

信息交互方法、装置、设备、存储介质及程序产品

交叉引用

5 本公开要求于 2020 年 12 月 25 日提交的、申请号为 202011563916.X、申请名称为“信息交互方法、装置、设备存储介质及程序产品”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用并入本文。

技术领域

10 本公开涉及信息交互技术领域，尤其涉及一种信息交互方法、装置、设备、存储介质及程序产品。

背景技术

 随着网络技术的发展，用户可以在各种信息交互平台上通过问答或者评论的形式来相互交流并获取有价值的信息。

 目前，对于交流的方式，通常是回复者针对其他用户在信息交互平台上发布的文字信息进行文字回复。

 但是，文字回复的形式，需要回复者逐字进行输入，交互效率较低，并且，文字回复的形式依赖于文字表达，所承载的信息量较为有限。

20

发明内容

 本公开提供一种信息交互方法、装置、设备、存储介质及程序产品，用于解决通过文字回复的形式，交互效率较低且承载的信息量较为有限的技术问题。

 第一方面，本公开实施例提供一种信息交互方法，包括：

25 在信息展示界面中显示目标信息；
 获取针对所述目标信息的回复指令；
 响应于所述回复指令，显示拍摄界面；
 通过所述拍摄界面获取目标视频，所述目标视频用于回复所述目标信息。
 第二方面，本公开实施例提供一种信息交互装置，包括：

显示模块，用于在信息展示界面中显示目标信息；
获取模块，用于获取针对所述目标信息的回复指令；
所述显示模块，还用于响应于所述回复指令，显示拍摄界面；
输入模块，用于通过所述拍摄界面获取目标视频，所述目标视频用于回复所述目标信
5 息。

第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，包括：
处理器；以及
存储器，用于存储计算机程序；
其中，所述处理器被配置为通过执行所述计算机程序来实现如上第一方面以及第一方
10 面各种可能的设计中所述的信息交互方法。

第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中
存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第
一方面各种可能的设计中所述的信息交互方法。

第五方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，该计算机程序
15 被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的信息交互方法。

第六方面，本公开实施例提供一种计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现
如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的信息交互方法。

本公开实施例提供的一种信息交互方法、装置、设备、存储介质及程序产品，通过获
取作用在信息展示界面中目标信息上的回复指令，在拍摄界面中输入用于回复目标信息的
20 目标视频，从而对信息展示界面中的目标信息进行视频回复，以利用视频的承载信息量较
大的特性，使得回复的内容具有更明显意图，从而在提高回复者回复效率的同时，也使得
提问者能够更容易地进行理解。

附图说明

25 为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技
术描述中所需要使用的附图作一简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图是本公开的一
些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据
这些附图获得其他的附图。

图 1 为本公开根据一示例实施例示出的信息交互方法的应用场景图；
30 图 2 为本公开根据另一示例实施例示出的信息交互方法的应用场景图；

- 图 3 为本公开根据再一示例实施例示出的信息交互方法的应用场景图；
- 图 4 为本公开根据一示例实施例示出的信息交互方法的流程示意图；
- 图 5 为本公开根据另一示例实施例示出的信息交互方法的流程示意图；
- 图 6 为图 5 所示实施例中信息聚合界面的一种界面示意图；
- 5 图 7 为图 5 所示实施例中信息聚合界面的另一种界面示意图；
- 图 8 为图 5 所示实施例中拍摄界面的一种界面示意图；
- 图 9 为图 5 所示实施例中拍摄界面的另一种界面示意图；
- 图 10 为图 5 所示实施例中目标视频的一种界面示意图；
- 图 11 为图 10 所示目标视频对贴纸进行编辑的界面示意图；
- 10 图 12 为本公开根据再一示例实施例示出的信息交互方法的流程示意图；
- 图 13 为图 12 所示实施例中评论区界面的一种界面示意图；
- 图 14 为图 12 所示实施例中信息输入界面进行视频回复的界面示意图；
- 图 15 为图 12 所示实施例中信息输入界面进行文字回复的界面示意图；
- 图 16 为图 12 所示实施例中评论区界面的另一种界面示意图；
- 15 图 17 为一示例实施例示出的信息交互方法中问题提问入口的一种界面示意图；
- 图 18 为一示例实施例示出的信息交互方法中问题提问入口的另一种界面示意图；
- 图 19 为一示例实施例示出的信息交互方法中提问界面的一种界面示意图；
- 图 20 为一示例实施例示出的信息交互方法中信息展示入口的另一种界面示意图；
- 图 21 为一示例实施例示出的信息交互方法中信息通知界面的一种界面示意图；
- 20 图 22 为本公开根据一示例实施例示出的信息交互装置的结构示意图；
- 图 23 为本公开根据一示例实施例示出的电子设备的结构示意图。

具体实施方式

- 下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些
- 25 实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为
- 限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。
- 应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

10 当前，用户可以通过在各种信息交互平台提问或者评论的方式来交流并获取有价值的信息。而目前的交流方式，通常是回复者针对其他用户在信息交互平台上发布的文字进行文字回复。但是，文字回复的形式，需要回复者逐字进行输入，交互效率较低，并且，文字回复的形式依赖于文字表达，所承载的信息量较为有限。

15 针对上述技术问题，本申请旨在：当回复者在对信息展示界面中显示的目标信息（例如：评论内容、问题内容、留言内容等）进行回复时，可以利用视频的承载信息量较大的特性，使得回复者可以利用视频的方式回复相关内容或者解答提问者的问题，从而使得回复的内容具有更明显意图且承载更多的信息，从而在提高回复者回复效率的同时，也使得用户能够更容易地进行理解且获得更多的信息，并提升用户的使用体验。

20 图1为本公开根据一示例实施例示出的信息交互方法的应用场景图。如图1所示，本实施例提供的信息交互方法，可以应用于诸如视频播放场景，用户可以触发所播放视频所对应的视频评论控件（如图1中的视频评论控件101所示）进入该视频所对应的评论区界面，然后，在评论区界面中，对提问者所提问的问题或者评论者所提出的评论进行视频回复。

