

页面展示方法、装置、设备及存储介质

本申请要求于 2023 年 7 月 11 日递交的中国专利申请第  
5 202310848625.2 号的优先权，在此全文引用上述中国专利申请公开的内  
容以作为本申请的一部分。

技术领域

本公开实施例涉及一种页面展示方法、装置、设备及存储介质。

10

背景技术

随着移动互联网的发展、网络技术的进步以及智能终端的普及，观看视  
频的用户越来越多。视频中可以包括多个讲解对象，用户可以基于讲解对象  
完成交互事件。

15

发明内容

本公开实施例提供了页面展示方法、装置、存储介质及设备，可以优化  
页面展示方案。

本公开实施例提供了页面展示方法，包括：

20

在预设页面中播放目标视频；

在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，其中，所述  
对象标识集合中包括所述目标视频关联的多个讲解对象分别对应的对象标  
识，所述对象标识集合中包括以第一展示方式进行展示的第一对象标识和以  
第二展示方式进行展示的第二对象标识，所述第一对象标识被配置为触发所  
25 对应的讲解对象的预设交互事件，所述第一对象标识包括第一目标讲解对象  
对应的对象标识，所述第一目标讲解对象的展示状态满足预设条件。

25

本公开实施例还提供了页面展示装置，包括：

视频播放模块，被配置为在预设页面中播放目标视频；

对象标识展示模块，被配置为在所述预设页面中展示所述目标视频关联  
30 的对象标识集合，其中，所述对象标识集合中包括所述目标视频关联的多个

30

讲解对象分别对应的对象标识，所述对象标识集合中包括以第一展示方式进行展示的第一对象标识和以第二展示方式进行展示的第二对象标识，所述第一对象标识被配置为触发所对应的讲解对象的预设交互事件，所述第一对象标识包括第一目标讲解对象对应的对象标识，所述第一目标讲解对象的展示状态满足预设条件。

5 本公开实施例还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：  
一个或多个处理器；  
存储装置，被配置为存储一个或多个程序，  
当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开实施例提供的页面展示方法。

10 本公开实施例还提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时被配置为执行本公开实施例提供的页面展示方法。

15 附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

- 图 1 为本公开实施例所提供的一种页面展示方法的流程示意图；
- 20 图 2 为本公开实施例所提供的一种界面示意图；
- 图 3 为本公开实施例所提供的一种界面交互示意图；
- 图 4 为本公开实施例所提供的另一种界面交互示意图；
- 图 5 为本公开实施例所提供的另一种页面展示方法的流程示意图；
- 图 6 为本公开实施例所提供的又一种界面交互示意图；
- 25 图 7 为本公开实施例所提供的一种页面展示装置的结构示意图；以及
- 图 8 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公  
30 开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而

且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公

开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

可以理解的是，本技术方案所涉及的数据（包括但不限于数据本身、数据的获取或使用）应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。

5 图1为本公开实施例所提供的一种页面展示流程示意图，本公开实施例适用于页面展示的情形，该方法可以由页面展示装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，可选的，通过电子设备来实现，该电子设备可以是手机、智能手表、平板电脑以及个人数字助理等移动终端，也可以为个人计算机（Personal Computer，PC）端或服务器等设备。

10 如图1所示，所述方法包括：

步骤101、在预设页面中播放目标视频。

本公开实施例中，预设页面可以是预设应用程序中的页面。预设应用程序可提供视频播放功能，例如可提供直播功能以及直播回放功能，可以安装在电子设备中。预设页面具体可以是视频播放页面，例如可以是直播回放页面。  
15 目标视频可以理解为当前正在播放的视频，目标视频中可以包括多个讲解对象。

示例性的，以直播场景为例，在直播过程中，主播通常会对多个对象进行讲解，这里的对象可认为是一种讲解对象，具体可以是物品、商品、服务、景点、题目或人物等，可根据具体的直播主题或直播场景等确定。可选的，  
20 目标视频可包括直播回放视频，直播回放视频可理解为在直播过程中录制的包含直播内容的视频，直播内容可包括直播画面和声音，直播结束后，用户可以进入预设页面中通过观看直播回放视频来回顾直播内容。示例性的，直播回放视频可以是目标直播场次的回放视频，目标直播场次可以理解为当前正在进行回放的直播场次，可以由用户自主选定。

25 步骤102、在预设页面中展示目标视频关联的对象标识集合，其中，对象标识集合中包括目标视频关联的多个讲解对象分别对应的对象标识，对象标识集合中包括以第一展示方式进行展示的第一对象标识和以第二展示方式进行展示的第二对象标识，第一对象标识用于触发所对应的讲解对象的预设交互事件，第一对象标识包括第一目标讲解对象对应的对象标识，第一目  
30 标讲解对象的展示状态满足预设条件。

本公开实施例中，在预设页面中播放目标视频的过程中，在预设页面中展示目标视频关联的对象标识集合，具体展示位置不做限定，例如可以是预设页面的底部、顶部、左侧或右侧等。以底部为例，对象标识集合具体可以展示于目标视频的播放进度控件的上方位置，如对象标识集合的展示区域与播放进度控件的展示区域之间的距离小于预设距离阈值。对象标识可理解为用于表征讲解对象的属性的标识，具体展示形态不做限定，例如可以是图标或卡片等，讲解对象和对象标识可以是一对一的关系，也即每个讲解对象对应一个对象标识。

