

一种模板选择方法、装置、电子设备及存储介质

相关申请的交叉引用

本申请是以中国申请号为 202210044686.9，申请日为 2022 年 01 月 14 日的申请为基
5 础，并主张其优先权，该中国申请的公开内容在此作为整体引入本申请中。

技术领域

本公开实施例涉及数据处理技术领域，尤其涉及一种模板选择方法、装置、电子设备
及存储介质。

10

背景技术

短视频即短片视频，是一种互联网内容传播方式，通常是在互联网新媒体上传播的时
长在几分钟以内的视频，并且用户可以通过视频播放软件制作短视频，以进行记录和分享
生活。

15 但基于视频播放软件制作短视频通常需要较高的视频处理知识，并需花费大量时间处
理，虽然目前可以基于模板快速生成视频，但由于模板种类繁多，用户需要从种类繁多的
模板中根据短视频制作需求筛选出自己所需要的模板。

发明内容

20 本公开实施例提供一种模板选择方法、装置、电子设备及存储介质，以实现在开拍按
键的区域内展示影集模板的动态图片，并通过动态图片进行影集模板的推荐。

第一方面，本公开实施例提供了一种模板选择方法，该方法包括：

响应于用户的请求展示视频浏览界面，其中，所述视频浏览界面中包含开拍按键；

25 当达到指定预设条件时在所述开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片，其中，所
述动态图片与所述影集模板相关联；

当所述动态图片在所述开拍按键的区域内展示时，响应于用户对所述动态图片的选择
指令，进入对应的影集模板。

第二方面，本公开实施例还提供了一种模板选择装置，该装置包括：

视频浏览界面展示模块，用于响应于用户的请求展示视频浏览界面，其中，所述视频浏览界面中包含开拍按钮；

动态图片展示模块，用于当达到指定预设条件时，在所述开拍按钮的区域内展示影集模板的动态图片，其中，所述动态图片与所述影集模板相关联；

5 影集模板选择模块，用于当所述动态图片在所述开拍按钮的区域内展示时，响应于用户对所述动态图片的选择指令，进入对应的影集模板。

第三方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，该电子设备包括：

一个或多个处理器；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

10 当一个或多个程序被一个或多个处理器执行，使得一个或多个处理器实现如本公开任意实施例的方法。

第四方面，本公开实施例提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如本公开任意实施例的方法。

15 附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图 1 是本公开实施例一提供的一种模板选择方法的流程图；

20 图 2 是本公开实施例一提供的包含开拍按钮的视频浏览界面示意图；

图 3A 是本公开实施例一提供的包含动态图片的视频浏览界面示意图；

图 3B 是本公开实施例一提供的包含动态图片的视频浏览界面示意图；

图 4 是本公开实施例一提供的影集模板的界面示意图；

图 5 是本公开实施例二提供的一种模板选择方法的流程图；

25 图 6 是本公开实施例三提供的一种模板选择装置的结构示意图；

图 7 是本公开实施例四提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

- 5 应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

- 15 需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

- 20 相关技术中，用户需要从种类繁多的模板中根据短视频制作需求筛选出自己所需要的模板，但这样通过用户进行筛选的方式，往往会占用用户过多的时间，从而降低了用户的体验效果。

- 图1是本公开实施例提供的一种模板选择方法的流程图，本实施例可适用于通过在开拍按键的区域内展示动态图片以向用户推荐影集模板。该方法可以由本公开实施例所提供的模板选择装置来执行，该装置可采用软件和/或硬件的方式实现，并一般可集成在计算机设备中。本公开实施例的方法具体包括：

步骤 S101，响应于用户的请求展示视频浏览界面，视频浏览界面中包含开拍按键。

具体地说，在本实施方式的终端设备上，预先安装有短视频应用软件 APP，当接收到用户的登录短视频应用软件请求时，终端设备会响应于用户的请求，将视频浏览界面进行展示，用户可以通过在视频浏览界面上进行滑动操作，选择自己所感兴趣的视频。如图

2 所示为所展示的视频浏览界面示意图，其中，在视频浏览界面上包含开拍按键，如图中的“+”标识所示，用户可以通过点击开拍按键在短视频应用软件上进行短视频作品的发布。

