面的展示面积,避免发生因显示直播对象页面全屏显示而导致的直播视频流中断问题,降低对直播的影响。

在本公开实施例中,当接收到作用在直播间页面上的预设触发操作时,在直播间页面上以半屏、七分屏等形式显示直播对象页面,此时,由于直播间页面的展示面积大于直播对象页面的展示面积,在展示直播对象页面的过程中不影响直播视频流的展示,因此无需中断直播视频流,具体的,直播对象页面上显示有具有对应关系的直播对象和对象管理控件。

如图 2b 所示,为本公开实施例提供的另一种直播对象页面的示意图,在直播过程中,响应于针对直播间页面上的购物车控件的触发操作,以小于全屏的展示面积在直播间页面上显示直播对象页面,如图 2b 所示的直播对象页面 201,直播对象页面 201 上展示有多个直播对象,包括直播对象 209,各个直播对象分别设置有对应的对象管理控件,其中,直播对象 209 设置有对应的对象管理控件 203,用于触发对直播对象 209 执行管理操作。

S102: 响应于针对目标对象管理控件的触发操作,在所述直播对象页面上显示管理功能列表。

其中,所述管理功能列表上显示有至少一个管理功能控件,所述管理功能控件用于触发针对所述目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。

本公开实施例中,目标对象管理控件可以为直播对象页面上显示的任意一个直播对象对应的对象管理控件。

本公开实施例中,管理功能列表上的管理功能控件例如可以包括置顶功能控件、删除功能控件、设置限时抢购功能控件等,管理功能控件用于触发对直播对象执行对应的管理操作,管理操作可以是指针对直播对象的直播相关设置操作。假设目标管理功能控件为置顶功能控

件,则当点击置顶功能控件时,触发对应的直播对象在直播对象页面上被置顶显示,假设目标管理功能控件为删除功能控件,则当点击删除功能控件时,触发对应直播对象从直播对象页面删除,也可称为“下架”。

如图3所示,为本公开实施例提供的一种管理功能列表的示意图。在接收到针对上述图2b所示的直播对象209对应的对象管理控件203的触发操作时,在直播对象页面201上显示管理功能列表303,其中,管理功能列表303上显示多个管理功能控件,具体的,管理功能列表303上显示的多个管理功能控件,可以是直播用户从管理功能控件集合中预先选定的,也可以是管理功能控件集合中使用频率较高的等。

一种可选的实施方式中,直播对象页面上不仅可以显示对象管理控件,用于触发对对应的直播对象执行对应的管理操作,还可以显示对象添加控件,对象添加控件用于触发向直播对象页面上添加直播对象。

通过直播对象页面上的对象添加控件,能够实现对直播对象的快捷添加,提升了主播用户在直播过程中的添品体验。

一种可选的实施方式中,在直播对象页面上设置有对象添加控件,当接收到针对对象添加控件的触发操作,在直播间页面上显示对象添加页面,其中,对象添加页面上展示有多个候选直播对象,该多个候选直播对象属于该直播间页面对应的直播账号的候选直播对象集合,其中,候选直播对象集合是指,直播间页面对应的直播账号的候选直播对象聚合页面上展示的对象集合。例如直播间页面对应的直播账号的橱窗内的候选直播对象。

为了避免直播视频流出现断流的情况,可以以小于全屏展示面积的形式,在直播间页面上显示对象添加页面。如图4所示,为本公开实施例提供的一种对象添加页面的示意图。当接收到针对上述图2b中的对象添加控件204的触发操作时,在直播对象页面上显示对象添加页面401,其中,对象添加页面上展示有多个候选直播对象,其中,多个候选直播对象分别配置有添加管理控件,当接收到针对对象添加页面上的目标添加管理控件402的预设触发操作时,将目标添加管理控件

402 对应的候选直播对象确定为直播对象页面中的直播对象,即完成直播添品操作。本公开实施例可以同时添加多个直播对象至直播对象页面,因此,目标添加管理控件可以包括多个添加管理控件。

如图 4 所示,在接收到针对添加管理控件 402 的触发操作时,将添加管理控件 402 对应的候选直播对象 403 确定为直播对象页面中的直播对象,并跳转至直播对象页面,在直播对象页面上展示本次添加的直播对象 403。

