

一种多媒体资源处理方法、装置、设备及存储介质

相关申请的交叉引用

本申请要求于 2024 年 4 月 2 日提交的，申请号为 202410397401.9、发明名称为“一种多媒体资源处理方法、装置、设备及存储介质”的中国专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开涉及数据处理领域，尤其涉及一种多媒体资源处理方法、装置、设备及存储介质。

背景技术

随着多媒体资源处理技术的不断发展，多媒体资源相关处理功能也更加多样化。例如，多媒体资源订阅相关功能等。

发明内容

为了解决上述技术问题，本公开实施例提供了一种多媒体资源处理方法、装置、设备及存储介质。

第一方面，本公开提供了一种多媒体资源处理方法，所述方法包括：

显示多媒体资源管理列表；其中，所述多媒体资源管理列表用于展示与目标账户具有预设绑定关系的多媒体资源的资源信息，所述多媒体资源携带一个或多个资源对象，所述资源对象用于表征所述目标账户对应的感兴趣信息，所述感兴趣信息用于向所述目标账户推荐多媒体内容；

响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

一种可选的实施方式中，所述响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源，包括：

响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，确定所述目标多媒体资源所携带的资源对象的数量是否大于第一预设数量；

如果确定所述目标多媒体资源所携带的资源对象的数量大于所述第一预设数量，则显示所述目标多媒体资源所携带的资源对象的对象信息；

响应于针对所述目标多媒体资源所携带的全部资源对象的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

一种可选的实施方式中，所述显示所述目标多媒体资源所携带的资源对象的对象信

息之后，还包括：

响应于针对所述目标多媒体资源所携带的资源对象中的部分资源对象的解除绑定操作，从所述目标多媒体资源中移除所述部分资源对象，以及在所述多媒体资源管理列表中显示所述目标多媒体资源。

一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

如果确定所述目标多媒体资源所携带的资源对象的数量不大于所述第一预设数量，则从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

一种可选的实施方式中，所述显示多媒体资源管理列表，包括：

显示多媒体资源管理列表，并在所述多媒体资源管理列表中的第一区域内展示第一多媒体资源的资源信息以及所述第一多媒体资源携带的资源对象的对象信息。

一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标资源对象的解除绑定操作，确定所述目标资源对象对应的多媒体资源所绑定的资源对象的数量是否大于第二预设数量；

如果确定所述目标资源对象对应的多媒体资源所绑定的资源对象的数量大于所述第二预设数量，则从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标资源对象。

一种可选的实施方式中，所述方法还包括：

如果确定所述目标资源对象对应的多媒体资源所绑定的资源对象的数量不大于所述第二预设数量，则从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标资源对象以及所述目标资源对象对应的多媒体资源。

一种可选的实施方式中，所述目标多媒体资源携带多个资源对象，所述方法还包括：

响应于针对所述目标多媒体资源携带的多个资源对象中的部分资源对象的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中的所述目标多媒体资源中移除所述部分资源对象。

一种可选的实施方式中，所述显示多媒体资源管理列表之前，还包括：

响应于作用在第二多媒体资源的展示页面上的解除绑定操作，显示绑定管理入口；其中，所述第二多媒体资源属于与目标账户具有所述预设绑定关系的多媒体资源；

相应的，所述显示多媒体资源管理列表，包括：

响应于针对所述绑定管理入口的触发操作，显示多媒体资源管理列表；其中，所述多媒体资源管理列表中展示有配置第一标识的所述第二多媒体资源，所述第一标识用于标识所述第二多媒体资源属于所述展示页面上当前展示的多媒体资源。

第二方面，本公开提供了一种多媒体资源处理装置，所述装置包括：

第一显示模块，用于显示多媒体资源管理列表；其中，所述多媒体资源管理列表用于展示与目标账户具有预设绑定关系的多媒体资源的资源信息，所述多媒体资源携带一个或多个资源对象，所述资源对象用于表征所述目标账户对应的感兴趣信息，所述感兴趣