本公开实施例中，对象标识集合中包括目标视频关联的多个讲解对象分别对应的对象标识。以直播回放视频为例，目标视频关联的多个讲解对象可以包括所属直播场次（如目标直播场次）中的全部讲解对象，在包含全部讲解对象时，目标视频具体可以是整场直播的回放视频，也即包括从开播到直播结束之间的全部直播内容，方便用户回看更加全面的直播内容，例如可包括开场或在不同讲解对象的讲解之间主播与观众的互动等。

示例性的，在展示对象标识集合时，可按照各讲解对象在目标视频中的讲解顺序对各对象标识进行展示，例如以列表形式进行展示，以横向列表为例，从左至右的对象标识对应的讲解顺序依次递增。当对象标识集合中的对象标识的数量大于预设数量阈值时，可以展示对象标识集合中的部分对象标识，用户可通过输入滑动操作等手势操作的方式，来查看当前未显示的对象标识。

示例性的，在直播过程中，观众通常可以针对讲解对象进行交互，如购买商品、查看物品详情、预约服务、获取景点攻略或下载题目等。为了丰富直播回放功能，本公开实施例中，用户可以在直播回放过程中触发针对讲解对象的预设交互事件，预设交互事件例如上述举例的购买商品等，可根据实际需求设定。在展示对象标识集合时，对象标识集合中的对象标识可以包括至少两种展示方式，包括第一展示方式和第二展示方式，以第一展示方式进行展示的对象标识记为第一对象标识，以第二展示方式进行展示的对象标识记为第二对象标识，同一讲解对象对应的对象标识在不同情况下可以以不同的展示方式进行展示。对于以第一展示方式进行展示的对象标识，可以用于触发所对应的讲解对象的预设交互事件，例如某个商品的标识以第一展

示方式进行展示，则用户可以通过触发该商品标识来完成该商品的购买或进入商品详情页查看商品详情等。

可选的，第一展示方式和第二展示方式的差异包括展示样式不同和/或展示位置不同。其中，展示样式例如可以包括尺寸、颜色、透明度、标识内容  
5 （如文案内容）以及是否包含控件等。展示位置例如可以是在对象标识集合中当前进行展示的对象标识中的相对位置，如展示序号等。

可选的，所述第一对象标识中包括所对应的讲解对象的关联图像、关联文字信息和第一预设控件，其中，所述预设控件用于触发所述预设交互事件；  
10 所述第二对象标识中包括所对应的讲解对象的关联图像；所述第一对象标识的展示面积大于所述第二对象标识的展示面积。关联图像可以是讲解对象的实物图或示意图等，关联文字信息可以是对讲解对象进行说明的描述文字。

可选的，同一时刻，进行展示的第一对象标识小于或等于 1 个。

本公开实施例中，第一对象标识包括第一目标讲解对象对应的对象标识，第一目标讲解对象的展示状态满足预设条件。可选的，所述预设条件包括所  
15 述第一目标讲解对象的展示状态为讲解中状态，或者，所述第一目标讲解对象因对应的对象标识被用户触发而进入过讲解中状态；其中，展示状态为讲解中状态的目标讲解对象为根据用户针对对象标识的触发操作所确定的，或者，为根据所述目标视频的当前播放进度确定的。

示例性的，当前播放进度可以随着目标视频的播放而动态变化，也可以  
20 根据用户对播放进度的调整而动态确定。可选的，在预设页面中显示播放进度控件，其中，播放进度控件用于调节所述目标视频的当前播放进度。

示例性的，可预先对目标视频进行区间划分，使得目标视频中包含多个播放区间（以直播回放视频为例，此处可以为回放区间），不同播放区间对应不同的讲解对象。播放区间的起点为对应的讲解对象的起始讲解时刻，播放  
25 区间的终点为对应的讲解对象的结束讲解时刻。判断当前播放进度（可理解为当前播放时刻）是否处于某个播放区间内，若是，则将该播放区间记为目标播放区间，目标播放区间对应的讲解对象的展示状态为讲解中状态，也即可以成为第一目标讲解对象。可选的，若当前播放时刻未处于某个播放区间内，例如处于两个播放区间之间的区域，如处于第一播放区间和第二播放区  
30 间之间，可认为目标视频中当前未对某个讲解对象进行讲解，第一目标讲解

