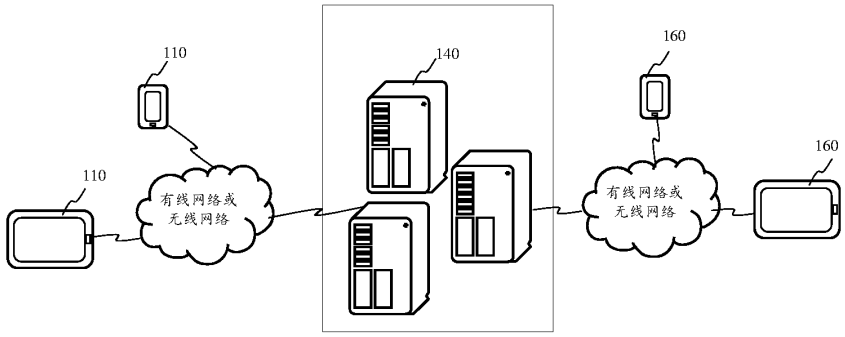

110
140
160
110
160
有线网络或
无线网络
有线网络或
无线网络

图 1

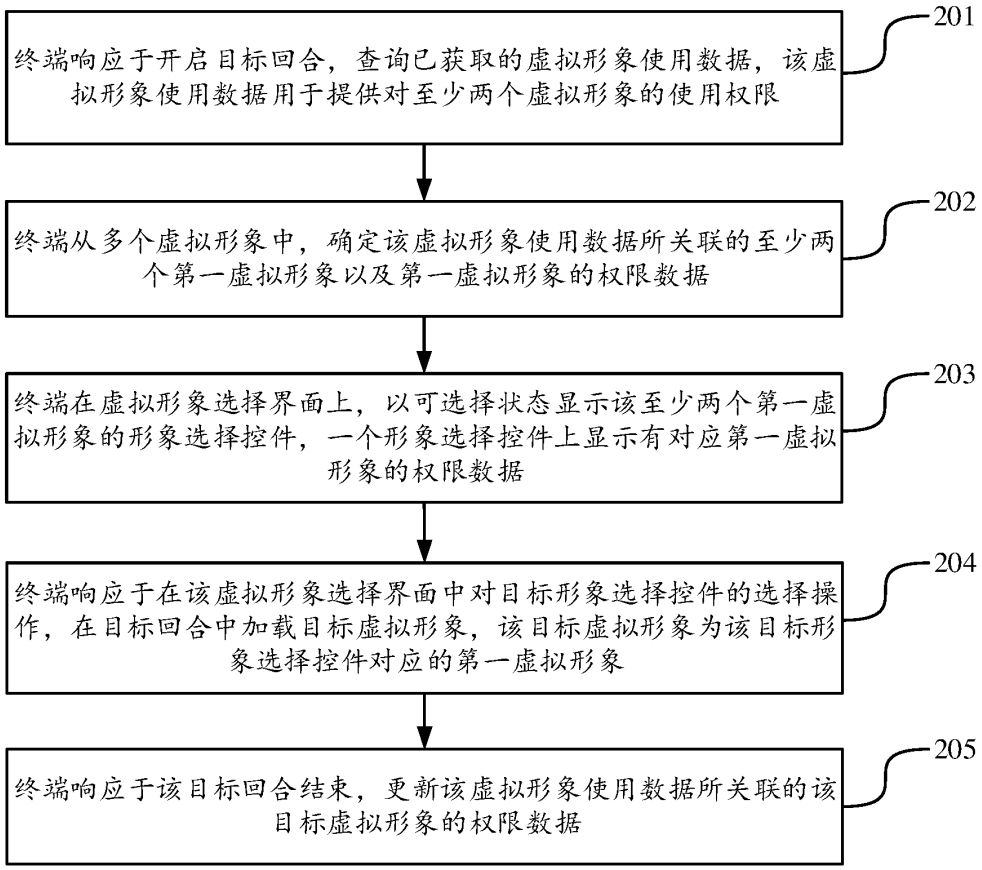

终端响应于开启目标回合，查询已获取的虚拟形象使用数据，该虚拟形象使用数据用于提供对至少两个虚拟形象的使用权限
201
终端从多个虚拟形象中，确定该虚拟形象使用数据所关联的至少两个第一虚拟形象以及第一虚拟形象的权限数据
202
终端在虚拟形象选择界面上，以可选择状态显示该至少两个第一虚拟形象的形象选择控件，一个形象选择控件上显示有对应第一虚拟形象的权限数据
203
终端响应于在该虚拟形象选择界面中对目标形象选择控件的选择操作，在目标回合中加载目标虚拟形象，该目标虚拟形象为该目标形象选择控件对应的第一虚拟形象
204
终端响应于该目标回合结束，更新该虚拟形象使用数据所关联的该目标虚拟形象的权限数据
205

