

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2025 年 3 月 20 日 (20.03.2025)



(10) 国际公布号
WO 2025/055532 A1

- (51) 国际专利分类号:
A63F 13/52 (2014.01) **A63F 13/60** (2014.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2024/105344
- (22) 国际申请日: 2024 年 7 月 12 日 (12.07.2024)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
202311176458.8 2023 年 9 月 12 日 (12.09.2023) CN
- (71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN).
- (72) 发明人: 黄晓权 (HUANG, Xiaoquan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN).

- (74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区西直门北大街 32 号院 1 号楼 4 层 503, Beijing 100088 (CN).
- (81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.
- (84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚

(54) Title: METHOD AND APPARATUS FOR CONTROLLING VIRTUAL CHARACTER, AND TERMINAL AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟角色的控制方法、装置、终端及存储介质

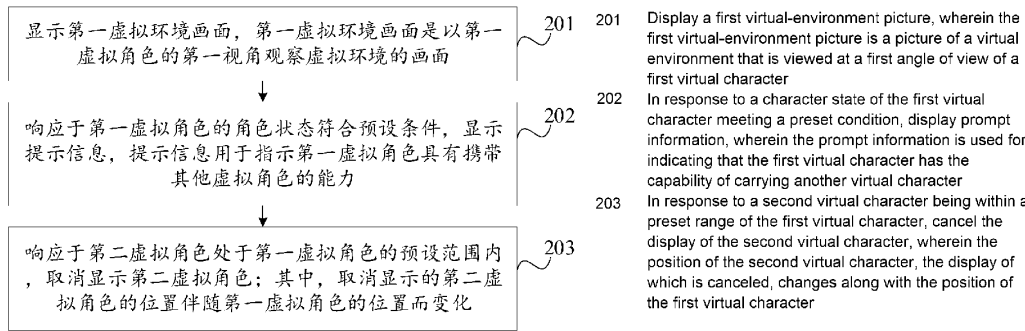


图 2

(57) Abstract: A method and apparatus for controlling a virtual character, and a terminal and a storage medium, which relate to the technical field of computers. The method comprises: displaying a first virtual-environment picture, wherein the first virtual-environment picture is a picture of a virtual environment that is viewed at a first angle of view of a first virtual character (201); in response to a character state of the first virtual character meeting a preset condition, displaying prompt information, wherein the prompt information is used for indicating that the first virtual character has the capability of carrying another virtual character (202); and in response to a second virtual character being within a preset range of the first virtual character, canceling the display of the second virtual character, wherein the position of the second virtual character, the display of which is canceled, changes along with the position of the first virtual character (203).

[见续页]

(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布：
— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种虚拟角色的控制方法、装置、终端及存储介质，涉及计算机技术领域。所述方法包括：显示第一虚拟环境画面，第一虚拟环境画面是以第一虚拟角色的第一视角观察虚拟环境的画面(201)；响应于第一虚拟角色的角色状态符合预设条件，显示提示信息，提示信息用于指示第一虚拟角色具有携带其他虚拟角色的能力(202)；响应于第二虚拟角色处于第一虚拟角色的预设范围内，取消显示第二虚拟角色；其中，取消显示的第二虚拟角色的位置伴随第一虚拟角色的位置而变化(203)。