

一种信息发布方法、识别方法、电子设备及介质

相关申请的交叉引用

本申请是以中国申请号为 202310145814.3，申请日为 2023 年 02 月 21 日的申请为基础，并主张其优先权，该中国申请的公开内容在此作为整体引入本
5 申请中。

技术领域

本公开实施例涉及计算机技术，尤其涉及一种信息发布方法、识别方法、
电子设备及介质。

10

背景技术

目前，在视频类应用程序中，经常会出现具有特定类型模板的视频，例如卡点视频。卡点视频是指所生成画面与音乐的节奏相匹配，以使得画面在音乐的节奏点进行顺滑切换的视频。用户在进行创作时通过采用卡点视频模板可以
15 实现需要的卡点效果。

发明内容

本公开提供一种信息发布方法、识别方法、电子设备及介质。

第一方面，本公开实施例提供了一种信息发布方法，包括：

20 在展示界面展示目标媒体内容；

响应于确定所述目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，在所述展示界面展示预设模板效果控件，所述预设效果基于所述目标媒体内容的音

频信息和/或图像信息识别得到；

响应于所述展示界面中的预设模板效果控件被触发后，显示媒体内容生成界面，所述媒体内容生成界面包括基于所述预设效果确定的目标模板；

响应于在所述媒体内容生成界面的媒体内容生成操作，基于所述目标模板
5 生成媒体内容。

第二方面，本公开实施例还提供了一种具有预设效果的媒体内容的识别方法，包括：

获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息；

对所述音频信息和所述图像信息进行识别，获取识别结果；

10 基于所述识别结果，确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果，以使得所述待识别媒体内容在所述展示界面展示预设模板效果控件。

第三方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：

一个或多个处理装置；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

15 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理装置执行，使得所述一个或多个处理装置实现如本公开实施例提供的方法。

第四方面，本公开实施例还提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如本公开实施例提供的方法。

20

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、

优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图 1 为本公开实施例所提供的一种信息发布方法的流程示意图；

图 2 为本公开实施例所提供的另一种信息发布方法的流程示意图；

5 图 3 为本公开实施例提供的一种界面显示的实现方法；

图 4 为本公开实施例所提供的一种具有预设效果的媒体内容的识别方法的流程示意图；

图 5 为本公开实施例所提供的另一种具有预设效果的媒体内容的识别方法的流程示意图；

10 图 6 为本公开实施例提供的一种卡点概率确定方法的实现示意图；

图 7 为本公开实施例提供的一种视频识别方法的实现示意图；

图 8 为本公开实施例提供的一种卡点模板生成方法的实现示意图；

图 9 为本公开实施例提供的一种卡点的实现示意图；

图 10 为本公开实施例所提供的一种信息发布装置的结构示意图；

15 图 11 为本公开实施例所提供的一种具有预设效果的媒体内容的识别装置的结构示意图；

图 12 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

20 下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和

完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行

5 示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

10 需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个
15 或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用
20 场景等告知用户并获得用户的授权。如对待识别媒体内容的识别需要发布待识别媒体内容的用户的同意、目标模板对媒体内容中所应用的内容的使用，如音乐、图像等需要获得生产者的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

- 5 作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开
10 的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

目前，在视频类应用程序中，经常会出现具有特定类型模板的视频，例如卡点视频。卡点视频是指所生成画面与音乐的节奏相匹配，以使得画面在音乐的节奏点进行顺滑切换的视频。用户在进行创作时通过采用卡点视频模板可以
15 实现需要的卡点效果。但是，目前卡点视频的模板一般是由模板创作者主动创作的模板，示例性的，模板创作者需要发布带有模板信息的视频（该模板信息需要由模板创作者主动编辑，并且该模板信息将与视频一起上传），发布时平台通过用户编辑的模板信息确定该视频带有的模板，从而才能将模板显示在播放界面提供给其他用户使用。而对于例如用户上传的已经拍摄好的视频，即使本
20 身的视频节奏属于卡点视频，但是由于视频本身并不带有模板信息，则发布后也不会显示相关模板拍摄入口。

本公开实施例所提供的方法通过在包含具有预设效果的媒体内容的展示界

面内展示预设模板效果控件，通过该控件触发显示媒体内容生成界面，再通过媒体内容生成界面所包括的目标模板生成用于发布的媒体内容，丰富了媒体内容的创作方式，提升了互动效果。

图 1 为本公开实施例所提供的一种信息发布方法的流程示意图，本公开实施例适用于生成媒体内容，以丰富了媒体内容的创作方式，提升了互动效果的情形，该方法可以由信息发布装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，可选的，通过电子设备来实现，该电子设备可以是终端侧的设备。

如图 1 所示，所述方法包括：

S110、在展示界面展示目标媒体内容。

10 在本实施例中，展示界面可理解为应用程序内用于媒体内容展示和浏览的界面。目标媒体内容可理解为展示在展示界面的媒体内容。媒体内容可理解为基于媒体数据的内容。媒体数据可以指用于存储和传递信息的一种重要媒介，如可以包括音频数据、视频数据、图片数据、任意两者结合的数据、或者三者结合的数据等。

15 电子设备进入应用程序之后，可以在应用程序的展示界面展示目标媒体内容。

S120、响应于确定所述目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，在所述展示界面展示预设模板效果控件。

在本实施例中，预设效果可理解为预先设定的展示效果；此处对预设效果20 不作具体限定，如可以是与视频卡点展示所关联的效果。预设效果可以基于目标媒体内容的音频信息和/或图像信息识别得到。音频信息可理解为与音频所关联的信息；此处对音频信息不作具体限定，如可以包括音频的节拍、旋律或歌

词等信息。图像信息可理解为与图像所关联的信息；此处对图像信息不作具体限定，如可以包括图像所对应的切镜情况等信息；切镜可理解为视觉上画面的切换。

此处对如何基于目标媒体内容的音频信息和/或图像信息识别得到预设效果不作具体限定。如可以基于目标媒体内容的音频信息和/或图像信息，通过相应的音频卡点识别算法和切镜识别算法，识别得到音频信息对应的音频卡点所关联信息和/或图像信息对应的切镜所关联信息，在此基础上，可以基于所识别得到的信息识别确定目标媒体内容是否具有预设效果。

在一实施例中，可以由服务端设备识别目标媒体内容是否为具有预设效果的媒体内容；也可以是由终端侧设备识别目标媒体内容是否为具有预设效果的媒体内容。示例性的，可以在目标媒体内容发布时即通过服务端设备或终端侧设备识别目标媒体内容是否为具有预设效果的媒体内容，其中，对待识别媒体内容的识别需要发布待识别媒体内容的用户的同意、目标模板对媒体内容中所应用的内容的使用，如音乐、图像等需要获得生产者的授权。

预设模板效果控件可理解为预先设定的用于触发显示媒体内容生成界面的控件。电子设备响应于确定目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，可以在展示界面内展示预设模板效果控件。此处对预设模板效果控件在展示界面内的展示位置不作具体限定，可根据实际需求进行灵活设置。

可理解的是，在由服务端设备识别目标媒体内容是否为具有预设效果的媒体内容的情况下，服务端设备可以发送用于指示该目标媒体内容是否为具有预设效果的媒体内容的信息，电子设备（即终端侧设备）可以通过接收该信息来确定目标媒体内容是否为具有预设效果的媒体内容。

S130、响应于所述展示界面中的预设模板效果控件被触发后，显示媒体内容生成界面。

在本实施例中，媒体内容生成界面可理解为用于生成媒体内容的界面；媒体内容生成界面可以包括基于预设效果确定的目标模板。目标模板可理解为用于生成具有预设效果的媒体内容的模板。

此处对如何基于预设效果确定目标模板不作具体限定；如可以基于预设效果中对媒体内容中音频、图像、视频等信息的效果设置，形成一个用于依据此效果设置任意所上传媒体内容的模板，即目标模板。

电子设备响应于展示界面中的预设模板效果控件被触发后，可以显示媒体内容生成界面。此处对如何显示媒体内容生成界面不作具体限定；如可以在媒体内容生成界面内显示有包含多个待选择的资源的界面（如用于选择相册内资源的界面），或者是在媒体内容生成界面内显示有可用于获取资源的界面（如用于通过拍摄获取资源的拍摄界面）；在此基础上，所显示的媒体内容生成界面内还可以包括有用于指示目标模板所需选择的资源的数目和/或资源的展示时长等信息的指示信息。其中，资源可理解为用于生成媒体内容的图片和/或视频。

