

智能播报设备

技术领域

本说明书涉及智能硬件技术领域，尤其涉及一种智能播报设备。

背景技术

- 5 随着互联网技术的快速发展，电子交易走进了人们的生活，从网上转账、网上支付等线上电子交易逐步发展到线下场景，比如：用户在实体商户购买货品或服务后，通过互联网实现账单支付。在线下的电子交易场景中，需要提供更及时、更可靠的交易结果反馈方案。

实用新型内容

- 10 有鉴于此，本说明书提供一种智能播报设备。
- 具体地，本说明书是通过如下技术方案实现的：
- 一种智能播报设备，包括：
- 设备本体，所述设备本体包括承载有支付图形编码的第一表面；
- 通信模块，设置于设备本体内部通过无线和/或有线链路与外部进行通信；
- 15 处理模块，设置于设备本体内部，并与所述通信模块电性连接；
- 扬声器，设置于设备本体内部，并与所述处理模块电性连接；
- 其中，所述处理模块在通过通信模块收到来自外部的触发信号时，输出支付结果语音信号到扬声器，以驱动扬声器输出支付结果语音。
- 可选的，所述第一表面包括有显示屏，用于显示所述支付图形编码。
- 20 可选的，所述支付图形编码的编码层粘接于所述第一表面。
- 可选的，所述设备本体还包括下表面，所述第一表面与所述下表面之间的夹角小于 90 度。
- 可选的，所述第一表面与所述下表面之间的夹角在 20 度-70 度之间。
- 可选的，所述扬声器的扬声孔分布在所述第一表面上支付图形编码的左右
- 25 两侧。

可选的，还包括：

USB 接口，设置于设备本体上，用于输出电源，以供终端设备充电。

可选的，还包括：

LED 状态指示灯，设置于设备本体上，用于根据所述处理模块输出的灯光

5 驱动信号，输出对应的灯光提示。

可选的，还包括：音量调节按钮。

可选的，还包括：

Wi-Fi 探针模块，设置于设备本体内部，用于探测终端信息；

所述处理模块还用于将所述 Wi-Fi 模块探测到的终端信息基于预设的协议

10 封装，并通过通信模块进行上报。

可选的，还包括：

NFC 模块，设置于设备本体内部，用于在检测到具备 NFC 功能的终端设备时，将所述支付图形编码携带的信息通过 NFC 技术发送给所述终端设备。

由以上描述可以看出，本说明书记载的智能播报设备集成支付图形编码和
15 支付结果的播报功能，用户可扫描设备本体上承载的支付图形编码实现支付，支付后，智能播报设备的处理模块可通过通信模块收到来自支付系统的触发信号，并输出支付结果语音信号到扬声器，以驱动扬声器输出支付结果语音，从而及时、可靠的播报支付结果，提升电子支付体验。此外，还可以提高支付系统的品牌效应，有助于支付系统的宣传与推广。

20 附图说明

图 1 是本说明书一示例性实施例示出的一种智能播报设备的示意图。

图 2 是本说明书一示例性实施例示出的一种扫描智能播报设备上支付图形编码的示意图。

图 3 是本说明书一示例性实施例示出的另一种智能播报设备的示意图。

25 图 4 是本说明书一示例性实施例示出的一种绑定智能播报设备的流程示意图。

图 5 是本说明书一示例性实施例示出的一种智能播报设备的开机流程示意图。

图 6 是本说明书一示例性实施例示出的一种智能播报设备播报支付结果语音的流程示意图。

5 具体实施方式

这里将详细地对示例性实施例进行说明，其示例表示在附图中。下面的描述涉及附图时，除非另有表示，不同附图中的相同数字表示相同或相似的要素。以下示例性实施例中所描述的实施方式并不代表与本说明书相一致的所有实施方式。相反，它们仅是与如所附权利要求书中所详述的、本说明书的一些方面相一致的装置和方法的例子。

在本说明书使用的术语是仅仅出于描述特定实施例的目的，而非旨在限制本说明书。在本说明书和所附权利要求书中所使用的单数形式的“一种”、“所述”和“该”也旨在包括多数形式，除非上下文清楚地表示其他含义。还应当理解，本文中使用的术语“和/或”是指并包含一个或多个相关联的列出项目的任何或所有可能组合。