25 图2为本公开根据另一示例实施例示出的信息交互方法的应用场景图。如图2所示，本实施例提供的信息交互方法，可以应用于直播场景，可以是在直播界面显示贴纸，并且在每张贴纸中显示问题文本或者评论文本，其中，贴纸中的问题或者评论可以是在直播过程中获取的，也可以是主播在直播前事先收集获得的。在直播过程中，主播可以通过触发当前直播界面中的相应贴纸，通过视频的方式对贴纸内的问题或者
30 评论进行回复。

图 3 为本公开根据再一示例实施例示出的信息交互方法的应用场景图。如图 3 所示，本实施例提供的信息交互方法，还可以应用于问答社区场景，提问者可以在问答社区界面中发布自己的问题，然后，回复者也可以在问答社区场景中通过视频的方式对其他用户所提出的问题进行回答。

- 5 图 4 为本公开根据一示例实施例示出的信息交互方法的流程示意图。如图 4 所示，本实施例提供的信息交互方法，包括：

步骤 101、在信息展示界面中显示目标信息。

- 具体的，在信息展示界面中至少展示一条目标信息，信息展示界面可以包括评论区界面、信息聚合区界面、直播界面、问答社区界面等，相应地，目标信息也可以包
10 括评论内容、问题内容、留言内容等。

 其中，评论区界面可以用于显示评论内容和问题内容，例如，评论区界面可以用于显示对于当前视频的评论内容，以及显示提问者对于当前视频所提出的问题内容。

- 信息聚合区界面则可以用于集中显示目标信息的内容，例如，信息聚合区界面可以是与某个回复者相关的所有问题内容聚合展示的界面，通过该信息聚合区界面，可
15 以获知该回复者所回答过的所有问题以及待回答的所有问题。

 而对于直播界面，则可以是用于在显示直播图像的同时，展示问题内容和/或评论内容，主播在直播过程中，可以选择相应的问题内容或者评论进行回复。

- 此外，对于问答社区界面，则可以是用于显示多个不同问题内容，即不同的提问者所提出的问题内容都会展示在问答社区界面中，回复者可以通过在问答社区界面中
20 选择问题的方式，对相应的问题进行视频回复。

步骤 102、获取针对目标信息的回复指令。

- 当回复者在信息展示界面中选择对目标信息进行回复时，可以是对该目标信息对应的回复控件进行触发，或者直接对该目标信息进行点击，还可以是对该目标信息进行语音触发。其中，在本实施例中，并不对目标信息的触发方式以及目标信息的展示
25 形式进行限定。

步骤 103、响应于回复指令，显示拍摄界面。

 在对目标信息触发之后，可以调用电子设备的摄像头，并显示对应的拍摄界面，以提示回复者进行拍摄回复。

步骤 104、通过拍摄界面获取目标视频。

在显示拍摄界面之后，回复者可以通过触发拍摄界面上的拍摄控件，以输入拍摄指令，从而触发拍摄行为，以调用摄像头进行拍摄，生成用于回复目标信息的目标视频。

而在另一种实现方式中，用户还可以触发拍摄界面上的上传控件，以输入上传指令，然后，将用于回复目标信息的目标视频进行上传。

在本实施例中，通过获取作用在信息展示界面中目标信息上的回复指令，在拍摄界面中输入用于回复目标信息的目标视频，从而对信息展示界面中的目标信息进行视频回复，以利用视频的承载信息量较大的特性，使得回复的内容具有更明显意图，从而在提高回复者回复效率的同时，也使得提问者能够更容易地进行理解并且获得更多的信息。

图 5 为本公开根据另一示例实施例示出的信息交互方法的流程示意图。如图 5 所示，本实施例提供的信息交互方法，包括：

步骤 201、获取作用在信息聚合界面中目标触发控件上的回复指令。

具体的，信息聚合界面可以包括用于集中显示目标信息的内容的界面，例如信息聚合界面可以为对某个回复者相关的所有问题内容进行展示的聚合界面。通过该界面，可以获知该回复者所回答过的问题以及待回答的所有问题。可选的，在信息聚合区界面中，可以根据各个问题的点赞数进行排序，并且，还可以优先显示待回答的问题，即将待回答的问题显示在该界面的前列。

图 6 为图 5 所示实施例中信息聚合界面的一种界面示意图。如图 6 所示，在本步骤中，可以是获取作用在信息聚合界面中目标触发控件（如图 6 中的目标触发控件 201 所示）上回复指令，其中，目标触发控件用于指示对对应的目标问题进行回复。

此外，图 7 为图 5 所示实施例中信息聚合界面的另一种界面示意图。图 7 所示的界面中可以显示目标信息，例如目标问题，还可以显示目标触发控件和编辑控件（如图 7 中的目标触发控件 201 以及编辑控件 202 所示），例如，如图 7 所示，除了触发目标触发控件进行视频回复之外，还可以通过触发编辑控件，对相应的问题进行删除、翻译以及链接至原始评论区域等操作。

步骤 202、响应于回复指令，显示拍摄界面。

继续参照图 6-图 7，通过触发信息聚合界面中目标问题所对应的目标控件，以输入回复指令，从而进入拍摄界面。其中，图 8 为图 5 所示实施例中拍摄界面的一种界面示意图。如图 8 所示，在该界面中，用户可以直接通过触发拍摄控件（如图 8 中的

拍摄控件 203), 以调起摄像头进行拍摄; 此外, 用户还可以通过触发效果控件 (如图 8 中的效果控件 204), 选择视频拍摄的效果, 或者添加相应的特效。此外, 用户还可以通过触发上传控件 (如图 8 中的上传控件 205), 上传相应的视频, 例如, 用户可以选择单段视频进行上传, 也可以是选择多段视频进行上传。

5 步骤 203、在拍摄界面显示贴纸。

在显示拍摄界面的基础上, 图 9 为图 5 所示实施例中拍摄界面的另一种界面示意图。如图 9 所示, 还可以在拍摄界面显示贴纸, 其中, 贴纸用于容置目标信息。其中, 贴纸还可以用于容置预设标识, 该预设标识用于标识目标信息的信息类型, 继续参照图 9 所示, 可以通过显示 “问号” 表示来表示在当前贴纸中展示的内容为问题信息。