S140、响应于在所述媒体内容生成界面的媒体内容生成操作，基于所述目标模板生成媒体内容。

在本实施例中，媒体内容生成操作可理解为用于触发生成媒体内容的操作。电子设备响应于在媒体内容生成界面的媒体内容生成操作，可以基于目标模板生成媒体内容。

此处对如何基于目标模板生成媒体内容不作具体限定。如可以将所选择或

拍摄的资源（如图片和/或视频），按照目标模板中对资源的切镜、转场、卡点、配置的文字等信息的效果配置进行设置，以得到对应的媒体内容。

本公开实施例提供了一种信息发布方法，首先在展示界面展示目标媒体内容；然后响应于确定目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，在展示界面展示预设模板效果控件，预设效果基于目标媒体内容的音频信息和/或图像信息识别得到；之后响应于展示界面中的预设模板效果控件被触发后，显示媒体内容生成界面，媒体内容生成界面包括基于预设效果确定的目标模板；最后响应于在媒体内容生成界面的媒体内容生成操作，基于目标模板生成媒体内容。该方法通过在包含具有预设效果的媒体内容的展示界面内展示预设模板效果控件，通过该控件触发显示媒体内容生成界面，再通过媒体内容生成界面所包括的目标模板生成用于发布的媒体内容，实现了媒体内容的自动生成，丰富了媒体内容的创作方式，提升了互动效果。

可选的，预设效果包括以下一项或多项：文字信息、卡点信息、转场信息和视觉切镜信息。

15 文字信息可理解为与文字所关联的信息；此处对文字信息不作具体限定，如可包括文字内容、文字字体、文字字号大小等信息。

卡点信息可理解为与卡点所关联的信息；此处对卡点信息不作具体限定，如可以包括卡点的片段数量、卡点的各片段的时长等信息。每个卡点的片段内可用于承载一个所选择的资源。

20 转场信息可理解为与转场所关联的信息；此处对转场信息不作具体限定，如可包括转场区间、转场类别等信息。转场可理解为位于相邻两卡点片段内的两资源之间在显示上的过渡或转换。转场区间可理解为转场的显示范围。转场

类别可理解为转场的效果显示形式。

视觉切镜信息可理解为与视觉切镜信息所关联的信息；此处对视觉切镜信息不作具体限定，如可以包括视觉切镜位置等信息。视觉切镜可理解为在视觉上对画面的切换。视觉切镜位置可理解为在视觉上画面进行切换时所在的时间

5 位置。

可选的，目标媒体内容包括如下一个或多个：

第一类内容和第二类内容；

其中，第一类内容包括识别出的具有预设效果的内容，第二类内容包括进行所对应目标模板改动后发布的内容。

10 本实施例中，对如何进行目标模板改动不作具体限定；如可以是修改目标模板所配置的音频为另一个音频，和/或修改目标模板所配置的音频的时长等。

本实施例中，第一类内容可以为通过算法自动识别出的具有预设效果的内容。

15 在一实施例中，目标媒体内容还可包括用户自主创作的具有预设效果的内容。

图 2 为本公开实施例所提供的另一种信息发布方法的流程示意图，本实施例在上述各实施例的基础上进行细化。在本实施例中，对显示媒体内容生成界面的过程、以及响应于满足结束条件之后的过程进行了具体描述。需要说明的是，未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述任意实施例。如图 2 所示，

20 该方法包括：

S210、在展示界面展示目标媒体内容。

S220、响应于确定目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，在

展示界面展示预设模板效果控件。

S230、响应于展示界面中的预设模板效果控件被触发后，在资源选择界面显示指示信息。

在本实施例中，媒体内容生成界面可以包括资源选择界面。电子设备响应于展示界面中的预设模板效果控件被触发后，可以在资源选择界面显示指示信息。

资源选择界面可理解为用于进行资源选择的界面，也就是说，资源选择界面内可包括有多个待选择的资源以供用户选择。指示信息可以指示目标模板所需选择的资源的数目和/或资源的展示时长。展示时长可理解为资源所展示的时长。

数目可以基于识别出的具有预设效果的媒体内容中预设效果的预设属性确定。预设属性可理解为预先设定的属性；如文字信息的预设属性可认为是文字的大小、字号等属性；卡点信息的预设属性可认为是卡点的片段数、卡点的片段时长等属性。

数目可以包括至少所需选择的数目和最多可选择的数目。此处对如何基于识别出的具有预设效果的媒体内容中预设效果的预设属性确定所需选择的资源的数目不作具体限定，如可以基于卡点信息中卡点的片段数来确定所需选择的资源的数目，具体如可以将卡点的片段数直接确定为数目，至少所需选择的数目和最多可选择的数目相同；也可将卡点的片段数确定为最多可选择的数目，将基于卡点的片段数所确定的数目或预先设定的数目确定为至少所需选择的数目。可理解的是，至少所需选择的数目可以小于或等于最多可选择的数目。

S240、响应于在媒体内容生成界面的媒体内容生成操作，基于目标模板生

成媒体内容。

S250、响应于满足结束条件，在资源选择界面显示选择完成控件。

在本实施例中，结束条件可以包括所选取资源的数目为第二数目或在第二数目的取值大于第一设定阈值时，所选取资源的数目大于或等于第一数目。所
5 选取资源可理解为用户所选取的资源。第一设定阈值可理解为预先设定的第一个阈值，第一设定阈值可根据实际需求灵活设置。选择完成控件可理解为用于触发显示编辑界面的控件。

电子设备响应于满足结束条件，可以在资源选择界面显示选择完成控件。

S260、响应于选择完成控件被触发，显示编辑界面。

10 在本实施例中，电子设备响应于选择完成控件被触发，可以显示编辑界面。编辑界面可理解为用于编辑媒体内容的界面，如可以在编辑界面内为媒体内容添加文字或动画贴纸特效等内容，此处对此不作具体限定。

本公开实施例二提供的一种信息发布方法，具体化了显示媒体内容生成界面的过程、以及响应于满足结束条件之后的过程。利用该方法，通过媒体内容
15 中预设效果的预设属性确定指示信息内目标模板所需选择的资源的数目，能够提高数目确定的灵活性；还通过基于第一数目和/或第二数目来确定结束条件，以触发显示选择完成控件，能够提高控件显示的灵活性，从而提高了界面间交互的丰富性。

可选的，预设效果包括卡点信息，数目基于识别出的具有预设效果的媒体
20 内容中预设效果的预设属性确定，包括：数目基于识别出的具有预设效果的媒体内容中卡点的片段数确定。

本实施例中，预设效果可以包括卡点信息。数目可以基于识别出的具有预

设效果的媒体内容中卡点的片段数确定。此处对如何基于识别出的具有预设效果的媒体内容中卡点的片段数确定数目不作具体限定，如可以将识别出的具有预设效果的媒体内容中卡点的片段数直接确定为数目；或者基于卡点的片段数和设定阈值的比较结果来确定数目，具体如，若卡点的片段数小于设定阈值，

5 则数目可以确定为卡点的片段数或预设的小于片段数的数目，否则数目可以为基于卡点的片段数所计算的数目，如卡点片段数的三分之一作为数目。

可选的，数目包括第一数目和第二数目，第一数目为基于识别出的具有预设效果的媒体内容中卡点的片段数确定的数目或设定数目，第二数目为识别出的具有预设效果的媒体内容卡点的片段数，第一数目小于第二数目。

10 本实施例中，数目可以包括第一数目和第二数目。第一数目可理解为基于识别出的具有预设效果的媒体内容中卡点的片段数确定的数目或设定数目；第一数目即可认为是至少所需选择的数目。设定数目可理解为预先设定的数目，此处对设定数目不作具体限定，可根据实际需求进行灵活设定。