图 2


虚拟形象选择界面
可体验1次
可体验1次
可体验1次
可体验1次
301
302
可体验1次
可体验1次
可体验1次
可体验1次
可体验1次
可体验1次

图 3

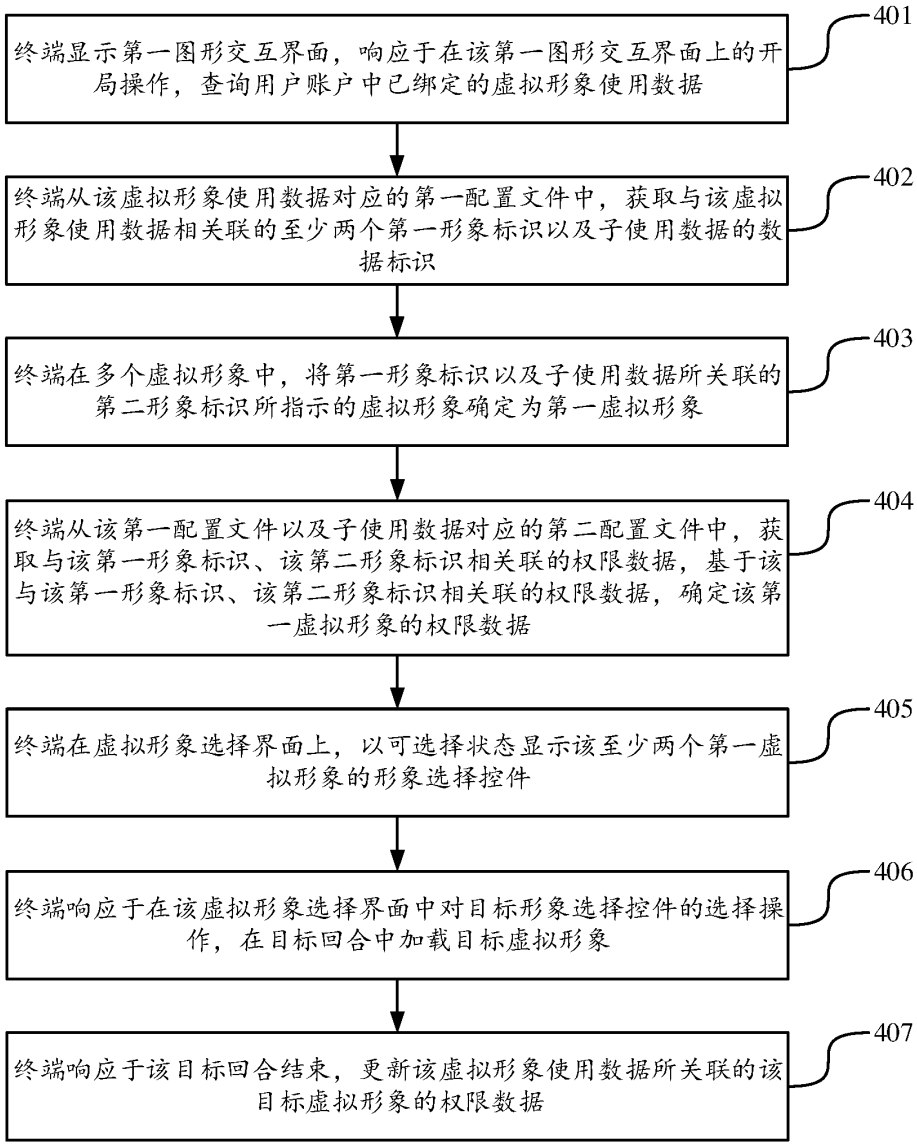

终端显示第一图形交互界面，响应于在该第一图形交互界面上的开局操作，查询用户账户中已绑定的虚拟形象使用数据
401
终端从该虚拟形象使用数据对应的第一配置文件中，获取与该虚拟形象使用数据相关联的至少两个第一形象标识以及子使用数据的数据标识
402
终端在多个虚拟形象中，将第一形象标识以及子使用数据所关联的第二形象标识所指示的虚拟形象确定为第一虚拟形象
403
终端从该第一配置文件以及子使用数据对应的第二配置文件中，获取与该第一形象标识、该第二形象标识相关联的权限数据，基于该与该第一形象标识、该第二形象标识相关联的权限数据，确定该第一虚拟形象的权限数据
404
终端在虚拟形象选择界面上，以可选择状态显示该至少两个第一虚拟形象的形象选择控件
405
终端响应于在该虚拟形象选择界面中对目标形象选择控件的选择操作，在目标回合中加载目标虚拟形象
406
终端响应于该目标回合结束，更新该虚拟形象使用数据所关联的该目标虚拟形象的权限数据
407