对象可以是第一播放区间对应的讲解对象，也可以是距离当前播放进度最近的播放区间对应的讲解对象，还可以认为不存在第一目标讲解对象，可根据实际需求设定。

示例性的，用户可以自主选择触发某个对象标识，当用户触发某个对象标识后，该对象标识对应的讲解对象可以进入讲解中状态。

示例性的，若某个讲解对象因对应的对象标识被用户触发而进入过讲解中状态，则也可认为该讲解对象的展示状态满足预设条件，也即可以成为第一目标讲解对象。

示例性的，在确定第一目标讲解对象后，确定第一目标讲解对象对应的对象标识属于第一对象标识。可选的，判断当前是否正在展示第一对象标识，若否，则可将第一目标讲解对象对应的对象标识作为第一对象标识进行展示；若是，则可继续判断第一目标讲解对象对应的对象标识与当前正在展示的第一对象标识后是否相同，若不相同，则将第一目标讲解对象对应的对象标识确定为新的第一对象标识，并将原来的第一对象标识变更为第二对象标识，也即，以第一展示方式对第一目标讲解对象对应的对象标识进行展示，以第二展示方式对原来的第一对象标识进行展示；若相同，则保持第一对象标识不变。

图2为本公开实施例所提供的一种界面示意图，如图2所示，在预设页面201中播放目标视频，在预设页面201底部，播放进度控件上方，展示目标视频关联的对象标识集合202，图中示出了3个对象标识，可通过输入横向滑动操作来查看当前未显示的对象标识。该目标视频的时长为01:16:13，假设当前播放进度为00:03:11，正在讲解标识a对应的讲解对象A，则标识a属于第一对象标识，用户可通过触发当前的标识a来完成讲解对象A的预设交互事件，标识b和标识c属于第二对象标识，第一对象标识的显示尺寸大于第二对象标识的显示尺寸（图中标识c未显示完整），第一对象标识显示于对象标识集合所在展示区域中的首个位置，也即按照从左至右的顺序中的第1个展示位置。如图2所示，假设随着目标视频的播放或用户的主动调节，当前播放进度变为00:06:21，该进度对应讲解对象B，则标识b成为新的第一对象标识，标识a（未示出）、标识c和标识d属于第二对象标识，用户可通过触发当前的标识b来完成讲解对象B的预设交互事件。

本公开实施例的页面展示方法，在预设页面中播放目标视频，并在预设页面中展示目标视频关联的对象标识集合，对象标识集合中包括目标视频关联的多个讲解对象分别对应的对象标识，对象标识集合中包括以第一展示方式进行展示的第一对象标识和以第二展示方式进行展示的第二对象标识，第一对象标识用于触发所对应的讲解对象的预设交互事件，第一对象标识包括第一目标讲解对象对应的对象标识，第一目标讲解对象的展示状态满足预设条件。通过采用上述技术方案，在页面中播放目标视频的过程中展示关联的多个讲解对象的对象标识集合，根据讲解对象的展示状态动态地确定对应的目标讲解对象，进而动态地确定能够触发预设交互事件的对象标识包括该目标讲解对象的对象标识，实现对象标识展示方式的自动变化，有利于提升用户观看视频时的观看体验以及交互体验。

在一些实施例中，在所述对象标识集合中不存在被用户触发的对象标识的情况下，当前的第一对象标识为第一目标讲解对象对应的对象标识。由此，可以在用户未触发对象标识的情况下，自动确定第一对象标识，使得用户可以根据第一对象标识明确目标视频中的当前讲解内容对应讲解对象，提升观看体验，且能够通过触发对象标识完成预设交互事件。

示例性的，用户可以以触发对象标识的方式来选择自己感兴趣的讲解对象，若在播放目标视频的过程中，用户未触发任一对象标识，则可根据当前播放进度动态地确定第一对象标识。其中，触发对象标识的具体触发方式不做限定，例如可以是点击、双击或长按等。

在一些实施例中，还包括：在所述对象标识集合中存在至少一个被用户触发的对象标识的情况下，当前的第一对象标识为最近被用户触发的对象标识。由此，可以在用户已触发对象标识的情况下，将用户最近触发的对象标识确定为第一对象标识，满足用户针对所触发对象标识对应的讲解对象完成预设交互事件的需求。

在一些实施例中，还包括：响应于用户针对目标对象标识的触发操作，确定所述目标对象标识所属的讲解对象在所述目标视频中对应的目标进度，其中，所述目标对象标识在被触发前为第二对象标识；将所述目标视频的当前播放进度调整至所述目标进度。由此，在用户触发对象标识后，可自动将目标视频的当前播放进度调整至所触发的对象标识所属的讲解对象在视频

中对应的进度，使得用户可以观看对应的讲解内容，而无需采用对播放进度控件进行操作等方式进行手动调节，提升交互效率，提升交互体验。

图3为本公开实施例所提供的一种界面交互示意图，如图3所示，假设当前播放进度为00:01:15时，用户触发标识a，则确定讲解对象A的标识a属于第一对象标识，采用第一展示方式对标识a进行展示，并将当前播放进度调整为讲解对象A的在目标视频中对应的目标进度00:03:11，随着目标视频的继续播放，当前播放进度变为00:06:21，正在讲解标识b对应的讲解对象B，因标识a已被用户触发，则标识a仍为第一对象标识，各标识的展示方式保持不变，用户仍可通过触发当前的标识a来完成讲解对象A的预设交互事件。

在一些实施例中，还包括：在目标页面中显示所述预设页面的至少两个页面入口，不同所述页面入口对应于进入所述预设页面后所述目标视频的不同初始播放进度。由此，用户可以通过选择页面入口的方式来选择目标视频的初始播放进度，无需进入预设页面中再进行手动调节，提高视频播放效率。