10 因此, 通过在拍摄界面显示贴纸的形式, 可以在拍摄界面中提示回复者当前所回答的问题内容。并且, 对于贴纸的样式, 可以是根据用户头像和目标信息对应的文本自动生成。对于头像, 可以为占位图, 当下载时长超过上限或者下载失败时, 用占位图进行贴纸生成。而对于生成贴纸的字号有默认字号大小, 当行数超过预设行数时, 例如, 超过 6 行时, 则对字号进行调整。

15 此外, 在拍摄界面中, 贴纸可以是以半透明状态进行显示, 并且, 在该状态下, 贴纸不可移动。当用户对贴纸进行操作时候, 则可以进行提示, 以提示用户在目标视频生成之后, 可以对贴纸进行编辑。并且, 可以将贴纸设置在界面的最上层, 从而可以使其不受特效和滤镜的影响, 因此, 贴纸在拍摄界面中可以一直存在。即在显示贴纸的同时, 可以正常使用特效, 例如, 滤镜、美颜、翻转摄像头、倒计时、快慢速、
20 闪光灯等功能, 而对贴纸的显示不造成影响。

 步骤 204、获取拍摄指令, 在拍摄界面中隐藏贴纸。

继续参照图 9, 在图 9 中触发拍摄控件之后, 在拍摄界面中隐藏贴纸, 其中, 可以是在点击拍摄控件进行拍摄后, 贴纸保持隐藏状态。而对于多段视频的拍摄情景, 则可以是在拍摄后的每一段开拍时, 在拍摄界面中隐藏贴纸。

25 步骤 205、通过拍摄界面获取目标视频。

在显示拍摄界面之后, 用户可以通过触发拍摄界面上的拍摄控件, 以输入拍摄指令, 从而调用摄像头拍摄用于回复目标信息的目标视频。

而在另一种实现方式中, 用户还可以触发拍摄界面上的上传控件, 以输入上传指令, 然后, 将用于回复目标信息的目标视频进行上传。

图 10 为图 5 所示实施例中目标视频的一种界面示意图。如图 10 所示，在获得目标视频之后，可以在该目标视频的封面上继续显示贴纸，从而使得该视频内容与贴纸中的目标信息内容（例如，目标问题）形成对应关系。

步骤 206、获取作用在贴纸上的编辑指令。

- 5 在生成该目标视频之后，可以对该贴纸输入编辑指令，以对该贴纸进行编辑。具体的，编辑指令用于对贴纸在目标视频所对应的视频封面上的显示特征进行调节，显示特征包括：显示区域位置、显示区域面积、显示文字特征以及贴纸样式中的至少一项。

- 10 图 11 为图 10 所示目标视频对贴纸进行编辑的界面示意图。如图 11 所示，用户可以通过拖拽该贴纸，以改变该贴纸在该视频中的位置。

步骤 207、在目标视频的播放界面中显示贴纸。

回复者在发布该目标视频之后，后续在对该目标视频进行播放时，在播放界面中会继续显示该贴纸，从而使得观看者能够将该视频内容与特定的目标信息内容（例如，目标问题）建立对应联系。

- 15 此外，在进行目标视频播放过程中，如果用户对播放界面中的贴纸进行触发，则跳转至信息聚合界面，并将该目标问题显示于信息聚合界面的顶部区域，可以参照图 6 或图 7，其中，信息聚合界面的顶部区域可以为图 6 或图 7 中第一条目标信息的展示位置。

- 20 图 12 为本公开根据再一示例实施例示出的信息交互方法的流程示意图。如图 12 所示，本实施例提供的信息交互方法，包括：

步骤 301、获取作用在信息展示界面中目标信息上的回复指令。

具体的，信息展示界面可以为评论区界面，其中，评论区界面用于显示评论内容和问题内容。

- 25 图 13 为图 12 所示实施例中评论区界面的一种界面示意图。如图 13 所示，在该评论区界面中，可以显示评论内容和问题内容，其中，为了将问题内容与普通的评论内容进行区分，可以在目标问题的显示区域显示有预设标识，其中，预设标识用于标识目标信息的信息类型。继续参照图 13 所示，可以通过预设标识“问号”来对目标问题进行标识。

步骤 302、响应于回复指令，显示信息输入界面。

用户可以在评论区界面中触发该目标问题，从而跳转至信息输入界面，在该信息输入界面中，可以通过输入视频对该目标问题进行回复，也可以是通过传统的输入文字形式对该目标问题进行回复。

其中，图 14 为图 12 所示实施例中信息输入界面进行视频回复的界面示意图。如图 14 所示，在该信息输入界面中包括文字输入框与视频输入控件（如图 14 中的文字输入框 301 与视频输入控件 302），其中，视频输入控件中可以用于展示图标以及相应的文字提示，例如“视频回复”，从而提示用户可以通过触发该控件进行视频回复。

继续参照图 14，由于视频输入控件中用于展示图标以及相应的文字提示，所需展示的信息较多，因此，该控件在信息输入界面中所占的面积就会较大，以使得与并排显示的文字输入框较窄，影响文字输入的效果体验。图 15 为图 12 所示实施例中信息输入界面进行文字回复的界面示意图。如图 15 所示，用户还可以通过键盘输入文本的形式对该目标信息进行文字回复，而当检测到在文字输入框中输入文字，则缩小显示视频输入控件，例如，可以取消显示视频输入控件中的文字提示，从而扩大文字输入框的范围，以提高用户输入文字的体验。

步骤 303、获取作用于视频输入控件的上第一触发指令。

步骤 304、显示拍摄界面，并在拍摄界面显示贴纸。

步骤 305、获取拍摄指令，在拍摄界面中隐藏贴纸。

步骤 306、通过拍摄界面获取目标视频。

步骤 307、获取作用在贴纸上的编辑指令。

步骤 308、在目标视频的播放界面中显示贴纸。

在图 14 所示界面中，通过触发视频输入控件，则可以调用拍摄界面，然后，利用拍摄界面输入视频。继续参照图 8 所示，在该界面中，用户可以直接通过触发拍摄控件（如图 8 中的拍摄控件 203），以调起摄像头进行拍摄；此外，用户还可以通过触发效果控件（如图 8 中的效果控件 204），选择视频拍摄的效果，或者添加相应的特效。此外，用户还可以通过触发上传控件（如图 8 中的上传控件 205），上传相应的视频，例如，用户可以是选择单段视频进行上传，也可以是选择多段视频进行上传。

