

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2020/215971 A1

(43) 国际公布日
2020 年 10 月 29 日 (29.10.2020)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/52 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2020/081271

(22) 国际申请日: 2020 年 3 月 26 日 (26.03.2020)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201910346254.1 2019 年 4 月 26 日 (26.04.2019) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 郭海源 (GUO, Haiyuan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 夏焱 (XIA, Yan); 中国

广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 孙威 (SUN, Wei); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 郑磊 (ZHENG, Lei); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 刘晶 (LIU, Jing); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 深圳市深佳知识产权代理事务所(普通合伙) (SHENPAT INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY); 中国广东省深圳市罗湖区南湖街道春风路庐山大厦 B 座 18C2、18D、18E、18E2, Guangdong 518001 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,

(54) Title: MAP SWITCHING METHOD AND APPARATUS, AND STORAGE MEDIUM AND DEVICE

(54) 发明名称: 地图切换方法和装置、存储介质及设备

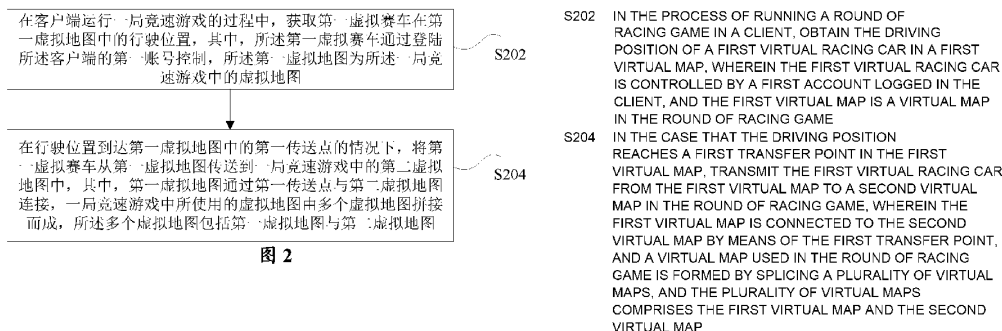


图 2

(57) Abstract: A map switching method and apparatus, and a storage medium and a device. The method comprises: in the process of running a round of racing game in a client, obtaining the driving position of a first virtual racing car in a first virtual map, wherein the first virtual racing car is controlled by a first account logged in the client, and the first virtual map is a virtual map in the round of racing game (S202); and in the case that the driving position reaches a first transfer point in the first virtual map, transmitting the first virtual racing car from the first virtual map to a second virtual map in the round of racing game, wherein the first virtual map is connected to the second virtual map by means of the first transfer point, and a virtual map used in the round of racing game is formed by splicing a plurality of virtual maps, and the plurality of virtual maps comprises the first virtual map and the second virtual map (S204). The effect of spanning a plurality of virtual maps in a round of racing game is achieved, and the map richness in racing games is improved.

[见续页]

GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种地图切换方法和装置、存储介质及设备。其中, 该方法包括: 在客户端运行一局竞速游戏的过程中, 获取第一虚拟赛车在第一虚拟地图中的行驶位置; 其中, 第一虚拟赛车通过登陆客户端的第一账号控制, 第一虚拟地图为一局竞速游戏中的虚拟地图 (S202)。在行驶位置到达第一虚拟地图中的第一传送点的情况下, 将第一虚拟赛车从第一虚拟地图传送到一局竞速游戏中的第二虚拟地图中, 其中, 第一虚拟地图通过第一传送点与第二虚拟地图连接, 一局竞速游戏中所使用的虚拟地图由多个虚拟地图拼接而成, 该多个虚拟地图包括第一虚拟地图与第二虚拟地图 (S204)。实现了一局竞速游戏跨越多个虚拟地图的效果, 提高了竞速游戏中的地图丰富性。