需要说明的是，本实施方式中仅是以“+”标识为例对开拍按键进行说明，而在实际应用中，并不对开拍按键的具体展示形式进行限定，只要能够实现短视频作品的浏览以及发布，则都是在本申请的保护范围内，本实施方式中并不对其进行限定。

步骤 S102，当达到指定预设条件时，在开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片。

在一些实施例中，动态图片与影集模板相关联，包括：动态图片为对应的影集模板的预览效果，并且在本实施方式中动态图片具体可以为根据对应的影集模板缩略处理获取的预览效果。

在一些实施例中，指定预设条件包括：用户针对视频浏览界面的浏览时长达到预设时长，或者，用户在视频浏览界面上的浏览内容包含指定类型的视频，或者，用户针对视频浏览界面上的浏览内容的操作行为符合预设条件。

具体地说，在本实施方式中，当达到指定预设条件时，会获取影集模板，并将影集模板进行缩略处理获取动态图片，因此动态图片具体可以是影集模板的预览效果，并确定开拍按键“+”在视频浏览界面上进行展示的具体区域，并将所获取的动态图片在所确定的区域内进行展示。

需要说明的是，本实施方式的指定预设条件具体可以是用户在视频浏览界面上的浏览时长达到预设时长，例如超过 1 分钟；或者，用户在视频浏览界面上的浏览内容包含指定类型的视频，例如，观看与动物相关的视频；或者，用户针对视频浏览界面上的浏览内容的操作行为符合预设条件，例如，用户对视频浏览界面上的浏览内容进行了点赞操作或者评论操作等。当然，指定预设条件还可以是服务器预先设定的，例如，当前时间到达指定节日等，本实施方式中并不对指定预设条件的具体形式进行限定，在达到指定预设条件时，则会将影集模板的动态图片在开拍按键的区域内进行展示。

其中，关于影集模板的具体获取方式可以是，根据用户当前在视频浏览界面上的浏览内容通过匹配所获取的，或者是根据用户属性所获取的，当然，还可以是服务器预先所设定的，如在圣诞节前一天预先设定与圣诞主题所相关的影集模板，并采用动态图片的方式进行推送。当然，本实施方式中仅是举例说明，而并非对影集模板的具体获取方式进行限定。

在一个具体实现中，如图 3A 和图 3B 所示，为本实施方式所提供的包含动态图片的视频浏览界面示意图，其中，动态图片中的内容是根据影集模板的效果动态变化的，例如，当用户在图 2 所示的包含开拍按键的浏览界面上，浏览观看与猫相关的视频时，则会获取预先制定的与猫主题相关的影集模板，并将所获取的影集模板进行缩略处理获取对应的动态图片，其中，动态图片与影集模板相关具体指的是动态图片对应于影集模板的预览效果。并且如图 3A 和图 3B 所示，在开拍按键的区域位置处所展示的动态图片的内容是不断变化的，从而可以增强对用户的吸引力度，在开拍按键的区域内展示动态图片时，通过用户对动态图片的触发操作，向用户推送与猫主题相关的影集模板。

在一些实施例中，当达到指定预设条件时，在开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片之后，还包括：在指定时间范围内确定未接收到用户的选择指令，则在区域内重新展示开拍按键。

需要说明的是，当在指定时间范围内，例如，在展示影集模板的动态图片 30 秒内，都未接收到用户对动态图片的选择指令，则说明用户对所展示的影集模板并不感兴趣，为了保证用户的视频观看体验效果，则会将动态图片进行取消，不再显示动态图片，并相应地在区域内重新展示开拍按键，从而避免对用户的过多干扰。

步骤 S103，当动态图片在开拍按键的区域内展示时，响应于用户对动态图片的选择指令，进入对应的影集模板。

在一些实施例中，响应于用户对动态图片的选择指令，进入对应的影集模板之后，还包括：展示对应的影集模板，其中，在影集模板中包含图片选择入口；响应于用户对图片选择入口的触发指令，将用户对应的图片库进行展示；响应于用户对图片库中图片的选择指令，将用户所选择的图片按照影集模板生成对应短视频。

