

视频处理方法、装置及终端设备

相关申请的交叉引用

5 本申请要求于2023年09月14日递交的中国专利申请第202311191337.0号的优先权，在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

10 本公开实施例涉及视频处理技术领域，尤其涉及一种视频处理方法、装置及终端设备。

背景技术

15 短视频是一种新兴的互联网内容的传播方式，用户可以基于终端设备播放短视频，并基于短视频获取较多的信息。

 目前，创作者可以在短视频应用中发布拍摄的短视频，用户可以基于终端设备在短视频应用中浏览该视频。但是，短视频应用无法播放创作者在其它应用中发布的音频，如何在短视频应用中播放其它应用中的音频，是一个亟待解决的技术问题。

20

发明内容

 本公开实施例提供一种视频处理方法、装置及终端设备，用于解决现有技术中的一个或多个技术问题。

 第一方面，本公开实施例提供一种视频处理方法，该方法包括：

25 基于第一应用显示第一视频，所述第一视频中包括横幅窗口，所述横幅窗口与在第二应用中发布的第一音频相关联；

 响应于对所述横幅窗口的触控操作，在所述第一应用中显示所述第一音频的播放页面；

 播放所述第一音频。

30 第二方面，本公开实施例提供一种视频处理装置，该视频处理装置包括

显示模块、响应模块和播放模块，其中：

所述显示模块用于基于第一应用显示第一视频，所述第一视频中包括横幅窗口，所述横幅窗口与在第二应用中发布的第一音频相关联；

5 所述响应模块用于：响应于对所述横幅窗口的触控操作，在所述第一应用中显示所述第一音频的播放页面；

所述播放模块用于播放所述第一音频。

第三方面，本公开实施例提供一种电子设备包括：处理器和存储器；

所述存储器存储计算机执行指令；

10 所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能涉及的所述视频处理方法。

第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能涉及的所述视频处理方法。

15 本公开实施例提供一种视频处理方法、装置及终端设备，终端设备可以基于第一应用显示第一视频，其中，第一视频中包括横幅窗口，横幅窗口与在第二应用中发布的第一音频相关联，响应于对横幅窗口的触控操作，在第一应用中显示第一音频的播放页面，并播放第一音频。在上述方法中，由于第一视频中可以包括与第一音频相关联的横幅窗口，因此，在用户点击横幅窗口时，第一应用可以播放在第二应用中发布的第一音频，无需用户切换第
20 二应用播放第一音频，进而降低播放第一音频的操作复杂度，提高用户的体验。

附图说明

25 为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作一简单地介绍，显然，下面描述中的附图是本公开的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不需付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图1为本公开实施例提供了一种应用场景示意图；

图2为本公开实施例提供了一种视频处理方法的流程示意图；

30 图3为本公开实施例提供了一种显示第一视频的示意图；

- 图 4 为本公开实施例提供的另一种显示第一视频的示意图；
- 图 5 为本公开实施例提供的一种显示播放页面的过程示意图；
- 图 6 为本公开实施例提供的一种播放第一音频的示意图；
- 图 7 为本公开实施例提供的一种生成第一视频的方法示意图；
- 5 图 8 为本公开实施例提供的一种显示第一音频的过程示意图；
- 图 9 为本公开实施例提供的一种生成第一视频的过程示意图；
- 图 10 为本公开实施例提供的一种视频处理方法的过程示意图；
- 图 11 为本公开实施例提供的一种视频处理装置的结构示意图；以及，
- 图 12 为本公开实施例提供的一种终端设备的结构示意图。

10

具体实施方式

这里将详细地对示例性实施例结合附图进行说明。下面的描述涉及附图时，除非另有表示，不同附图中的相同数字表示相同或相似的要素。以下示例性实施例中所描述的实施方式并不代表与本公开相一致的所有实施方式。