图 4

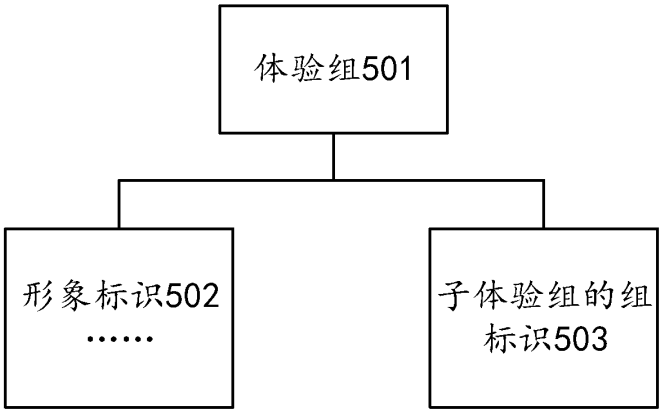


图 5

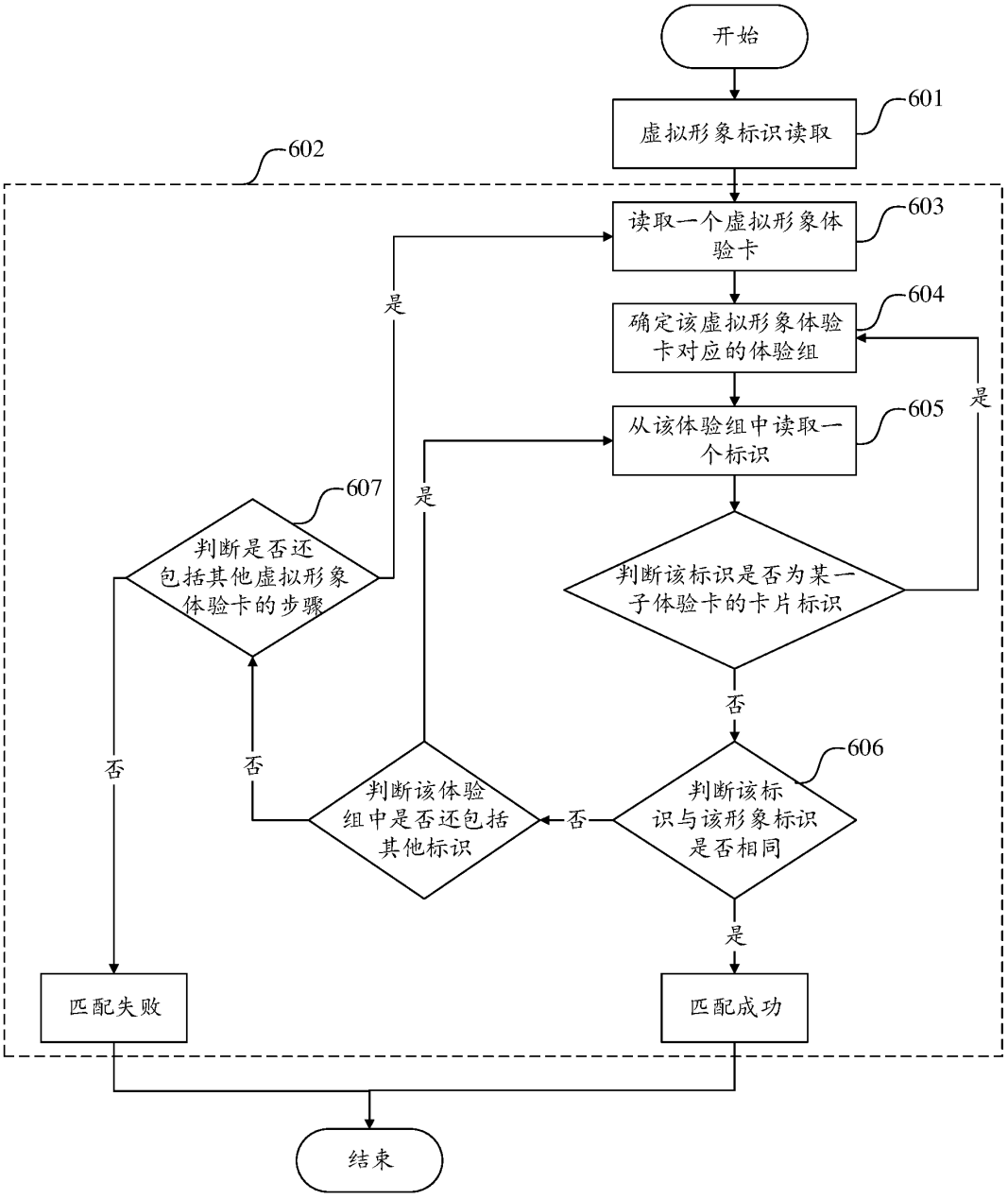
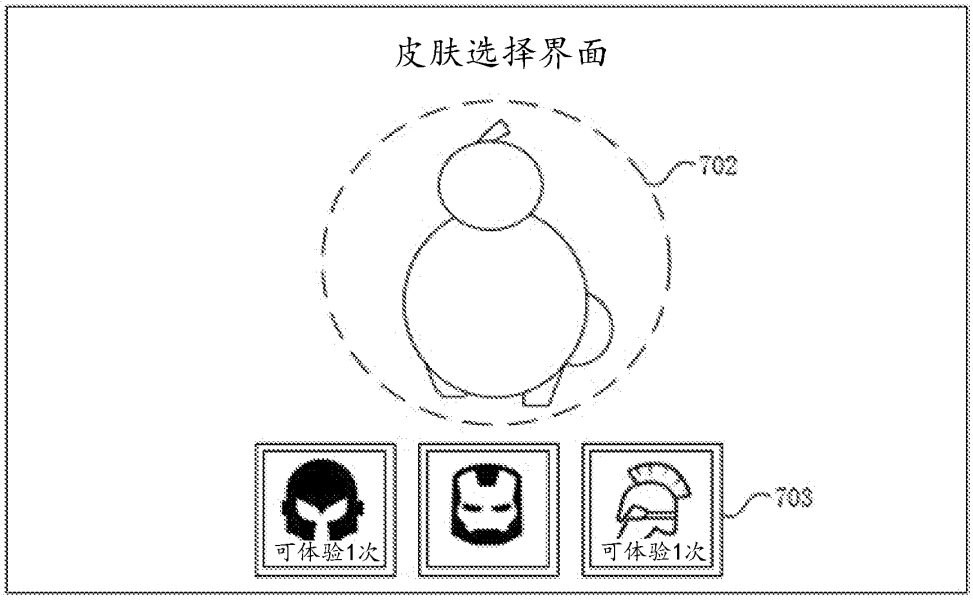

