

媒体内容的展示方法、装置、电子设备和存储介质

本申请要求 2023 年 10 月 31 日递交的、标题为“媒体内容的展示方法、装置、电子设备和存储介质”、申请号为 202311434216.4 的中国发明专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开实施例涉及计算机技术领域，尤其涉及一种媒体内容的展示方法、装置、电子设备和存储介质。

背景技术

在一些应用中，用户在观看媒体内容时可以发送针对该媒体内容的评论信息，并可以在该评论信息中提及一个或多个其他用户。当用户发送提及其他用户的评论信息或在私信分享给其他用户媒体内容后，该其他用户可以在消息通知中查看关于该评论信息的通知消息。

发明内容

第一方面，本公开实施例提供了一种媒体内容的展示方法，在第一用户侧，所述方法包括：接收至少一个第二用户发送至所述第一用户的目标互动信息，所述目标互动信息与第一媒体内容相关联；响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，所述媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，所述目标媒体内容流包括所述第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，所述媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示所述第一媒体内容和第二媒体内容；响应于针对所述第二媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面展示所述第二媒体内容。

第二方面，本公开实施例还提供了一种媒体内容的展示装置，在第一用户侧，所述装置包括：信息接收模块，用于接收至少一个第二用户发送至所述第一用户的目标互动信息，所述目标互动信息与第一媒体内容相关联；第一展示模块，用于响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，所述媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，所述目标媒体内容流包括所述第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，所述媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示所述第一媒体内容和第二媒体内容；第二展示模块，用于响应于针对所述第二媒体内容

的展示操作，在所述媒体内容展示界面展示所述第二媒体内容。

第三方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，包括：一个或多个处理器；存储器，用于存储一个或多个程序，当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如本公开实施例所述的媒体内容的展示方法。

第四方面，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如本公开实施例所述的媒体内容的展示方法。

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

- 图 1 为本公开实施例提供了一种媒体内容的展示方法的流程示意图；
- 图 2 为本公开实施例提供了一种第一媒体内容的展示示意图；
- 图 3 为本公开实施例提供了一种第二媒体内容的展示示意图；
- 图 4 为本公开实施例提供了一种目标互动信息的展示示意图；
- 图 5 为本公开实施例提供的另一种媒体内容的展示方法的流程示意图；
- 图 6 为本公开实施例提供了一种回复信息的发送方式示意图；
- 图 7 为本公开实施例提供的另一种回复信息的发送方式示意图；
- 图 8 为本公开实施例提供的又一种回复信息的发送方式示意图；
- 图 9 为本公开实施例提供了一种回复信息的展示示意图；
- 图 10 为本公开实施例提供了一种媒体内容的展示装置的结构框图；以及
- 图 11 为本公开实施例提供了一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施

例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

图1为本公开实施例提供的一种媒体内容的展示方法的流程示意图。该方法可以应用于第一用户侧，该方法可以由媒体内容的展示装置执行，其中，该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，典型的，可以配置在手机或平板电脑中。本公开实施例提供的媒体内容的展示方法适用于在媒体内容展示界面中展示与用户所接收到的互动信息相关联的互动消息的场景。如图1所示，本实施例提供的媒体内容的展示方法可以包括：

S101、接收至少一个第二用户发送至第一用户的目标互动信息，所述目标互动信息与第一媒体内容相关联。

其中，第一用户可以为当前用户，如当前接收到与媒体内容相关联的互动信息的用户。第二用户可以为向第一用户发送与媒体内容相关联的互动信息的用户。

目标互动信息可以为第一用户所接收到的、与媒体内容相关联的互动信息，示例性的，目标互动信息可以为第一用户所接收到的、与媒体相关联且第一用户尚未查看的互动信息。向第一用户发送的目标互动信息可以与第一用户相关联，如目标互动信息的信息内容中可

以提及到(如@)了第一用户,换言之,目标互动信息可以为第一用户被提及的互动信息,或者目标互动信息可以是其他用户通过私信发送媒体内容给第一用户时的附言。

第一媒体内容可以为与目标互动信息相关联的媒体内容,如目标互动信息所进行互动的媒体内容,此时,目标互动信息可以为针对第一媒体内容的互动信息,如针对第一媒体内容的评论信息和/或弹幕信息等。以下以目标互动信息为针对第一媒体内容的评论信息为例进行说明,以丰富用户互动信息的展示方式。可以理解的是,不同目标互动信息所关联的第一媒体内容可以相同或不相同。

在本实施例中,第二用户可以观看第一媒体内容,并向第一用户发送与第一媒体内容相关联的目标互动信息。

以评论场景为例,第二用户可以观看第一媒体内容,针对第一媒体内容发送评论信息,并可以在该评论信息中提及第一用户。此时,该评论信息可以作为目标互动信息发送至第一用户。相应的,第一用户侧可以接收一个或多个第二用户针对第一媒体内容所发送的目标互动信息且信息内容中提及到了第一用户。

S102、响应于接收到所述目标互动信息,在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息,所述媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流,所述目标媒体内容流包括所述第一媒体内容和至少一个第二媒体内容,所述媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示所述第一媒体内容和第二媒体内容。

媒体内容展示界面可以为用于展示第一媒体内容和至少一个第二媒体内容的展示界面。第二媒体内容与第一媒体内容可以为不同的媒体内容。例如,第一媒体内容可以为与第一用户所接收到的目标互动信息相关联的媒体内容;第二媒体内容可以为与第一用户所接收到的目标互动信息不相关联的媒体内容。以评论场景为例,第一媒体内容可以存在提及到了第一用户的评论信息;第二媒体内容可以未包含提及到了第一用户的评论信息。换言之,第二媒体内容的评论信息可以均未提及到第一用户。

第一媒体内容和第二媒体内容在媒体内容展示界面中进行展示时可以具有不同的互动展示样式,例如,当在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容时,可以进一步展示第一媒体内容关联的互动消息和/或针对目标互动信息的回复控件;当在媒体内容展示界面中展示第二媒体内容时,由于第二媒体内容不存在发送至第一用户的互动信息,故可以不展示第二媒体内容关联的互动消息和/或针对互动信息的回复控件。