应当理解，尽管在本说明书可能采用术语第一、第二、第三等来描述各种信息，但这些信息不应限于这些术语。这些术语仅用来将同一类型的信息彼此区分开。例如，在不脱离本说明书范围的情况下，第一信息也可以被称为第二信息，类似地，第二信息也可以被称为第一信息。取决于语境，如在此所使用的词语“如果”可以被解释成为“在……时”或“当……时”或“响应于确定”。

本说明书提供一种智能播报方案，可由支付系统和智能播报设备配合实现。其中，所述支付系统通常是支付服务提供方部署的服务器或者服务器集群。所述智能播报设备具有语音播报功能。

图 1 是本说明书一示例性实施例示出的一种智能播报设备的示意图。

请参考图 1，所述智能播报设备包括有设备本体 100，设备本体 100 包括承载有支付图形编码 1011 的第一表面 101。其中，所述支付图形编码 1011 可以携

带业务服务提供方账号的标识信息，比如：所述支付图形编码 1011 可以携带商户账号的标识，消费者可以扫描该支付图形编码 1011 实现支付；所述支付图形编码 1011 也可以携带随机码，商户可将该支付图形编码 1011 与其账号绑定，后续消费者扫描该支付图形编码 1011 也可以实现支付，本说明书对此不作特殊限制。

在一个例子中，所述支付图形编码 1011 的编码层可以粘接于所述第一表面 101，比如：商户打印携带自己账号信息的支付图形编码，然后粘贴在第一表面 101 上。

在另一个例子中，所述第一表面 101 可以包括有显示屏（未图示），用于显示所述支付图形编码 1011。例如，在将智能播报设备和商户账号绑定后，支付系统可以将商户账号的相关信息发送给智能播报设备，智能播报设备进而可以在显示屏中展示携带商户账号信息的支付图形编码 1011。

当然，在实际应用中，还可以采用其他承载方式承载支付图形编码 1011，本说明书对此不作特殊限制。

在本实施例中，为便于用户扫描支付图形编码 1011，可以将第一表面 101 与设备本体下表面之间的夹角设置为小于 90 度。请参考图 2，由于普通桌面的高度通常在 70cm-1m 之间，为适配用户站立时使用手机等终端设备的姿势，可以将第一表面 101 和设备本体下表面之间的夹角设置在 20 度至 70 度之间，方便用户扫描支付图形编码 1011，无需用户过多调整手握手机的姿势，进而提升用户的使用体验。

请继续参考图 1，所述智能播报设备的设备本体 100 上还可以设置有：电源键（主控键）102、音量调节按钮 103、LED 状态指示灯 104、USB 接口（未图示）、电源输入线（未图示）等。其中，音量调节按钮 103 通常有两个，一个用于调高音量，另一个用于调低音量。USB 接口可位于设备本体 100 上与第一表面 101 相对的第二表面（未图示），可用于输出电源，以供手机等终端设备充电，比如：USB 接口输出 5V/1A 的电源等。电源输入线可以用于接入 220V 交流电等。

其中，电源键 102、音量调节按钮 103、LED 状态指示灯 104 也可以设置在设备本体 100 上的其他位置，本说明书对此不作特殊限制。

图 3 是本说明书一示例性实施例示出的另一种智能播报设备的示意图。

基于图 1 所示的实施例，请参考图 3，所述智能播报设备还可包括通信模块 105，该通信模块 105 设置于设备本体 100 内部，可通过无线和/或有线链路与外部进行通信。例如，通信模块 105 可以是 Wi-Fi 模块，可通过 Wi-Fi 技术与外部进行通信。又例如，通信模块 105 还可以是蓝牙模块，还可通过蓝牙技术与外部进行通信等。当然，通信模块 105 也可以作为 Wi-Fi 模块、蓝牙模块等具有通信功能的模块的总称，本说明书对此不作特殊限制。

所述智能播报设备还包括处理模块 106，该处理模块 106 设置于设备本体 100 内部，可与通信模块 105 电性连接。所述处理模块 106 可以为 MCU（Microcontroller Unit，微控制单元）、CPU、FPGA（Field - Programmable Gate Array，现场可编程门阵列）等，本说明书对此不作特殊限制。

所述智能播报设备还可包括扬声器 107，该扬声器 107 可设置于设备本体 100 内部，可与所述处理模块 106 电性连接。在一个例子中，请继续参考图 1，所述扬声器 107 的扬声孔 1071 可以分布在所述第一表面 101 上支付图形编码 1011 的左右两侧。当然，所述扬声器 107 的扬声孔 1071 还可以分布在设备本体 100 的其他位置，本说明书对此不作特殊限制。