15

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

20

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

25

为了便于理解，下面，对本公开实施例涉及的概念进行说明。

终端设备：是一种具有无线收发功能的设备。终端设备可以部署在陆地上，包括室内或室外、手持、穿戴或车载。所述终端设备可以是手机（mobile phone）、平板电脑（Pad）、带无线收发功能的电脑、虚拟现实（virtual reality，VR）终端设备、增强现实（augmented reality，AR）终端设备、工业控制

30

(industrial control) 中的无线终端、车载终端设备、无人驾驶 (self driving) 中的无线终端、远程医疗 (remote medical) 中的无线终端设备、智能电网 (smart grid) 中的无线终端设备、运输安全 (transportation safety) 中的无线终端设备、智慧城市 (smart city) 中的无线终端设备、智慧家庭 (smart home) 中的无线终端设备、可穿戴终端设备等。本公开实施例所涉及的终端设备还可以称为终端、用户设备 (user equipment, UE)、接入终端设备、车载终端、工业控制终端、UE 单元、UE 站、移动站、移动台、远方站、远程终端设备、移动设备、UE 终端设备、无线通信设备、UE 代理或 UE 装置等。终端设备也可以是固定的或者移动的。

10 在相关技术中，短视频是一种新兴的互联网内容的传播方式，用户可以基于终端设备播放短视频，并基于短视频获取较多的信息，基于短视频的特点，短视频的内容传播效率较高。目前，创作者可以在短视频应用中发布拍摄的短视频，用户可以在短视频应用中浏览创作者发布的视频。例如，用户可以在短视频应用中打开创作者的主页，并在创作者的主页中浏览创作者已发布的视频。但是，短视频应用无法播放创作者在其它应用中发布的音频。例如，创作者在短视频应用中发布视频，在音频应用中发布音频，在用户基于短视频应用浏览视频的过程中，若用户想要浏览音频应用中的音频，则用户需要在终端设备中打开音频应用，并在音频应用中播放该音频。这样，导致播放音频的操作复杂度较高。

20 为了解决相关技术中的技术问题，本公开实施例提供一种视频处理方法，终端设备可以在第一应用中将第一音频和第一视频的发布用户发布的至少一个视频绑定，得到至少一个第一视频，其中，第一音频为音频发布用户在第二应用中发布的音频，终端设备可以基于第一应用显示第一视频，其中，第一视频中包括与第一音频相关联的横幅窗口，响应于对横幅窗口的触控操作，在第一应用中显示第一音频的播放页面，终端设备可以播放该第一音频。这样，基于用户对横幅窗口的触控操作，终端设备可以在第一应用中直接播放第二应用中的音频，无需用户在终端设备中打开第二应用播放第一音频，进而降低播放第一音频的操作复杂度。

下面，结合图 1，对本公开实施例的应用场景进行说明。
30 图 1 为本公开实施例提供的一种应用场景示意图。请参见图 1，该应用

场景包括终端设备。例如，终端设备的显示页面为视频播放页面 11，其中，视频播放页面 11 中可以包括正在播放的第一视频。第一视频中可以包括横幅窗口。在用户点击横幅窗口时，终端设备的显示页面由视频播放页面 11 跳转至音频播放页面 12，其中，音频播放页面中可以包括播放控件和第一音频，

5 在终端设备显示音频播放页面 12 时，终端设备可以播放第一音频。这样，用户可以基于对第一视频的横幅窗口的触控操作，直接在终端设备中播放第一音频，无需打开音频播放应用，降低播放第一音频的操作复杂度，提高用户的体验。

需要说明的是，图 1 只是示例性的示意本公开实施例的应用场景，但本

10 公开实施例的应用场景并不限于此。

下面以示例地实施例对本公开的技术方案以及本公开的技术方案如何解决上述技术问题进行详细说明。下面这几个示例的实施例可以相互结合，对于相同或相似的概念或过程可能在某些实施例中不再赘述。下面将结合附图，对本公开的实施例进行描述。