趣信息用于向所述目标账户推荐多媒体内容；

第一移除模块，用于响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

第三方面，本公开提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现上述的方法。

第四方面，本公开提供了一种多媒体资源处理设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现上述的方法。

第五方面，本公开提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现上述的方法。

## 附图说明

此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理。

为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，对于本领域普通技术人员而言，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图1为本公开实施例提供了一种多媒体资源处理方法的流程图；

图2为本公开实施例提供了一种多媒体资源展示页面的示意图；

图3为本公开实施例提供的另一种多媒体资源展示页面的示意图；

图4为本公开实施例提供的另一种多媒体资源展示页面的示意图；

图5为本公开实施例提供的另一种多媒体资源展示页面的示意图；

图6为本公开实施例提供的另一种多媒体资源展示页面的示意图；

图7为本公开实施例提供的另一种多媒体资源展示页面的示意图；

图8为本公开实施例提供的另一种多媒体资源展示页面的示意图；

图9为本公开实施例提供了一种多媒体资源处理装置的结构示意图；

图10为本公开实施例提供了一种多媒体资源处理设备的结构示意图。

## 具体实施方式

为了能够更清楚地理解本公开的上述目的、特征和优点，下面将对本公开的方案进行进一步描述。需要说明的是，在不冲突的情况下，本公开的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本公开，但本公开还可以采用其他不同于在此描述的方式来实施；显然，说明书中的实施例只是本公开的一部分实施

例，而不是全部的实施例。

随着多媒体资源处理技术的不断发展，多媒体资源相关处理功能也更加多样化。例如，多媒体资源订阅相关功能等。

为了满足人们多样化的多媒体资源处理需求，如何进一步丰富多媒体资源处理相关功能，是目前亟需解决的技术问题。

为此，本公开实施例提供了一种多媒体资源处理方法，显示多媒体资源管理列表，其中，多媒体资源管理列表用于展示与目标账户具有预设绑定关系的多媒体资源的资源信息，多媒体资源携带一个或多个资源对象，资源对象用于表征目标账户对应的感兴趣信息，感兴趣信息用于向目标账户推荐多媒体内容，响应于针对多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从多媒体资源管理列表中移除目标多媒体资源。

本公开实施例中的多媒体资源不仅可以支持携带一个资源对象，也可以支持携带多个资源对象，在接收到针对多媒体资源管理列表中的上述任一种多媒体资源的解除绑定操作时，从多媒体资源管理列表中移除该多媒体资源，以实现解除该多媒体资源与目标账户之间的绑定关系的功能，可见，本公开实施例丰富了多媒体资源处理相关功能，从而满足了用户多样化的多媒体资源处理需求。

基于此，本公开实施例提供了一种多媒体资源处理方法，参考图 1，为本公开实施例提供的一种多媒体资源处理方法的流程图，该方法具体包括：

**S101：显示多媒体资源管理列表。**

其中，所述多媒体资源管理列表用于展示与目标账户具有预设绑定关系的多媒体资源的资源信息，所述多媒体资源携带一个或多个资源对象，所述资源对象用于表征所述目标账户对应的感兴趣信息，所述感兴趣信息用于向所述目标账户推荐多媒体内容。

本公开实施例提供的多媒体资源处理方法，可以应用于客户端，例如，客户端可以包括部署于智能手机的客户端、部署于平板电脑的客户端等。

本公开实施例中，多媒体资源管理列表用于展示多媒体资源，具体可以是以列表形式展示多媒体资源，该多媒体资源可以是视频资源，音频资源，图文资源等多媒体资源，每个多媒体资源可以以卡片资源的形式展示在多媒体资源管理列表的列表单元中，该多媒体管理列表具有滑动功能，可以通过触发滑动操作展示多媒体资源。该多媒体资源管理列表上可以展示一个或多个多媒体资源的资源信息，具体包括多媒体资源的图像信息，名称信息等，举例说明，如果多媒体资源是视频资源，则该多媒体资源的资源信息可以是该视频资源的封面图像信息，如果多媒体资源是图文资源，则该多媒体资源的资源信息可以是该图文资源的图像缩略图。