继续参照图 9，还可以在拍摄界面显示贴纸，其中，贴纸用于容置目标信息。其中，贴纸还可以用于容置预设标识，该预设标识用于标识目标信息的信息类型，继续参照图 9 所示，可以通过显示“问号”表示来表示在当前贴纸中展示的内容为问题信息。因此，通过在拍摄界面显示贴纸的形式，可以在拍摄界面中提示回复者当前所回

答的问题内容。并且，对于贴纸的样式，可以是根据用户头像和目标信息对应的文本自动生成。对于头像，当下载用户头像时长超过上限或者下载失败时，在贴纸上可以利用占位图替代用户头像进行显示。此外，对于生成贴纸的字号还可以设置默认字号大小，当行数超过预设行数时，例如，超过 6 行时，则可以对字号进行调整。

- 5 此外，在拍摄界面中，贴纸可以是以半透明状态进行显示，并且，在该状态下，贴纸不可移动。当用户对贴纸进行操作时候，则可以进行提示，以提示用户在目标视频生成之后，可以对贴纸进行编辑。并且，可以将贴纸设置在界面的最上层，从而可以使其不受特效和滤镜的影响，因此，贴纸在拍摄界面中可以一直存在。即在显示贴纸的同时，可以正常使用特效，例如，滤镜、美颜、翻转摄像头、倒计时、快慢速、
- 10 闪光灯等功能，而对贴纸的显示不造成影响。

在图 9 中触发拍摄控件之后，可以在拍摄界面中隐藏贴纸，其中，可以是在点击拍摄控件进行拍摄后，贴纸保持隐藏状态。而对于多段视频的拍摄情景，则可以是在拍摄后的每一段开拍时，在拍摄界面中隐藏贴纸。

- 在显示拍摄界面之后，用户可以通过触发拍摄界面上的拍摄控件，以输入拍摄指
- 15 令，从而调用摄像头拍摄用于回复目标信息的目标视频。

而在另一种实现方式中，用户还可以触发拍摄界面上的上传控件，以输入上传指令，然后，将用于回复目标信息的目标视频进行上传。

继续参照图 10，在获得目标视频之后，可以在该目标视频的封面上继续显示贴纸，从而使得该视频内容与贴纸中的目标信息内容（例如，目标问题）形成对应关系。

- 20 并且，在生成该目标视频之后，可以对该贴纸输入编辑指令，以对该贴纸进行编辑。具体的，编辑指令用于对贴纸在目标视频所对应的视频封面上的显示特征进行调节，显示特征包括：显示区域位置、显示区域面积、显示文字特征以及贴纸样式中的至少一项。

继续参照图 11，用户还可以通过拖拽该贴纸，以改变该贴纸在该视频中的位置。

- 25 回复者在发布该目标视频之后，在对该目标视频进行播放时，在播放界面中会继续显示该贴纸，从而使得观看者能够将该视频内容与特定的目标信息内容（例如，目标问题或者目标评论信息等）建立对应联系。

- 图 16 为图 12 所示实施例中评论区界面的另一种界面示意图。在回复者发布目标视频之后，可以在信息展示界面的第一目标位置显示目标视频的视频封面，其中，第
- 30 一目标位置位于目标信息对应的信息回复区域。

在图 16 的基础上，图 17 为图 12 所示实施例中评论区界面的再一种界面示意图。在回复者发布目标视频之后，在信息展示界面的第二目标位置显示原始视频的视频封面，其中，目标信息为针对原始视频所生成的信息。

5 为了对第一目标位置（例如，可以为目标信息显示位置的下方）与第二目标位置（例如，可以为目标信息显示位置的右方）的功能进行区分，可以将第一目标位置理解为是对目标信息进行回复的回复视频显示位置，而第二目标位置则可以理解为目标信息所提出的原始对象视频显示位置，即目标信息是针对该原始对象视频中的内容所提出的。

图 18 为一示例实施例示出的信息交互方法中问题提问入口的一种界面示意图。
10 如图 18 所示，用户可以在评论区界面中通过触发提问控件（如图 18 中的拍摄控件 303），进入提问界面，以输入目标问题。其中，用户在首次展开可进行提问的视频评论面板时，还可以显示新手引导气泡，以引导用于进行提问。该提示气泡，在用户点击任意位置或展示预设时间之后消失，并且，气泡可以只展示一次。

此外，在获取作用在信息展示界面中提问控件上的提问指令之前，还可以获取权限开启指令，从而根据权限开启指令用于开启提问控件。若当前用户已开启问答功能，可以在直接在信息展示界面中展示问题文本和评论文本，并且，可以在此刻进行提问。而当用户未开启问答功能时，则可以是在信息展示界面展示提示文本以及超链接，其中，该提示文本用于提示开始问答功能，而该超链接这是用于跳转至问答功能设置界面。

20 具体的，在问答功能设置界面中开启问答功能之后，当前页面可以显示开启成功的相关提示。并且，在问答功能开启后，该用户的个人主页界面展示问题提问入口，以使得在该界面中所有公开视频都可被提问或者评论。

还可以在问答功能设置界面中关闭问答功能。值得说明的，在进行点击关闭后，需要二次弹窗询问用户是否确认关闭。在成功关闭后，该用户的个人主页界面和评论区界面上均不再出现提问入口。但是，评论区界面中已有的提问仍保持展示。此外，在问答功能关闭后，再次开启，之前的历史问题列表、点赞信息、答案信息也都会随之恢复展示。

在问答功能开启后，可以获取作用在信息展示界面中提问控件上的提问指令，然后，响应于提问指令，获取目标问题，并将目标问题显示于信息展示界面。而对于信

息展示界面，可以为评论区界面或者是个人主页界面，用户可以通过触发评论区界面或个人主页界面中的提问控件对视频创作者进行提问。

图 19 为一示例实施例示出的信息交互方法中提问界面的一种界面示意图。如图 19 所示，在图 18 中触发提问控件之后，可以跳转至该提问界面，在该提问界面中，
5 可以通过键盘输入问题，从而实现对于视频创作者的提问功能。并且，在该界面中可以显示用于标识当前界面为提问界面的预设标识，例如，可以是图 19 中所示的“问号”。