在一些实施例中，所述至少两个页面入口包括第一页面入口和/或第二页面入口；其中，所述第一页面入口对应的初始播放进度为所述目标视频的起点；所述第二页面入口对应的初始播放进度为所述多个讲解对象中的预设讲解对象对应的起始讲解时刻，其中，所述预设讲解对象为热度属性满足预设要求的讲解对象。由此，用户可以通过选择页面入口的方式来选择从视频起点开始观看还是从某个具体的讲解对象对应的起始讲解时刻开始观看，满足用户不同的观看需求。其中，热度属性的具体表征方式不做限定，例如可以根据讲解顺序确定，预设要求可以是预设讲解序号的讲解对象，预设讲解序号例如可以是1，也即预设讲解对象为第一个讲解对象；预设要求也可以是，如在直播过程中完成预设交互事件的次数最多，或讲解预设讲解对象的过程中，观众数量最多等。

图4为本公开实施例所提供的另一种界面交互示意图，以直播回放场景为例，如图4所示，在目标页面401中显示预设页面的第一页面入口402和第二页面入口403。第二页面入口403的关联区域显示预设讲解对象的关联信息，以讲解对象为商品为例，关联信息可包括商品标题，具体可包括如商品名称等信息，如图中的“xx吸尘器”，还可包括商品介绍，如图中的“强

力吸尘”等。假设预设讲解对象为第1个讲解对象，若用户触发第一页面入口402，则目标视频的初始播放进度为视频起点，如图中的00:00:00，此时未进行对象讲解，可选的，在展示对象标识集合时，对象标识以第一展示方式进行展示，也即均为第二对象标识。若用户触发第二页面入口403，则目标视频的初始播放进度为第1个讲解对象对应的起始讲解时刻，如图中的00:03:11，此时，该吸尘器对应的对象标识为第一对象标识，也即以第一展示方式进行展示。

在一些实施例中，还包括：响应于预设操作，将所述预设页面中正在展示的所述对象标识集合切换至隐藏态；根据所述目标视频的当前播放进度确定对应的第二目标讲解对象；在所述对象标识集合处于隐藏态的情况下，在所述预设页面中以目标展示方式对所述第二目标讲解对象对应的对象标识进行展示，其中，所述目标展示方式与所述第一展示方式和所述第二展示方式均不同，所述目标展示方式与所述第二目标讲解对象在直播过程中的展示方式相关联，所述直播过程中的展示样式包括在直播页面的预设区域以讲解卡的形式展示，所述讲解卡中展示有讲解对象对应的讲解状态信息、讲解对象关联信息和第二预设控件，所述第二预设控件用于触发所述预设交互事件。由此，可以支持将对象标识集合切换至隐藏态，也即可暂时取消对象标识集合的展示，使得用户可查看更加全面的直播画面，并根据当前播放进度动态地确定当前讲解对象，以与直播过程中的展示方式相关联的目标展示方式对当前讲解对象的对象标识进行展示，营造正在观看直播的氛围感，进一步提升观看体验。

其中，目标展示方式可以与第一展示方式不同。以目标展示方式进行展示的对象标识也可用于触发所对应的讲解对象的预设交互事件。可选的，目标展示方式与第二目标讲解对象在直播过程中的展示方式相同，也即，在预设页面的预设区域以讲解卡的形式展示，所述讲解卡中展示有第二目标讲解对象对应的讲解状态信息、讲解对象关联信息和第二预设控件，所述第二预设控件用于触发所述预设交互事件。

在一些实施例中，所述目标页面包括所述直播回放视频对应的直播主体的关联页面，所述方法还包括：在确定所述直播主体处于直播状态的情况下，在所述目标页面中显示直播页面入口。由此，可以方便用户从直播主题的关

联页面中，快速选择观看直播或观看直播回放。示例性的，该关联页面可以是直播主体（如主播的账号）的个人主页。

5 在一些实施例中，所述在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，包括：响应于用户针对所述预设页面中的预设展开控件的触发操作，在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合。这样设置的好处在于，用户可以自由地选择是否展开对象标识集合的展示。

图 5 为本公开实施例所提供的另一种页面展示方法的流程示意图，本公开实施例以上述实施例中各个可选方案为基础进行优化，具体的，以直播回放场景为例，该方法包括如下步骤：

10 步骤 501、在目标页面中显示预设页面的至少两个页面入口。

图 6 为本公开实施例所提供的又一种界面交互示意图，如图 6 所示，主播处于直播状态的情况下，在主播的个人主页 601 中显示直播页面入口 602 和预设页面的两个页面入口。

15 可选的，目标页面中还可包括目标预设控件，响应于目标预设控件被触发，展示目标视频关联的讲解对象列表（例如可包括该场直播中的所有讲解对象），使得用户无需进入预设页面即可预览该场直播中具体有哪些讲解对象。