15 图 2 为本公开实施例提供的一种视频处理方法的流程示意图。请参见图 2，该方法可以包括：

S201、基于第一应用显示第一视频。

本公开实施例的执行主体可以为终端设备，也可以为设置在终端设备中的视频处理装置。其中，视频处理装置可以基于软件实现，视频处理装置也可以基于软件和硬件的结合实现，本公开实施例并不限于此。

20

例如，第一应用可以为视频播放应用。例如，第一应用可以为短视频播放应用，第一应用也可以为任意具备视频播放功能的应用，但本公开实施例并不限于此。

例如，第一视频可以为第一应用中播放的视频。例如，第一视频中可以包括横幅窗口，横幅窗口与第二应用中发布的第一音频相关联。例如，第一应用中可以包括以横幅（banner）形式显示的窗口，该窗口与第二应用中发布的第一音频相关联。

25

例如，第二应用可以为音频播放应用。例如，第二应用可以为音乐应用，第二应用也可以为任意具备音频播放功能的应用，但本公开实施例并不限于此。

30

例如，第一音频可以为创作者在第二应用中发布的音频。例如，在音乐创作者创作音乐之后，音乐创作者可以在音乐应用的该音乐创作者的主页中发布该音乐。

5 可选的，第一视频中的横幅窗口可以与一个第一音频相关联。例如，若第一视频中包括横幅窗口 1、横幅窗口 2，则横幅窗口 1 可以关联音频 A，横幅窗口 2 可以关联音频 A，横幅窗口 2 也可以关联音频 B，但本公开实施例并不限于此。

10 可选的，横幅窗口可以位于所述第一视频的底部。例如，横幅窗口可以位于第一视频的底部，这样，便于用户单手操作终端设备播放第一音频，降低播放第一音频的操作复杂度，提高用户的体验。

需要说明的是，横幅窗口也可以位于第一视频的任意位置，但本公开实施例并不限于此。

15 可选的，横幅窗口中包括第一音频相关联的音频信息。例如，音频信息可以包括第一音频相关联的文本信息。例如，音频信息可以为第一音频的名称、第一音频的创作者的信息和第一音频的简介等，但本公开实施例并不限于此。例如，横幅窗口中可以包括第一音频的名称，用户基于该名称，进一步了解第一音频的音频信息，进而可以准确的确定是否需要播放该第一音频，进而提高用户的体验。

20 需要说明的是，横幅窗口中也可以包括任意与第一音频相关联的信息，如，文本、图像等，但本公开实施例并不限于此。

可选的，终端设备可以基于如下两种可行的实现方式，基于第一应用显示第一视频：

一种可行的实现方式：

25 终端设备可以在第一应用中显示视频收藏页面，响应于对视频收藏页面中的第一视频的触控操作，在第一应用中显示第一视频。例如，视频收藏页面中可以包括用户收藏的多个视频。例如，短视频应用中播放的每个短视频都可以包括收藏控件，在用户点击视频的收藏控件之后，该视频可以添加到用户的收藏页面中。

30 可选的，视频收藏页面中可以包括第一视频，在用户点击第一视频之后，终端设备可以在第一应用中显示第一视频。例如，视频收藏页面中可以包括

视频 A、视频 B 和视频 C，若视频 A 为第一视频，用户点击视频 A 之后，则终端设备可以在第一应用中播放视频 A。

下面，结合图 3，对该种可行的实现方式中，终端设备基于第一应用显示第一视频的过程进行说明。

5 图 3 为本公开实施例提供的一种显示第一视频的示意图。请参见图 3，包括：终端设备。例如，终端设备可以包括页面 31、页面 32、页面 33 和页面 34。终端设备显示的页面 31 为应用页面，页面 31 中可以包括第一应用的控件。在用户点击第一应用的控件时，终端设备的显示页面由页面 31 跳转至页面 32。

10 请参见图 3，页面 32 可以为第一应用的页面。例如，第一应用的页面底部包括首页的控件、消息的控件和收藏的控件。在用户点击收藏的控件时，终端设备的显示页面由页面 32 跳转至页面 33。例如，页面 33 可以为收藏页面，收藏页面中可以包括视频 A、视频 B、视频 C 和视频 D。例如，视频 A 可以为第一视频。