所述智能播报设备还可以包括内存 108、非易失性存储器 109 等，本说明书对此不作特殊限制。

在本实施例中，以业务服务提供方是商户为例，商户可以预先将智能播报设备和其收款账号绑定，比如：可使用基于收款账号登录的客户端扫描智能播报设备的设备图形编码，客户端可以从设备图形编码中解析得到设备唯一的硬件识别码，然后发送携带该硬件识别码和收款账号的绑定请求到支付系统，由支付系统保存该硬件识别码和收款账号之间的绑定关系。

在本实施例中，支付系统在处理面向该收款账号的支付请求后，可以根据该收款账号绑定的硬件识别码发送触发信号到上述智能播报设备。智能播报设

备的处理模块 106 可以通过通信模块 105 收到来自支付系统的触发信号时，进而可以输出支付结果语音信号到扬声器 107，以驱动扬声器 107 输出支付结果语音，比如：已成功收款**元。

由以上描述可以看出，本说明书记载的智能播报设备集成支付图形编码和支付结果的播报功能，用户可扫描设备本体上承载的支付图形编码实现支付，支付后，智能播报设备的处理模块可通过通信模块收到来自支付系统的触发信号，并输出支付结果语音信号到扬声器，以驱动扬声器输出支付结果语音，从而及时、可靠的播报支付结果，提升电子支付体验。此外，还可以提高支付系统的品牌效应，有助于支付系统的宣传与推广。

下面以业务提供方是商户为例，分别从智能播报设备的网络配置、智能播报设备的绑定、智能播报设备开机、支付结果语音的输出这四个方面来描述本说明书的具体实现过程。

一、智能播报设备的网络配置

在本实施例中，商户在使用智能播报设备之前，通常需要配置智能播报设备的网络，以将智能播报设备接入互联网。

在本实施例中，智能播报设备的通信模块 105 包括有 Wi-Fi 模块，该 Wi-Fi 模块支持 STA（Station）模式+AP（Access Point）模式。

智能播报设备在接入电源后，商户可以通过指定的物理按键触发将 Wi-Fi 模块切换到 AP 模式。在 AP 模式下，智能播报设备作为接入点，可允许终端设备连接。其中，所述指定的物理按键可以由开发人员进行设置，为避免误触，可以设置两个物理按键，比如：电源键+音量（-）键等。

以手机为例，商户可以同时按下电源键和音量（-）键，以将 Wi-Fi 模块切换到 AP 模式，然后可以在手机的 Wi-Fi 列表中选择该智能播报设备的 SSID（Service Set Identifier，服务集标识），并输入对应的密码，以进行连接。其中，该智能播报设备的 SSID 和对应的密码可以预先印制在设备本体 100 上，比如：预先印制在设备本体 100 的下表面等位置。

商户在将手机成功接入智能播报设备的 Wi-Fi 后，可以通过该 Wi-Fi 连接配

置 Wi-Fi 连接信息，比如：路由器的 SSID 和密码。例如，在成功接入智能播报设备的 Wi-Fi 后，客户端可以显示已连接智能播报设备的消息，商户进而可以通过客户端为该智能播报设备配置路由器的 SSID 和密码。

智能播报设备在接收到客户端配置的 SSID 和密码后，可以将 Wi-Fi 模块切换到 STA 模式，然后基于配置的 SSID 和密码接入对应的 Wi-Fi 网络，以接入互联网。

智能播报设备在接入互联网后，可以基于预先配置的支付系统地址，与支付系统建立长连接，以接收支付系统发送的各种信息。

其中，所述支付系统地址通常存储在非易失性存储器 109 中，建立长连接请求的报文通常由处理模块 106 封装，而发送和接收通常是通过通信模块 105 实现等。

本说明书后续描述智能播报设备的各种功能时，将着重描述各功能的实现流程，智能播报设备中各硬件模块之间配合以实现对应功能的过程可以参照相关技术，本说明书后续不再一一赘述。例如，处理器 105 输出语音信号到扬声器，以驱动扬声器输出对应的语音，可被描述为智能播报设备输出对应的语音等。

在另一个例子中，在对智能播报设备的网络进行配置时，也可以先与智能播报设备进行蓝牙连接，然后通过蓝牙连接发送 Wi-Fi 连接信息，以使智能播报设备加入互联网，本说明书对此不作特殊限制。