步骤 502、响应于针对目标页面入口的触发操作，进入预设页面，并在预设页面中以目标页面入口对应的初始播放进度开始播放直播回放视频。

20 如图 6 所示，假设用户触发目标页面入口 603，进入预设页面 604，在预设页面 604 中以目标页面入口 603 对应的初始播放进度，假设第 1 个讲解对象对应的起始讲解时刻 00:03:11，开始播放直播回放视频，进行吸尘器的讲解。

步骤 503、在预设页面中展示直播回放视频关联的对象标识集合。

25 如图 6 所示，在开始播放直播回放视频时，所展示的对象标识集合包含作为第一对象标识的吸尘器标识，以及作为第二对象标识的标识 a 和标识 b。第一对象标识中包含预设控件，如图中的“去抢购”，用户可通过触发预设控件完成讲解对象的预设交互事件，如购买商品。第一对象标识中还可包括讲解对象的关联图像，如对象图像（具体如商品图像）和文字关联信息，如商品属性信息（具体如商品价格等）。第二对象标识中可以包括讲解对象的关联

30

图像，如对象缩略图，也即第二对象标识中包括的图像的尺寸小于第一对象标识中包括的图像的尺寸。

可选的，用户触发预设控件后，显示第一对象标识所属讲解对象的用于完成预设交互事件的第一页面，该第一页面可以显示于预设页面上层，第一  
5 页面的显示尺寸小于预设页面的显示尺寸。可选的，用户触发第一对象标识（如点击预设控件之外的区域）后，跳转至第一对象标识所属讲解对象的第二页面，第二页面可以是对象详情页，关闭第二页面后可以返回至预设页面。

步骤 504、在对象标识集合中不存在被用户触发的对象标识的情况下，根据直播回放视频的当前播放进度确定对应的第一目标讲解对象，确定第一  
10 对象标识包括第一目标讲解对象对应的对象标识。

如图 6 所示，用户未触发对象标识的情况下，随着直播回放视频的播放，当前播放进度对应的第一目标讲解对象变为了吸尘器后面的讲解对象 A，则标识 a 自动成为第一对象标识。

步骤 505、响应于用户针对目标对象标识的触发操作，确定目标对象标识所属的讲解对象在直播回放视频中对应的目标进度，将直播回放视频的当前播放进度调整至目标进度。  
15

如图 6 所示，用户触发当前作为第二对象标识的标识 c 后，确定所属讲解对象 C 在直播回放视频中的起始讲解时刻，如 00:12:21，则将直播回放视频的当前播放进度调整至 00:12:21 并继续播放，进行讲解对象 C 的讲解。

20 步骤 506、确定第一对象标识包括最近被用户触发的对象标识。

如图 6 所示，随着直播回放视频的继续播放，当前播放进度变为 00:15:21，视频中的讲解对象已经从讲解对象 C 变为了讲解对象 D，而因为用户已触发标识 c，则保持标识 c 为第一对象标识。

步骤 507、响应于预设操作，将预设页面中正在展示的对象标识集合切换至隐藏态。  
25

如图 6 所示，预设操作可以是针对目标控件 605 的触发操作，如图中的“收起”控件，则将对象标识集合隐藏。目标控件可以是与预设展开控件相对应的控件。预设展开控件例如可以是图中的“展开”控件。

步骤 508、根据直播回放视频的当前播放进度确定对应的第二目标讲解  
30 对象，在预设页面中以目标展示方式对第二目标讲解对象对应的对象标识进

行展示。

如图 6 所示，对象标识集合进入隐藏态后，根据当前播放进度确定当前讲解的是讲解对象 D，则在预设页面中以目标展示方式对讲解对象 D 对应的对象标识 d 进行展示。目标展示方式与第二目标讲解对象在直播过程中的展示方式相关联，例如，目标展示方式与讲解对象 D 在直播过程中的展示方式相同。

本公开实施例提供的页面展示方法，在目标页面中显示预设页面的至少两个页面入口，方便用户根据自身需求触发相应的页面入口以进入预设页面，并在预设页面中以页面入口对应的起始播放进度对直播回放视频进行播放，播放直播回放视频的过程中展示关联的多个讲解对象的对象标识集合，在用户未触发对象标识的情况下，根据视频播放进度动态地确定对应的目标讲解对象，进而自动确定第一对象标识，实现对象标识展示方式的自动变化，在用户触发对象标识的情况下，自动调整播放进度，并根据用户最近触发的对象标识来确定第一对象标识，灵活地确定能够触发预设交互事件的对象标识，在用户主动收起对象标识集合后，可以与直播过程中的展示方式相关联的目标展示方式对当前讲解对象的对象标识进行展示，营造正在观看直播的氛围感，有利于提升用户观看直播回放时的操作便捷性以及灵活性，有效提升观看体验以及交互体验。

图 7 为本公开实施例所提供的一种页面展示装置的结构示意图，如图 7 所示，所述装置包括：

视频播放模块 701，用于在预设页面中播放目标视频；  
对象标识展示模块 702，用于在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，其中，所述对象标识集合中包括所述目标视频关联的多个讲解对象分别对应的对象标识，所述对象标识集合中包括以第一展示方式进行展示的第一对象标识和以第二展示方式进行展示的第二对象标识，所述第一对象标识用于触发所对应的讲解对象的预设交互事件，所述第一对象标识包括第一目标讲解对象对应的对象标识，所述第一目标讲解对象的展示状态满足预设条件。