图 20 为一示例实施例示出的信息交互方法中信息展示入口的另一种界面示意图。如图 20 所示，用户主页界面中用于显示用户信息，且该界面中可以设置第一跳转控件（如图 20 中的第一跳转控件 401），用于跳转至信息聚合界面。由此，可以是在用于显示用户信息的主页界面中，通过触发该第一跳转控件进行跳转，以跳转显示如图 6 所示的信息聚合界面。然后通过获取作用在信息聚合界面中目标触发控件上回复指令并通过拍摄界面获取目标视频以回复目标信息，其中，目标触发控件用于指示对对应的目标信息进行回复。
10

图 21 为一示例实施例示出的信息交互方法中信息通知界面的一种界面示意图。如图 21 所示，显示信息通知界面，信息通知界面用于显示至少一条通知信息，且信息通知界面上设置有第二跳转控件（如图 21 所示，目标信息本身可以被设置为跳转控件）。当获取到作用在信息通知界面中的第二跳转指令，则跳转显示如图 6 所示的信息聚合界面。然后通过获取作用在信息聚合界面中目标触发控件上回复指令并通过
20 拍摄界面获取目标视频以回复目标信息，其中，目标触发控件用于指示对对应的目标问题进行回复。

在一个实施例中，在其他用户针对某个视频进行评论或者提问或者点赞之后，该视频的视频创作者可以收到相应的通知消息，视频创作者可以点击该通知消息或者该通知消息对应的通知标记后进入信息通知界面，同时，可以将其他用户针对上述视频
25 进行评论或者提问或者点赞的内容排在首位，以进行强调显示。此外，当视频创作者以视频形式回复评论或者问题后，该提问的发送者、点赞过此提问的用户均可以在各自的信息通知界面中接收通知，点击通知，打开对应视频详情页。并且，在信息通知界面中还可以通过输入筛选指令，对不同的类型的信息进行单独显示，即根据筛选指令在站内通知界面中仅显示符合筛选条件的目标类型信息。其中，信息类型可以包括：

收到提问的通知、提问被回答的通知、提问被回复的通知、点赞过的提问被回答的通知等。

在另一个实施例中，当向用户展示的当前界面为用于展示目标信息的界面（除信息聚合界面之外的界面，即当前界面为信息展示界面所包含的界面类型中除信息聚合界面之外的任意类型界面）时，用户可以对当前界面中的目标信息进行触发。响应于对于当前界面中目标信息的触发指令，从当前界面跳转，并显示信息聚合界面，其中，目标信息可以显示于信息聚合界面的顶部区域，可以参照图 6 或图 7，信息聚合界面的顶部区域可以为图 6 或图 7 中第一条目标信息的展示位置。在本实施例中，通过在当前界面中触发目标信息时，从当前界面跳转至信息聚合界面，并将所触发的目标信息在跳转后的信息聚合界面的顶部区域进行显示，对该目标信息进行强调显示，从而方便用户对该目标信息进行定位和查阅。

图 22 为本公开根据一示例实施例示出的信息交互装置的结构示意图。如图 22 所示，本实施例提供的信息交互装置 400，包括：

显示模块 401，用于在信息展示界面中显示目标信息；
获取模块 402，用于获取针对所述目标信息的回复指令；
所述显示模块 401，还用于响应于所述回复指令，显示拍摄界面；
输入模块 403，用于通过所述拍摄界面获取目标视频，所述目标视频用于回复所述目标信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块 401，还用于在所述信息展示界面的第一目标位置显示所述目标视频的视频封面，其中，所述第一目标位置位于所述目标信息对应的信息回复区域。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述目标信息的显示区域显示有预设标识，所述预设标识用于标识所述目标信息的信息类型。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块 401，还用于在所述信息展示界面的第二目标位置显示原始视频的视频封面，其中，所述目标信息为针对所述原始视频所生成的信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述信息展示界面包括信息聚合界面，所述信息聚合界面用于显示至少一条目标信息，其中，每条目标信息都设置有对应的触发控件；所述获取模块 402，还用于获取作用在所述信息聚合界面中目标触发控件上的所述回复指令，所述目标触发控件用于指示对对应的目标信息进行回复。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块 401，还用于显示用户主页界面，所述用户主页界面用于显示用户信息；

所述获取模块 402，还用于获取作用在所述用户主页界面中第一跳转控件上的第一跳转指令；

- 5 所述显示模块 401，还用于响应于所述第一跳转指令，跳转显示所述信息聚合界面。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块 401，还用于显示信息通知界面，所述信息通知界面用于显示至少一条通知信息；

- 10 所述获取模块 402，还用于获取作用在所述信息通知界面中第二跳转控件上的第二跳转指令；

所述显示模块 401，还用于响应于所述第二跳转指令，跳转显示所述信息聚合界面。

根据本公开的一个或多个实施例，所述获取模块 402，还用于获取提问贴纸，所述提问贴纸用于容置所述目标信息；

- 15 所述显示模块 401，还用于在所述直播界面中显示所述提问贴纸，并获取作用在所述提问贴纸上的所述回复指令。

根据本公开的一个或多个实施例，所述信息展示界面包括问答社区界面，所述问答社区界面用于显示至少一条目标信息，所述获取模块 402，还用于获取作用在所述问答社区界面中所述目标信息上的所述回复指令。

- 20 根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块 401，还用于响应于所述回复指令，显示信息输入界面，所述信息输入界面包括文字输入框与视频输入控件；

所述获取模块 402，还用于获取作用于所述视频输入控件的上第一触发指令，所述上第一触发指令用于调用所述拍摄界面。

- 25 根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块 401，还用于检测到在所述文字输入框中输入文字时，缩小显示所述视频输入控件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述获取模块 402，还用于在当前界面中，获取作用于所述目标信息上的第二触发指令，所述当前界面为所述信息展示界面所包含的界面类型中除信息聚合界面之外的任意类型界面，所述信息聚合界面用于显示至少一条目标信息；