具体地说，在将动态图片在区域内进行展示之后，如果用户对所展示的动态图片比较感兴趣，则可以通过点击的方式选择动态图片，在接收到用户对动态图片的选择指令时，则会将与动态图片所关联的影集模板进行展示。例如，如图 4 所示，为影集模板的界面示意图，在所展示的影集模板中会包含图片选择入口，如图 4 中的“请选择图片”的标识，当然，本实施方式中仅是举例说明，而并不对图片选择入口所对应的具体标识进行限定。当接收到用户对图片选择入口的触发指令，则会将用户之前所拍摄或下载的图片库进行展示，因为动态图片所关联的是与猫主题相关的影集模板，因此用户可以从所展示的图片库中，选择出之前所拍摄的与猫相关的图片，并根据用户所选择的图片，按照影集模板的播

放特效，生成对应的短视频，无需用户进行视频编辑的处理，就可以获取质量较高的短视频作品，从而提高了短视频的制作效率。

本公开实施例中，通过达到指定预设条件时，在开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片，供用户通过触发动态图片，直接进入对应的影集模板，而无需从众多的影集模板
5 中进行筛选，从而影集模板选择的效率，并提升用户的体验效果。

图 5 是本公开实施提供的一种模板选择方法的流程图，本公开实施例可以与上述实施例中各可选方案结合，本公开实施例中，对执行“当达到指定预设条件时在开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片”步骤之前，增加了具体的限定条件的确定，具体包括如下步骤：

10 步骤 S201，响应于用户的请求展示视频浏览界面，视频浏览界面中包含开拍按键。

步骤 S202，获取用户的本次打开 APP 时间以及相邻的前一次历史结束 APP 使用时间，并计算本次打开 APP 时间与历史结束 APP 使用时间之间的时长。

具体地说，本实施方式中会获取用户的本次打开 APP 时间，以及相邻的前一次历史结束 APP 使用时间，例如，本次打开 APP 时间为下午六点，相邻的前一次登录后结束 APP
15 使用的时间为当天下午 1 点，则计算两个时间之间的时长，经过计算，具体为 5 个小时。

步骤 S203，若时长大于指定时长，则进行指定预设条件的检测。

其中，本实施方式中可以通过冷却机制的设置以避免动态图片对用户的过多干扰。冷却机制的原理指的是，通过提前设置指定时长，如果两个时间之间的时长小于指定时长，则在用户第二次打开 APP 时，不为用户展示动态图片；而当两个时间之间时长大于指定时
20 长，则在用户第二次打开 APP 时，会为用户展示动态图片。

需要说明的是，由于本实施方式中可以预先设置了用户对动态图片仅具有一次触发机会，因此如果在开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片，则需要确定时长大于指定时长，并且确定用户在前一次使用 APP 时未选择动态图片。

步骤 S204，当达到指定预设条件时，在开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片。

25 在一些实施例中，动态图片与影集模板相关联，包括：动态图片为对应的影集模板的预览效果，并且在本实施方式中动态图片具体可以为根据对应的影集模板缩略处理获取的预览效果。

在一些实施例中，指定预设条件包括：用户针对视频浏览界面的浏览时长达到预设时长，或者，用户在视频浏览界面上的浏览内容包含指定类型的视频，或者，用户针对视频

浏览界面上的浏览内容的操作行为符合预设条件。

在一些实施例中，当达到指定预设条件时在开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片之后，还包括：在指定时间范围内确定未接收到用户的选择指令，则在区域内重新展示开拍按键。

- 5 步骤 S205，当动态图片在开拍按键的区域内展示时，响应于用户对动态图片的选择指令，进入对应的影集模板。

在一些实施例中，响应于用户对动态图片的选择指令，进入对应的影集模板之后，还包括：展示对应的影集模板，其中，在影集模板中包含图片选择入口；响应于用户对图片选择入口的触发指令，将用户对应的图片库进行展示；响应于用户对图片库中图片的选择
10 指令，将用户所选择的图片按照影集模板生成对应短视频。

本公开实施例中，通过在达到指定预设条件时，在开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片，供用户通过触发动态图片直接进入对应的影集模板，而无需从众多的影集模板中进行筛选，从而影集模板选择的效率，并提升用户的体验效果。

- 图 6 是本公开实施例提供的模板选择装置的结构示意图。该装置可采用软件和/或硬
15 件的方式实现，并一般可集成在执行方法的电子设备中。如图 6 所示，该装置可以包括：视频浏览界面展示模块 310、动态图片展示模块 320 和影集模板选择模块 330。