本公开实施例所提供的页面展示装置，在页面中播放目标视频的过程中展示关联的多个讲解对象的对象标识集合，根据讲解对象的展示状态动态地

确定对应的目标讲解对象，进而动态地确定能够触发预设交互事件的对象标识包括该目标讲解对象的对象标识，实现对象标识展示方式的自动变化，有利于提升用户观看直播回放时的观看体验以及交互体验。

5 可选的，所述预设条件包括所述第一目标讲解对象的展示状态为讲解中状态，或者，所述第一目标讲解对象因对应的对象标识被用户触发而进入过讲解中状态；其中，展示状态为讲解中状态的目标讲解对象为根据用户针对对象标识的触发操作所确定的，或者，为根据所述目标视频的当前播放进度确定的。

可选的，所述目标视频包括直播回放视频。

10 可选的，所述第一展示方式和所述第二展示方式的差异包括：展示样式不同和/或展示位置不同。

可选的，所述第一对象标识中包括所对应的讲解对象的关联图像、关联文字信息和第一预设控件，其中，所述预设控件用于触发所述预设交互事件；所述第二对象标识中包括所对应的讲解对象的关联图像；所述第一对象标识  
15 的展示面积大于所述第二对象标识的展示面积。

可选的，在所述对象标识集合中不存在被用户触发的对象标识的情况下，当前的第一对象标识为第一目标讲解对象对应的对象标识。

可选的，在所述对象标识集合中存在至少一个被用户触发的对象标识的情况下，当前的第一对象标识为最近被用户触发的对象标识。

20 可选的，该装置还包括：

目标进度确定模块，用于响应于用户针对目标对象标识的触发操作，确定所述目标对象标识所属的讲解对象在所述目标视频中对应的目标进度，其中，所述目标对象标识在被触发前为第二对象标识；

25 进度调整模块，用于将所述目标视频的当前播放进度调整至所述目标进度。

可选的，该装置还包括：

入口显示模块，用于在目标页面中显示所述预设页面的至少两个页面入口，不同所述页面入口对应于进入所述预设页面后所述目标视频的不同初始播放进度；

30 其中，所述至少两个页面入口包括第一页面入口和/或第二页面入口；所

述第一页面入口对应的初始播放进度为所述目标视频的起点；所述第二页面入口对应的初始播放进度为所述多个讲解对象中的预设讲解对象对应的起始讲解时刻，其中，所述预设讲解对象为热度属性满足预设条件的讲解对象。

可选的，该装置还包括：

- 5       隐藏态切换模块，用于响应于预设操作，将所述预设页面中正在展示的所述对象标识集合切换至隐藏态；

目标对象确定模块，用于根据所述目标视频的当前播放进度确定对应的第二目标讲解对象；

- 10       标识展示模块，用于在所述对象标识集合处于隐藏态的情况下，在所述预设页面中以目标展示方式对所述第二目标讲解对象对应的对象标识进行展示，其中，所述目标展示方式与所述第一展示方式和所述第二展示方式均不同，所述目标展示方式与所述第二目标讲解对象在直播过程中的展示方式相关联，所述直播过程中的展示样式包括在直播页面的预设区域以讲解卡的形式展示，所述讲解卡中展示有讲解对象对应的讲解状态信息、讲解对象关  
15       联信息和第二预设控件，所述第二预设控件用于触发所述预设交互事件。

可选的，对象标识展示模块，具体用于：响应于用户针对所述预设页面中的预设展开控件的触发操作，在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合。

- 20       本公开实施例所提供的页面展示装置可执行本公开任意实施例所提供的页面展示方法，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

值得注意的是，上述装置所包括的各个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，各功能单元的具体名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开实施例的保护范围。

- 25       图 8 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。下面参考图 8，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如图 8 中的终端设备或服务器）800 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）  
30       等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 8 示出

的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 8 所示，电子设备 800 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）801，其可以根据存储在只读存储器（ROM）802 中的程序或者从存储装置 808 加载到随机访问存储器（RAM）803 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 803 中，还存储有电子设备 800 操作所需的各种程序和数  
5 据。处理装置 801、ROM 802 以及 RAM 803 通过总线 804 彼此相连。编辑/输出（I/O）接口 805 也连接至总线 804。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 805：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 806；包括例如液晶显示器（LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 807；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 808；以及通信装置 809。通信装置 809 可以允许电子设备 800 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 8 示出了具有各种装置的电子设备 800，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装  
10 置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 809 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 808 被安装，或者从 ROM 802 被安装。在该计算机程序被处理装置 801 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。  
20

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

25 本公开实施例提供的电子设备与上述实施例提供的页面展示方法属于同一发明构思，未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述实施例，并且本实施例与上述实施例具有相同的有益效果。

本公开实施例提供了一种计算机存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的页面展示方法。

30 本公开实施例提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，该程序被

处理器执行时实现上述实施例所提供的页面展示方法。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

20 在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何  
25 当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：在预设页面中播放目标视频；在  
30 所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，其中，所述对象标