其中，多媒体资源管理列表中的多媒体资源与目标账户具有预设绑定关系，即目标账户通过触发某种操作，使目标账户与多媒体资源之间建立预设绑定关系。具体例如，

目标账户触发针对多媒体资源的订阅操作。其中，目标账户可以是当前账号。

如图 2 所示，为本公开实施例提供的一种多媒体资源展示页面的示意图。该多媒体资源展示页面上显示有多媒体资源 201，以及订阅控件 202，当用户触发订阅控件 202 时，将目标账户与该多媒体资源 201 建立预设绑定关系。

由于，多媒体资源与目标账户之间存在预设绑定关系，基于该预设绑定关系，多媒体资源管理列表中展示的多媒体资源携带的一个或多个资源对象可以用于表征目标账户对应的感兴趣信息，基于该感兴趣信息，可向目标账户推荐多媒体内容。

一种可选的实施方式中，当接收到作用在第二多媒体资源的展示页面上的解除绑定操作时，显示绑定管理入口，当接收到针对绑定管理入口的触发操作时，显示多媒体资源管理列表。该多媒体资源管理列表上显示有多媒体资源，其中包括第二多媒体资源，该第二多媒体资源配置有第一标识，用于标识该第二多媒体资源属于当前展示页面上所展示的多媒体资源。

其中，第二多媒体资源可以是与目标账户具有预设绑定关系的任一多媒体资源。解除绑定操作用于解除多媒体资源与目标账户的预设绑定关系，针对第二多媒体资源的展示页面上的解除绑定操作可以包括，设置解绑控件，通过触发解绑控件显示绑定管理入口。

如图 3 所示，为本公开实施例提供的一种多媒体资源展示页面的示意图。该多媒体资源展示页面上展示有第二多媒体资源 301，以及解绑控件 302，当接收到针对解绑控件 302 的触发操作时，显示绑定管理入口。

如图 4 所示，为本公开实施例提供的另一种多媒体资源展示页面的示意图，该多媒体资源展示页面上展示有绑定管理入口 401，该绑定管理入口用于显示绑定管理列表。当用户触发该绑定管理入口时，显示多媒体资源管理列表，如图 5 所示，为本公开实施例提供的一种多媒体资源展示页面的示意图。该多媒体资源展示页面上显示有多媒体资源管理列表，多媒体资源管理列表上展示有多个多媒体资源，例如可以包括卡片 A 和卡片 B，其中包括第二多媒体资源 501（卡片 A），该第二多媒体资源配置有第一标识 502，用于标识该第二多媒体资源属于当前多媒体资源展示页面上所展示的多媒体资源。

**S102:** 响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

本公开实施例中，目标多媒体资源可以任一多媒体资源，该目标多媒体资源属于多媒体资源管理列表中所展示的多媒体资源。

实际应用中，该目标多媒体资源可以携带一个或多个资源对象，如果检测到目标多媒体资源携带有多个资源对象，则在接收到针对目标多媒体资源携带的多个资源对象中的部分资源对象的解除绑定操作时，从该多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源中移

除上述部分资源对象。上述解除绑定操作可以为解除目标多媒体资源与资源对象的绑定关系。

也就是说，本公开实施例支持针对目标多媒体资源中的部分资源对象进行解绑操作，以进一步满足用户需求。

一种可选的实施方式中，当接收到针对多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作时，确定目标多媒体资源所携带的资源对象的数量，并判断目标多媒体资源所携带的资源对象的数量是否大于第一预设数量。其中，第一预设数量可以为预先设置的数量，具体例如，第一预设数量为 1。

如果检测出目标多媒体资源多携带的资源对象的数量大于第一预设数量，则显示目标多媒体资源所携带的资源对象的对象信息，该对象信息可以包括资源对象的名称信息、图像信息等。如上述图 5 所示的多媒体资源展示页面中，该多媒体资源展示页面中展示有目标多媒体资源 501，以及目标多媒体资源的资源信息，在触发解除控件 503 时，确定目标多媒体资源所携带的资源对象的数量。如果检测到目标多媒体资源携带的资源对象的数量大于第一预设数量，则显示目标多媒体资源 501 所携带的资源对象的对象信息，具体包含资源对象的名称信息。