第二数目为识别出的具有预设效果的媒体内容卡点的片段数；第二数目即

15 可认为是最多可选择数目。第一数目可以小于第二数目。

在一实施例中，在资源选择完成后，可以先确定所选取资源的资源播放时长和目标模板的模板播放时长。其中，资源播放时长可理解为资源播放的总时长。模板播放时长可理解为目标模板的播放总时长。在此基础上，比较所选取资源的资源播放时长和目标模板的模板播放时长。

20 在资源播放时长小于模板播放时长的情况下，可以基于资源播放时长与模板播放时长的差值，确定用于调节所选择资源的播放速度的倍速信息。此处对如何基于资源播放时长与模板播放时长的差值确定倍速信息不作具体限定；如

可以根据差值和相应的算法得到倍速信息，倍速信息可以指示将资源播放时长匀速变慢，以使得资源播放时长与模板播放时长相同为止。

在资源播放时长大于模板播放时长的情况下，可以基于资源播放时长与模板播放时长的差值裁剪所选择的资源。此处对如何裁剪不作具体限定，如可以将所选取的资源裁减掉播放时长为差值大小的资源；其中对所裁剪的位置也不作限定，可根据实际需求进行灵活设定，如可以为所选取资源的首段位置、高光位置或尾段位置等。

在一个实施例中，裁剪后保留的资源可以包括资源的高光位置。其中，高光位置可以认为是视频内精彩时刻所对应的位置。如视频关键帧所处位置。

10 在资源播放时长等于模板播放时长的情况下，无需调整所选取资源。

以下对本公开进行示例性说明。

图 3 为本公开实施例提供的一种界面显示的实现方法。如图 3 所示，1 表示展示界面；2 表示预设模板效果控件；3 表示媒体内容生成界面；4 表示资源选择界面；5 表示待选择的资源；6 表示目标模板内第二数目的用于上传资源的位置；7 表示选择完成控件；8 表示提示信息内资源的展示时长；9 表示提示信息所指示的所需选择的资源的数目。电子设备在确定当前展示界面 1 内的目标媒体内容为具有预设效果的媒体内容后，在展示界面 1 内显示预设模板效果控件 2；响应于预设模板效果控件 2 的触发可以显示媒体内容生成界面 3，媒体内容生成界面 3 包括资源选择界面 4，资源选择界面 4 内显示有待选择的资源 5、用于上传资源的位置 6、提示信息 8 和 9；响应于满足结束条件，在资源选择界面 4 显示选择完成控件 7，通过响应选择完成控件 7 的触发可以显示编辑界面。

本公开通过在消费页（即展示界面）的卡点视频（即具有预设效果的媒体

内容) 左下角展示模板拍摄入口(即预设模板效果控件), 通过触发模板拍摄入口进入对应的媒体内容生成界面, 并通过在该媒体内容生成界面内基于目标模板生成对应的媒体内容, 以实现目标模板的预设效果, 缩短媒体内容的信息发布路径。卡点视频可以为视频和视频的构成方式, 也可以是视频和图片混排的

5 构成方式等。

在一实施例中, 在显示媒体内容生成界面之前, 可以先判断一下资源选择界面内用于显示待选择的资源的界面(如电子设备本地相册的界面) 是否有打开权限, 如无权限则需触发授权弹窗, 并在用户同意后进入媒体内容生成界面; 若有权限则可直接进入媒体内容生成界面。

- 10 在一实施例中, 在资源选择界面上可以显示用于上传资源的位置(其数量与目标模板卡点的片段数量相同) 和提示信息, 其中每个位置可对应上传一个所选择的资源。假设所需选择的资源的数目为 X , 卡点的片段数为 Y ; X 的确定有多种方法, 一是 X 可以为预先设定的数值, 如 2、3 或 4。二是基于 Y 确定 X , 具体的, 若 Y 小于或等于第一个设定阈值(如 2), 则 X 可以与 Y 相同;
- 15 若 Y 大于第一个设定阈值则 X 可以与第一个设定阈值相同, 如用户可上传 2 个资源; 若 Y 大于第一个设定阈值(如 2), 且小于第二个设定阈值(大于第一个设定阈值, 如 10), 则 X 可以为预先设定的小于或等于 Y 的数值, 如用户可上传 2-10 个资源; 若 Y 大于或等于第二个设定阈值(如 10), 则 X 可以为基于 Y 所确定的值, 如计算公式可以为 $X=Y/3$, X 四舍五入取整, 如此时用户可
- 20 上传 3-10 个资源。

在一实施例中, 在上传的资源数量达到 X 时, 则可触发显示选择完成控件。

图 4 为本公开实施例所提供的一种具有预设效果的媒体内容的识别方法的流程图，本公开实施例适用于对具有预设效果的媒体内容进行识别的情形，该方法可以由具有预设效果的媒体内容的识别装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，可选的，通过电子设备来实现，该电子设备可以是终端侧的设备或服务端的设备。

如图 4 所示，所述方法包括：

S310、获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息。

在本实施例中，待识别媒体内容可理解为待识别的媒体内容。电子设备获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息。此处对如何获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息不作具体限定，如可以通过相应的音频和图像信息识别算法对待识别媒体内容进行处理以获取。

S320、对音频信息和图像信息进行识别，获取识别结果。

在本实施例中，识别结果可理解为对音频信息和图像信息进行识别所得到的结果。此处对识别结果不作具体限定，如可以包括音频信息所对应的音频卡点信息、待识别媒体内容中图像信息所对应的视觉切镜信息、以及待识别媒体内容中的文字信息等。音频卡点信息可理解为音频的卡点信息。

可选的，识别结果包括音频信息的音频卡点信息和待识别媒体内容的视觉切镜信息。

此处对如何对音频信息和图像信息进行识别，获取识别结果不作具体限定。如可以通过相应的音轨分离算法对音频信息进行识别处理，以得到音频信息对应的识别结果，如音频卡点信息。还可以通过相应的切镜检测算法对待识别媒体内容的图像信息进行识别处理，以得到图像信息所对应的识别结果，如待识

别媒体内容的视觉切镜信息。

S330、基于识别结果，确定待识别媒体内容是否具有预设效果，以使得待识别媒体内容在展示界面展示预设模板效果控件。

在本实施例中，电子设备可以基于识别结果确定待识别媒体内容是否具有
5 预设效果；若具有预设效果，则可以使得待识别媒体内容在展示界面展示预设模板效果控件；若不具有预设效果，则使得待识别媒体内容在展示界面不展示预设模板效果控件。

此处对如何基于识别结果，确定待识别媒体内容是否具有预设效果不作具体限定。如可以基于识别结果中的音频卡点信息和视觉切镜信息，确定音频卡
10 点信息对应的音频卡点与视觉切镜信息对应的视觉卡点之间的匹配程度，若匹配程度高于设定的阈值，则可以表明待识别媒体内容具有预设效果，反之不具有预设效果。其中，匹配程度可理解为音频卡点和视觉卡点之间在一定范围内匹配重合的卡点所占的比例。视觉卡点可理解为媒体内容中在视觉上的卡点。

可选的，预设效果包括以下一项或多项：文字信息、卡点信息、转场信息和
15 视觉切镜信息。

本公开实施例提供了一种具有预设效果的媒体内容的识别方法，首先获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息；然后对音频信息和图像信息进行识别，获取识别结果；最后基于识别结果，确定待识别媒体内容是否具有预设效果，以使得待识别媒体内容在展示界面展示预设模板效果控件。该方法通过对待识
20 别媒体内容的音频信息和图像信息进行识别处理得到识别结果，以通过识别结果确定待识别媒体内容是否具有预设效果，提高了待识别媒体内容的识别自动化和效率。

图 5 为本公开实施例所提供的另一种具有预设效果的媒体内容的识别方法的流程图，本实施例在上述各实施例的基础上进行细化。在本实施例中，对音频信息和图像信息进行识别，获取识别结果的过程、基于识别结果，确定待识别媒体内容是否具有预设效果的过程、以及在待识别媒体内容确定具有
5 预设效果后的过程进行了具体描述。需要说明的是，未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述任意实施例。如图 5 所示，该方法包括：

S410、获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息。

S420、对音频信息进行识别，得到音频信息的音频卡点信息。

在本实施例中，此处对如何对音频信息进行识别，得到音频信息的音频卡
10 点信息不作具体限定。如可以通过设定的用于音频卡点识别的算法（如 onset 算法）对音频信息进行识别处理，以得到音频卡点信息。