识集合中包括所述目标视频关联的多个讲解对象分别对应的对象标识，所述对象标识集合中包括以第一展示方式进行展示的第一对象标识和以第二展示方式进行展示的第二对象标识，所述第一对象标识用于触发所对应的讲解对象的预设交互事件，所述第一对象标识包括第一目标讲解对象对应的对象标识，所述第一目标讲解对象的展示状态满足预设条件。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该模块本身的限定，例如，视频播放模块还可以被描述为“在预设页面中播放目标视频的模块”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场

可编程门阵列 (FPGA)、专用集成电路 (ASIC)、专用标准产品 (ASSP)、片上系统 (SOC)、复杂可编程逻辑设备 (CPLD) 等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦除可编程只读存储器 (EPROM 或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器 (CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种页面展示方法，包括：

在预设页面中播放目标视频；

在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，其中，所述对象标识集合中包括所述目标视频关联的多个讲解对象分别对应的对象标识，所述对象标识集合中包括以第一展示方式进行展示的第一对象标识和以第二展示方式进行展示的第二对象标识，所述第一对象标识用于触发所对应的讲解对象的预设交互事件，所述第一对象标识包括第一目标讲解对象对应的对象标识，所述第一目标讲解对象的展示状态满足预设条件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述预设条件包括所述第一目标讲解对象的展示状态为讲解中状态，或者，所述第一目标讲解对象因对应的对象标识被用户触发而进入过讲解中状态；其中，展示状态为讲解中状态的目标讲解对象为根据用户针对对象标识的触发操作所确定的，或者，为根据所述目标视频的当前播放进度确定的；

和/或，

所述目标视频包括直播回放视频。

根据本公开的一个或多个实施例，所述第一展示方式和所述第二展示方式的差异包括：展示样式不同和/或展示位置不同；和/或，

所述第一对象标识中包括所对应的讲解对象的关联图像、关联文字信息和第一预设控件，其中，所述预设控件用于触发所述预设交互事件；所述第

二对象标识中包括所对应的讲解对象的关联图像；所述第一对象标识的展示面积大于所述第二对象标识的展示面积。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述对象标识集合中不存在被用户触发的对象标识的情况下，当前的第一对象标识为第一目标讲解对象对应的对象标识。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述对象标识集合中存在至少一个被用户触发的对象标识的情况下，当前的第一对象标识为最近被用户触发的对象标识。

根据本公开的一个或多个实施例，还包括：

响应于用户针对目标对象标识的触发操作，确定所述目标对象标识所属的讲解对象在所述目标视频中对应的目标进度，其中，所述目标对象标识在被触发前为第二对象标识；

将所述目标视频的当前播放进度调整至所述目标进度。

根据本公开的一个或多个实施例，还包括：

在目标页面中显示所述预设页面的至少两个页面入口，不同所述页面入口对应于进入所述预设页面后所述目标视频的不同初始播放进度；

其中，所述至少两个页面入口包括第一页面入口和/或第二页面入口；所述第一页面入口对应的初始播放进度为所述目标视频的起点；所述第二页面入口对应的初始播放进度为所述多个讲解对象中的预设讲解对象对应的起始讲解时刻，其中，所述预设讲解对象为热度属性满足预设条件的讲解对象。

根据本公开的一个或多个实施例，还包括：

响应于预设操作，将所述预设页面中正在展示的所述对象标识集合切换至隐藏态；

根据所述目标视频的当前播放进度确定对应的第二目标讲解对象；

在所述对象标识集合处于隐藏态的情况下，在所述预设页面中以目标展示方式对所述第二目标讲解对象对应的对象标识进行展示，其中，所述目标展示方式与所述第一展示方式和所述第二展示方式均不同，所述目标展示方式与所述第二目标讲解对象在直播过程中的展示方式相关联，所述直播过程中的展示样式包括在直播页面的预设区域以讲解卡的形式展示，所述讲解卡中展示有讲解对象对应的讲解状态信息、讲解对象关联信息和第二预设控件，

所述第二预设控件用于触发所述预设交互事件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，包括：

- 5 响应于用户针对所述预设页面中的预设展开控件的触发操作，在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种页面展示装置，包括：

视频播放模块，用于在预设页面中播放目标视频；

- 10 对象标识展示模块，用于在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，其中，所述对象标识集合中包括所述目标视频关联的多个讲解对象分别对应的对象标识，所述对象标识集合中包括以第一展示方式进行展示的第一对象标识和以第二展示方式进行展示的第二对象标识，所述第一对象标识用于触发所对应的讲解对象的预设交互事件，所述第一对象标识包括第一目标讲解对象对应的对象标识，所述第一目标讲解对象的展示状态满足预设条件。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，所述电子设备包括：

一个或多个处理器；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

- 20 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开实施例提供的页面展示方法。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行本公开实施例提供的页面展示方法。

- 25 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

- 30 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些

操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应当被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