然后，如果接收到针对目标多媒体资源所携带的全部资源对象的解除绑定操作，则从多媒体资源管理列表中移除目标多媒体资源，如上述图 5 中多媒体资源展示页面所示，此时，多媒体展示页面中显示的多媒体管理列表中只包含有卡片 B。也就是说，针对目标多媒体资源携带的所有资源对象全都解除绑定用于表明该目标多媒体资源与目标账户之间解除预设绑定关系。

其中，针对资源对象的解除绑定操作具体可以包括，首先选中资源对象，然后针对选中资源对象进行解除绑定操作。如上述图 5 中多媒体资源展示页面所示。

实际应用中，在显示目标多媒体资源所携带的资源对象的对象信息的过程中，还可以针对目标多媒体资源携带的部分资源对象进行解绑。

具体的，在显示目标多媒体资源的资源对象时，首先从目标多媒体资源携带的资源对象中选中部分资源对象，然后，在接收到针对部分资源对象的解除绑定操作时，从目标多媒体资源中移除该部分资源对象，并在多媒体资源管理列表中显示目标多媒体资源。

如图 6 所示，为本公开实施例提供的一种多媒体资源展示页面的示意图。该多媒体资源展示页面上显示有多媒体资源管理列表，多媒体资源管理列表中包括多个多媒体资源，例如多媒体资源管理列表中包括卡片 A 和卡片 B，当从目标多媒体资源（卡片 A）携带的资源对象中选中资源对象 601，在接收到针对资源对象 601 的解除绑定操作时，从目标多媒体资源中移除资源对象 601，此时，显示的多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源中未携带有资源对象 601。

另一种可选的实施方式中，当接收到针对多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作时，确定目标多媒体资源所携带的资源对象的数量，并判断目标多媒体资源所携带的资源对象的数量是否大于第一预设数量，如果检测到目标多媒体资源所携带的资源对象的数量不大于第一预设数量，则从多媒体资源管理列表中移除目标多媒体资源。也就是说，在目标多媒体资源携带的资源对象的数量不大于第一预设数量时，移除资源对象的同时，也将目标多媒体资源一并移除，即解除目标多媒体资源与目标账户的预设绑定关系。

本公开实施例提供的多媒体资源处理方法中，显示多媒体资源管理列表，其中，多媒体资源管理列表用于展示与目标账户具有预设绑定关系的多媒体资源的资源信息，多媒体资源携带一个或多个资源对象，资源对象用于表征目标账户对应的感兴趣信息，感兴趣信息用于向目标账户推荐多媒体内容，响应于针对多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从多媒体资源管理列表中移除目标多媒体资源。

本公开实施例中的多媒体资源不仅可以支持携带一个资源对象，也可以支持携带多个资源对象，在接收到针对多媒体资源管理列表中的上述任一种多媒体资源的解除绑定操作时，从多媒体资源管理列表中移除该多媒体资源，以实现解除该多媒体资源与目标账户之间的绑定关系的功能，可见，本公开实施例丰富了多媒体资源处理相关功能，从而满足了用户多样化的多媒体资源处理需求。

在上述实施例的基础上，在显示多媒体资源管理列表的同时，还可以显示第一多媒体资源以及该第一多媒体资源携带的资源对象的信息，具体的，可以在多媒体资源管理列表中的第一区域内展示第一多媒体资源的资源信息以及第一多媒体资源携带的资源对象的对象信息。

其中，第一区域可以是多媒体资源管理列表中的任一显示区域，第一区域用于展示第一多媒体资源所携带的资源对象的对象信息，第一多媒体资源可以是多媒体资源管理列表中的任一多媒体资源。

如图7所示，为本公开实施例提供的一种多媒体资源展示页面的示意图。该多媒体资源展示页面中展示有多媒体资源管理列表，多媒体资源管理列表中展示有多个多媒体资源，如卡片C和卡片D，其中包含第一多媒体资源701，并在第一区域702内展示第一多媒体资源701所携带的资源对象的对象信息，其中包含资源对象703。

