

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2022/105362 A1

(43) 国际公布日
2022 年 5 月 27 日 (27.05.2022)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/52 (2014.01)

中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路
腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/115804

(74) 代理人: 北京派特恩知识产权代理有限公司 (CHINA PAT INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE); 中国北京市海淀区海淀南路21号中关村知识产权大厦B座2层, Beijing 100080 (CN)。

(22) 国际申请日: 2021 年 8 月 31 日 (31.08.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202011302236.2 2020年11月19日 (19.11.2020) CN

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 杨泽锋 (YANG, Zefeng); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。 潘佳琦 (PAN, Jiaqi);

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,

(54) Title: VIRTUAL OBJECT CONTROL METHOD AND APPARATUS, DEVICE, STORAGE MEDIUM, AND COMPUTER PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 虚拟对象的控制方法、装置、设备、存储介质及计算机程序产品

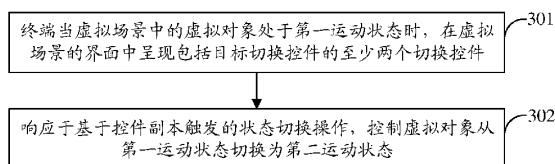


图 3

301 When a virtual object in a virtual scene is in a first motion state, present at least two switching controls comprising a target switching control in an interface of the virtual scene

302 In response to a state switching operation triggered on the basis of a control copy, control the virtual object to switch from the first motion state to a second motion state

(57) Abstract: A virtual object control method and apparatus, a device, a storage medium, and a computer program product. The method comprises: when a virtual object in a virtual scene is in a first motion state, presenting at least two switching controls comprising a target switching control in an interface of the virtual scene, wherein a switching control, other than the target switching control, of the at least two switching controls is a control copy of the target switching control, and a presentation position of the control copy is different from a presentation position of the target switching (301); and in response to a state switching operation triggered on the basis of the control copy, controlling the virtual object to switch from the first motion state to a second motion state (302). According to the solution, a motion state can be switched by means of a control copy, and the man-machine interaction efficiency is improved.

AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布：

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要：一种虚拟对象的控制方法、装置、设备、存储介质及计算机程序产品。该方法包括：当虚拟场景中的虚拟对象处于第一运动状态时，在所述虚拟场景的界面中呈现包括目标切换控件的至少两个切换控件（301）；其中，所述至少两个切换控件中除所述目标切换控件以外的切换控件，为所述目标切换控件的控件副本，所述控件副本的呈现位置不同于所述目标切换的呈现位置；响应于基于所述控件副本触发的状态切换操作，控制所述虚拟对象从所述第一运动状态切换为第二运动状态（302）。该方案能够通过控件副本实现运动状态的切换，提升人机交互效率。