为了便于直播用户在直播的过程中,能够根据直播对象的直播情况,及时调整直播策略,从而提升看播用户的看播体验,本公开实施例可以基于直播对象在当前直播间内的交互数据确定的排序指标数据,对直播对象进行排序,在直播对象页面上对排序后直播对象列表进行展示,以便直播用户能够根据排序后直播对象列表,及时调整直播策略。

本公开实施例中的直播对象页面上设置有至少一个排序标签,如上述图 2b 中“高成交”排序标签 207。当接收到针对至少一个排序标签中的目标排序标签的触发操作,基于目标排序标签对应的排序指标数据,对直播对象页面上的各个直播对象进行排序,得到排序后直播对象列表;其中,排序指标数据为基于各个直播对象在当前直播间内的交互数据确定;然后,基于排序后直播对象列表,更新直播对象页面上的直播对象的展示顺序。

其中,直播对象页面上的排序标签可以包括高价值标签、高成交标签、高性价比标签等等能够表征出直播对象在当前直播间内的交互数据的指标标签。例如,点击高成交标签可以触发根据直播对象在当前直播间中的销售数量等进行排序。

一种可选的实施方式,通过触发不同的排序标签,可以对当前直播间的直播对象进行重新排序,在直播对象页面上分别显示出按照不同排序标签进行排序后展示的直播对象列表,由于排序指标数据是依据当前直播间的直播对象的交互数据,交互数据是不断变化的,所以,不

同时刻得到的直播对象列表中的直播对象的顺序可能是不同的。

通过在直播对象页面上设置排序标签，可以让直播用户更加直观清晰的了解到在直播过程中针对各个直播对象的直播情况，有助于主播及时调整直播策略。

另外，在直播对象页面上还可以设置对象设置控件，如图 2b 中的对象设置控件 205，在实际应用中，如果对直播对象进行设置操作，需要点击对象设置控件，触发全屏展示对象设置页面。如果当前处于直播状态，则会影响直播过程，所以，本公开实施例中，响应于针对对象设置控件的触发操作，以小于全屏的展示面积，在直播间页面上显示对象设置页面；其中，对象设置页面用于对直播对象页面上的直播对象执行设置操作。

一种可选的实施方式中，当接收到针对对象设置控件的触发操作时，为了避免直播视频流的断流，以小于直播间页面的展示面积，在直播间页面上显示对象设置页面，对象设置页面上显示有各种设置操作控件，例如，设置主推商品，设置搭配商品等等控件，用于对直播对象页面上的直播对象执行设置操作。

为了便于理解上述实施方式，本公开实施例提供了一种对象设置页面的示意图，当接收到上述图 2b 中的对象设置控件 205 的触发操作，在直播对象页面上以半屏、七分屏等形式显示对象设置页面 501，其中，对象设置页面上包含有多种设置操作控件，可点击其中一种设置操作控件，触发对直播对象进行设置。

另一种可选的实施方式中，为了便于主播用户及时了解当前直播间的直播运营情况，可以在直播对象页面上设置有直播数据展示区域，通过在直播数据展示区域内展示多个统计维度的直播运营数据，使得主播用户在直播的过程中也能够及时直播运营情况，以便及时调整直播策略，提升直播间用户的看播体验。

如图 2b 所示的直播对象页面上设置有直播数据展示区域 206。直播数据展示区域 206 内展示有多个统计维度的直播运营数据，如当前

直播间的成交金额，平均在线人数等统计维度的直播运营数据，直播运营数据用于反映当前直播间的直播运营情况。

一种可选的实施方式中，显示在直播数据展示区域的不同维度的统计数据可以是实时获取的当前直播间的运营数据，不同时刻获取到的当前直播间的运营数据通常是不同的，另外，在直播数据展示区域内还可以展示直播运营数据在不同时刻的变化情况。

实际情况中，不同主播用户的直播能力不同，各自对应的直播间的看播用户数量也是不同的，所以，在展示直播运营数据时，可以针对不同主播，设置不同的直播运营数据的展示策略。

一种可选的实施方式中，针对直播能力较强，即看播用户数量较大的主播用户，可以较频繁的更新展示直播运营数据，如每 5 分钟更新一次，而对于看播用户数量较小的主播用户可以设置成，基于更长时间周期更新展示直播运营数据的展示策略。