与第一媒体内容相关联的互动消息可以为与第一媒体内容所关联目标互动信息相关的消息,该互动消息可以包括目标互动信息和/或针对目标互动信息的互动提示信息。该互动提示信息可用于提示存在与第一媒体内容相关联的目标互动信息,如用于提示第一媒体内容存在提及到了第一用户的评论信息等。互动提示信息的信息内容可以根据需要进行设置,例如,互动提示信息中可以包含发送目标互动提示信息的第二用户的用户标识、提

示内容和/或目标互动信息的至少部分信息内容。第二用户的用户标识例如可以包括第二用户的头像和/或昵称等。提示内容可用于告知第一用户对其进行提示的原因。示例性的，该提示内容可用于提示第一用户其被提及了，如“提到了你”或“@你”等等。可选的，所述互动提示信息中展示有所述目标互动信息的至少部分信息内容。例如，互动提示信息可以包含目标互动信息中小于或等于预设字符数的信息内容。

目标媒体内容流可以为媒体内容展示界面的媒体内容流，媒体内容展示界面可以基于该目标媒体内容流进行媒体内容展示。目标媒体内容流中的多个媒体内容可以包含第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，目标媒体内容流中的多个媒体内容可以通过例如上下滑操作实现切换。

示例性的，当未接收到目标互动信息时，目标媒体内容流中可以仅包含至少一个第二媒体内容；当接收到第二用户发送的目标互动信息后，可以将目标互动信息所关联的第一媒体内容添加至该目标媒体内容流中的预设位置，以便于第一用户在该媒体内容展示界面中查看第一媒体内容以及与第一媒体内容相关联的互动消息。

预设位置可以为接收到目标互动信息后向目标媒体内容流中添加目标互动信息所关联的第一媒体内容的位置。预设位置可以根据需要进行设置，例如，预设位置可以为与媒体内容展示界面当前所展示的媒体内容间隔设定数量媒体内容的位置、目标媒体内容流中第 n 个媒体内容的位置或者与目标媒体内容流中当前预加载至的最新一条媒体内容间隔预设数量媒体内容的位置，等等。可选的，所述第一媒体内容被配置为响应于接收到所述目标互动信息而被添加至所述目标媒体内容流的预设位置，所述预设位置包括与所述媒体内容展示界面中当前所展示的媒体内容间隔设定数量媒体内容的位置，或者，所述目标媒体内容流中第 n 个媒体内容的位置，其中， n 为正整数。该设定数量、预设数量以及 n 均可以根据需要进行设置。可选的，用户在浏览目标媒体内容流时，客户端每次发送更新请求会获取下发 x 个媒体内容，所述预设位置可以为客户端当前开始第 m 次发送更新请求下发的 x 个媒体内容中。

示例性的，可以将第一媒体内容添加至媒体内容展示界面中当前所展示媒体内容的下一个媒体内容的位置，即第一媒体内容位于当前所展示媒体内容之后且与当前所展示媒体内容相邻的位置。

将第一媒体内容添加至目标媒体内容流中的时机不限，例如，可以在接收到用于指示展示媒体内容展示界面的触发操作时，将目标互动信息所关联的第一媒体内容添加至目标媒体内容流中；或者可以在接收到目标互动信息时、在当前用户切换媒体内容展示界面中当前所展示的媒体内容时或者在接收到目标互动信息后第 m 次预加载目标媒体内容流中的媒体内容时，将第一媒体内容添加至目标媒体内容流中，等等。其中， m 为正整数， m 的具体数值不限。

具体的，在接收到目标互动信息之后，可以响应于接收到该目标互动信息，在媒体内容展示界面中展示目标互动信息所关联的第一媒体内容以及与第一媒体内容关联的互动消息，如图2所示（图2中以互动消息为互动提示信息20为例）。

在本实施例中，响应于接收到目标互动信息，在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容以及与第一媒体内容相关联的互动消息的时机不限。

在一些实施方式中，可以在接收到目标互动信息后即在展示媒体内容展示界面时在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容以及与第一媒体内容相关联的互动信息。示例性的，针对接收到目标互动信息时未展示媒体内容展示界面的情况，可以在接收到用于指示展示媒体内容展示界面的触发操作时，即在该媒体内容展示界面中展示第一媒体内容以及与第一媒体内容相关联的互动消息；针对接收到目标互动信息时所展示的即为媒体内容展示界面的情况，可以在接收到目标互动信息时，将媒体内容展示界面中当前所展示的媒体内容切换为第一媒体内容，并在媒体内容展示界面中展示与第一媒体内容相关联的互动消息，以便于第一用户及时查看第一媒体内容以及与第一媒体内容相关联的互动消息。

在另一些实施方式中，接收到目标互动消息之后，可以在接收到针对第一媒体内容的展示操作时，再在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容以及与第一媒体内容相关联的互动消息。示例性的，接收到目标互动消息之后，继续展示当前所展示的内容；当接收到针对第一媒体内容的展示操作时，再响应于该展示操作，在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容。例如，针对当前未展示媒体内容展示界面的情况，响应于针对第一媒体内容的展示操作，展示媒体内容展示界面，并在该媒体内容展示界面中展示第一媒体内容以及与第一媒体内容相关联的互动消息；针对当前所展示的即为媒体内容展示界面的情况，响应于针对第一媒体内容的展示操作，将媒体内容展示界面中所展示的媒体内容切换为第一媒体内容，并在媒体内容展示界面中展示与第一媒体内容相关联的互动消息。从而保持第一用户进行内容观看时的连续性，避免对用户造成干扰。

此时，可选的，所述响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，包括：在接收到所述目标互动信息后，响应于针对所述第一媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面中展示所述第一媒体内容，以及，与所述第一媒体内容关联的至少部分目标互动信息和/或所述目标互动信息关联的互动提示信息，所述互动提示信息用于提示存在与所述第一媒体内容关联的目标互动信息。

其中，针对第一媒体内容的展示操作可以为用于指示在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容的触发操作，其可以包括作用在媒体内容展示界面内的媒体内容切换操作和/或用于指示展示媒体内容展示界面的触发操作。

