

权 利 要 求 书

1. 一种内容输入的方法，其特征在于，包括：

响应于输入框的显示事件，显示所述输入框与语音输入控件，所述输入框与所述语音输入控件具有预先设置的对应关系；

5 响应于对第一语音输入控件的语音输入操作，接收语音数据，所述第一语音输入控件为用户选择的语音输入控件；

将所述语音数据转换为可在第一输入框展现的显示内容，所述第一输入框对应于所述第一语音输入控件；

将所述显示内容在所述第一输入框显示。

10 2. 根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述显示所述输入框与语音输入控件，包括：

显示所述输入框；

检测所述输入框是否已经显示；

如果是，则显示语音输入控件。

15 3. 根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述显示所述输入框与语音输入控件，包括：

显示所述输入框；

响应于用户针对于快捷键的触发操作，显示语音输入控件，所述快捷键与所述语音输入控件相关联。

20 4. 根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述显示所述输入框与语音输入控件，具体为：

在同一时刻显示所述输入框与语音输入控件。

5. 根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述第一语音输入控件显示于所述第一输入框内，并且，所述第一语音输入控件在所述第一输入框内的显示位置，随着所述第一输入框内的显示内容的增加或减少而移动。

25 6. 根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述语音输入控件的呈现形式包括语音气泡、喇叭、麦克风。

7. 根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述将所述语音数据转换为可在第一输入框展现的显示内容，包括：

30 转换所述语音数据，得到转换结果；

通过对所述转换结果进行语义分析，调整所述转换结果，并将调整后的转换结果作为可在第一输入框展现的显示内容。

8. 根据权利要求 7 所述的方法，其特征在于，将调整后的转换结果作为可在第一输入框展现的显示内容，包括：

5 显示所述调整后的转换结果；

 响应于用户针对于所述调整后的转换结果的选择操作，从多个调整后的转换结果中确定出用户选择的转换结果，并将所述用户选择的转换结果，作为可在第一输入框展现的显示内容；

 其中，所述多个调整后的转换结果具有相似的发音，和/或，所述多个调整后的转换结果通过智能搜索而得到的搜索结果。

9. 根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，将所述显示内容在所述第一输入框显示，包括：

 检测用户输入语音数据时，所述第一输入框中是否存在其它显示内容；

 如果是，则将所述其它显示内容替换成所述显示内容。

15 10. 一种在输入框中输入内容的装置，其特征在于，包括：

 第一显示模块，用于响应于输入框的显示事件，显示所述输入框与语音输入控件，所述输入框与所述语音输入控件具有预先设置的对应关系；

 接收模块，用于响应于对第一语音输入控件的语音输入操作，接收语音数据，所述第一语音输入控件为用户选择的语音输入控件；

20 转换模块，用于将所述语音数据转换为可在第一输入框展现的显示内容，所述第一输入框对应于所述第一语音输入控件；

 第二显示模块，用于将所述显示内容在所述第一输入框显示。

11. 根据权利要求 10 所述的装置，其特征在于，所述第一显示模块包括：

 第一显示单元，用于显示所述输入框；

25 检测单元，用于检测所述输入框是否已经显示；

 第二显示单元，用于如果检测到所述输入框已经显示，则显示语音输入控件。

12. 根据权利要求 10 所述的装置，其特征在于，所述第一显示模块包括：

 第三显示单元，用于显示所述输入框；

30 第四显示单元，用于响应于用户针对于快捷键的触发操作，显示语音输入控件，所述快捷键与所述语音输入控件相关联。

13. 根据权利要求 10 所述的装置，其特征在于，所述第一显示模块，具体用于在同一时刻显示所述输入框与语音输入控件。

14. 根据权利要求 10 所述的装置，其特征在于，所述转换模块包括：

转换单元，用于转换所述语音数据，得到转换结果；

5 调整单元，用于通过对所述转换结果进行语义分析，调整所述转换结果，并将调整后的转换结果作为可在第一输入框展现的显示内容。

15. 根据权利要求 14 所述的装置，其特征在于，所述调整单元包括：

显示子单元，用于显示所述调整后的转换结果；

10 确定子单元，用于响应于用户针对于所述调整后的转换结果的选择操作，从多个调整后的转换结果中确定出用户选择的转换结果，并将所述用户选择的转换结果，作为可在第一输入框展现的显示内容；

其中，所述多个调整后的转换结果具有相似的发音，和/或，所述多个调整后的转换结果通过智能搜索而得到的搜索结果。

15 16. 一种设备，其特征在于，包括：

一个或多个处理器；和

存储装置，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现内容输入的方法，所述方法包括：

20 响应于输入框的显示事件，显示所述输入框与语音输入控件，所述输入框与所述语音输入控件具有预先设置的对应关系；

响应于对第一语音输入控件的语音输入操作，接收语音数据，所述第一语音输入控件为用户选择的语音输入控件；

25 将所述语音数据转换为可在第一输入框展现的显示内容，所述第一输入框对应于所述第一语音输入控件；

将所述显示内容在所述第一输入框显示。

17. 一种计算机可读介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现内容输入的方法，所述方法包括：

30 响应于输入框的显示事件，显示所述输入框与语音输入控件，所述输入框与

所述语音输入控件具有预先设置的对应关系；

响应于对第一语音输入控件的语音输入操作，接收语音数据，所述第一语音输入控件为用户选择的语音输入控件；

- 将所述语音数据转换为可在第一输入框展现的显示内容，所述第一输入框对
- 5 应于所述第一语音输入控件；
- 将所述显示内容在所述第一输入框显示。