在本公开实施例中，通过在直播对象页面上显示至少一个直播对象，其中，至少一个直播对象分别设置有对应的对象管理控件；然后，响应于针对目标对象管理控件的触发操作，在直播对象页面上显示管理功能列表；其中，管理功能列表上显示有至少一个管理功能控件，管理功能控件用于触发针对目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。可见，本公开实施例通过直播对象页面上的直播对象的对象管理控件，触发执行对该直播对象的管理操作，实现了对直播对象的便捷管理，缩短了操作路径，提升了主播用户的直播体验。

基于上述方法实施例，本公开还提供了一种直播处理装置，参考图 6，为本公开实施例提供的一种直播处理装置的结构示意图，所述装置包括：

第一显示模块 601，用于在直播对象页面上显示至少一个直播对象，其中，所述至少一个直播对象分别设置有对应的对象管理控件。

第二显示模块 602，用于响应于针对目标对象管理控件的触发操作，

在所述直播对象页面上显示管理功能列表；其中，所述管理功能列表上显示有至少一个管理功能控件，所述管理功能控件用于触发针对所述目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。

一种可选的实施方式中，所述在直播对象页面上显示至少一个直播对象之前，还包括：

第一显示子模块，用于响应于作用在直播间页面上的预设触发操作，在所述直播间页面上显示直播对象页面；其中，所述直播间页面用于展示直播画面，所述直播间页面的展示面积大于直播对象页面的展示面积。

一种可选的实施方式中，所述直播对象页面上设置有对象添加控件，所述装置还包括：

第二显示子模块，用于响应于针对所述对象添加控件的触发操作，在所述直播间页面上显示对象添加页面；其中，所述对象添加页面展示有多个候选直播对象，所述多个候选直播对象属于所述直播间页面对应的候选直播对象集合，所述对象添加页面的展示面积小于所述直播间页面的展示面积。

一种可选的实施方式中，所述多个候选直播对象分别配置有添加管理控件，所述响应于针对所述对象添加控件的触发操作，在所述直播间页面上显示对象添加页面之后，还包括：

响应于针对所述对象添加页面上的目标添加管理控件的预设触发操作，将所述目标添加管理控件对应的候选直播对象确定为所述直播对象页面中的直播对象。

一种可选的实施方式中，所述直播对象页面上设置有至少一个排序标签，所述装置还包括：

排序模块，用于响应于针对所述至少一个排序标签中的目标排序标签的触发操作，基于所述目标排序标签对应的排序指标数据对所述直播对象页面上的直播对象进行排序，得到排序后直播对象列表；其中，所述排序指标数据为基于所述直播对象在当前直播间内的交互数据确

定。

更新模块，用于基于所述排序后直播对象列表，更新所述直播对象页面上的直播对象的展示顺序。

一种可选的实施方式中，所述直播对象页面上设置有对象设置控件，所述装置还包括：

第三显示模块，响应于针对所述对象设置控件的触发操作，在所述直播间页面上显示对象设置页面；其中，所述对象设置页面用于对所述直播对象页面上的直播对象执行设置操作，所述对象设置页面的展示面积小于所述直播间页面的展示面积。

一种可选的实施方式中，所述直播对象页面上的直播数据展示区域内展示有多个统计维度的直播运营数据，所述直播运营数据用于反映当前直播间的直播运营情况。

一种可选的实施方式中，所述装置应用于主播客户端。

本公开实施例提供的直播处理装置中，首先，首先，在直播对象页面上显示至少一个直播对象；其中，至少一个直播对象分别设置有对应的对象管理控件；然后，响应于针对目标对象管理控件的触发操作，在直播对象页面上显示管理功能列表；其中，管理功能列表上显示有至少一个管理功能控件，管理功能控件用于触发针对目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。可见，本公开实施例通过触发直播对象页面上直播对象设置对象管理控件，显示管理功能列表以及管理功能控件，从而实现了对直播对象的管理操作，丰富了直播功能，提升了用户体验。

除了上述方法和装置以外，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现本公开实施例所述的直播处理方法。

本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产

品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现本公开实施例所述的直播处理方法。

另外，本公开实施例还提供了一种直播处理设备，参见图 7 所示，可以包括：

处理器 701、存储器 702、输入装置 703 和输出装置 704。数据处理设备中的处理器 701 的数量可以一个或多个，图 7 中以一个处理器为例。在本公开的一些实施例中，处理器 701、存储器 702、输入装置 703 和输出装置 704 可通过总线或其它方式连接，其中，图 7 中以通过总线连接为例。