所述显示模块 401，还用于响应于所述第二触发指令，跳转显示所述信息聚合界面，所述目标信息显示于所述信息聚合界面的顶部区域。

根据本公开的一个或多个实施例，所述获取模块 402，具体用于：

- 5 响应于作用在所述拍摄界面上的拍摄指令，调用摄像头拍摄所述目标视频；或者，
响应于作用在所述拍摄界面上的上传指令，上传所述目标视频。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块 401，还用于在所述拍摄界面显示贴纸，所述贴纸用于容置所述目标信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述贴纸还用于容置预设标识，所述预设标识用于标识所述目标信息的信息类型。

- 10 根据本公开的一个或多个实施例，所述获取模块 402，还用于获取作用在所述贴纸上的编辑指令，所述编辑指令用于对所述贴纸在所述目标视频所对应的视频封面上的显示特征进行调节，所述显示特征包括：显示区域位置、显示区域面积、显示文字特征以及贴纸样式中的至少一项。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块 401，还用于在所述目标视频的播放界面中显示所述贴纸。

值得说明的，图 22 所示实施例提供的信息交互装置，可用于执行上述任一实施例提供的方法，具体实现方式和技术效果类似，这里不再赘述。

- 图 23 为本公开根据一示例实施例示出的电子设备的结构示意图。如图 23 所示，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备 500 的结构示意图。本公开实施例中
20 的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant, PDA）、平板电脑（Portable Android Device, PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media Player, PMP）、车载终端（例如车载导航终端）、可穿戴电子设备等等具有图像获取功能的移动终端以及诸如数字电视（Television, TV）、台式计算机、智能家居设备等等外接有具有图像获取设备的固定终端。图 23
25 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

- 如图 23 所示，电子设备 500 可以包括处理器（例如中央处理器、图形处理器等）501，其可以根据存储在只读存储器（Read Only Memory, ROM）502 中的程序或者从存储器 508 加载到随机访问存储器（Random Access Memory, RAM）503 中的程序
30 而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 503 中，还存储有电子设备 500 操作所需的

各种程序和数据。处理器 501、ROM 502 以及 RAM503 通过总线 504 彼此相连。输入/输出 (Input/Output, I/O) 接口 505 也连接至总线 504。存储器用于存储执行上述各个方法实施例所述方法的程序；处理器被配置为执行存储器中存储的程序，以实现上文所述的本公开的实施例的功能以及/或者其它期望的功能。

5 通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 505：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 506；包括例如液晶显示器 (Liquid Crystal Display, LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 507；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 508；以及通信装置 509。通信装置 509 可以允许电子设备 500 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 23 示出了具有各种装置的电子设备 500，
10 但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行本公开实施例的流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 509 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 508 被安装，或者从 ROM 502 被安装。在该计算机程序被处理器 501 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——
20 但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (Erasable Programmable Read Only Memory, EPROM 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (Compact Disc-Read Only
25 Memory, CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光
30 信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以

外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、射频（Radio Frequency, RF）等等，或者上述的任意合适的组合。

- 5 上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

 上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：获取作用在信息展示界面中目标问题上的回复指令；响应于回复指令，显示拍摄界面；通过拍摄界面获取目标视频，目标视频用于回复目标问题。

- 10 可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为
- 15 作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（Local Area Network, LAN）或广域网（Wide Area Network, WAN）—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

- 20 在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

- 25 附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个
- 30 接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执

行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的模块可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（Field Programmable Gate Array, FPGA）、专用集成电路（Application Specific Integrated Circuit, ASIC）、专用标准产品（Application Specific Standard Part, ASSP）、片上系统（System on Chip, SOC）、复杂可编程逻辑设备（Complex Programmable Logic Device, CPLD）等等。

在本公开的上下文中，计算机可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或计算机可读储存介质。计算机可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。计算机可读存储介质的更具体示例可以包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

第一方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种信息交互方法，包括：
在信息展示界面中显示目标信息；
获取针对所述目标信息的回复指令；
响应于所述回复指令，显示拍摄界面；
通过所述拍摄界面获取目标视频，所述目标视频用于回复所述目标信息。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述通过所述拍摄界面获取目标视频之后，还包括：

在所述信息展示界面的第一目标位置显示所述目标视频的视频封面，其中，所述第一目标位置位于所述目标信息对应的信息回复区域。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述目标信息的显示区域显示有预设标识，所述预设标识用于标识所述目标信息的信息类型。

根据本公开的一个或多个实施例，所述的信息交互方法，还包括：

5 在所述信息展示界面的第二目标位置显示原始视频的视频封面，其中，所述目标信息为针对所述原始视频所生成的信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述信息展示界面包括信息聚合界面，所述信息聚合界面用于显示至少一条目标信息，其中，每条目标信息都设置有对应的触发控件；在显示拍摄界面之前，所述方法还包括：

10 获取作用在所述信息聚合界面中目标触发控件上的所述回复指令，所述目标触发控件用于指示对对应的目标信息进行回复。

根据本公开的一个或多个实施例，所述的信息交互方法，还包括：

显示用户主页界面，所述用户主页界面用于显示用户信息；

获取作用在所述用户主页界面中第一跳转控件上的第一跳转指令；

响应于所述第一跳转指令，跳转显示所述信息聚合界面。

15 根据本公开的一个或多个实施例，所述的信息交互方法，还包括：

显示信息通知界面，所述信息通知界面用于显示至少一条通知信息；

获取作用在所述信息通知界面中第二跳转控件上的第二跳转指令；

响应于所述第二跳转指令，跳转显示所述信息聚合界面。

20 根据本公开的一个或多个实施例，所述信息展示界面包括直播界面，在显示拍摄界面之前，还包括：

获取提问贴纸，所述提问贴纸用于容置所述目标信息；

在所述直播界面中显示所述提问贴纸，并获取作用在所述提问贴纸上的所述回复指令。

25 根据本公开的一个或多个实施例，所述信息展示界面包括问答社区界面，所述问答社区界面用于显示至少一条目标信息，在显示拍摄界面之前，还包括：

获取作用在所述问答社区界面中所述目标信息上的所述回复指令。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于所述回复指令，显示拍摄界面，包括：