15 请参见图 3，在用户点击视频 A 时，终端设备的显示页面由页面 33 跳转至页面 34。例如，页面 34 可以为视频播放页面，页面 34 中可以包括正在播放的视频 A，视频 A 的底部可以包括横幅窗口和视频 A 的播放进度条。

另一种可行的实现方式：

在第一应用中显示第一视频的发布用户的主页，响应于对第一视频的发布用户的主页中的第一视频的触控操作，在第一应用中显示第一视频。例如，20 第一应用中的第一视频的发布用户的主页中可以包括多个发布的视频，其中，部分视频可以为第一视频，在用户点击第一视频之后，终端设备可以在第一应用中显示第一视频。

可选的，用户可以在第一应用中预先对第一视频的发布用户进行关注，25 进而可以在用户的关注列表中打开第一视频的发布用户的主页。例如，用户可以关注多个视频发布用户，终端设备可以显示用户的关注列表，在用户点击关注列表中的任意一个视频发布用户的图标时，终端设备可以在第一应用中显示该视频发布用户的主页。例如，用户基于第一应用观看视频时，第一应用中播放的视频可以包括该视频的创作者的图像，用户可以在播放的视频30 中点击该创作者的图像，进而关注该创作者。

可选的，第一视频的发布用户的主页中可以包括第一视频。例如，用户可以创作视频 A 和视频 B，其中，视频 B 为第一视频，在用户创作视频 A 之后，用户可以发布该视频 A，该用户的主页中可以包括视频 A，在用户创作视频 B 之后，用户可以发布该视频 B，该用户的主页中可以包括视频 A 和视
5 频 B。

下面，结合图 4，对该种可行的实现方式中，终端设备在第一应用中显示第一视频的过程进行说明。

图 4 为本公开实施例提供的另一种显示第一视频的示意图。请参见图 4，包括：终端设备。例如，终端设备的显示页面可以包括页面 41、页面 42、页
10 面 43 和页面 44。例如，页面 41 可以为第一应用的页面，页面 41 中可以包括首页的控件、消息的控件和主页的控件。在用户点击主页的控件时，终端设备的显示页面由页面 41 跳转至页面 42。

请参见图 4，页面 42 可以包括用户的关注列表。例如，用户的关注列表中
15 可以包括用户 1、用户 1、用户 3 等用户关注的其它用户。在用户点击用户 1 时，终端设备的显示页面由页面 42 跳转至页面 43。例如，页面 43 可以为用户 1 的主页。

请参见图 4，用户 1 的主页中可以包括视频 A、视频 B、视频 C 和视频 D，其中，视频 A 和视频 B 中包括第一视频的标记图标，即，视频 A 和视频 B 为第一视频。在用户点击视频 A 时，终端设备的显示页面由页面 43 跳转
20 至页面 44。例如，页面 44 可以为视频播放页面，页面 44 中可以包括正在播放的视频 A，视频 A 的底部可以包括横幅窗口和视频 A 的播放进度条。

在上述可行的实现方式中，终端设备可以基于多种方式在第一应用中显示第一视频，提高第一视频的显示灵活度，并且，终端设备可以对第一视频进行标记（第一视频中包括横幅窗口，其它视频中未包括横幅窗口、），使得
25 用户可以在包括多个视频的页面中及时、准确的确定第一视频，提高显示第一视频的准确度和效率。

S202、响应于对横幅窗口的触控操作，在第一应用中显示第一音频的播放页面。

可选的，播放页面可以为第一音频的播放页面。可选的，播放页面中可以
30 以包括第一音频的信息。例如，播放页面中可以包括与第一音频相关联的图

像（可以为第一音频的专辑封面、第一音频的创作者的图像等，本公开实施例对此不作限定）、第一音频的播放进度条、控制第一音频播放的播放控件、第一音频的快进控件和第一音频的快退控件等，本公开实施例对此不作限定。