存储器 702 可用于存储软件程序以及模块，处理器 701 通过运行存储在存储器 702 的软件程序以及模块，从而执行数据处理设备的各种功能应用以及数据处理。存储器 702 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序等。此外，存储器 702 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。输入装置 703 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与数据处理设备的用户设置以及功能控制有关的信号输入。

具体在本实施例中，处理器 701 会按照如下的指令，将一个或一个以上的应用程序的进程对应的可执行文件加载到存储器 702 中，并由处理器 701 来运行存储在存储器 702 中的应用程序，从而实现上述直播处理设备的各种功能。

需要说明的是，在本文中，诸如“第一”和“第二”等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来，而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者设

备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括所述要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

以上所述仅是本公开的具体实施方式，使本领域技术人员能够理解或实现本公开。对这些实施例的多种修改对本领域的技术人员来说将是显而易见的，本文中所定义的一般原理可以在不脱离本公开的精神或范围的情况下，在其它实施例中实现。因此，本公开将不会被限制于本文所述的这些实施例，而是要符合与本文所公开的原理和新颖特点相一致的最宽的范围。

权 利 要 求 书

1、一种直播处理方法，包括：

在直播对象页面上显示至少一个直播对象；其中，所述至少一个直播对象分别设置有对应的对象管理控件；

响应于针对目标对象管理控件的触发操作，在所述直播对象页面上显示管理功能列表；其中，所述管理功能列表上显示有至少一个管理功能控件，所述管理功能控件用于触发针对所述目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。

2、根据权利要求1所述的方法，其中，所述在直播对象页面上显示至少一个直播对象之前，所述方法还包括：

响应于作用在直播间页面上的预设触发操作，在所述直播间页面上显示直播对象页面；其中，所述直播间页面用于展示直播画面，所述直播间页面的展示面积大于所述直播对象页面的展示面积。

3、根据权利要求2所述的方法，其中，所述直播对象页面上设置有对象添加控件，所述方法还包括：

响应于针对所述对象添加控件的触发操作，在所述直播间页面上显示对象添加页面；其中，所述对象添加页面上展示有多个候选直播对象，所述多个候选直播对象属于所述直播间页面对应的候选直播对象集合，所述对象添加页面的展示面积小于所述直播间页面的展示面积。

4、根据权利要求3所述的方法，其中，所述多个候选直播对象分别配置有添加管理控件，所述响应于针对所述对象添加控件的触发操作，在所述直播间页面上显示对象添加页面之后，所述方法还包括：

响应于针对所述对象添加页面上的目标添加管理控件的预设触发操作，将所述目标添加管理控件对应的候选直播对象确定为所述直播对象页面中的直播对象。

5、根据权利要求2所述的方法，其中，所述直播对象页面上设置有至少一个排序标签，所述方法还包括：

响应于针对所述至少一个排序标签中的目标排序标签的触发操作，基于所述目标排序标签对应的排序指标数据对所述直播对象页面上的直播对象进行排序，得到排序后直播对象列表；其中，所述排序指标数据为基于所述直播对象在当前直播间内的交互数据确定；

基于所述排序后直播对象列表，更新所述直播对象页面上的直播对象的展示顺序。

6、根据权利要求2所述的方法，其中，所述直播对象页面上设置有对象设置控件，所述方法还包括：

响应于针对所述对象设置控件的触发操作，在所述直播间页面上显示对象设置页面；其中，所述对象设置页面用于对所述直播对象页面上的直播对象执行设置操作，所述对象设置页面的展示面积小于所述直播间页面的展示面积。

7、根据权利要求1所述的方法，其中，所述直播对象页面上的直播数据展示区域内展示有多个统计维度的直播运营数据，所述直播运营数据用于反映当前直播间的直播运营情况；

和/或，所述方法应用于主播客户端。

8、一种直播处理装置，包括：

第一显示模块，用于在直播对象页面上显示至少一个直播对象；其中，所述至少一个直播对象分别设置有对应的对象管理控件；

第二显示模块，用于响应于针对目标对象管理控件的触发操作，在所述直播对象页面上显示管理功能列表；其中，所述管理功能列表上显示有至少一个管理功能控件，所述管理功能控件用于触发针对所述目标对象管理控件对应的直播对象执行对应的管理操作。

9、一种计算机可读存储介质，其上存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现根据权利要求1-7中任一项所述的方法。

10、一种直播处理设备，其中，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执

行所述计算机程序时，实现根据权利要求 1-7 中任一项所述的方法。