S430、对图像信息进行识别，得到待识别媒体内容的视觉切镜信息。

在本实施例中，识别结果可以是音频信息的音频卡点信息和待识别媒体内容的视觉切镜信息。

15 此处对如何对图像信息进行识别，得到待识别媒体内容的视觉切镜信息不作具体限定，如可以先通过相应的算法对待识别媒体内容的多个图像信息进行处理以确定每个图像信息对应的切镜概率，其中切镜概率可理解为所对应图像信息切镜的概率；然后将每个图像信息的切镜概率与预先设定的概率阈值进行比较，以将大于设定概率阈值的切镜概率所对应的图像信息筛选出来；最后将
20 所筛选的图像信息对应的时间位置确定为待识别媒体内容的视觉切镜信息。

S440、基于视觉切镜信息和音频卡点信息，确定待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率。

在本实施例中，卡点概率可理解为表征待识别媒体内容中视觉切镜信息和音频卡点信息之间卡点情况的概率。

此处对如何基于视觉切镜信息和音频卡点信息，确定待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率不作具体限定；如可以先确定视觉切镜信息对应的视觉卡点的数目，和音频卡点信息对应的音频卡点的数目。然后确定视觉卡点和音频卡点中的点位置重合的点，其中，点位置重合的点可理解为视觉卡点和音频卡点这两个点位置之间的距离在设定范围内的点，即可认为是这两个点的点位置近乎重合。最后，根据所确定的点位置重合的点、视觉卡点和音频卡点，通过相应的卡点概率算法确定卡点概率。

10 S450、基于卡点概率确定待识别媒体内容是否具有预设效果；若是，则执行 S460。

在本实施例中，对如何基于卡点概率确定待识别媒体内容是否具有预设效果不作具体限定；如可以预先设定一个用于衡量是否具有预设效果的概率阈值，比较卡点概率和概率阈值，若卡点概率大于概率阈值，则可以表明待识别媒体内容具有预设效果，则可以继续执行 S460；否则可以表明待识别媒体内容不具有预设效果。

S460、在待识别媒体内容确定具有预设效果后，基于视觉切镜信息和第二设定阈值，确定转场区间。

在本实施例中，第二设定阈值可理解为第二个预先设定的阈值。转场区间可理解为转场所对应的时间区间。

此处对如何基于视觉切镜信息和第二设定阈值，确定转场区间不作具体限定；如可以先通过相应的变化率算法确定视觉切镜信息的切镜概率的变化率，

其中变化率可理解为表征相邻两图像信息所对应切镜概率之间的斜率；然后比较切镜概率的变化率和第二设定阈值，选取出小于第二设定阈值的变化率；最后针对所选取出的每个变化率，确定该变化率所对应的两个图像信息，以基于两个图像信息所在时间位置确定该两个图像信息所对应的转场区间。

- 5 S470、将转场区间内的视频输入类别识别模型，得到转场区间所对应转场分类。

在本实施例中，类别识别模型可理解为用于识别转场区间所对应转场分类的模型；此处对类别识别模型不作具体限定，如可以为时间位移模块(Temporal Shift Module, TSM)模型。转场信息可以包括转场区间和转场分类。转场分类可
10 理解为转场的显示效果的类别；此处对转场分类不作具体限定，如可以包括叠化、淡入淡出等。电子设备将转场区间内的视频输入类别识别模型，通过相应的模型处理，可以得到转场区间所对应转场分类。

在一实施例中，在将转场区间内的视频输入类别识别模型之前，还可以对转场区间内的视频通过时序差分算法进行时序差分处理；在此基础上，再将处
15 理后的视频作为输入数据输入至类别识别模型进行相应的处理，以得到转场区间所对应转场分类。

本公开实施例，具体化了对音频信息和图像信息进行识别，获取识别结果的过程、基于识别结果，确定待识别媒体内容是否具有预设效果的过程、以及在待识别媒体内容确定具有预设效果后的过程。该方法通过分别对音频信息和
20 图像信息进行识别，能够得到音频卡点信息和视觉切镜信息以用于确定卡点概率，再通过卡点概率识别待识别媒体内容是否具有预设效果，有效的对待识别媒体内容是否具有预设效果进行识别。还通过在确定具有预设效果之后确定转

场区间和转场分类，丰富了待识别媒体内容所对应预设效果的内容，丰富了媒体内容的创作方式。

可选的，对图像信息进行识别，得到待识别媒体内容的视觉切镜信息，包括：

5 将图像信息输入至切镜识别模型，得到图像信息的切镜概率；

将每个图像信息的切镜概率与设定概率值比较，基于比较结果从各切镜概率中选取切镜概率；

基于所选取的切镜概率所对应图像信息，确定待识别媒体内容的视觉切镜信息。

10 本实施例中，切镜识别模型可理解为用于对图像信息的切镜概率进行识别的模型；此处对切镜识别模型不作具体限定，如可以为 TransNetV2 模型或 clipper 模型等。设定概率值可理解为预先设定的概率值，此处对此不作限定，可根据实际需求进行灵活设置。比较结果可理解为各切镜概率分别与设定概率值相比较的结果。

15 本实施例对图像信息进行识别，得到待识别媒体内容的视觉切镜信息的过程可以是，先将图像信息输入至切镜识别模型进行相应的处理，得到图像信息的切镜概率；然后将每个图像信息的切镜概率与设定概率值比较，基于比较结果从各切镜概率中选取切镜概率；最后可以基于所选取的切镜概率所对应图像信息，确定待识别媒体内容的视觉切镜信息。

20 本实施例对如何基于比较结果从各切镜概率中选取切镜概率不作具体限定；如可以将各切镜概率中大于设定概率值的切镜概率作为所选取的切镜概率。相应的，本实施例对如何基于所选取的切镜概率所对应图像信息，确定待识别媒

体内容的视觉切镜信息也不作具体限定，如可以将所选取的切镜概率所对应图像信息所在的时间位置，确定为图像信息所对应的切镜位置，所确定的切镜位置即可认为是待识别媒体内容的视觉切镜信息。

可选的，基于视觉切镜信息和第二设定阈值，确定转场区间，包括：

5 确定视觉切镜信息的切镜概率的变化率；

 基于变化率和第二设定阈值，从视觉切镜信息中选取候选转场位置；

 基于候选转场位置确定转场区间。

 本实施例中，候选转场位置可理解为用于确定转场区间的候选时间位置。

 此处对如何确定视觉切镜信息的切镜概率的变化率不作具体限定，如可以
10 将相邻两图像信息所对应切镜概率之间的斜率确定为切镜概率的变化率。相应的，此处对如何基于变化率和第二设定阈值，从视觉切镜信息中选取候选转场位置也不作具体限定；如可以先比较变化率和第二设定阈值，将各变化率中小于第二设定阈值的变化率选取出来；然后针对每个所选取的变化率，将该变化率所对应两图像信息的时间位置确定为候选转场位置。

15 在此基础上，对如何基于候选转场位置确定转场区间也不作具体限定；如针对每个所选取的变化率，可以将该变化率对应的两个候选转场位置之间的区间确定为转场区间；或者也可以以时间位置靠前的候选转场位置为基准，选取距离该候选转场位置之前一定时间范围内的时间位置确定为转场区间的左端点，相应的以时间位置靠后的候选转场位置为基准，选取距离该候选转场位置之后
20 一定时间范围内的时间位置确定为转场区间的右端点，从而基于左端点和右端点确定出该变化率对应的转场区间。

 在一实施例中，可以将相邻两转场区间之间距离小于设定距离阈值的两转

场区间进行合并处理，以合并为一个转场区间。还可以将区间大小小于设定区间阈值的转场区间过滤掉。

可选的，基于视觉切镜信息和音频卡点信息，确定待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率，包括：