20 二、智能播报设备的绑定

在本实施例，智能播报设备的设备本体 100 上通常还可承载有设备图形编码（未图示），该设备图形编码携带有本设备的设备标识，比如：唯一硬件识别码等标识。

由于设备图形编码通常仅在商户绑定智能播报设备时使用，所以可以将该设备图形编码设置在设备本体 100 的下表面，比如：将该设备图形编码粘贴到设备本体的下表面等。当然，也可以将该设备图形编码设置在设备本体的其他位置，比如：与第一表面 101 相对的表面等。该设备图形编码的编码形式可以

为条形码、二维码等，本说明书对此不作特殊限制。

商户在使用智能播报设备之前，需将智能播报设备和商户的收款账号（后续简称为商户账号）绑定。

在本实施例中，请参考图 4，绑定智能播报设备的过程可包括以下步骤：

5 步骤 402，客户端扫描智能播报设备上的设备图形编码。

商户可以使用已基于商户账单登录的客户端扫描智能播报设备上的设备图形编码。

步骤 404，客户端发送绑定播报设备的请求到支付系统。

在扫描之后，客户端可以获取到该智能播报设备的设备标识，然后客户端
10 可以发送绑定播报设备的请求到支付系统，该请求携带有所述设备标识和商户账号，比如：商户账号的标识信息等。

步骤 406，支付系统验证智能播报设备是否为合法设备。

支付系统在接收到绑定播报设备的请求后，可以先根据设备标识验证对应的智能播报设备是否为合法设备。

15 例如，支付系统可以到存储有合法设备标识的硬件平台去验证智能播报设备是否合法。

当然，若支付系统本地存储有合法设备标识列表，也可以在本地验证，本实施例对此不作特殊限制。

若确定该智能播报设备为非法设备，则可以向客户端返回安全提示，以提示
20 商户存在安全风险。

步骤 408，支付系统若确定该智能播报设备为合法设备，则可以将设备标识和商户账号绑定。

步骤 410，支付系统向客户端返回绑定成功的消息。

在本实施例中，支付系统在将设备标识和商户账号绑定之后，还可以检测
25 对应的智能播报设备是否在线，即检测对应的智能播报设备是否已与支付系统建立长连接。若确定智能播报设备在线，还可以向该智能播报设备发送绑定成功的消息，智能播报设备进而可以输出用户账号绑定成功的语音。

其中，该绑定成功的语音可以为通用语音，比如：已成功绑定账号。该绑定成功的语音还可以包括商户账号的信息，比如：已成功绑定张三账号，所述商户账号的信息携带在支付系统发送的绑定成功的消息中，本实施例对此不作特殊限制。

- 5 在本实施例中，商户可以通过客户端查看智能播报设备的情况，比如：是否已绑定智能播报设备、已绑定的智能播报设备是否在线等，这部分的处理与实现可以参照相关技术，本实施例在此不再一一赘述。

在本实施例中，商户还可以通过客户端解绑智能播报设备，比如：点击客户端用户页面提供的解绑按钮，客户端进而可以发送解绑请求到支付系统，支付系统进而可以解除商户账号和智能播报设备的绑定关系。在解除绑定后，支付系统还可以发送解绑的消息到对应的智能播报设备，以使智能播报设备输出解绑提示语音，比如：已解除绑定等。

- 10 可选的，在另一个例子中，支付系统还可以监测智能播报设备是否存在安全风险，并在确定存在安全风险时，自动解除其与商户账号之间的绑定关系，并发送提醒到客户端，以确保商户利益不受侵害。

在本例中，智能播报设备可以定期将本设备的设备数据上报给支付系统，该设备数据可以包括：操作系统版本号、扬声器固件编号等。支付系统在接收到设备数据后，可以根据该设备数据判断智能播报设备是否存在安全风险。举例来说，支付系统可以判断操作系统版本号是否是最新版本号、判断扬声器固件编号是否正确等，若确定操作系统版本号是最新版本号、且扬声器固件编号正确，则可以确定对应的智能播报设备不存在安全风险；若确定操作系统版本号不是最新版本号或扬声器固件编号有误，则可以确定对应的智能播报设备操作安全风险。当然，在实际应用中，所述设备数据还可以包括其他信息，支付系统判断智能播报设备是否存在安全风险的方式还可以根据该其他信息进行扩展，本实施例对此不作特殊限制。