S103、响应于针对所述第二媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面展示所述

第二媒体内容。

其中，针对第二媒体内容的展示操作可以为用于指示在媒体内容展示界面中展示第二媒体内容的触发操作，如将媒体内容展示界面中当前所展示的第一媒体内容切换为第二媒体内容的操作等。

具体的，如图 3 所示，当接收到针对第二媒体内容的展示操作时，可以在媒体内容展示界面中展示第二媒体内容，此时，媒体内容展示界面中可以未展示有与第二媒体内容相关联的互动消息和/或回复控件。

在一些实施方式中，所述互动消息包括互动提示信息，在所述在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息之后，还包括：响应于针对所述互动提示信息的第二触发操作，展示所述第一媒体内容的互动信息面板，并在所述互动信息面板的目标区域展示所述目标互动信息的信息内容。

其中，第二触发操作可以为触发媒体内容展示界面中所展示的互动提示信息的触发操作，第二触发操作的执行方式不限，示例性的，第二触发操作可以为作用于媒体内容展示界面中所展示的互动提示信息的点击操作等。第一媒体内容的互动信息面板可以为用于展示第一媒体内容的互动信息的信息内容的面板。目标区域可以为互动信息面板中用于展示第一用户所接收到的目标互动信息的信息内容的区域，其可以根据需要进行设置。示例性的，目标区域可以为互动信息面板中第一个互动信息的信息内容的展示区域和/或互动信息面板的中心区域等等。

在上述实施方式中，如图 2 所示，当在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容时，可以在媒体内容展示界面中展示针对目标互动信息的互动提示信息 20。从而，当接收到针对该互动提示信息 20 的第二触发操作时，例如，当检测到第一用户触发媒体内容展示界面中所展示的互动提示信息 20 时，可以在媒体内容展示界面中展示互动信息面板 40，并在互动信息面板 40 的目标区域展示目标互动信息 41 的信息内容，如图 4 所示（图中以目标区域为互动信息面板 40 中第一个互动信息的信息内容的展示区域为例），以便于第一用户快速查看目标互动信息 40 的信息内容。

在本实施例中，当在互动信息面板中展示目标互动信息的信息内容时，目标互动信息的信息内容与互动信息面板中除目标互动信息之外的互动信息的信息内容可以具有相同或不同的展示样式。可选的，如图 4 所示，所述目标互动信息的信息内容与所述互动信息面板中除所述目标互动信息之外的互动信息的信息内容具有不同的展示样式，以便于第一用户快速确定其被提及或被私信分享的目标互动信息。

以目标互动信息为评论信息、互动信息面板为第一媒体内容的评论面板为例，当检测到第一用户点击媒体内容展示界面中所展示的互动提示信息时，可以吊起第一媒体内容的评论面板，并可以在该评论面板中置顶高亮第一用户被提及的评论信息（即目标互动信息），

并采用非高亮的方式展示评论面板中除目标互动信息之外的评论信息。

本实施例提供的媒体内容的展示方法，接收至少一个第二用户发送至第一用户的目标互动信息。该目标互动信息与第一媒体内容相关联；响应于接收到目标互动信息，在媒体内容展示界面展示第一媒体内容以及与第一媒体内容相关联的互动消息。该媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，目标媒体内容流包括第一媒体内容和至少一个第二媒体内容。该媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示第一媒体内容和第二媒体内容；响应于针对第二媒体内容的展示操作，在媒体内容展示界面展示第二媒体内容。本实施例利用上述技术方案，当接收到与第一媒体内容相关联的互动信息时，在用于展示第二媒体内容的媒体内容展示界面中展示第一媒体内容以及与第一媒体内容关联的互动消息，能够丰富所接收到的互动信息以及与互动信息相关联的第一媒体内容的展示方式，简化查看所接收到的互动信息以及与互动信息相关联的第一媒体内容所需的操作。

图5为本公开实施例提供的另一种媒体内容的展示方法的流程示意图。本实施例中的方案可以与上述实施例中的一个或多个可选方案组合。可选的，在所述在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息之后，还包括：响应于针对所述第一媒体内容的回复操作，获取针对所述目标互动信息的回复信息；响应于针对所述回复信息的发送操作，发送所述回复信息。

相应的，如图5所示，本实施例提供的媒体内容的展示方法可以包括：

S201、接收至少一个第二用户发送至第一用户的目标互动信息，所述目标互动信息与第一媒体内容相关联。

S202、响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，执行S203或S205，所述媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，所述目标媒体内容流包括所述第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，所述媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示所述第一媒体内容和第二媒体内容。

S203、响应于针对所述第一媒体内容的回复操作，获取针对所述目标互动信息的回复信息。

针对第一媒体内容的回复操作可以为用户回复与第一媒体内容相关联的、发送至第一用户的目标互动信息的触发操作。该回复操作的执行方式不限，示例性的，该回复操作可以为作用于媒体内容展示界面中所展示回复控件的触发操作，或者，作用在媒体内容展示界面内的预设手势操作等等。

可选的，所述回复操作作用于回复控件，所述回复控件包括互动回复控件和/或会话回复控件，其中，所述回复控件在所述第一媒体内容的展示过程中保持展示于所述媒体内容展示界面内；或者，所述回复控件在满足预设条件时在所述媒体内容展示界面中进行展

示，所述预设条件包括接收到第一触发操作、所述第一媒体内容的播放时长达到预设时长或者所述第一媒体内容播放完毕。

其中，媒体内容展示界面中所展示回复控件的数量不限，例如，媒体内容展示界面中可以展示有一个或多个回复控件，当媒体内容展示界面中展示有多个回复控件时，不同回复控件可用于采用不同的方式回复第二用户所发送的目标互动信息，如媒体内容展示界面中可以展示有互动回复控件和/或会话回复控件，互动回复控件可用于采用第一媒体内容的互动信息的形式回复第二用户所发送的目标互动信息，会话回复控件可用于采用会话信息的形式回复第二用户所发送的目标互动信息。