5 基于视觉切镜信息确定视觉卡点数目；

 基于音频卡点信息确定音频卡点数目；

 基于视觉切镜信息和音频卡点信息，确定重合数目，重合数目为视觉切镜信息所指示位置和音频卡点信息所指示位置距离小于第一预设值的点的数目；

 基于视觉卡点数目、音频卡点数目和重合数目，确定待识别媒体内容具备
10 预设效果的卡点概率。

 本实施例中，视觉卡点数目可理解为视觉卡点的数目。音频卡点数目可理解为音频卡点的数目。此处对如何确定视觉卡点数目和音频卡点数目不作具体限定，如可以通过相应的算法对音频卡点信息和视觉切镜信息进行识别处理，以得到对应的视觉卡点数目和音频卡点数目。

15 重合数目可理解为视觉切镜信息所指示位置和音频卡点信息所指示位置距离小于第一预设值的点的数目。第一预设值可理解为预先设定的第一个用于衡量点位置距离的值，此处对此不作具体限定，可根据实际需求进行灵活设置。

 本实施例对如何基于视觉切镜信息和音频卡点信息，确定重合数目不作具体限定；如可以针对每个视觉切镜信息对应的视觉卡点，确定该视觉卡点的位置
20 置（即可认为是时间位置）分别与音频卡点信息中每个音频卡点的位置（即可认为是时间位置）之间的距离；在此基础上，可以将各距离中小于第一预设值的距离所对应视觉卡点和音频卡点确定为重合点，重合点即可理解为视觉切镜

信息所指示位置和音频卡点信息所指示位置距离小于第一预设值的点；再将所确定的重合点的数目确定为重合数目。

本实施例对如何基于视觉卡点数目、音频卡点数目和重合数目，确定待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率不作具体限定，如可以确定重合数目和视觉卡点数目之间的比值作为视觉卡点对应的匹配率，确定重合数目和音频卡点数目之间的比值作为音频卡点对应的匹配率；在此基础上，可以基于所缺的两个匹配率确定卡点概率，如卡点概率可以为两个匹配率的均值，或者可以为两个匹配率的加权平均值等。

可选的，基于视觉卡点数目、音频卡点数目和重合数目，确定待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率，包括：

确定卡点匹配率，卡点匹配率为重合数目与视觉卡点数目的比值；

从各音频卡点位置中，选取音频幅度为设定幅度的音频卡点位置；

将所选取的音频卡点信息所指示位置中，与视觉卡点信息所指示位置距离小于第二预设值的位置的占比值确定为设定幅度的卡点命中率；

确定各音频卡点信息所对应的音频幅度中，每个音频幅度所对应的卡点命中率，并将每个音频幅度所对应的卡点命中率的均值确定为平均卡点命中率；

基于卡点匹配率、设定幅度的卡点命中率和平均卡点率，确定卡点概率。

本实施例中，卡点匹配率可理解为表征视觉卡点与重合点之间匹配情况的概率。本实施例可以将重合数目与视觉卡点数目之间的比值确定为卡点匹配率。

设定幅度可理解为预先设定的幅度值。音频幅度可理解为音频卡点所对应幅度。音频卡点位置可理解为音频卡点所在的位置（即时间位置）。本实施例中，可以确定各音频卡点位置所对应音频卡点的音频幅度，在此基础上可以从

各音频卡点位置中，选取音频幅度为设定幅度的音频卡点位置。

第二预设值可理解为预先设定的第二个用于衡量点位置距离的值，此处对此不作具体限定，可根据实际需求进行灵活设置。占比值可理解为与视觉卡点信息所指示位置之间距离小于第二预设值的音频卡点信息所指示位置，在所选
5 取的音频卡点信息所指示位置中所占的比例值。卡点命中率可理解为表征音频卡点和视频卡点的位置命中重合的概率值。本实施例中，可以将所选取的音频卡点信息所指示位置中，与视觉卡点信息所指示位置之间距离小于第二预设值的位置的占比值确定为设定幅度的卡点命中率。在此基础上，通过上述卡点命中
10 率方法，可以确定各音频卡点信息所对应的音频幅度中，每个音频幅度所对应的卡点命中率，并可以将每个音频幅度所对应的卡点命中率的均值确定为平均卡点命中率。

本实施例对如何基于卡点匹配率、设定幅度的卡点命中率和平均卡点率，确定卡点概率不作具体限定，如可以将卡点匹配率、设定幅度的卡点命中率和平均卡点率之间的和值确定为卡点概率；或者可以将卡点匹配率、设定幅度的
15 卡点命中率和平均卡点率之间的加权和值确定为卡点概率等。

以下对本公开进行示例性说明。

图 6 为本公开实施例提供的一种卡点概率确定方法的实现示意图。如图 6 所示，该方法的实现过程如下：

- S10、接收待识别视频；
- 20 待识别视频可认为是待识别媒体内容。
- S11、对待识别视频进行视频切镜处理，得到视觉切镜信息；
- S12、通过设定算法对待识别视频进行处理得到音频卡点信息；

其中，设定算法可以为节拍跟踪（BeatTracking）算法、或者 Onset 算法等。

S13、待识别视频是否为单图，若是，则执行 S14，否则执行 S15；

其中，单图可理解为待识别视频的构成形式为单张图片的形式。

5 S14、卡点概率为 0 分；

卡点概率为 0 分可表明，所对应待识别视频为不具预设效果的视频。

S15、根据视觉切镜信息和音频卡点信息确定卡点匹配率、卡点命中率、平均卡点命中率；

其中具体的确定方法可参见上述实施例，此处对此不作赘述。

10 S16、根据卡点匹配率、卡点命中率、平均卡点命中率确定卡点概率。

其中具体的确定方法可参见上述实施例，此处对此不作赘述。

图 7 为本公开实施例提供的一种视频识别方法的实现示意图。如图 7 所示，该方法的实现过程包括：

15 视频抽帧：对待识别视频进行抽帧处理，得到待识别视频的每一帧图片（即图像信息）。

切镜检测：将所提取的各帧图片输入至 TransNetV2 中，得到每帧图片所对应的切镜概率值 `scene_pred`（即切镜概率）；平滑预测值 `scene_pred_avg` 是根据人工经验预先设定的值。切镜位置确定（即视觉切镜信息的确定）：选取大于平滑预测值的切镜概率值，把所选取切镜概率值所对应每一帧图片的时间位置确定
20 定为对应的切镜位置。

转场区间计算：1）根据 `scene_pred` 变化率区分硬切和转场：根据切镜位置的变化率（即视觉切镜信息的切镜概率的变化率）区分硬切和转场，其中变化

率相当于相邻两切镜位置之间的斜率；2）、以低阈值（即第二设定阈值）确定转场区间：斜率大于低阈值则所对应区间属性为硬切，硬切可理解为两帧图片组接时不适用任何特技效果叠加，单纯由一帧图片切换到另一帧图片；斜率小于低阈值则所对应区间属性为转场（即转场区间）；低阈值为预先设定的；转场
5 所对应两帧图片的时间位置即可认为是候选转场位置，基于候选转场位置可以确定转场区间；3）、转场区间过滤、合并：转场区间相邻的则区间合并，转场区间过小的则区间过滤掉。

转场分类：1）TSM+时序差分，预测转场类别：将转场区间所对应帧图片先进行时序差分处理，将处理后的转场区间所对应帧图片作为输入数据输入至
10 TSM 模型，得到该转场区间对应的转场类别。2）获取转场详细信息：根据所确定的转场类别和预先设定的指示转场类别和转场详细信息的映射关系，确定转场类别对应的转场详细信息；其中转场详细信息可理解为与转场类别所关联的信息，此处对此不作限定。

转场字段生成：通过相应的算法对待识别视频的每一帧图片进行识别处理，
15 得到转场字段等信息（即文字信息）。

图 8 为本公开实施例提供的一种卡点模板生成方法的实现示意图。如图 8 所示，该方法的实现过程包括：针对待识别的视频，对待识别视频进行音轨分离处理得到音频片段（即音频卡点信息）。对待识别视频进行视频切镜处理得到槽位时长（即资源的展示时长，槽位可理解为卡点片段所对应的位置），还进行
20 行转场检测得到转场动画（包括转场类别）。对待识别视频进行光学字符识别（Optical Character Recognition, OCR）处理可以得到文本检测框内的文本内容和位置（即文本信息），还可以通过 OCR 中的字体识别和字号校准处理方法得