其中，视频浏览界面展示模块 310，用于响应于用户的请求展示视频浏览界面，其中，视频浏览界面中包含开拍按键；

- 动态图片展示模块 320，用于当达到指定预设条件时，在开拍按键的区域内展示影集
20 模板的动态图片，其中，动态图片与影集模板相关联；

影集模板选择模块 330，用于当动态图片在开拍按键的区域内展示时，响应于用户对动态图片的选择指令，进入对应的影集模板。

在一些实施例中，在上述技术方案的基础上，动态图片与影集模板相关联，包括：动态图片为对应的影集模板的预览效果。

- 25 在一些实施例中，在上述技术方案的基础上，动态图片为对应影集模板的预览效果，包括：动态图片为根据对应的影集模板缩略处理获取的预览效果。

在一些实施例中，在上述技术方案的基础上，装置还包括消失模块，用于在指定时间范围内确定未接收到用户的选择指令，则在区域内重新展示开拍按键。

在一些实施例中，在上述技术方案的基础上，装置还包括动态图片展示确定模块，用

于获取用户的本次打开 APP 时间以及相邻的前一次历史结束 APP 使用时间，并计算本次打开 APP 时间与历史结束 APP 使用时间之间的时长；

若时长大于指定时长，则进行指定预设条件的检测。

在一些实施例中，在上述技术方案的基础上，装置还包括短视频生成模块，具体用于

5 展示对应的影集模板，其中，影集模板包含图片选择入口；

响应于用户对图片选择入口的触发指令，将用户对应的图片库进行展示；

响应于用户对图片库中图片的选择指令，将用户所选择的图片按照影集模板生成对应短视频。

10 在一些实施例中，在上述技术方案的基础上，指定预设条件包括：用户针对视频浏览界面的浏览时长达到预设时长，或者，

用户在视频浏览界面中的浏览内容包含指定类型的视频，或者，

用户针对视频浏览界面中的浏览内容的操作行为符合预设条件。

本公开实施例中，通过达到指定预设条件时在开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片，以供用户通过触发动态图片直接进入对应的影集模板，而无需从众多的影集模板中
15 进行筛选，从而提升了影集模板选择的效率，并提升用户的体验效果。

上述模块可以被实现为在一个或多个通用处理器上执行的软件组件，也可以被实现为诸如执行某些功能或其组合的硬件，诸如可编程逻辑设备和/或专用集成电路。在一些实施例中，这些模块可以体现为软件产品的形式，该软件产品可以存储在非易失性存储介质中，这些非易失性存储介质中包括使得计算机设备（例如个人计算机、服务器、网络设备、移动终端等）实现本公开实施例中描述的方法。在另一些实施例中，上述模块还可以在单个
20 设备上实现，也可以分布在多个设备上。这些模块的功能可以相互合并，也可以进一步拆分为多个子模块。

下面参考图 7，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备 600 的结构示意图。本公开实施例中的电子设备可以是应用程序的后端服务平台对应的设备，还可以是安装有应用程序客户端的移动终端设备。具体的，该电子设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 7 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 7 所示, 电子设备 600 可以包括处理装置 (例如中央处理器、图形处理器等) 601, 其可以根据存储在只读存储器 (ROM) 602 中的程序或者从存储装置 608 加载到随机访问存储器 (RAM) 603 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 603 中, 还存储有电子设备 600 操作所需的各种程序和数据。处理装置 601、ROM 602 以及 RAM 603 通过总线 604 彼此相连。输入/输出 (I/O) 接口 605 也连接至总线 604。

通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 605: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 606; 包括例如液晶显示器 (LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 607; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 608; 以及通信装置 609。通信装置 609 可以允许电子设备 600 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。

虽然图 7 示出了具有各种装置的电子设备 600, 但是应理解的是, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地, 根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 609 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 608 被安装, 或者从 ROM 602 被安装。在该计算机程序被处理装置 601 执行时, 执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是, 本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是但不限于电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件, 或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于: 具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (EPROM 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中, 计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质, 该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中, 计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号, 其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式, 包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质, 该计算机可读信号介质可以发送、传播或

者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

5 在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP(HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议)之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