回复控件在媒体内容展示界面中进行展示的时机可以根据需要灵活设置，例如，可以在展示第一媒体内容的过程中，保持在媒体内容展示界面中展示针对目标互动信息的回复控件；也可以在满足预设条件时再在媒体内容展示界面中展示针对目标互动信息的回复控件。

该预设条件可以为展示针对目标互动信息的回复控件的条件。示例性的，该预设条件可以包括接收到第一触发操作、第一媒体内容的播放时长预设时长或者第一媒体内容播放完毕等。此时，初始在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容时，可以不在媒体内容展示界面中展示针对目标互动信息的回复控件，如可以在媒体内容展示界面中展示与第一媒体内容相关联的互动消息而不展示针对目标互动信息的回复控件，当接收到第一触发操作时、当第一媒体内容的播放时长达到预设时长时或者当第一媒体内容播放完毕时再在媒体内容展示界面中增加展示针对目标互动信息的回复控件。

第一触发操作可以为用于指示展示回复控件的触发操作。示例性的，第一触发操作可以为针对第一媒体内容的某操作，如针对第一媒体内容的点赞操作、分享操作或收藏操作等。预设时长例如可以为 10s 或 15s 等等，本实施例不对其具体数值进行限定。

针对目标互动信息的回复信息可以为用于回复该目标互动信息的信息。

在本实施例中，当接收到针对第一媒体内容的回复操作时，可以获取针对目标互动信息的回复信息。其中，针对目标互动信息的回复信息的获取方式可以灵活设置。

在一些实施方式中，如图 2 所示（图中以回复控件为互动回复控件 21 为例），回复控件中可以展示至少一个供第一用户进行选择的候选信息 22，该候选信息可以包括表情图片和/或字符等。从而，当检测到第一用户触发回复控件中所展示的某候选信息 22 时，可以确定接收到针对第一媒体内容的回复操作，并将第一用户所触发的该候选信息 22 作为针对目标互动信息的回复信息。

在另一些实施方式中，如图 6 所示（图中以回复控件为互动回复控件 21、回复信息输入区域为第一回复信息输入区域 60 为例），当检测到第一用户触发媒体内容展示界面中所展示的回复控件时，可以确定接收到针对第一媒体内容的回复操作，响应于该回复操作，

展示回复信息输入区域，以供第一用户在该回复信息输入区域中输入针对目标互动信息的回复信息，并可以获取第一用户所输入的该回复信息。

S204、响应于针对所述回复信息的发送操作，发送所述回复信息。

其中，针对回复信息的发送操作可以为用于指示发送所获取的回复信息的操作，如触发与回复信息对应的发送控件的操作等。

具体的，当接收到针对回复信息的发送操作时，可以发送针对目标互动信息的该回复信息，例如可以采用会话信息和/或第一媒体内容的互动信息的形式发送针对目标互动信息的该回复信息。

在本实施例中，回复信息的发送形式可以预先设置或者基于第一用户所执行的操作确定。

在一些实施方式中，可以基于第一用户所执行的回复操作确定回复信息的发送形式。例如，当第一用户所执行的回复操作不相同，可以采用不同的形式发送该回复信息。此时，可选的，所述响应于针对所述第一媒体内容的回复操作，获取针对所述目标互动信息的回复信息，包括下述至少之一：响应于针对第一互动控件的第一回复操作，展示第一回复信息输入区域，所述第一回复信息输入区域用于输入针对所述第一媒体内容的第一回复信息，所述第一回复信息采用所述第一媒体内容的互动信息的形式进行发送；响应于针对第二互动控件的第二回复操作，展示第二回复信息输入区域，所述第二回复信息输入区域用于输入针对所述第一媒体内容的第二回复信息，所述第二回复信息采用会话消息的形式进行发送。

其中，第一互动控件可以为用于指示展示第一回复信息输入区域的互动控件。可选的，所述第一互动控件包括所述互动消息和互动回复控件中的至少之一。第一回复操作可以为作用于第一互动控件的回复操作。第一回复信息输入区域可以为用于供第一用户输入采用互动信息的形式进行发送的回复信息的回复信息输入区域。该回复信息输入区域可以理解为用户输入回复信息的信息内容的区域。第一回复信息可以为采用互动信息的形式进行发送的回复信息。

第二互动控件可以为用于指示展示第二回复信息输入区域的互动控件，可选的，所述第二互动控件包括会话回复控件。第二回复操作可以为作用于第二互动控件的回复操作。第二回复信息输入区域可以为用于供第一用户输入采用会话信息的形式进行发送的回复信息的回复信息输入区域。第二回复信息可以为采用会话信息的形式进行发送的回复信息。

在上述实施方式中，当接收到针对媒体内容展示界面中所展示的第一互动控件的第一回复操作时，可以展示第一回复信息输入区域，以供第一用户输入采用第一媒体内容的互动信息的形式发送的第一回复信息；当接收到针对媒体内容展示界面中所展示的第二互动控件的第二回复操作时，可以展示第二回复信息输入区域，以供第一用户输入采用会话信

息的形式发送的第二回复信息。

以第一互动控件包括第一回复控件，第二互动控件包括第二回复控件为例，在本实施例中，当在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容时，可以在媒体内容展示界面中展示针对目标互动信息的第一回复控件和/或第二回复控件。

如图 6 所示，当检测到第一用户触发媒体内容展示界面中所展示的第一回复控件 21 时，可以确定接收到第一回复操作，响应于该第一回复操作，展示第一回复信息输入区域 60，以供第一用户在该第一回复信息输入区域 60 中输入第一回复信息，并可以获取第一用户在该第一回复信息输入区域 60 中所输入的该第一回复信息。当检测到第一用户触发与第一回复信息输入区域 60 相关联的发送控件 61 时，可以确定接收到针对该第一回复信息的发送操作，并响应于该发送操作，采用第一媒体内容的互动信息的形式发送该第一回复信息，如当目标互动信息为第一媒体内容的评论信息时，可以采用该目标互动信息的二级评论信息的形式发送该第一回复信息。可以理解的是，展示第一回复信息输入区域 60 时，可以同时保持展示第一用户被提及的第一媒体内容的互动信息和/或展示第一媒体内容的互动信息的互动面板。