- 20 在本例中，支付系统可以在接收到设备数据后进行安全风险的确认；支付系统也可以先保存接收到的设备数据，后续在业务不繁忙时离线进行安全风险

的确认，本实施例对此不作特殊限制。

三、智能播报设备开机

请参考图 5，本实施例中智能播报设备的开机流程可以包括以下步骤：

步骤 502，电源键被长按。

- 5 在本实施例中，可以通过长按智能播报设备的电源键 102 以进行开机，比如：长按 3 秒钟。

步骤 504，智能播报设备确定是否启动成功，若成功则执行步骤 506。

在本实施例中，若启动失败，则可以输出开机失败音效。

步骤 506，智能播报设备检测 Wi-Fi 连接是否正常，若正常则执行步骤 508。

- 10 在本实施例中，在首次启动时，由于尚未配置 Wi-Fi 连接信息，所以 LED 状态指示灯会输出红灯。

在本实施例中，在配置过 Wi-Fi 连接信息后，若启动成功，智能播报设备可以根据之前配置的 Wi-Fi 连接信息尝试网络接入，比如：根据路由器 SSID 和密码尝试接入路由器。

- 15 若成功接入网络，则可以确定 Wi-Fi 连接正常，进而执行步骤 508。

若未成功接入网络，则可以控制 LED 状态指示灯输出红灯，以提示网络接入失败。

步骤 508，智能播报设备检测账号绑定是否正常，若正常则执行步骤 510。

- 20 基于前述步骤 506，若 Wi-Fi 连接正常，智能播报设备可以根据保存的支付系统地址与支付系统建立长连接，在建立长连接后，可发送绑定查询请求到支付系统，以查询本设备与商户账号的绑定情况。其中，所述绑定查询请求可携带本设备的设备标识。

支付系统在接收到该绑定查询请求后，可以查找该智能播报设备是否绑定有商户账号，并向其返回查询结果，该查询结果可以包括：已绑定、未绑定。

- 25 若接收到已绑定的查询结果，可以确定账号绑定正常，进而执行步骤 510。

若接收到未绑定的查询结果，可以确定账号绑定异常，进而可以控制 LED 状态指示灯进行红灯闪烁，以进行提示。商户的工作人员在根据 LED 状态指示

灯确定账号绑定异常时，可以通知店主，店主进而可以通过客户端进行检查，以及及时解决绑定异常的问题，避免由于绑定异常所导致的无法播报支付结果语音等问题。

步骤 510，控制 LED 状态指示灯输出绿灯。

- 5 基于前述步骤 508 的检测结果，若账号绑定正常，可说明智能播报设备已进入工作状态，进而可以输出绿灯。

值得注意的是，本实施例中 LED 状态指示等输出的灯光提示仅为示例性的举例，在实际应用中，也可以输出其他灯光提示，比如：在 Wi-Fi 连接异常时输出红灯闪烁；在账号绑定异常时时差红灯等，本说明书对此不作特殊限制。

10 四、支付结果语音的输出

请参考图 6，智能播报设备播报支付结果语音可以包括以下步骤：

步骤 602，消费者扫描智能播报设备本体上承载的支付图形编码。

在本实施例中，消费者在商户进行消费后，可以手机中装载的客户端扫描智能播报设备本体上承载的支付图形编码，比如：支付二维码。

- 15 在扫描该支付图形编码后，客户端可以展示面向商户账号的支付页面，消费者基于该支付页面进行支付，比如：输入消费金额，确认支付等。

在消费者确认支付后，客户端可发送支付请求到支付系统，该支付请求中通常携带有：支付金额、商户账号、时间等信息。

- 20 可选的，在另一个例子中，智能播报设备还可以设置有 NFC（Near Field Communication，近距离无线通信技术）模块，该 NFC 模块可以在检测到支持 NFC 技术的终端设备时，将支付图形编码中携带的信息通过 NFC 技术发送给终端设备，在接收到该信息后，同样可以展示面向商户账号的支付页面，以供消费者执行支付操作。其中，支付图形编码中携带的信息可以由支付系统在智能终端设备绑定商户账号后下发。