到文本字体和文本字号（即文本信息）。对待识别视频进行转场检测处理，可以得到待识别视频的转场区间等信息。对待识别视频进行贴纸检测处理可以得到待识别视频的贴纸、贴纸位置等信息，贴纸可认为是视频特效的一种设置。

在此基础上，通过基于待识别视频所识别处理得到的音频片段、槽位时长、
5 转场动画、文本内容、文本位置、文本字体大小、转场区间、贴纸等信息，可以基于这些信息得到一个新的模板，即生成卡点模板。

图 9 为本公开实施例提供的一种卡点的实现示意图。如图 9 所示，纵坐标可表示音频幅度（即 energy）；横坐标（time）可表示时间（即时间位置）；折线可表示待识别视频的音频所构成的折线，折线的折点处可以认为是音乐卡点的
10 的节奏点；竖向的直线表示视频卡点所在直线；圆点表示曲线和直线之间重合的点（即卡点的重合点）。

图 10 为本公开实施例所提供的一种信息发布装置的结构示意图，如图 10 所示，所述装置包括：展示模块 510、第一响应模块 520、第三响应模块 530 以及第四响应模块 540；

15 其中，展示模块 510，用于在展示界面展示目标媒体内容；

第一响应模块 520，用于响应于确定所述目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，在所述展示界面展示预设模板效果控件，所述预设效果基于所述目标媒体内容的音频信息和/或图像信息识别得到；

第三响应模块 530，用于响应于所述展示界面中的预设模板效果控件被触
20 发后，显示媒体内容生成界面，所述媒体内容生成界面包括基于所述预设效果确定的目标模板；

第四响应模块 540，用于响应于在所述媒体内容生成界面的媒体内容生成

操作，基于所述目标模板生成媒体内容。

本公开实施例所提供的技术方案，首先通过展示模块，在展示界面展示目标媒体内容；然后通过第一响应模块，响应于确定目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，在展示界面展示预设模板效果控件，预设效果基于目标媒体内容的音频信息和/或图像信息识别得到；之后通过第三响应模块，响应于展示界面中的预设模板效果控件被触发后，显示媒体内容生成界面，媒体内容生成界面包括基于预设效果确定的目标模板；最后通过第四响应模块，响应于在媒体内容生成界面的媒体内容生成操作，基于目标模板生成媒体内容。该装置通过在包含具有预设效果的媒体内容的展示界面内展示预设模板效果控件，
5 通过该控件触发显示媒体内容生成界面，再通过媒体内容生成界面所包括的目标模板生成用于发布的媒体内容，实现了媒体内容的自动生成，丰富了媒体内容的创作方式，提升了互动效果。

可选的，所述媒体内容生成界面包括资源选择界面，第三响应模块 530，包括：

15 显示单元，用于在所述资源选择界面显示指示信息，所述指示信息指示所述目标模板所需选择的资源的数目和/或资源的展示时长，所述数目基于识别出的具有预设效果的媒体内容中预设效果的预设属性确定。

可选的，所述预设效果包括卡点信息，所述数目基于识别出的具有预设效果的媒体内容中预设效果的预设属性确定，包括：所述数目基于识别出的具有
20 预设效果的媒体内容中卡点的片段数确定。

可选的，所述数目包括第一数目和第二数目，所述第一数目为基于识别出的具有预设效果的媒体内容中卡点的片段数确定的数目或设定数目，所述第二

数目为识别出的具有预设效果的媒体内容卡点的片段数，所述第一数目小于所述第二数目。

可选的，该装置还包括：

第一响应单元，用于响应于满足结束条件，在所述资源选择界面显示选择

5 完成控件；

第二响应单元，用于响应于所述选择完成控件被触发，显示编辑界面；

其中，所述结束条件包括所选取资源的数目为第二数目或在所述第二数目的取值大于第一设定阈值时，所选取资源的数目大于或等于第一数目。

可选的，所述目标媒体内容包括如下一个或多个：

10 第一类内容和第二类内容；

其中，所述第一类内容包括识别出的具有预设效果的内容，所述第二类内容包括进行所对应目标模板改动后发布的内容。

本公开实施例所提供的信息发布装置可执行本公开任意实施例所提供的信息发布方法，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

15 图 11 为本公开实施例所提供的一种具有预设效果的媒体内容的识别装置的结构示意图，如图 11 所示，所述装置包括：获取模块 610、识别模块 620 以及确定模块 630；

其中，获取模块 610，用于获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息；

识别模块 620，用于对所述音频信息和所述图像信息进行识别，获取识别结

20 果；

确定模块 630，用于基于所述识别结果，确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果，以使得所述待识别媒体内容在展示界面展示预设模板效果控件。

本实施例，首先通过获取模块，获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息；然后通过识别模块，对音频信息和图像信息进行识别，获取识别结果；最后通过确定模块，基于识别结果，确定待识别媒体内容是否具有预设效果，以使得待识别媒体内容在展示界面展示预设模板效果控件。该装置通过对待识别媒体内容的音频信息和图像信息进行识别处理得到识别结果，以通过识别结果确定待识别媒体内容是否具有预设效果，提高了待识别媒体内容的识别自动化和效率。

可选的，所述预设效果包括以下一项或多项：文字信息、卡点信息、转场信息和视觉切镜信息。

10 可选的，所述识别结果包括所述音频信息的音频卡点信息和所述待识别媒体内容的视觉切镜信息。

可选的，识别模块 620，包括：

第一识别单元，用于对所述音频信息进行识别，得到所述音频信息的音频卡点信息；

15 第二识别单元，用于对所述图像信息进行识别，得到所述待识别媒体内容的视觉切镜信息。

可选的，第二识别单元，包括：

输入子单元，用于将所述图像信息输入至切镜识别模型，得到所述图像信息的切镜概率；

20 选取子单元，用于将每个图像信息的切镜概率与设定概率值比较，基于比较结果从各所述切镜概率中选取切镜概率；

信息确定子单元，用于基于所选取的切镜概率所对应图像信息，确定所述

待识别媒体内容的视觉切镜信息。

可选的，该装置还包括：

区间确定模块，用于在所述待识别媒体内容确定具有预设效果后，基于所述视觉切镜信息和第二设定阈值，确定转场区间；

- 5 分类确定模块，用于将所述转场区间内的视频输入类别识别模型，得到所述转场区间所对应转场分类；

其中，转场信息包括所述转场区间和所述转场分类。

可选的，区间确定模块，包括：

变化率确定单元，用于确定所述视觉切镜信息的切镜概率的变化率；

- 10 位置选取单元，用于基于所述变化率和第二设定阈值，从所述视觉切镜信息中选取候选转场位置；

区间确定单元，用于基于所述候选转场位置确定转场区间。

可选的，确定模块 630，包括：

- 15 概率确定单元，用于基于所述视觉切镜信息和所述音频卡点信息，确定所述待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率；

效果识别单元，用于基于所述卡点概率确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果。

可选的，概率确定单元，包括：

第一数目确定子单元，用于基于所述视觉切镜信息确定视觉卡点数目；

- 20 第二数目确定子单元，用于基于所述音频卡点信息确定音频卡点数目；

第三数目确定子单元，用于基于所述视觉切镜信息和所述音频卡点信息，确定重合数目，所述重合数目为视觉切镜信息所指示位置和音频卡点信息所指

示位置距离小于第一预设值的点的数目；

概率确定子单元，用于基于所述视觉卡点数目、所述音频卡点数目和所述重合数目，确定所述待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率。

可选的，概率确定子单元，具体用于：

- 5 确定卡点匹配率，所述卡点匹配率为所述重合数目与所述视觉卡点数目的比值；

从各所述音频卡点位置中，选取音频幅度为设定幅度的音频卡点位置；

将所选取的音频卡点信息所指示位置中，与所述视觉卡点信息所指示位置距离小于第二预设值的位置的占比值确定为所述设定幅度的卡点命中率；

- 10 确定各所述音频卡点信息所对应的音频幅度中，每个音频幅度所对应的卡点命中率，并将所述每个音频幅度所对应的卡点命中率的均值确定为平均卡点命中率；

基于所述卡点匹配率、所述设定幅度的卡点命中率和所述平均卡点率，确定卡点概率。

- 15 本公开实施例所提供的具有预设效果的媒体内容的识别装置可执行本公开任意实施例所提供的具有预设效果的媒体内容的识别方法，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

