

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2023年5月4日(04.05.2023)



(10) 国際公開番号

WO 2023/074871 A1

(51) 国際特許分類:
G06Q 50/10 (2012.01) G06Q 30/0601 (2023.01)
G06Q 30/0241 (2023.01)

(21) 国際出願番号: PCT/JP2022/040478

(22) 国際出願日: 2022年10月28日(28.10.2022)

(25) 国際出願の言語: 日本語

(26) 国際公開の言語: 日本語

(30) 優先権データ:
特願 2021-178271 2021年10月29日(29.10.2021) JP

(71) 出願人: 株式会社 A D V A S A (ADVASA CO., LTD.) [JP/JP]; 〒1070051 東京都港区元赤坂 1-2-7 赤坂Kタワー4階 Tokyo (JP).

(72) 発明者: 藤井 秀樹(FUJII, Hideki); 〒1000014 東京都千代田区永田町二丁目 1 4 番 3 号東急不動産赤坂ビル 1 2 階 株式会社クロス・デジタル・イノベーション内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 山本 秀策, 外(YAMAMOTO, Shusaku et al.); 〒5300011 大阪府大阪市北区大深町 3-1 グランフロント大阪 タワーC Osaka (JP).

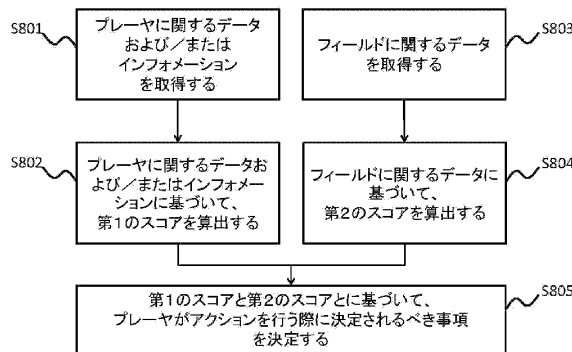
(81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MY,

(54) Title: SYSTEM FOR DETERMINING MATTERS NEEDING TO BE DETERMINED WHEN PLAYER PERFORMS ACTION, METHOD, AND PROGRAM

(54) 発明の名称: プレーヤがアクションを行う際に決定されるべき事項を決定するシステム、方法、およびプログラム

[図8]

800



S801 Acquire data and/or information about player
S802 Calculate first score on basis of data and/or information about player
S803 Acquire data pertaining to field
S804 Calculate second score on basis of data pertaining to field
S805 Determine matters needing to be determined when player performs action on basis of first score and second score

(57) Abstract: The present invention provides a system for determining matters needing to be determined when a player performs an action. The system is configured so as to: acquire data and/or information pertaining to a player and pertaining to an action (S801); calculate a first score representative of a characteristic of the player on the basis of the acquired data and/or information pertaining to the player (S802); acquire data pertaining to a field where the action is performed (S803); calculate a second score representative of a characteristic of the field, on the basis of the acquired data pertaining to the field (S804); and determine the matters needing to be determined on the basis of the first score and the second score (S805).

[続葉有]

WO 2023/074871 A1

MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK,
SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA,
UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO(BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告 (条約第21条(3))

(57) 要約: 本発明は、プレーヤがアクションを行う際に決定されるべき事項を決定するシステムを提供し、前記システムは、アクションに関するプレーヤに関するデータおよび／またはインフォメーションを取得すること (S 8 0 1) と、前記取得されたプレーヤに関するデータおよび／またはインフォメーションに基づいて、前記プレーヤの特徴を表す第 1 のスコアを算出すること (S 8 0 2) と、前記アクションが行われるフィールドに関するデータを取得すること (S 8 0 3) と、前記取得されたフィールドに関するデータに基づいて、前記フィールドの特徴を表す第 2 のスコアを算出すること (S 8 0 4) と、前記第 1 のスコアと前記第 2 のスコアとに基づいて、前記決定されるべき事項を決定すること (S 8 0 5) とを行うように構成されている。