

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2021 年 12 月 9 日 (09.12.2021)



(10) 国际公布号
WO 2021/244338 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/52 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/095400

(22) 国际申请日: 2021 年 5 月 24 日 (24.05.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202010507404.5 2020 年 6 月 5 日 (05.06.2020) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 焦雍容 (JIAO, Yongrong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京德琦知识产权代理有限公司 (DEQI INTELLECTUAL PROPERTY LAW

CORPORATION); 中国北京市海淀区知春路 1 号学院国际大厦 7 层, Beijing 100083 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,

(54) Title: VIRTUAL ENVIRONMENT DISPLAY METHOD AND APPARATUS, DEVICE, AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟环境的显示方法、装置、设备及存储介质

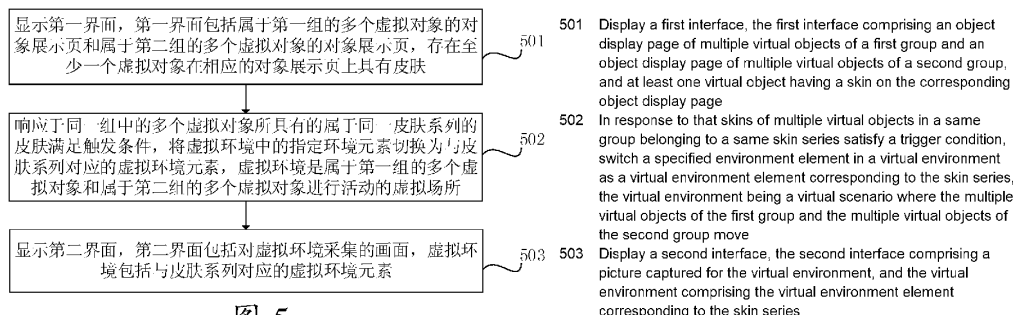


图 5

(57) Abstract: A virtual environment display method and apparatus, a device, and a storage medium. The method comprises: displaying a first interface, the first interface comprising an object display page of multiple virtual objects of a first group and an object display page of multiple virtual objects of a second group, and at least one virtual object having a skin on the corresponding object display page; in response to that skins of multiple virtual objects in a same group belonging to a same skin series satisfy a trigger condition, switching a specified environment element in a virtual environment as a virtual environment element corresponding to the skin series, the virtual environment being a virtual scenario where the multiple virtual objects of the first group and the multiple virtual objects of the second group move; and displaying a second interface, the second interface comprising a picture captured for the virtual environment, and the virtual environment comprising the virtual environment element corresponding to the skin series.

[见续页]

RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种虚拟环境的显示方法、装置、设备及存储介质, 包括: 显示第一界面, 第一界面包括属于第一组的多个虚拟对象的对象展示页和属于第二组的多个虚拟对象的对象展示页, 至少一个虚拟对象在相应的对象展示页上具有皮肤; 响应于同一组中的多个虚拟对象所具有的属于同一皮肤系列的皮肤满足触发条件, 将虚拟环境中的指定环境元素切换为与皮肤系列对应的虚拟环境元素, 虚拟环境是属于第一组的多个虚拟对象和属于第二组的多个虚拟对象进行活动的虚拟场所; 显示第二界面, 第二界面包括对虚拟环境采集的画面, 虚拟环境包括与皮肤系列对应的虚拟环境元素。