

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织  
国际局



(10) 国际公布号  
**WO 2020/253655 A1**

(43) 国际公布日  
2020 年 12 月 24 日 (24.12.2020)

(51) 国际专利分类号:  
*G06T 19/00* (2011.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2020/096180

(22) 国际申请日: 2020 年 6 月 15 日 (15.06.2020)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:  
201910544446.3 2019年6月21日 (21.06.2019) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

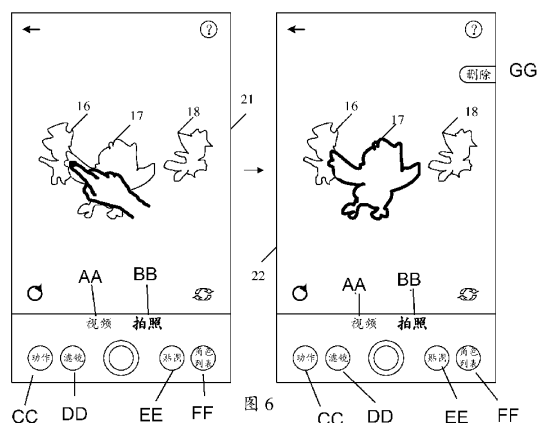
(72) 发明人: 庄亦舟(ZHUANG, Yizhou); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。 周之易(ZHOU, Zhiyi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区学院路蓟门里和景园A座1单元102室, Beijing 100088 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK,

(54) Title: METHOD FOR CONTROLLING MULTIPLE VIRTUAL CHARACTERS, DEVICE, APPARATUS, AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 多虚拟角色的控制方法、装置、设备及存储介质



AA Video  
BB Image capture  
CC Action  
DD Filter  
EE Sticker  
FF Character list  
GG Delete

(57) Abstract: The present application discloses a method for controlling multiple virtual characters, a device, an apparatus, and a storage medium, pertaining to the technical field of computers. The method comprises: displaying a first user interface of an application program provided with an augmented reality function, the first user interface comprising selection options for multiple virtual characters; receiving a first selection operation on the first user interface with respect to at least two virtual characters; displaying a second user interface of the application program, the second user interface comprising the at least two virtual characters; receiving a second selection operation on the second user interface; and determining a target virtual character from the at least two virtual characters according to the second selection operation and a rendering order. The method determines the rendering order by means of depth information, and draws the at least two virtual characters according to the rendering order, thereby preventing the situation in which virtual characters

[见续页]

LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,  
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,  
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,  
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,  
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区  
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,  
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,  
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,  
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,  
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,  
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,  
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

- 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

clip through one another when superimposed, enabling the target virtual character to be accurately determined when a user performs a selection operation on the virtual characters.

(57) 摘要: 本申请公开了一种多虚拟角色的控制方法、装置、设备及存储介质, 属于计算机领域。该方法通过显示有增强现实功能的应用程序的第一用户界面, 第一用户界面包括多个虚拟角色的选择项目; 接收第一用户界面上对至少两个虚拟角色的第一选择操作; 显示应用程序的第二用户界面, 第二用户界面包括至少两个虚拟角色; 接收第二用户界面上的第二选择操作; 根据第二选择操作和渲染顺序从至少两个虚拟角色中确定出目标虚拟角色。该方法通过深度信息确定渲染顺序, 按照渲染顺序绘制至少两个虚拟角色, 能够避免虚拟角色之间有叠加时发生穿模现象, 从而使用户在对虚拟角色进行选择操作时, 准确的确定出目标虚拟角色。