

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2024/239795 A1

(43) 国际公布日
2024 年 11 月 28 日 (28.11.2024)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/49 (2014.01) **A63F 13/79** (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2024/084338

(22) 国际申请日: 2024 年 3 月 28 日 (28.03.2024)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202310603344.0 2023年5月25日 (25.05.2023) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 张冰曦 (ZHANG, Bingxi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。高放 (GAO, Fang); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。郭英才 (GUO, Yingcai); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。杨蔚庆 (YANG, Weiqing); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。张俊 (ZHANG, Jun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 深圳市深佳知识产权代理事务所 (普通合伙) (SHENPAT INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY); 中国广东省深圳市罗湖区南湖街道春风路庐山大厦 B 座 18C2、18D、18E、18E2, Guangdong 518001 (CN)。

(54) Title: OPERATION CONTROL METHOD AND APPARATUS, DEVICE, STORAGE MEDIUM AND PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 操作控制方法、装置、设备、存储介质和程序产品

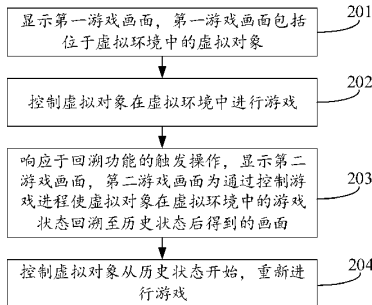


图 2

201 Display a first game picture, the first game picture comprising a virtual object located in a virtual environment

202 Control the virtual object to play a game in the virtual environment

203 In response to a triggering operation of a backtracking function, display a second game picture, the second game picture being a picture obtained after the game state of the virtual object in the virtual environment is traced back to a history state by controlling a game process

204 Control the virtual object to start from the history state and re-play the game

(57) Abstract: The present application belongs to the technical field of computers. Disclosed are an operation control method and apparatus, a device and a computer-readable storage medium. The method comprises: displaying a first game picture, the first game picture comprising a virtual object located in a virtual environment; controlling the virtual object to play a game in the virtual environment; in response to a triggering operation of a backtracking function, displaying a second game picture, the second game picture being a picture obtained after the game state of the virtual object in the virtual environment is traced back to a history state by controlling a game process; and controlling the virtual object to start from the history state and re-play the game. The method makes game operation control modes more diversified, achieving higher flexibility of operation control.

(57) 摘要: 本申请公开了一种操作控制方法、装置、设备及计算机可读存储介质，属于计算机技术领域。方法包括：显示第一游戏画面，所述第一游戏画面包括位于虚拟环境中的虚拟对象；控制所述虚拟对象在所述虚拟环境中进行游戏；响应于回溯功能的触发操作，显示第二游戏画面，所述第二游戏画面为通过控制游戏进程使所述虚拟对象在所述虚拟环境中的游戏状态回溯至历史状态后得到的画面；控制所述虚拟对象从所述历史状态开始，重新进行所述游戏。该方法使得游戏的操作控制的方式更多样化，操作控制的灵活性更高。

[见续页]

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

根据细则4.17的声明:

- 关于申请人有权要求在先申请的优先权(细则4.17(iii))

本国际公布:

- 包括国际检索报告(条约第21条(3))。