- 值得注意的是，上述装置所包括的各个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，各功能单元的具体名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开实施例的保护范围。
- 20

图 12 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。下面参考图

12, 其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备 700 的结构示意图。本公开实施例中的电子设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA (个人数字助理)、PAD (平板电脑)、PMP (便携式多媒体播放器)、车载终端 (例如车载导航终端) 等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 12 示出的电子设备仅仅是一个示例, 不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 12 所示, 电子设备 700 可以包括处理装置 (例如中央处理器、图形处理器等) 701, 其可以根据存储在只读存储器 (ROM) 702 中的程序或者从存储装置 708 加载到随机访问存储器 (RAM) 703 中的程序而执行各种适当的动作
10 和处理。在 RAM 703 中, 还存储有电子设备 700 操作所需的各种程序和数据。处理装置 701、ROM 702 以及 RAM 703 通过总线 704 彼此相连。编辑/输出(I/O) 接口 705 也连接至总线 704。

通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 705: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 706; 包括例如液晶显示
15 器 (LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 707; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 708; 以及通信装置 709。通信装置 709 可以允许电子设备 700 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 12 示出了具有各种装置的电子设备 700, 但是应理解的是, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

20 特别地, 根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行流程

图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 709 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 708 被安装，或者从 ROM 702 被安装。在该计算机程序被处理装置 701 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

- 5 本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

本公开实施例提供的电子设备与上述实施例提供的信息发布方法或具有预设效果的媒体内容的识别方法属于同一发明构思，未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述实施例，并且本实施例与上述实施例具有相同的有益效果。

- 10 本公开实施例提供了一种计算机存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的信息发布方法或具有预设效果的媒体内容的识别方法。

- 需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是，但不限于：电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (EPROM 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作
- 15
- 20

为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

可选的，上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：在展示界面展示目标媒体内容；响应于确定所述目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，在所述展示界面展示预设模板效果控件，所述预设效果基于所述目标媒体内容的音频信息和/或图像信息识别得到；响应于所述展示界面中的预设模板效果控件被触发后，显示媒体内容生成界面，所述媒体内容生成界面包括基于所述预设效果确定的目标模板；响应于在所述媒体内容生成界面的媒体内容生成操作，

基于所述目标模板生成媒体内容。

可选的，上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息；对所述音频信息和所述图像信息进行识别，获取识别结果；

- 5 基于所述识别结果，确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果，以使得所述待识别媒体内容在所述展示界面展示预设模板效果控件。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言，诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言，诸如“C”语言
10 或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络，包括局域网(LAN)或广域网(WAN)，连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服
15 务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应
20 当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的

是，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的模块或单元可以通过软件的方式实现，
5 也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块或单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，第一响应单元还可以被描述为“响应于满足结束条件，在所述资源选择界面显示选择完成控件的单元”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门
10 阵列(FPGA)、专用集成电路(ASIC)、专用标准产品(ASSP)、片上系统(SOC)、复杂可编程逻辑设备(CPLD)等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机
15 器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦除可编程只读存储器(EPROM或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器(CD-ROM)、光学储存设备、
20 磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，示例1提供了一种信息发布方法，包括：
在展示界面展示目标媒体内容；

响应于确定所述目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，在所述展示界面展示预设模板效果控件，所述预设效果基于所述目标媒体内容的音频信息和/或图像信息识别得到；

响应于所述展示界面中的预设模板效果控件被触发后，显示媒体内容生成
5 界面，所述媒体内容生成界面包括基于所述预设效果确定的目标模板；

响应于在所述媒体内容生成界面的媒体内容生成操作，基于所述目标模板生成媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 2 根据示例 1 所述的方法，所述媒体内容生成界面包括资源选择界面，所述显示媒体内容生成界面，包括：

10 在所述资源选择界面显示指示信息，所述指示信息指示所述目标模板所需选择的资源的数目和/或资源的展示时长，所述数目基于识别出的具有预设效果的媒体内容中预设效果的预设属性确定。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 3 根据示例 2 所述的方法，所述预设效果包括以下一项或多项：文字信息、卡点信息、转场信息和视觉切镜信息。

15 根据本公开的一个或多个实施例，示例 4 根据示例 2 所述的方法，所述预设效果包括卡点信息，所述数目基于识别出的具有预设效果的媒体内容中预设效果的预设属性确定，包括：所述数目基于识别出的具有预设效果的媒体内容中卡点的片段数确定。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 5 根据示例 3 所述的方法，所述数目
20 目包括第一数目和第二数目，所述第一数目为基于识别出的具有预设效果的目标媒体内容中卡点的片段数确定的数目或设定数目，所述第二数目为识别出的具有预设效果的目标媒体内容卡点的片段数，所述第一数目小于所述第二数目。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 6 根据示例 3 所述的方法，还包括：

响应于满足结束条件，在所述资源选择界面显示选择完成控件；

响应于所述选择完成控件被触发，显示编辑界面；

其中，所述结束条件包括所选取资源的数目为第二数目或在所述第二数目
5 的取值大于第一设定阈值时，所选取资源的数目大于或等于第一数目。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 7 根据示例 1 所述的方法，所述目标媒体内容包括如下一个或多个：

第一类内容和第二类内容；

其中，所述第一类内容包括识别出的具有预设效果的内容，所述第二类内
10 容包括进行所对应目标模板改动后发布的内容。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 8 提供了一种具有预设效果的媒体内容的识别方法，包括：

获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息；

对所述音频信息和所述图像信息进行识别，获取识别结果；

15 基于所述识别结果，确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果，以使得所述待识别媒体内容在展示界面展示预设模板效果控件。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 9 根据示例 8 所述的方法，所述预设效果包括以下一项或多项：文字信息、卡点信息、转场信息和视觉切镜信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 10 根据示例 8 所述的方法，所述识别
20 结果包括所述音频信息的音频卡点信息和所述待识别媒体内容的视觉切镜信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 11 根据示例 8 所述的方法，所述对

所述音频信息和所述图像信息进行识别，获取识别结果，包括：

对所述音频信息进行识别，得到所述音频信息的音频卡点信息；

对所述图像信息进行识别，得到所述待识别媒体内容的视觉切镜信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 12 根据示例 11 所述的方法，所述

5 对所述图像信息进行识别，得到所述待识别媒体内容的视觉切镜信息，包括：

将所述图像信息输入至切镜识别模型，得到所述图像信息的切镜概率；

将每个图像信息的切镜概率与设定概率值比较，基于比较结果从各所述切镜概率中选取切镜概率；

10 基于所选取的切镜概率所对应图像信息，确定所述待识别媒体内容的视觉切镜信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 13 根据示例 8 所述的方法，还包括：

在所述待识别媒体内容确定具有预设效果后，基于所述视觉切镜信息和第二设定阈值，确定转场区间；

15 将所述转场区间内的视频输入类别识别模型，得到所述转场区间所对应转场分类；

其中，转场信息包括所述转场区间和所述转场分类。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 14 根据示例 3 所述的方法，所述基于所述视觉切镜信息和第二设定阈值，确定转场区间，包括：

20 确定所述视觉切镜信息的切镜概率的变化率；

基于所述变化率和第二设定阈值，从所述视觉切镜信息中选取候选转场位置；

基于所述候选转场位置确定转场区间。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 15 根据示例 10 所述的方法，所述基于所述识别结果，确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果，包括：

5 基于所述视觉切镜信息和所述音频卡点信息，确定所述待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率；

基于所述卡点概率确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 16 根据示例 15 所述的方法，所述基于所述视觉切镜信息和所述音频卡点信息，确定所述待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率，包括：

10 基于所述视觉切镜信息确定视觉卡点数目；

基于所述音频卡点信息确定音频卡点数目；

基于所述视觉切镜信息和所述音频卡点信息，确定重合数目，所述重合数目为视觉切镜信息所指示位置和音频卡点信息所指示位置距离小于第一预设值的点的数目；

15 基于所述视觉卡点数目、所述音频卡点数目和所述重合数目，确定所述待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 17 根据示例 16 所述的方法，所述基于所述视觉卡点数目、所述音频卡点数目和所述重合数目，确定所述待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率，包括：