30 响应于所述回复指令，显示信息输入界面，所述信息输入界面包括文字输入框与视频输入控件；

获取作用于所述视频输入控件的上第一触发指令，所述第一触发指令用于调用所述拍摄界面。

根据本公开的一个或多个实施例，所述文字输入框与所述视频输入控件并排显示，所述方法还包括：

- 5 若检测到在所述文字输入框中输入文字，则缩小显示所述视频输入控件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述的信息交互方法，还包括：

在当前界面中，获取作用于所述目标信息上的第二触发指令，所述当前界面为所述信息展示界面所包含的界面类型中除信息聚合界面之外的任意类型界面，所述信息聚合界面用于显示至少一条目标信息；

- 10 响应于所述第二触发指令，跳转显示所述信息聚合界面，所述目标信息显示于所述信息聚合界面的顶部区域。

根据本公开的一个或多个实施例，所述通过所述拍摄界面获取目标视频，包括：响应于作用在所述拍摄界面上的拍摄指令，调用摄像头拍摄所述目标视频；或者，响应于作用在所述拍摄界面上的上传指令，上传所述目标视频。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例，在所述显示拍摄界面之后，还包括：

在所述拍摄界面显示贴纸，所述贴纸用于容置所述目标信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述贴纸还用于容置预设标识，所述预设标识用于标识所述目标信息的信息类型。

根据本公开的一个或多个实施例，所述的信息交互方法，所述方法还包括：

- 20 获取作用在所述贴纸上的编辑指令，所述编辑指令用于对所述贴纸在所述目标视频所对应的视频封面上的显示特征进行调节，

所述显示特征包括：显示区域位置、显示区域面积、显示文字特征以及贴纸样式中的至少一项。

根据本公开的一个或多个实施例，所述的信息交互方法，还包括：

- 25 在所述目标视频的播放界面中显示所述贴纸。

第二方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种信息交互装置，包括：

显示模块，用于在信息展示界面中显示目标信息；

获取模块，用于获取针对所述目标信息的回复指令；

所述显示模块，还用于响应于所述回复指令，显示拍摄界面；

输入模块，用于通过所述拍摄界面获取目标视频，所述目标视频用于回复所述目标信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，还用于在所述信息展示界面的第一目标位置显示所述目标视频的视频封面，其中，所述第一目标位置位于所述目标信息对应的信息回复区域。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述目标信息的显示区域显示有预设标识，所述预设标识用于标识所述目标信息的信息类型。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，还用于在所述信息展示界面的第二目标位置显示原始视频的视频封面，其中，所述目标信息为针对所述原始视频所生成的信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述信息展示界面包括信息聚合界面，所述信息聚合界面用于显示至少一条目标信息，其中，每条目标信息都设置有对应的触发控件；所述获取模块，还用于获取作用在所述信息聚合界面中目标触发控件上的所述回复指令，所述目标触发控件用于指示对对应的目标信息进行回复。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，还用于显示用户主页界面，所述用户主页界面用于显示用户信息；

所述获取模块，还用于获取作用在所述用户主页界面中第一跳转控件上的第一跳转指令；

所述显示模块，还用于响应于所述第一跳转指令，跳转显示所述信息聚合界面。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，还用于显示信息通知界面，所述信息通知界面用于显示至少一条通知信息；

所述获取模块，还用于获取作用在所述信息通知界面中第二跳转控件上的第二跳转指令；

所述显示模块，还用于响应于所述第二跳转指令，跳转显示所述信息聚合界面。

根据本公开的一个或多个实施例，所述获取模块，还用于获取提问贴纸，所述提问贴纸用于容置所述目标信息；

所述显示模块，还用于在所述直播界面中显示所述提问贴纸，并获取作用在所述提问贴纸上的所述回复指令。

根据本公开的一个或多个实施例，所述信息展示界面包括问答社区界面，所述问答社区界面用于显示至少一条目标信息，所述获取模块，还用于获取作用在所述问答社区界面中所述目标信息上的所述回复指令。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，还用于响应于所述回复指令，
5 显示信息输入界面，所述信息输入界面包括文字输入框与视频输入控件；

所述获取模块，还用于获取作用于所述视频输入控件的上第一触发指令，所述第一触发指令用于调用所述拍摄界面。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，还用于检测到在所述文字输入框中输入文字时，缩小显示所述视频输入控件。

10 根据本公开的一个或多个实施例，所述获取模块，还用于在当前界面中，获取作用于所述目标信息上的第二触发指令，所述当前界面为所述信息展示界面所包含的界面类型中除信息聚合界面之外的任意类型界面，所述信息聚合界面用于显示至少一条目标信息；

所述显示模块，还用于响应于所述第二触发指令，跳转显示所述信息聚合界面，
15 所述目标信息显示于所述信息聚合界面的顶部区域。

根据本公开的一个或多个实施例，所述获取模块，具体用于：
响应于作用在所述拍摄界面上的拍摄指令，调用摄像头拍摄所述目标视频；或者，
响应于作用在所述拍摄界面上的上传指令，上传所述目标视频。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，还用于在所述拍摄界面显示贴
20 纸，所述贴纸用于容置所述目标信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述贴纸还用于容置预设标识，所述预设标识用于标识所述目标信息的信息类型。

根据本公开的一个或多个实施例，所述获取模块，还用于获取作用在所述贴纸上的编辑指令，所述编辑指令用于对所述贴纸在所述目标视频所对应的视频封面上的显示特征进行调节，所述显示特征包括：显示区域位置、显示区域面积、显示文字特征
25 以及贴纸样式中的至少一项。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，还用于在所述目标视频的播放界面中显示所述贴纸。

第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，包括：
30 处理器；以及

存储器，用于存储计算机程序；

其中，所述处理器被配置为通过执行所述计算机程序来实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的信息交互方法。

5 第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的信息交互方法。

第五方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，该计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的信息交互方法。

10 第六方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，所述计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的信息交互方法。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

20 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，25 上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