本公开实施例中，在显示多媒体资源管理列表以及第一多媒体资源的资源信息以及第一多媒体资源所携带的资源对象的对象信息的过程中，如果接收到针对多媒体资源管理列表中的目标资源对象的解除绑定操作，则首先确定该目标资源对象对应的多媒体资源所携带的资源对象的数量是否大于第二预设数量，如果检测到目标资源对象对应的多媒体资源所携带的资源对象的数量大于第二预设数量，则从多媒体资源管理列表中移除

该目标资源对象。

其中，目标资源对象可以是任一资源对象，第二预设数量可以是预先设置的数量。具体例如，第二预设数量可以为1。

在上述图7所示的多媒体资源展示页面中，如果接收到针对目标资源对象703的解除绑定操作，首先确定目标资源对象703对应的多媒体资源701所携带的资源对象的数量是否大于第二预设数量。如果检测到多媒体资源701所携带的资源对象的数量大于第二预设数量，则从多媒体资源管理列表中移除该目标资源对象。

基于上述实施例，在显示多媒体资源管理列表以及第一多媒体资源的资源信息以及第一多媒体资源所携带的资源对象的对象信息的过程中，还可以支持针对第一多媒体资源所携带的全部资源对象的解除绑定操作，具体的，当接收到针对多媒体资源管理列表中的第一多媒体资源的全部资源对象的解除绑定操作时，则从多媒体资源管理列表中移除第一多媒体资源。如图8所示，为本公开实施例提供的一种多媒体资源展示页面的示意图。

实际应用中，在从多媒体资源管理列表中移除目标资源对象时，可以在多媒体资源管理列表中显示提示信息，用于提升成功移除目标资源对象。

在上述实施例的基础上，如果检测到目标资源对象对应的多媒体资源所绑定的资源对象的数量不大于第二预设数量，则将目标资源对象以及目标资源对象对应的多媒体资源从多媒体资源管理列表中移除。

本公开实施例中的多媒体资源不仅可以支持携带一个资源对象，也可以支持携带多个资源对象，在接收到针对多媒体资源管理列表中的上述任一种多媒体资源的解除绑定操作时，从多媒体资源管理列表中移除该多媒体资源，以实现解除该多媒体资源与目标账户之间的绑定关系的功能，可见，本公开实施例丰富了多媒体资源处理相关功能，从而满足了用户多样化的多媒体资源处理需求。

基于上述方法实施例，本公开还提供了一种多媒体资源处理装置，参考图9，为本公开实施例提供的一种多媒体资源处理装置的结构示意图，所述装置包括：

第一显示模块901，用于显示多媒体资源管理列表；其中，所述多媒体资源管理列表用于展示与目标账户具有预设绑定关系的多媒体资源的资源信息，所述多媒体资源携带一个或多个资源对象，所述资源对象用于表征所述目标账户对应的感兴趣信息，所述感兴趣信息用于向所述目标账户推荐多媒体内容；

第一移除模块902，用于响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

一种可选的实施方式中，所述第一移除模块，包括：

第一确定子模块，用于响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的

解除绑定操作，确定所述目标多媒体资源所携带的资源对象的数量是否大于第一预设数量；

第一显示子模块，用于确定所述目标多媒体资源所携带的资源对象的数量大于所述第一预设数量时，显示所述目标多媒体资源所携带的资源对象的对象信息；

第一移除子模块，用于响应于针对所述目标多媒体资源所携带的全部资源对象的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第二移除模块，用于响应于针对所述目标多媒体资源所携带的资源对象中的部分资源对象的解除绑定操作，从所述目标多媒体资源中移除所述部分资源对象，以及在所述多媒体资源管理列表中显示所述目标多媒体资源。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第三移除模块，用于确定所述目标多媒体资源所携带的资源对象的数量不大于所述第一预设数量时，则从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