开始
601
虚拟形象标识读取
602
603
读取一个虚拟形象体验卡
604
确定该虚拟形象体验卡对应的体验组
605
从该体验组中读取一个标识
606
判断该标识与该形象标识是否相同
607
判断是否还包括其他虚拟形象体验卡的步骤
判断该标识是否为某一子体验卡的卡片标识
判断该体验组中是否还包括其他标识
匹配失败
匹配成功
结束
是
否

图 6


虚拟角色选择界面
701
可体验1次
可体验1次
可体验1次
可体验1次
可体验1次
可体验1次
可体验1次
可体验1次

（a）


皮肤选择界面
702
703
可体验1次
可体验1次

（b）

图 7

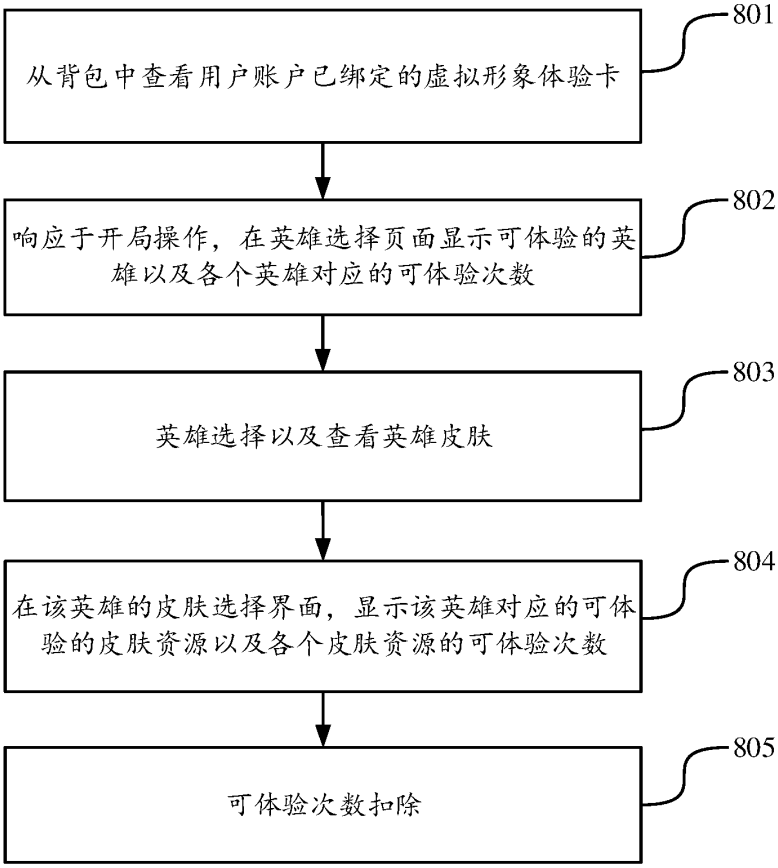

从背包中查看用户账户已绑定的虚拟形象体验卡
801
响应于开局操作，在英雄选择页面显示可体验的英雄以及各个英雄对应的可体验次数
802
英雄选择以及查看英雄皮肤
803
在该英雄的皮肤选择界面，显示该英雄对应的可体验的皮肤资源以及各个皮肤资源的可体验次数
804
可体验次数扣除
805