- 1、一种信息交互方法，其特征在于，包括：
在信息展示界面中显示目标信息；
获取针对所述目标信息的回复指令；
5 响应于所述回复指令，显示拍摄界面；
通过所述拍摄界面获取目标视频，所述目标视频用于回复所述目标信息。
- 2、根据权利要求1所述的信息交互方法，其特征在于，在所述通过所述拍摄界面获取目标视频之后，还包括：
在所述信息展示界面的第一目标位置显示所述目标视频的视频封面，其中，所述
10 第一目标位置位于所述目标信息对应的信息回复区域。
- 3、根据权利要求1或2所述的信息交互方法，其特征在于，在所述目标信息的显示区域显示有预设标识，所述预设标识用于标识所述目标信息的信息类型。
- 4、根据权利要求1-3中任意一项所述的信息交互方法，其特征在于，还包括：
在所述信息展示界面的第二目标位置显示原始视频的视频封面，其中，所述目标
15 信息为针对所述原始视频所生成的信息。
- 5、根据权利要求1-4中任意一项所述的信息交互方法，其特征在于，所述信息展示界面包括信息聚合界面，所述信息聚合界面用于显示至少一条目标信息，其中，每条目标信息都设置有对应的触发控件；在显示拍摄界面之前，所述方法还包括：
获取作用在所述信息聚合界面中目标触发控件上的所述回复指令，所述目标触发
20 控件用于指示对对应的目标信息进行回复。
- 6、根据权利要求5所述的信息交互方法，其特征在于，所述方法，还包括：
显示用户主页界面，所述用户主页界面用于显示用户信息；
获取作用在所述用户主页界面中第一跳转控件上的第一跳转指令；
响应于所述第一跳转指令，跳转显示所述信息聚合界面。
- 25 7、根据权利要求5所述的信息交互方法，其特征在于，所述方法，还包括：
显示信息通知界面，所述信息通知界面用于显示至少一条通知信息；
获取作用在所述信息通知界面中第二跳转控件上的第二跳转指令；
响应于所述第二跳转指令，跳转显示所述信息聚合界面。
- 8、根据权利要求1-7中任意一项所述的信息交互方法，其特征在于，所述信息展示界面包括直播界面，在显示拍摄界面之前，还包括：
30 获取提问贴纸，所述提问贴纸用于容置所述目标信息；
在所述直播界面中显示所述提问贴纸，并获取作用在所述提问贴纸上的所述回复指令。

9、根据权利要求 1-8 中任意一项所述的信息交互方法，其特征在于，所述信息显示界面包括问答社区界面，所述问答社区界面用于显示至少一条目标信息，在显示拍摄界面之前，还包括：

获取作用在所述问答社区界面中所述目标信息上的所述回复指令。

- 5 10、根据权利要求 1-9 中任意一项所述的信息交互方法，其特征在于，所述响应于所述回复指令，显示拍摄界面，包括：

响应于所述回复指令，显示信息输入界面，所述信息输入界面包括文字输入框与视频输入控件；

- 10 获取作用于所述视频输入控件的上第一触发指令，所述第一触发指令用于调用所述拍摄界面。

11、根据权利要求 10 所述的信息交互方法，其特征在于，所述文字输入框与所述视频输入控件并排显示，所述方法还包括：

若检测到在所述文字输入框中输入文字，则缩小显示所述视频输入控件。

- 15 12、根据权利要求 1-11 中任意一项所述的信息交互方法，其特征在于，还包括：
在所述当前界面中，获取作用于所述目标信息上的第二触发指令，所述当前界面为所述信息显示界面所包含的界面类型中除信息聚合界面之外的任意类型界面，所述信息聚合界面用于显示至少一条目标信息；

响应于所述第二触发指令，跳转显示所述信息聚合界面，所述目标信息显示于所述信息聚合界面的顶部区域。

- 20 13、根据权利要求 1-11 中任意一项所述的信息交互方法，其特征在于，所述通过所述拍摄界面获取目标视频，包括：

响应于作用在所述拍摄界面上的拍摄指令，调用摄像头拍摄所述目标视频；或者，响应于作用在所述拍摄界面上的上传指令，上传所述目标视频。

- 25 14、根据权利要求 1-11 中任意一项所述的信息交互方法，其特征在于，在所述显示拍摄界面之后，还包括：

在所述拍摄界面显示贴纸，所述贴纸用于容置所述目标信息。

15、根据权利要求 14 所述的信息交互方法，其特征在于，所述贴纸还用于容置预设标识，所述预设标识用于标识所述目标信息的信息类型。

- 30 16、根据权利要求 14 所述的信息交互方法，其特征在于，所述方法还包括：
获取作用在所述贴纸上的编辑指令，所述编辑指令用于对所述贴纸在所述目标视频所对应的视频封面上的显示特征进行调节，

所述显示特征包括：显示区域位置、显示区域面积、显示文字特征以及贴纸样式中的至少一项。

- 17、根据权利要求 14 所述的信息交互方法，其特征在于，还包括：
在所述目标视频的播放界面中显示所述贴纸。
- 18、一种信息交互装置，其特征在于，包括：
显示模块，用于在信息展示界面中显示目标信息；
5 获取模块，用于获取针对所述目标信息的回复指令；
所述显示模块，还用于响应于所述回复指令，显示拍摄界面；
输入模块，用于通过所述拍摄界面获取目标视频，所述目标视频用于回复所述目标信息。
- 19、一种电子设备，其特征在于，包括：
10 处理器；以及
存储器，用于存储计算机程序；
其中，所述处理器被配置为通过执行所述计算机程序来实现权利要求 1-17 中任一项所述的信息交互方法。
- 20、一种计算机可读存储介质，其特征在于，所述计算机可读存储介质中存储有
15 计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如权利要求 1-17 中任一项所述的信息交互方法。
- 21、一种计算机程序产品，包括计算机程序，其特征在于，该计算机程序被处理器执行时实现权利要求 1-17 中任一项所述的信息交互方法。
- 22、一种计算机程序，其特征在于，所述计算机程序被处理器执行时执行如权利
20 要求 1-17 中任一项所述的信息交互方法。