20 确定卡点匹配率，所述卡点匹配率为所述重合数目与所述视觉卡点数目的比值；

从各所述音频卡点位置中，选取音频幅度为设定幅度的音频卡点位置；

将所选取的音频卡点信息所指示位置中，与所述视觉卡点信息所指示位置距离小于第二预设值的位置的占比值确定为所述设定幅度的卡点命中率；

确定各所述音频卡点信息所对应的音频幅度中，每个音频幅度所对应的卡点命中率，并将所述每个音频幅度所对应的卡点命中率的均值确定为平均卡点

5 命中率；

基于所述卡点匹配率、所述设定幅度的卡点命中率和所述平均卡点率，确定卡点概率。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 18 提供了一种电子设备，包括：

一个或多个处理装置；

10 存储装置，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理装置执行，使得所述一个或多个处理装置实现如示例 1-17 中任一所述的方法。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 19 提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理装置执行时用于执行如

15 示例 1-17 中任一所述的会话界面显示方法。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征
20 与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操

作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应当被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权 利 要 求

1.一种信息发布方法，包括：

在展示界面展示目标媒体内容；

响应于确定所述目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，在所述展示界面展示预设模板效果控件，所述预设效果基于所述目标媒体内容的音频信息和图像信息识别中的至少一种得到；

响应于所述展示界面中的预设模板效果控件被触发后，显示媒体内容生成界面，所述媒体内容生成界面包括基于所述预设效果确定的目标模板；

响应于在所述媒体内容生成界面的媒体内容生成操作，基于所述目标模板生成媒体内容。

2.根据权利要求1所述的方法，其中，所述媒体内容生成界面包括资源选择界面，所述显示媒体内容生成界面，包括：

在所述资源选择界面显示指示信息，所述指示信息指示所述目标模板所需选择的资源的数目和资源的展示时长中的至少一种，所述数目基于识别出的具有预设效果的媒体内容中预设效果的预设属性确定。

3.根据权利要求2所述的方法，其中，所述预设效果包括以下一项或多项：文字信息、卡点信息、转场信息和视觉切镜信息。

4.根据权利要求2所述的方法，其中，所述预设效果包括卡点信息，所述数目基于识别出的具有预设效果的媒体内容中预设效果的预设属性确定，包括：所述数目基于识别出的具有预设效果的媒体内容中卡点的片段数确定。

5.根据权利要求3所述的方法，其中，所述数目包括第一数目和第二数目，所述第一数目为基于识别出的具有预设效果的目标媒体内容中卡点的片段数确

定的数目或设定数目，所述第二数目为识别出的具有预设效果的目标媒体内容卡点的片段数，所述第一数目小于所述第二数目。

6.根据权利要求3所述的方法，其中，还包括：

响应于满足结束条件，在所述资源选择界面显示选择完成控件；

响应于所述选择完成控件被触发，显示编辑界面；

其中，所述结束条件包括所选取资源的数目为第二数目或在所述第二数目的取值大于第一设定阈值时，所选取资源的数目大于或等于第一数目。

7.根据权利要求1所述的方法，其中，所述目标媒体内容包括如下一个或多个：

第一类内容和第二类内容；

其中，所述第一类内容包括识别出的具有预设效果的内容，所述第二类内容包括进行所对应目标模板改动后发布的内容。

8.一种具有预设效果的媒体内容的识别方法，其中，包括：

获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息；

对所述音频信息和所述图像信息进行识别，获取识别结果；

基于所述识别结果，确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果，以使得所述待识别媒体内容在展示界面展示预设模板效果控件。

9.根据权利要求8所述的方法，其中，所述预设效果包括以下一项或多项：文字信息、卡点信息、转场信息和视觉切镜信息。

10.根据权利要求8所述的方法，其中，所述识别结果包括所述音频信息的音频卡点信息和所述待识别媒体内容的视觉切镜信息。

11.根据权利要求8所述的方法，其中，所述对所述音频信息和所述图像信

息进行识别，获取识别结果，包括：

对所述音频信息进行识别，得到所述音频信息的音频卡点信息；

对所述图像信息进行识别，得到所述待识别媒体内容的视觉切镜信息。

12.根据权利要求 11 所述的方法，其中，所述对所述图像信息进行识别，得到所述待识别媒体内容的视觉切镜信息，包括：

将所述图像信息输入至切镜识别模型，得到所述图像信息的切镜概率；

将每个图像信息的切镜概率与设定概率值比较，基于比较结果从各所述切镜概率中选取切镜概率；

基于所选取的切镜概率所对应图像信息，确定所述待识别媒体内容的视觉切镜信息。

13.根据权利要求 8 所述的方法，其中，还包括：

在所述待识别媒体内容确定具有预设效果后，基于视觉切镜信息和第二设定阈值，确定转场区间；

将所述转场区间内的视频输入类别识别模型，得到所述转场区间所对应转场分类；

其中，转场信息包括所述转场区间和所述转场分类。

14.根据权利要求 13 所述的方法，其中，所述基于所述视觉切镜信息和第二设定阈值，确定转场区间，包括：

确定所述视觉切镜信息的切镜概率的变化率；

基于所述变化率和第二设定阈值，从所述视觉切镜信息中选取候选转场位置；

基于所述候选转场位置确定转场区间。

15.根据权利要求 10 所述的方法，其中，所述基于所述识别结果，确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果，包括：

基于所述视觉切镜信息和所述音频卡点信息，确定所述待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率；

基于所述卡点概率确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果。

16.根据权利要求 15 所述的方法，其中，所述基于所述视觉切镜信息和所述音频卡点信息，确定所述待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率，包括：

基于所述视觉切镜信息确定视觉卡点数目；

基于所述音频卡点信息确定音频卡点数目；

基于所述视觉切镜信息和所述音频卡点信息，确定重合数目，所述重合数目为视觉切镜信息所指示位置和音频卡点信息所指示位置距离小于第一预设值的点的数目；

基于所述视觉卡点数目、所述音频卡点数目和所述重合数目，确定所述待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率。

17.根据权利要求 16 所述的方法，其中，所述基于所述视觉卡点数目、所述音频卡点数目和所述重合数目，确定所述待识别媒体内容具备预设效果的卡点概率，包括：

确定卡点匹配率，所述卡点匹配率为所述重合数目与所述视觉卡点数目的比值；

从各所述音频卡点位置中，选取音频幅度为设定幅度的音频卡点位置；

将所选取的音频卡点信息所指示位置中，与所述视觉卡点信息所指示位置距离小于第二预设值的位置的占比值确定为所述设定幅度的卡点命中率；

确定各所述音频卡点信息所对应的音频幅度中，每个音频幅度所对应的卡点命中率，并将所述每个音频幅度所对应的卡点命中率的均值确定为平均卡点命中率；

基于所述卡点匹配率、所述设定幅度的卡点命中率和所述平均卡点率，确定卡点概率。

18.一种电子设备，其中，所述电子设备包括：

一个或多个处理装置；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理装置执行，使得所述一个或多个处理装置实现如权利要求 1-17 中任一所述的方法。

19.一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如权利要求 1-17 中任一所述的方法。

20.一种信息发布装置，所述装置包括：

展示模块，用于在展示界面展示目标媒体内容；

第一响应模块，用于响应于确定所述目标媒体内容为识别出的具有预设效果的媒体内容，在所述展示界面展示预设模板效果控件，所述预设效果基于所述目标媒体内容的音频信息和图像信息识别中的至少一种得到；

第三响应模块，用于响应于所述展示界面中的预设模板效果控件被触发后，显示媒体内容生成界面，所述媒体内容生成界面包括基于所述预设效果确定的目标模板；

第四响应模块，用于响应于在所述媒体内容生成界面的媒体内容生成操作，基于所述目标模板生成媒体内容。

21. 一种具有预设效果的媒体内容的识别装置，所述装置包括：

获取模块，用于获取待识别媒体内容的音频信息和图像信息；

识别模块，用于对所述音频信息和所述图像信息进行识别，获取识别结果；

确定模块，用于基于所述识别结果，确定所述待识别媒体内容是否具有预设效果，以使得所述待识别媒体内容在展示界面展示预设模板效果控件。