一种可选的实施方式中，所述第一显示模块，具体用于：

显示多媒体资源管理列表，并在所述多媒体资源管理列表中的第一区域内展示第一多媒体资源的资源信息以及所述第一多媒体资源携带的资源对象的对象信息。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第一确定模块，用于响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标资源对象的解除绑定操作，确定所述目标资源对象对应的多媒体资源所绑定的资源对象的数量是否大于第二预设数量；

第四移除模块，用于确定所述目标资源对象对应的多媒体资源所绑定的资源对象的数量大于所述第二预设数量时，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标资源对象。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第五移除模块，用于确定所述目标资源对象对应的多媒体资源所绑定的资源对象的数量不大于所述第二预设数量，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标资源对象以及所述目标资源对象对应的多媒体资源。

一种可选的实施方式中，所述目标多媒体资源携带多个资源对象，所述装置还包括：

第六移除模块，用于响应于针对所述目标多媒体资源携带的多个资源对象中的部分资源对象的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中的所述目标多媒体资源中移除所述部分资源对象。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：

第二显示模块，用于响应于作用在第二多媒体资源的展示页面上的解除绑定操作，显示绑定管理入口；其中，所述第二多媒体资源属于与所述目标账户具有所述预设绑定

关系的多媒体资源；

相应的，所述第一显示模块，具体用于：

响应于针对所述绑定管理入口的触发操作，显示多媒体资源管理列表；其中，所述多媒体资源管理列表中展示有配置第一标识的所述第二多媒体资源，所述第一标识用于标识所述第二多媒体资源属于所述展示页面上当前展示的多媒体资源。

本公开实施例提供的多媒体资源处理方法中，显示多媒体资源管理列表，其中，多媒体资源管理列表用于展示与目标账户具有预设绑定关系的多媒体资源的资源信息，多媒体资源携带一个或多个资源对象，资源对象用于表征目标账户对应的感兴趣信息，感兴趣信息用于向目标账户推荐多媒体内容，响应于针对多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从多媒体资源管理列表中移除目标多媒体资源。

本公开实施例中的多媒体资源不仅可以支持携带一个资源对象，也可以支持携带多个资源对象，在接收到针对多媒体资源管理列表中的上述任一种多媒体资源的解除绑定操作时，从多媒体资源管理列表中移除该多媒体资源，以实现解除该多媒体资源与目标账户之间的绑定关系的功能，可见，本公开实施例丰富了多媒体资源处理相关功能，从而满足了用户多样化的多媒体资源处理需求。

除了上述方法和装置以外，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现本公开实施例所述的多媒体资源处理方法。

本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现本公开实施例所述的多媒体资源处理方法。

另外，本公开实施例还提供了一种多媒体资源处理设备，参见图 10 所示，可以包括：

处理器 1001、存储器 1002、输入装置 1003 和输出装置 1004。多媒体资源处理设备中的处理器 1001 的数量可以一个或多个，图 10 中以一个处理器为例。在本公开的一些实施例中，处理器 1001、存储器 1002、输入装置 1003 和输出装置 1004 可通过总线或其它方式连接，其中，图 10 中以通过总线连接为例。

存储器 1002 可用于存储软件程序以及模块，处理器 1001 通过运行存储在存储器 1002 的软件程序以及模块，从而执行多媒体资源处理设备的各种功能应用以及数据处理。存储器 1002 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序等。此外，存储器 1002 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。输入装置 1003 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与多媒体资源处理设备的用户设置以及功能控制有关的信号输入。

具体在本实施例中，处理器 1001 会按照如下的指令，将一个或一个以上的应用程序的进程对应的可执行文件加载到存储器 1002 中，并由处理器 1001 来运行存储在存储器 1002 中的应用程序，从而实现上述多媒体资源处理设备的各种功能。

需要说明的是，在本文中，诸如“第一”和“第二”等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来，而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者设备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括所述要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

以上所述仅是本公开的具体实施方式，使本领域技术人员能够理解或实现本公开。对这些实施例的多种修改对本领域的技术人员来说将是显而易见的，本文中所定义的一般原理可以在不脱离本公开的精神或范围的情况下，在其它实施例中实现。因此，本公开将不会被限制于本文所述的这些实施例，而是要符合与本文所公开的原理和新颖特点相一致的最宽的范围。