- 25 本例采用 NFC 模块发送支付图形编码中携带的信息，可以有效防止消费者扫描时未对准支付图形编码所导致扫描失败的问题，提高扫描成功率。

可选的，在另一个例子中，消费者也可以通过扫描商户在其他地方设置的

支付二维码以实现支付，本实施例对此不作特殊限制。

步骤 604，支付系统处理面向商户账号的支付请求。

步骤 606，支付系统在支付成功后，查找该商户账号绑定的智能播报设备的设备标识。

5 步骤 608，支付系统基于查找到的设备标识发送支付结果到对应的智能播报设备。

步骤 610，智能播报设备输出支付结果语音。

在一个例子中，支付系统发送的支付结果可以为支付结果语音，智能播报设备接收到之后可以直接进行播放。

10 在另一个例子中，由于支付结果语音的数据量通常较大，传输支付结果语音可能会占用支付系统较大的带宽，影响支付系统的性能。可选的，支付系统发送的支付结果可以为支付结果语音的 URL（Uniform Resource Locator，统一资源定位符），智能播报设备在接收到支付系统下发的该 URL 后，可以根据该 URL 从对应的地址获取到对应的支付结果语音，然后进行播放。相较于直接发
15 送支付结果语音的方式，可以提升支付系统的性能。

在另一个例子中，为减少对网络资源的占用，提高支付结果传输效率，智能播报设备可以采用语音组装的方式进行支付结果语音的播报。

具体地，智能播报设备可以预先保存支付结果语音中的基础语音，比如：“已成功收款”、“元”等。支付系统在支付成功后，发送给智能播报设备的支付结果
20 可以为支付结果参数，比如：消费者支付的具体金额。

在接收到该支付结果参数后，智能播报设备可以根据该支付结果参数和已保存的基础语音，组装成支付结果语音进行播报。

举例来说，消费者成功支付 10 元，支付系统可以发送支付结果参数 10，智能播报设备在接收到支付结果参数 10 之后，可以获取基础语音“已成功收款”以及“元”，然后组装成支付结果语音“已成功收款 10 元”，以进行播报。
25

在另一个例子中，支付系统在支付失败时，也可以发送支付结果到对应的智能播报设备，以使智能播报设备输出对应的支付结果语音，本实施例对此不

作特殊限制。

由此可以看出，本说明书提供的智能播报设备在与商户账号绑定后，可以播报面向商户账号的支付结果语音，从而可以让商户的工作人员及时收听到支付结果。相较于智能音箱，智能播报设备脱离了对终端的依赖，当基于商户账号登录的终端设备不在店中时，例如在店主携带手机离店的场景中，商户工作人员同样可以收听到支付结果，从而确保商户利益。此外，通过本说明书提供的智能播报设备，还可以提高支付系统的品牌效应，有助于支付系统的宣传与推广。

在另一个例子中，智能播报设备还可以设置有 Wi-Fi 探针模块，可以用于探测终端设备的信息，进而协助商户分析运营情况，比如：客流量、消费人数、流失人数等。

具体地，该 Wi-Fi 探针模块可以将探测到的探测信息上报给支付系统，例如将探测到的探测信息基于预设的协议封装然后上报给支付系统。该探测信息可以包括：终端设备的数量、终端设备的设备信息，例如，MAC（Media Access Control，媒体访问控制）地址等。

支付系统在接收到探测信息后，可以根据进行用户存留分析、漏斗分析等，以协助商户分析其运营情况，并可以将分析结果推送给商户。

可选的，基于 Wi-Fi 探针模块，支付系统还可以支持商户自定义语音推送信息。

举例来说，商户想在店内人数到达 30 人时，开展消费 50 元送乐可的优惠活动。商户可以预先通过客户端设置该活动的推送信息语音以及推送条件，其中，推送条件为店内人数到达 30 人，推送信息语音可以为“即刻起消费 50 元送乐可一听”。

基于上述配置，支付系统可以在接收到智能播报设备上报的探测信息后，可以探测信息中携带的终端设备数量是否到达 30，若达到 30，则可以确定店内人数到达 30 人，进而可以将商户配置的上述推送转账语音发送给智能播报设备，例如：该推送信息语音的 URL，以供智能播报设备进行播报。

在实际应用中，商户可以配置多种推送信息语音以及对应的推送条件，本实施例对此不作特殊限制。

以上所述仅为本说明书的较佳实施例而已，并不用以限制本说明书，凡在本说明书的精神和原则之内，所做的任何修改、等同替换、改进等，均应包含
5 在本说明书保护的范围之内。