图 8

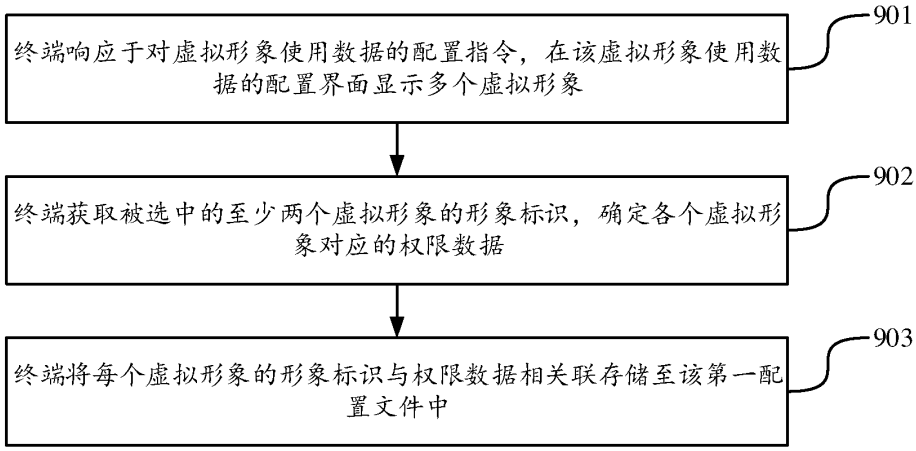

终端响应于对虚拟形象使用数据的配置指令，在该虚拟形象使用数据的配置界面显示多个虚拟形象
901
终端获取被选中的至少两个虚拟形象的形象标识，确定各个虚拟形象对应的权限数据
902
终端将每个虚拟形象的形象标识与权限数据相关联存储至该第一配置文件中
903