## 权 利 要 求 书

## 1、一种多媒体资源处理方法，包括：

显示多媒体资源管理列表；其中，所述多媒体资源管理列表用于展示与目标账户具有预设绑定关系的多媒体资源的资源信息，所述多媒体资源携带一个或多个资源对象，所述资源对象用于表征所述目标账户对应的感兴趣信息，所述感兴趣信息用于向所述目标账户推荐多媒体内容；

响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

2、根据权利要求 1 所述的方法，其中所述响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源，包括：

响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，确定所述目标多媒体资源所携带的资源对象的数量是否大于第一预设数量；

如果确定所述目标多媒体资源所携带的资源对象的数量大于所述第一预设数量，则显示所述目标多媒体资源所携带的资源对象的对象信息；

响应于针对所述目标多媒体资源所携带的全部资源对象的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

3、根据权利要求 2 所述的方法，其中所述显示所述目标多媒体资源所携带的资源对象的对象信息之后，还包括：

响应于针对所述目标多媒体资源所携带的资源对象中的部分资源对象的解除绑定操作，从所述目标多媒体资源中移除所述部分资源对象，以及在所述多媒体资源管理列表中显示所述目标多媒体资源。

4、根据权利要求 2 或 3 所述的方法，还包括：

如果确定所述目标多媒体资源所携带的资源对象的数量不大于所述第一预设数量，则从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

5、根据权利要求 1 所述的方法，其中所述显示多媒体资源管理列表，包括：

显示多媒体资源管理列表，并在所述多媒体资源管理列表中的第一区域内展示第一多媒体资源的资源信息以及所述第一多媒体资源携带的资源对象的对象信息。

6、根据权利要求 5 所述的方法，还包括：

响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标资源对象的解除绑定操作，确定所述目标资源对象对应的多媒体资源所绑定的资源对象的数量是否大于第二预设数量；

如果确定所述目标资源对象对应的多媒体资源所绑定的资源对象的数量大于所述第二预设数量，则从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标资源对象。

7、根据权利要求6所述的方法，还包括：

如果确定所述目标资源对象对应的多媒体资源所绑定的资源对象的数量不大于所述第二预设数量，则从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标资源对象以及所述目标资源对象对应的多媒体资源。

8、根据权利要求1所述的方法，其中所述目标多媒体资源携带多个资源对象，所述方法还包括：

响应于针对所述目标多媒体资源携带的多个资源对象中的部分资源对象的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中的所述目标多媒体资源中移除所述部分资源对象。

9、根据权利要求1所述的方法，其中所述显示多媒体资源管理列表之前，还包括：

响应于作用在第二多媒体资源的展示页面上的解除绑定操作，显示绑定管理入口；其中，所述第二多媒体资源属于与所述目标账户具有所述预设绑定关系的多媒体资源；

相应的，所述显示多媒体资源管理列表，包括：

响应于针对所述绑定管理入口的触发操作，显示多媒体资源管理列表；其中，所述多媒体资源管理列表中展示有配置第一标识的所述第二多媒体资源，所述第一标识用于标识所述第二多媒体资源属于所述展示页面上当前展示的多媒体资源。

10、一种多媒体资源处理装置，包括：

第一显示模块，用于显示多媒体资源管理列表；其中，所述多媒体资源管理列表用于展示与目标账户具有预设绑定关系的多媒体资源的资源信息，所述多媒体资源携带一个或多个资源对象，所述资源对象用于表征所述目标账户对应的感兴趣信息，所述感兴趣信息用于向所述目标账户推荐多媒体内容；

第一移除模块，用于响应于针对所述多媒体资源管理列表中的目标多媒体资源的解除绑定操作，从所述多媒体资源管理列表中移除所述目标多媒体资源。

11、一种计算机可读存储介质，其中所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现如权利要求1-9任一项所述的方法。

12、一种多媒体资源处理设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现如权利要求1-9任一项所述的方法。

13、一种计算机程序产品，其中所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现如权利要求1-9任一项所述的方法。