如图 7 所示，当检测到第一用户触发媒体内容展示界面中所展示的第二回复控件 22 时，可以确定接收到第二回复操作，响应于该第二回复操作，展示第二回复信息输入区域 70，以供第一用户在该第二回复信息输入区域 70 中输入第二回复信息，并可以获取第一用户在该第二回复信息输入区域 70 中所输入的该第二回复信息。当检测到第一用户触发与第二回复信息输入区域 70 相关联的发送控件 71 时，可以确定接收到针对该第二回复信息的发送操作，并响应于该发送操作，采用会话信息的形式向发送该目标互动信息的第二用户发送该第二回复信息。

在另一些实施方式中，可以基于第一用户所执行的发送操作确定回复信息的发送形式。例如，当第一用户所执行的发送操作不相同，可以采用不同的形式发送该回复信息。此时，可选的，所述响应于针对所述回复信息的发送操作，发送所述回复信息，包括下述至少之一：响应于针对所述回复信息的第一发送操作，采用所述第一媒体内容的互动信息的形式发送所述回复信息；响应于针对所述回复信息的第二发送操作，采用会话消息的形式向发送所述目标互动信息的第二用户发送所述回复信息。

其中，第一发送操作可以为用于指示采用第一媒体内容的互动信息的形式发送所获取的回复信息的触发操作；第二发送操作可以为用于指示采用会话信息的形式向发送目标互动信息的第二用户发送所获取的回复信息的触发操作。第一发送操作和第二发送操作的执行方式不限，示例性的，第一发送操作和第二发送操作可以作用于不同的发送控件和/或为不同的预设手势操作。以作用于不同的发送控件为例，第一发送操作可以作用于第一发送控件，第二发送操作可以作用于第二发送控件。

在上述实施方式中，当接收到针对回复信息的第一发送操作时，可以采用第一媒体内容的互动信息的形式发送该回复信息；当接收到针对回复信息的第二发送操作时，可以采用会话信息的形式向发送目标互动信息的第二用户发送该会话信息。

示例性的，如图8所示，当在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容时，可以在媒体内容展示界面中展示预设回复控件23。当检测到第一用户触发该预设回复控件23时，可以确定接收到针对第一媒体内容的回复操作，响应于该回复操作，展示预设回复信息输入区域80，以供第一用户在该预设回复信息输入区域80中输入回复信息，并可以获取第一用户在预设回复信息输入80中所输入的该回复信息。当检测到第一用户触发与预设回复信息输入区域80关联的第一发送控件81时，可以确定接收到针对该回复信息的第一发送操作，响应于该第一发送操作，将该回复信息发送为第一媒体内容的互动信息，如将该回复信息发送为第一媒体内容的评论信息；当检测到第一用户触发与预设回复信息输入区域80关联的第二发送控件82时，可以确定接收到针对该回复信息的第二发送操作，响应于该第二发送操作，将该回复信息发送为会话信息，即采用会话信息的形式向发送目标互动信息的第二用户发送该回复信息。

在本实施例中，在响应于针对回复信息的发送操作，发送所获取的回复信息后，可以展示或不展示该回复信息。例如，当发送所获取的回复信息后，可以直接展示该回复信息；或者，不展示该回复信息，而是展示该回复信息的发送提示信息，通过该发送提示信息提示第一用户该回复信息发送成功，并在检测到第一用户触发该发送提示信息时，再展示该回复信息。此时，可选的，在所述发送所述回复信息之后，还包括：展示所述回复信息；或者，展示所述回复信息的发送提示信息，所述发送提示信息用于触发展示所述回复信息。

在一些实施方式中，当采用第一媒体内容的互动信息的形式发送所获取的回复信息时，可以在该回复信息发送完成后，即展示该回复信息，如在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容的互动信息面板，并在该互动信息面板中展示采用互动信息的形式发送的该回复信息。和/或，当采用会话信息的形式发送所获取的回复信息时，可以在该回复信息发送完成后，在媒体内容展示界面中展示该回复信息的发送提示信息，并在检测到第一用户触发该发送提示信息时，展示采用会话信息的形式发送的该回复信息。

在本实施例中，当展示所发送的回复信息时，回复信息所展示于的界面可以根据需要进行设置。例如，可以在媒体内容展示界面中展示该回复信息，或者，在信息展示界面中展示该回复信息。此时，可选的，所述展示所述回复信息，包括：在所述媒体内容展示界面中展示所述回复信息；或者，将当前界面由所述媒体内容展示界面切换为信息展示界面，并在所述信息展示界面中展示所述回复信息。

其中，信息展示界面可以为用于展示所发送的回复信息的界面，当回复信息采用互动信息的形式发送时，该信息展示界面可以为用于展示第一媒体内容的互动信息的界面；当

回复信息采用会话信息的形式发送时，该信息展示界面可以为用于展示第一用户与发送目标互动信息的第二用户之间的会话信息的界面。

在一些实施方式中，示例性的，当回复信息采用互动信息的形式发送时，可以在媒体内容展示界面中展示该回复信息，如在媒体内容展示界面中展示第一媒体内容的互动信息面板，并在该互动信息面板中展示该回复信息。和/或，当回复信息采用会话信息的形式发送时，可以在媒体内容展示界面中或第一用户与发送目标互动信息的第二用户之间的会话界面（即信息展示界面）中展示该回复信息，如可以将当前界面由媒体内容展示界面切换为第一用户与发送目标互动信息的第二用户之间的会话界面，并在该会话界面中展示该回复信息，如图 9 所示；也可以在媒体内容展示界面中展示第一用户与发送目标互动信息的第二用户之间的会话区域，并在该会话区域中展示该回复信息。可以理解的是，在该会话区域中可以关联展示第一媒体内容和该回复信息。例如采用引用回复的形式展示该回复信息。

请继续参考图 9，当在会话界面或会话区域中展示采用会话信息的形式发送的回复信息时，可以进一步展示第一媒体内容的相关信息和/或目标互动信息，具体可以根据需要进行设置。该第一媒体内容的相关信息例如可以为第一媒体内容的标识信息或封面等。该相关信息可用于触发展示该第一媒体内容。

