

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2005 年 6 月 9 日 (09.06.2005)

PCT

(10) 国際公開番号
WO 2005/052940 A1

(51) 国際特許分類⁷: G11B 27/00, 27/10, 20/10
(21) 国際出願番号: PCT/JP2004/012243
(22) 国際出願日: 2004 年 8 月 19 日 (19.08.2004)
(25) 国際出願の言語: 日本語
(26) 国際公開の言語: 日本語
(30) 優先権データ:
特願 2003-399546
2003 年 11 月 28 日 (28.11.2003) JP

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): ソニー株式会社 (SONY CORPORATION) [JP/JP]; 〒1410001 東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 Tokyo (JP).
(72) 発明者; および
(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 浜田 俊也 (HAMADA, Toshiya) [JP/JP]; 〒1410001 東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 ソニー株式会社内 Tokyo

(JP). 加藤 元樹 (KATO, Motoki) [JP/JP]; 〒1410001 東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 杉浦 正知, 外 (SUGIURA, Masatomo et al.); 〒1710022 東京都豊島区南池袋 2 丁目 49 番 7 号 池袋パークビル 7 階 Tokyo (JP).

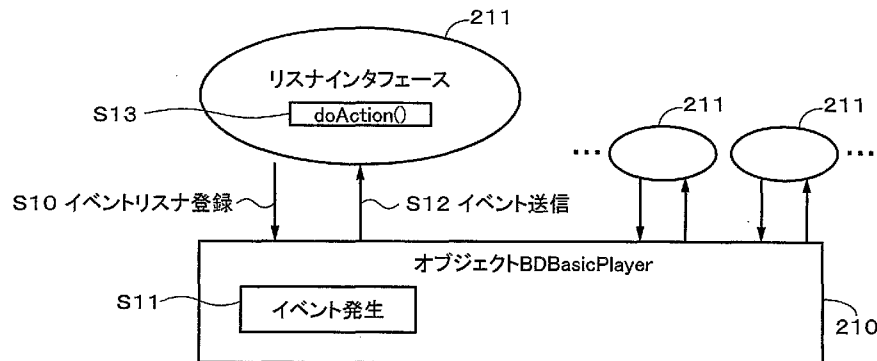
(81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD,

/ 続葉有 /

(54) Title: REPRODUCTION DEVICE, REPRODUCTION METHOD, REPRODUCTION PROGRAM, AND RECORDING MEDIUM

(54) 発明の名称: 再生装置、再生方法、再生プログラムおよび記録媒体



211... LISTENER INTERFACE
S10... EVENT LISTENER REGISTRATION
S12... EVENT TRANSMISSION
S11... EVENT GENERATION
210... OBJECT BD BASIC PLAYER

(57) Abstract: It is possible to realize the interactive function having a higher degree of freedom in a reproduction-dedicated optical disc having a large capacity. A virtual player model corresponding to the player function is built and it is described by Java. A BD Basic Player (210) detects a user input and a player state transition and generates an event. An object (211) having a listener interface registers in the BD Basic Player (210) an event listener corresponding to an event to be received, before generation of the event and deletes it when it has become unnecessary. When an event is generated, the BD Basic Player (210) transmits an event to an object (211) where the corresponding event listener is registered. The object (211) executes a method corresponding to the received event. It is possible to flexibly set the relationship between the event and the method and easily realize the complicated interactive function.

/ 続葉有 /

WO 2005/052940 A1



SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

(57) 要約: 大容量の再生専用光ディスクで、より自由度の高いインタラクティブ機能を容易に実現可能とする。プレーヤの機能に対応する仮想プレーヤモデルを構築し、Javaにより記述する。BDBasicPlayer 2 1 0は、ユーザ入力やプレーヤの状態遷移を検出してイベントを発生させる。リスナイターフェイスを実装したオブジェクト 2 1 1は、受信したいイベントに対応するイベントリスナ登録を、当該イベントが発生する前にBDBasicPlayer 2 1 0に対して行い、不要になったら削除する。BDBasicPlayer 2 1 0は、イベントが発生されると対応するイベントリスナ登録がなされたオブジェクト 2 1 1に対してイベントを送信する。オブジェクト 2 1 1は、受信したイベントに応じたメソッドを実行する。イベントとメソッドの関係を柔軟に設定でき、複雑なインタラクティブ機能も容易に実現可能である。