

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2024年10月31日(31.10.2024)



(10) 国際公開番号

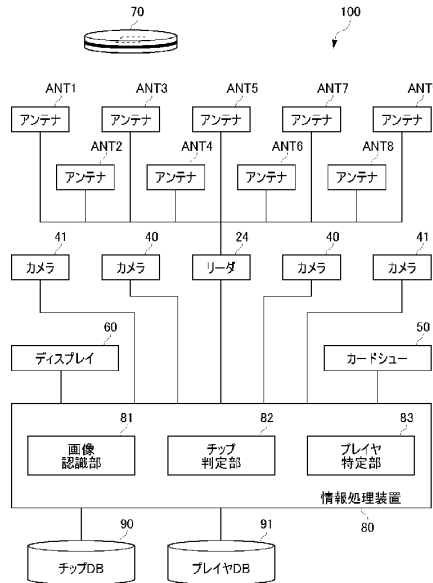
WO 2024/225402 A1

- (51) 国際特許分類:
A63F 1/06 (2006.01) G06K 19/04 (2006.01)
G06K 7/10 (2006.01) G06K 19/07 (2006.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2024/016339
- (22) 国際出願日: 2024年4月25日(25.04.2024)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願 2023-075292 2023年4月28日(28.04.2023) JP
- (71) 出願人: エンゼルグループ株式会社(ANGEL GROUP CO., LTD.) [JP/JP]; 〒5270232 滋賀県東近江市青野町4 6 0 0番地 Shiga (JP).
- (72) 発明者: 重田 泰(SHIGETA Yasushi); 〒5270232 滋賀県東近江市青野町4 6 0 0番地 エンゼルグループ株式会社内 Shiga (JP).
- (74) 代理人: 加藤 真司, 外 (KATO Shinji et al.); 〒1500031 東京都渋谷区桜丘町2 2 - 1 4 N. E. SビルS棟4 F K S I パートナーズ法律特許事務所 Tokyo (JP).
- (81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU,

(54) Title: GAME TABLE SYSTEM AND SYSTEM

(54) 発明の名称: 遊技テーブルシステム及びシステム

【図7】



ANT Antenna
24 Reader
40, 41 Camera
50 Card shoe
60 Display
80 Information processing device
81 Image recognition unit
82 Chip determination unit
83 Player identification unit
90 Chip DB
91 Player DB

(57) Abstract: Provided is a game table system for reading gaming chips on a game table by effectively leveraging advantages of both reading and image recognition of an RFID tag. A game table system (100) is provided with: a camera (40) that captures a chip stack placed on a game table (10) and generates an image; an image recognition unit (81) that analyzes the image to recognize the position of the chip stack and the type and number of gaming chips (70); a plurality of antennas (ANT1-ANT9) for reading RFID tags in the gaming chips (70); and a chip determination unit (82) that associates

[続葉有]

LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY,
MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK,
SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA,
UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO(BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ(AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告(条約第21条(3))

reading results of the RFID tags (72) by each of the plurality of antennas (ANT1-ANT9) with a recognition result of the chip stack by the image recognition unit (81).

(57) 要約: R F I D タグの読取り及び画像認識を用い、両者の利点を有効活用して遊技テーブル上のゲーミングチップを読み取るための遊技テーブルシステムを提供する。遊技テーブルシステム(100)は、遊技テーブル(10)に置かれたチップスタックを撮影して画像を生成するカメラ(40)と、画像を分析することで、チップスタックの位置及びゲーミングチップ(70)の種類及び枚数を認識する画像認識部(81)と、ゲーミングチップ(70)のR F I D タグを読み取るための複数のアンテナ(ANT1~ANT9)と、複数のアンテナ(ANT1~ANT9)のそれぞれによるR F I D タグ(72)の読取結果と、画像認識部(81)によるチップスタックの認識結果とを対応付けるチップ判定部(82)とを備えている。