S205、响应于针对所述第二媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面展示所述第二媒体内容。

本实施例提供的媒体内容的展示方法，能够简化第一用户对第二用户所发送的目标互动信息进行回复所需的操作，提高用户的体验。

图 10 为本公开实施例提供的一种媒体内容的展示装置的结构示意图。该装置可以配置于第一用户侧。该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，典型的，可以配置在手机或平板电脑中，可通过执行媒体内容的展示方法在媒体内容展示界面中展示与用户所接收到的互动信息相关联的互动消息。如图 10 所示，本实施例提供的媒体内容的展示装置可以包括：信息接收模块 1001、第一展示模块 1002 和第二展示模块 1003，其中，信息接收模块 1001，用于接收至少一个第二用户发送至所述第一用户的目标互动信息，所述目标互动信息与第一媒体内容相关联；第一展示模块 1002，用于响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，所述媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，所述目标媒体内容流包括所述第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，所述媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示所述第一媒体内容和第二媒体内容；第二展示模块 1003，用于响应于针对所述第二媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面展示所述第二媒体内容。

本实施例提供的媒体内容的展示装置，通过信息接收模块接收至少一个第二用户发送

至第一用户的目标互动信息。该目标互动信息与第一媒体内容相关联；通过第一展示模块响应于接收到目标互动信息，在媒体内容展示界面展示第一媒体内容以及与第一媒体内容相关联的互动消息。该媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，目标媒体内容流包括第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，该媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示第一媒体内容和第二媒体内容；通过第二展示模块响应于针对第二媒体内容的展示操作，在媒体内容展示界面展示第二媒体内容。本实施例利用上述技术方案，当接收到与第一媒体内容相关联的互动信息时，在用于展示第二媒体内容的媒体内容展示界面中展示第一媒体内容以及与第一媒体内容关联的互动消息，能够丰富所接收到的互动信息以及与互动信息相关联的第一媒体内容的展示方式，简化查看所接收到的互动信息以及与互动信息相关联的第一媒体内容所需的操作。

在上述方案中，所述第一展示模块 1002 可以用于：在接收到所述目标互动信息后，响应于针对所述第一媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面中展示所述第一媒体内容，以及，与所述第一媒体内容关联的至少部分目标互动信息和/或所述目标互动信息关联的互动提示信息，所述互动提示信息用于提示存在与所述第一媒体内容关联的目标互动信息。

在上述方案中，所述互动提示信息中可以展示有所述目标互动信息的至少部分信息内容。

进一步地，本实施例提供的媒体内容的展示装置还可以包括：信息获取模块，用于在所述在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息之后，响应于针对所述第一媒体内容的回复操作，获取针对所述目标互动信息的回复信息；信息发送模块，用于响应于针对所述回复信息的发送操作，发送所述回复信息。

在上述方案中，所述信息获取模块可以包括下述至少之一：第一信息获取单元，用于响应于针对第一互动控件的第一回复操作，展示第一回复信息输入区域，所述第一回复信息输入区域用于输入针对所述第一媒体内容的第一回复信息，所述第一回复信息采用所述第一媒体内容的互动信息的形式进行发送；第二信息获取单元，用于响应于针对第二互动控件的第二回复操作，展示第二回复信息输入区域，所述第二回复信息输入区域用于输入针对所述第一媒体内容的第二回复信息，所述第二回复信息采用会话消息的形式进行发送。

在上述方案中，所述第一互动控件可以包括所述互动消息和互动回复控件中的至少之一，和/或，所述第二互动控件可以包括会话回复控件。

在上述方案中，所述信息发送模块可以包括下述至少之一：第一信息发送单元，用于响应于针对所述回复信息的第一发送操作，采用所述第一媒体内容的互动信息的形式发送所述回复信息；第二信息发送单元，用于响应于针对所述回复信息的第二发送操作，采用会话消息的形式向发送所述目标互动信息的第二用户发送所述回复信息。

进一步地，本实施例提供的媒体内容的展示装置还可以包括：信息展示模块，用于在所述发送所述回复信息之后，展示所述回复信息；或者，在所述发送所述回复信息之后，展示所述回复信息的发送提示信息，所述发送提示信息用于触发展示所述回复信息。

在上述方案中，所述信息展示模块可以用于：在所述媒体内容展示界面中展示所述回复信息；或者，将当前界面由所述媒体内容展示界面切换为信息展示界面，并在所述信息展示界面中展示所述回复信息。

在上述方案中，所述回复操作可以作用于回复控件，所述回复控件可以包括互动回复控件和/或会话回复控件。其中，所述回复控件可以在所述第一媒体内容的展示过程中保持展示于所述媒体内容展示界面内；或者，所述回复控件可以在满足预设条件时在所述媒体内容展示界面中进行展示，所述预设条件可以包括接收到第一触发操作、所述第一媒体内容的播放时长达到预设时长或者所述第一媒体内容播放完毕。

在上述方案中，所述互动消息可以包括互动提示信息，本实施例提供的媒体内容的展示装置还可以包括：面板展示模块，用于在所述在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息之后，响应于针对所述互动提示信息的第二触发操作，展示所述第一媒体内容的互动信息面板，并在所述互动信息面板的目标区域展示所述目标互动信息的信息内容。

在上述方案中，所述目标互动信息的信息内容与所述互动信息面板中除所述目标互动信息之外的互动信息的信息内容可以具有不同的展示样式。

在上述方案中，所述第一媒体内容可以被配置为响应于接收到所述目标互动信息而被添加至所述目标媒体内容流的预设位置，所述预设位置可以包括与所述媒体内容展示界面中当前所展示的媒体内容间隔设定数量媒体内容的位置，或者，所述目标媒体内容流中第n个媒体内容的位置。其中，n为正整数。

本公开实施例提供的媒体内容的展示装置可执行本公开任意实施例提供的媒体内容的展示方法，具备执行媒体内容的展示方法相应的功能模块和有益效果。未在本实施例中详尽描述的技术细节，可参见本公开任意实施例所提供的媒体内容的展示方法。