图 9

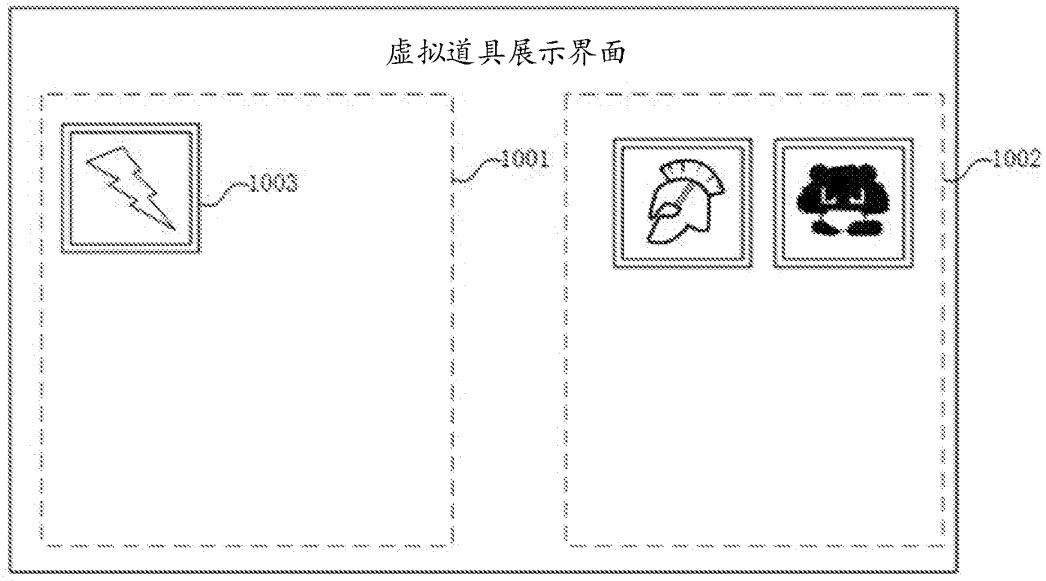

虚拟道具展示界面
1003
1001
1002

图 10

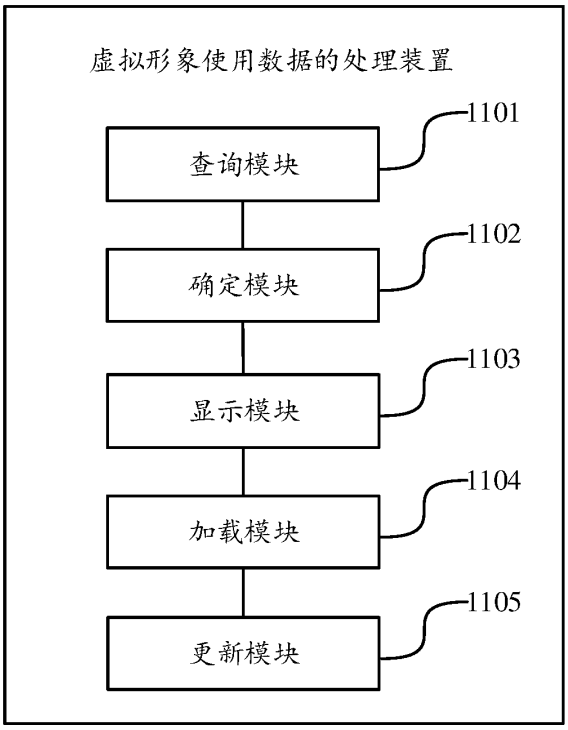

虚拟形象使用数据的处理装置
查询模块
1101
确定模块
1102
显示模块
1103
加载模块
1104
更新模块
1105

图 11

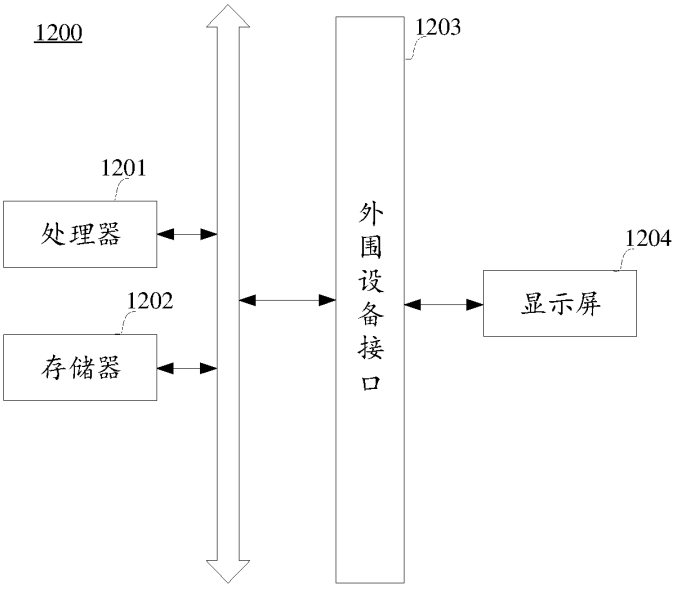

1200
1203
1201
处理器
外围设备接口
1204
显示屏
1202
存储器

图 12

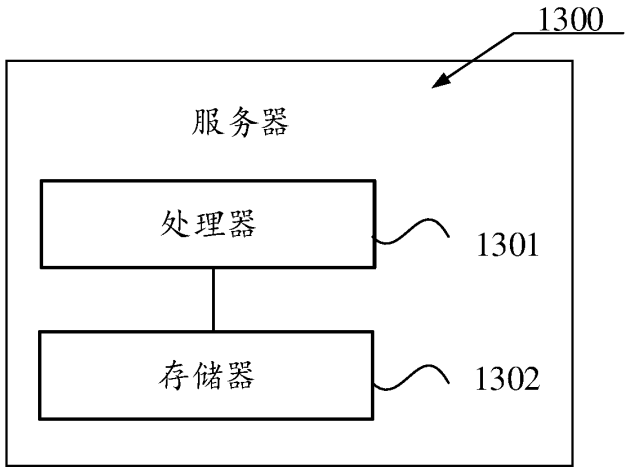

1300
服务器
处理器
1301
存储器
1302

图 13