10 上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备内部进程执行：响应于用户的请求展示视频浏览界面，其中，视频浏览界面中包含开拍按键；当达到指定预设条件时，在开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片，其中，动态图片与影集模板相关联；当动态图片在开拍按键的区域内展示
15 时，响应于用户对动态图片的选择指令，进入对应的影集模板。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言，诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言，诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包
20 执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络包括局域网(LAN)或广域网(WAN)连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

根据本公开的一些实施例，提供了一种计算机程序，包括：
25 指令，当由处理器执行指令时，使处理器执行根据本公开任一实施例的模板选择方法。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中

所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子

组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权 利 要 求

1.一种模板选择方法，包括：

响应于用户的请求展示视频浏览界面，其中，所述视频浏览界面中包含开拍按钮；

在达到指定预设条件的情况下，在所述开拍按钮的区域内展示影集模板的动态图片，其中，所述动态图片与所述影集模板相关联；

在所述动态图片在所述开拍按钮的区域内展示的情况下，响应于用户对所述动态图片的选择指令，进入对应的影集模板。

2.根据权利要求1所述的模板选择方法，其中，所述动态图片为所述对应的影集模板的预览效果。

3.根据权利要求2所述的模板选择方法，其中，所述动态图片为根据所述对应的影集模板缩略处理获取的预览效果。

4.根据权利要求1所述的模板选择方法，还包括：

在所述开拍按钮的区域内展示影集模板的动态图片之后，在指定时间范围内确定未接收到用户的所述选择指令，则在所述区域内重新展示所述开拍按钮。

5.根据权利要求1所述的模板选择方法，还包括：

在所述开拍按钮的区域内展示影集模板的动态图片之后，在指定时间范围内确定未接收到用户的所述选择指令，则取消在所述开拍按钮的区域内对影集模板的动态图片的展示。

6.根据权利要求4所述的模板选择方法，还包括：

在达到指定预设条件的情况下，在所述开拍按钮的区域内展示影集模板的动态图片之前，获取所述用户的本次打开 APP 时间以及相邻的前一次历史结束 APP 使用时间，并计算所述本次打开 APP 时间与所述历史结束 APP 使用时间之间的时长；

若所述时长大于指定时长，则进行所述指定预设条件的检测。

7.根据权利要求1所述的模板选择方法，还包括：

在响应于用户对所述动态图片的选择指令，进入对应的影集模板之后，展示所述对应的影集模板，其中，所述影集模板包含图片选择入口；

响应于用户对所述图片选择入口的触发指令，将用户对应的图片库进行展示；

响应于用户对所述图片库中图片的选择指令，将所述用户所选择的图片按照所述影集模板生成对应短视频。

8. 根据权利要求 1 至 7 任一项所述的模板选择方法，其中，所述指定预设条件包括：

所述用户针对所述视频浏览界面的浏览时长达到预设时长，或者，

所述用户在所述视频浏览界面上的浏览内容包含指定类型的视频，或者，

所述用户针对所述视频浏览界面上的浏览内容的操作行为符合预设条件。

9. 根据权利要求 1 至 7 任一项所述的模板选择方法，还包括通过以下至少一种方式获取所述影集模板：

根据用户在所述视频浏览界面上的浏览内容，获取所述影集模板；

根据所述用户的属性，获取所述影集模板；

10. 根据权利要求 1 至 7 任一项所述的模板选择方法，还包括预先设定所述影集模板。

11. 根据权利要求 1 至 7 任一项所述的模板选择方法，其中，所述动态图片根据所述影集模板动态变化。

12. 一种模板选择装置，包括：

视频浏览界面展示模块，用于响应于用户的请求展示视频浏览界面，其中，所述视频浏览界面中包含开拍按键；

动态图片展示模块，用于在达到指定预设条件的情况下，在所述开拍按键的区域内展示影集模板的动态图片，其中，所述动态图片与所述影集模板相关联；

影集模板选择模块，用于在所述动态图片在所述开拍按键的区域内展示的情况下，响应于用户对所述动态图片的选择指令，进入对应的影集模板。

13. 一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求 1-11 中任一项所述的模板选择方法。

14. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如权利要求 1-11 中任一项所述的模板选择方法。

15. 一种计算机程序，包括：

指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行根据权利要求 1-11 中任一项所述的模板选择方法。