下面参考图 11，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如终端设备）1100 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 11 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 11 所示，电子设备 1100 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）1101，其可以根据存储在只读存储器（ROM）1102 中的程序或者从存储装置 1108 加载到随

机访问存储器 (RAM) 1103 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 1103 中, 还存储有电子设备 1100 操作所需的各种程序和数据。处理装置 1101、ROM 1102 以及 RAM 1103 通过总线 1104 彼此相连。输入/输出 (I/O) 接口 1105 也连接至总线 1104。

通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 1105: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 1106; 包括例如液晶显示器 (LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 1107; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 1108; 以及通信装置 1109。通信装置 1109 可以允许电子设备 1100 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 11 示出了具有各种装置的电子设备 1100, 但是应理解的是, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地, 根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序。该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 1109 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 1108 被安装, 或者从 ROM 1102 被安装。在该计算机程序被处理装置 1101 执行时, 执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是, 本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件, 或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于: 具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (EPROM 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中, 计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质, 该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中, 计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号, 其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式, 包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质, 该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输, 包括但不限于: 电线、光缆、RF (射频) 等等, 或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中, 客户端、服务器可以利用诸如 HTTP (HyperText Transfer Protocol, 超文本传输协议) 之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信, 并且可以与任意形式或介质的数字数据通信 (例如, 通信网络) 互连。通信网络的示例包括局域网 (“LAN”),

广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：接收至少一个第二用户发送至第一用户的目标互动信息，所述目标互动信息与第一媒体内容相关联；响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，所述媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，所述目标媒体内容流包括所述第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，所述媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示所述第一媒体内容和第二媒体内容；响应于针对所述第二媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面展示所述第二媒体内容。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（LAN）或广域网（WAN）—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用

集成电路 (ASIC)、专用标准产品 (ASSP)、片上系统 (SOC)、复杂可编程逻辑设备 (CPLD) 等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦除可编程只读存储器 (EPROM 或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器 (CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 1 提供了一种媒体内容的展示方法，在第一用户侧，所述方法包括：接收至少一个第二用户发送至所述第一用户的目标互动信息，所述目标互动信息与第一媒体内容相关联；响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，所述媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，所述目标媒体内容流包括所述第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，所述媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示所述第一媒体内容和第二媒体内容；响应于针对所述第二媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面展示所述第二媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 2 根据示例 1 所述的方法，所述响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，包括：在接收到所述目标互动信息后，响应于针对所述第一媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面中展示所述第一媒体内容，以及，与所述第一媒体内容关联的至少部分目标互动信息和/或所述目标互动信息关联的互动提示信息，所述互动提示信息用于提示存在与所述第一媒体内容关联的目标互动信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 3 根据示例 2 所述的方法，所述互动提示信息中展示有所述目标互动信息的至少部分信息内容。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 4 根据示例 1 所述的方法，在所述在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息之后，还包括：响应于针对所述第一媒体内容的回复操作，获取针对所述目标互动信息的回复信息；响应于针对所述回复信息的发送操作，发送所述回复信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 5 根据示例 4 所述的方法，所述响应于针对所述第一媒体内容的回复操作，获取针对所述目标互动信息的回复信息，包括下述至少之一：响应于针对第一互动控件的第一回复操作，展示第一回复信息输入区域，所述第一回复信

息输入区域用于输入针对所述第一媒体内容的第一回复信息，所述第一回复信息采用所述第一媒体内容的互动信息的形式进行发送；响应于针对第二互动控件的第二回复操作，展示第二回复信息输入区域，所述第二回复信息输入区域用于输入针对所述第一媒体内容的第二回复信息，所述第二回复信息采用会话消息的形式进行发送。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 6 根据示例 5 所述的方法，所述第一互动控件包括所述互动消息和互动回复控件中的至少之一，和/或，所述第二互动控件包括会话回复控件。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 7 根据示例 4 所述的方法，所述响应于针对所述回复信息的发送操作，发送所述回复信息，包括下述至少之一：响应于针对所述回复信息的第一发送操作，采用所述第一媒体内容的互动信息的形式发送所述回复信息；响应于针对所述回复信息的第二发送操作，采用会话消息的形式向发送所述目标互动信息的第二用户发送所述回复信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 8 根据示例 4 所述的方法，在所述发送所述回复信息之后，还包括：展示所述回复信息；或者展示所述回复信息的发送提示信息，所述发送提示信息用于触发展示所述回复信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 9 根据示例 8 所述的方法，所述展示所述回复信息，包括：在所述媒体内容展示界面中展示所述回复信息；或者将当前界面由所述媒体内容展示界面切换为信息展示界面，并在所述信息展示界面中展示所述回复信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 10 根据示例 4 所述的方法，所述回复操作作用于回复控件，所述回复控件包括互动回复控件和/或会话回复控件，其中，所述回复控件在所述第一媒体内容的展示过程中保持展示于所述媒体内容展示界面内；或者所述回复控件在满足预设条件时在所述媒体内容展示界面中进行展示，所述预设条件包括接收到第一触发操作、所述第一媒体内容的播放时长达到预设时长或者所述第一媒体内容播放完毕。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 11 根据示例 1-10 任一所述的方法，所述互动消息包括互动提示信息，在所述在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息之后，还包括：响应于针对所述互动提示信息的第二触发操作，展示所述第一媒体内容的互动信息面板，并在所述互动信息面板的目标区域展示所述目标互动信息的信息内容。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 12 根据示例 11 所述的方法，所述目标互动信息的信息内容与所述互动信息面板中除所述目标互动信息之外的互动信息的信息内容具有不同的展示样式。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 13 根据示例 1-10 任一所述的方法，所述第一媒体内容被配置为响应于接收到所述目标互动信息而被添加至所述目标媒体内容流的预