10 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

1. 一种页面展示方法，包括：  
在预设页面中播放目标视频；以及
- 5       在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，其中，所述对象标识集合中包括所述目标视频关联的多个讲解对象分别对应的对象标识，所述对象标识集合中包括以第一展示方式进行展示的第一对象标识和以第二展示方式进行展示的第二对象标识，所述第一对象标识被配置为触发所对应的讲解对象的预设交互事件，所述第一对象标识包括第一目标讲解对象
- 10       对应的对象标识，所述第一目标讲解对象的展示状态满足预设条件。
2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述预设条件包括所述第一目标讲解对象的展示状态为讲解中状态，或者，所述第一目标讲解对象因对应的对象标识被用户触发而进入过讲解中状态；其中，展示状态为讲解中状态的目标讲解对象为根据用户针对对象标识的触发操作所确定的，或者，为根据
- 15       所述目标视频的当前播放进度确定的；  
和/或，  
所述目标视频包括直播回放视频。
3. 根据权利要求 1 或 2 所述的方法，其中，所述第一展示方式和所述第二展示方式的差异包括：展示样式不同和/或展示位置不同；和/或，
- 20       所述第一对象标识中包括所对应的讲解对象的关联图像、关联文字信息和第一预设控件，其中，所述预设控件被配置为触发所述预设交互事件；所述第二对象标识中包括所对应的讲解对象的关联图像；所述第一对象标识的展示面积大于所述第二对象标识的展示面积。
4. 根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，其中，
- 25       在所述对象标识集合中不存在被用户触发的对象标识的情况下，当前的第一对象标识为第一目标讲解对象对应的对象标识。
5. 根据权利要求 1-4 任一项所述的方法，其中，  
在所述对象标识集合中存在至少一个被用户触发的对象标识的情况下，当前的第一对象标识为最近被用户触发的对象标识。
- 30       6. 根据权利要求 1-5 任一项所述的方法，还包括：

响应于用户针对目标对象标识的触发操作，确定所述目标对象标识所属的讲解对象在所述目标视频中对应的目标进度，其中，所述目标对象标识在被触发前为第二对象标识；以及

将所述目标视频的当前播放进度调整至所述目标进度。

5 7. 根据权利要求 1-6 任一项所述的方法，还包括：

在目标页面中显示所述预设页面的至少两个页面入口，不同所述页面入口对应于进入所述预设页面后所述目标视频的不同初始播放进度；

其中，所述至少两个页面入口包括第一页面入口和/或第二页面入口；所述第一页面入口对应的初始播放进度为所述目标视频的起点；所述第二页面入口对应的初始播放进度为所述多个讲解对象中的预设讲解对象对应的起始讲解时刻，其中，所述预设讲解对象为热度属性满足预设要求的讲解对象。

8. 根据权利要求 2-7 任一项所述的方法，还包括：

响应于预设操作，将所述预设页面中正在展示的所述对象标识集合切换至隐藏态；以及

15 根据所述目标视频的当前播放进度确定对应的第二目标讲解对象；

在所述对象标识集合处于隐藏态的情况下，在所述预设页面中以目标展示方式对所述第二目标讲解对象对应的对象标识进行展示，其中，所述目标展示方式与所述第一展示方式和所述第二展示方式均不同，所述目标展示方式与所述第二目标讲解对象在直播过程中的展示方式相关联，所述直播过程中的展示样式包括在直播页面的预设区域以讲解卡的形式展示，所述讲解卡中展示有讲解对象对应的讲解状态信息、讲解对象关联信息和第二预设控件，所述第二预设控件被配置为触发所述预设交互事件。

9. 根据权利要求 1-8 任一项所述的方法，其中，所述在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，包括：

25 响应于用户针对所述预设页面中的预设展开控件的触发操作，在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合。

10. 根据权利要求 1-9 任一项所述的方法，其中，所述在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，包括：

按照各讲解对象在所述目标视频中的讲解顺序对所述对象标识进行展示。

11. 根据权利要求 2-10 任一项所述的方法，其中，所述预设页面中显示有播放进度控件，所述播放进度控件用于调节所述目标视频的当前播放进度。

12. 根据权利要求 7 所述的方法，其中，所述目标页面包括目标预设控件，所述方法还包括：

5        响应于所述目标预设控件被触发，展示所述目标视频关联的讲解对象列表。

13. 一种页面展示装置，包括：

视频播放模块，被配置为在预设页面中播放目标视频；以及

10        对象标识展示模块，被配置为在所述预设页面中展示所述目标视频关联的对象标识集合，其中，所述对象标识集合中包括所述目标视频关联的多个讲解对象分别对应的对象标识，所述对象标识集合中包括以第一展示方式进行展示的第一对象标识和以第二展示方式进行展示的第二对象标识，所述第一对象标识被配置为触发所对应的讲解对象的预设交互事件，所述第一对象标识包括第一目标讲解对象对应的对象标识，所述第一目标讲解对象的展示  
15        状态满足预设条件。

14. 一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；以及

存储装置，被配置为存储一个或多个程序，

20        其中，当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求 1-12 中任一所述的页面展示方法。

15. 一种包含计算机可执行指令的存储介质，其中，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时被配置为执行如权利要求 1-12 中任一所述的页面展示方法。