设位置，所述预设位置包括与所述媒体内容展示界面中当前所展示的媒体内容间隔设定数量媒体内容的位置，或者，所述目标媒体内容流中第 n 个媒体内容的位置，其中， n 为正整数。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 14 提供了一种媒体内容的展示装置，在第一用户侧，所述装置包括：信息接收模块，用于接收至少一个第二用户发送至所述第一用户的目标互动信息，所述目标互动信息与第一媒体内容相关联；第一展示模块，用于响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，所述媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，所述目标媒体内容流包括所述第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，所述媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示所述第一媒体内容和第二媒体内容；第二展示模块，用于响应于针对所述第二媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面展示所述第二媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 15 提供了一种电子设备，包括：一个或多个处理器；存储器，用于存储一个或多个程序，当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如示例 1-13 中任一所述的媒体内容的展示方法。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 16 提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如示例 1-13 中任一所述的媒体内容的展示方法。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权 利 要 求 书

1、一种媒体内容的展示方法，在第一用户侧，所述方法包括：

接收至少一个第二用户发送至所述第一用户的目标互动信息，所述目标互动信息与第一媒体内容相关联；

响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，所述媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，所述目标媒体内容流包括所述第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，所述媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示所述第一媒体内容和第二媒体内容；

响应于针对所述第二媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面展示所述第二媒体内容。

2、根据权利要求 1 所述的方法，其中所述响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，包括：

在接收到所述目标互动信息后，响应于针对所述第一媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面中展示所述第一媒体内容，以及，与所述第一媒体内容关联的至少部分目标互动信息和/或所述目标互动信息关联的互动提示信息，所述互动提示信息用于提示存在与所述第一媒体内容关联的目标互动信息。

3、根据权利要求 2 所述的方法，其中所述互动提示信息中展示有所述目标互动信息的至少部分信息内容。

4、根据权利要求 1 所述的方法，其中在所述在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息之后，还包括：

响应于针对所述第一媒体内容的回复操作，获取针对所述目标互动信息的回复信息；

响应于针对所述回复信息的发送操作，发送所述回复信息。

5、根据权利要求 4 所述的方法，其中所述响应于针对所述第一媒体内容的回复操作，获取针对所述目标互动信息的回复信息，包括下述至少之一：

响应于针对第一互动控件的第一回复操作，展示第一回复信息输入区域，所述第一回复信息输入区域用于输入针对所述第一媒体内容的第一回复信息，所述第一回复信息采用所述第一媒体内容的互动信息的形式进行发送；

响应于针对第二互动控件的第二回复操作，展示第二回复信息输入区域，所述第二回复信息输入区域用于输入针对所述第一媒体内容的第二回复信息，所述第二回复信息采用会话消息的形式进行发送。

6、根据权利要求 5 所述的方法，其中所述第一互动控件包括所述互动消息和互动回复控件中的至少之一，和/或，所述第二互动控件包括会话回复控件。

7、根据权利要求 4 所述的方法，其中所述响应于针对所述回复信息的发送操作，发送所述回复信息，包括下述至少之一：

响应于针对所述回复信息的第一发送操作，采用所述第一媒体内容的互动信息的形式发送所述回复信息；

响应于针对所述回复信息的第二发送操作，采用会话消息的形式向发送所述目标互动信息的第二用户发送所述回复信息。

8、根据权利要求 4 所述的方法，其中在所述发送所述回复信息之后，还包括：

展示所述回复信息；或者

展示所述回复信息的发送提示信息，所述发送提示信息用于触发展示所述回复信息。

9、根据权利要求 8 所述的方法，其中所述展示所述回复信息，包括：

在所述媒体内容展示界面中展示所述回复信息；或者

将当前界面由所述媒体内容展示界面切换为信息展示界面，并在所述信息展示界面中展示所述回复信息。

10、根据权利要求 4 所述的方法，其中所述回复操作作用于回复控件，所述回复控件包括互动回复控件和/或会话回复控件，其中，

所述回复控件在所述第一媒体内容的展示过程中保持展示于所述媒体内容展示界面内；或者

所述回复控件在满足预设条件时在所述媒体内容展示界面中进行展示，所述预设条件包括接收到第一触发操作、所述第一媒体内容的播放时长达到预设时长或者所述第一媒体内容播放完毕。

11、根据权利要求 1-10 任一所述的方法，其中所述互动消息包括互动提示信息，在所述在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息之后，还包括：

响应于针对所述互动提示信息的第二触发操作，展示所述第一媒体内容的互动信息面板，并在所述互动信息面板的目标区域展示所述目标互动信息的信息内容。

12、根据权利要求 11 所述的方法，其中所述目标互动信息的信息内容与所述互动信息面板中除所述目标互动信息之外的互动信息的信息内容具有不同的展示样式。

13、根据权利要求 1-10 任一所述的方法，其中所述第一媒体内容被配置为响应于接收到所述目标互动信息而被添加至所述目标媒体内容流的预设位置，所述预设位置包括与所述媒体内容展示界面中当前所展示的媒体内容间隔设定数量媒体内容的位置，或者，所述目标媒体内容流中第 n 个媒体内容的位置，其中， n 为正整数。

14、一种媒体内容的展示装置，在第一用户侧，所述装置包括：

信息接收模块，用于接收至少一个第二用户发送至所述第一用户的目标互动信息，所

述目标互动信息与第一媒体内容相关联；

第一展示模块，用于响应于接收到所述目标互动信息，在媒体内容展示界面展示所述第一媒体内容以及与所述第一媒体内容关联的互动消息，所述媒体内容展示界面用于展示目标媒体内容流，所述目标媒体内容流包括所述第一媒体内容和至少一个第二媒体内容，所述媒体内容展示界面基于不同的互动展示样式展示所述第一媒体内容和第二媒体内容；

第二展示模块，用于响应于针对所述第二媒体内容的展示操作，在所述媒体内容展示界面展示所述第二媒体内容。

15、一种电子设备，包括：

至少一个处理器；以及

与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，

所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的计算机程序，所述计算机程序被所述至少一个处理器执行，以使所述至少一个处理器能够执行权利要求 1-13 中任一项所述的媒体内容的展示方法。

16、一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质存储有计算机指令，所述计算机指令用于使处理器执行时实现权利要求 1-13 中任一项所述的媒体内容的展示方法。