下面，结合图 5，对在第一应用中显示第一音频的播放页面的过程进行说明。

图 5 为本公开实施例提供的一种显示播放页面的过程示意图。请参见图 5，包括：终端设备。例如，终端设备的显示页面可以为第一应用的页面。第一应用的页面可以为视频播放页面，该视频播放页面可以包括正在播放的第一视频、首页的控件、消息的控件和主页的控件，其中，第一视频的底部可以包括横幅窗口，该横幅窗口中可以包括文本信息：音频 A、60 分钟。在用户点击横幅窗口时，终端设备的第一应用的页面可以为音频播放页面。例如，音频播放页面中可以包括音频 A 的封面图像、音频 A 的播放进度条和控制音频 A 的播放控件。这样，在用户点击横幅窗口时，终端设备可以直接显示第一音频的播放页面，无需启动第一音频的音频应用，降低播放第一音频的操作复杂度。

S203、播放第一音频。

可选的，在终端设备显示第一音频的播放页面时，终端设备可以自动播放第一音频，也可以响应于用户对播放控件的触控操作播放第一音频，但本公开实施例并不限于此。例如，在终端设备显示第一音频的播放页面时，播放页面中的播放控件可以为播放状态，终端设备自动播放第一音频。例如，在终端设备显示第一音频的播放页面时，播放页面中的播放控件可以为暂停播放状态，在用户点击播放控件之后，终端设备可以将播放控件切换为播放状态，并在播放页面中播放第一音频。

例如，终端设备可以基于如下可行的实现方式，播放第一音频：获取第一音频的历史播放进度，基于历史播放进度，在播放页面中播放第一音频。

例如，历史播放进度可以为第一音频在过去一段时长内的播放进度。例如，在用户点击第一视频中的横幅窗口之前，横幅窗口相关联的第一音频已经播放至第 10 秒，则该第一音频的历史播放进度为播放至第 10 秒；在用户点击第一视频中的横幅窗口之前，横幅窗口相关联的第一音频已经播放至第 3 分钟，则该第一音频的历史播放进度为播放至第 3 分钟。

可选的，第一音频相关联的横幅窗口可以与多个第一视频相关联。例如，若横幅窗口可以与视频 A 和视频 B 相关联，则视频 A 和视频 B 中都可以包括该横幅窗口，在用户点击视频 A 的横幅窗口时，终端设备可以在第一应用中显示与该横幅窗口相关联的第一音频的播放页面，在用户点击视频 B 的横幅窗口时，终端设备也可以在第一应用中显示与该横幅窗口相关联的第一音频的播放页面。例如，第一音频的横幅窗口位于视频 A 和视频 B 的底部，在用户点击视频 A 中的横幅窗口之后，终端设备可以在播放页面中播放该第一音频，在第一音频播放至 10 分钟之后，用户关闭该第一音频的播放页面，若用户再次点击视频 B 中的横幅窗口之后，终端设备可以确定该第一音频的历史播放进度为播放至第 10 分钟。

可选的，终端设备可以基于历史播放进度，在播放页面中播放第一音频。例如，若第一音频的历史播放进度为第 10 秒，则终端设备可以在播放页面中，从第 10 秒开始播放第一音频；若第一音频的历史播放进度为第 20 分钟，则终端设备可以在播放页面中，从第 20 分钟开始播放第一音频。

下面，结合图 6，对终端设备基于历史播放进度，在播放页面中播放第一音频的过程进行说明。

图 6 为本公开实施例提供的一种播放第一音频的示意图。请参见图 6，包括：终端设备。例如，终端设备的显示页面可以为第一应用的页面，终端设备的显示页面可以包括页面 61、页面 62 和页面 63。例如，页面 61 为收藏页面，页面 61 中可以包括视频 A、视频 B、视频 C 和视频 D，其中，视频 A 和视频 B 中包括第一视频的标记。

请参见图 6，在用户点击视频 A 时，终端设备的显示页面由页面 61 跳转至页面 62，其中，页面 62 可以为视频播放页面，该视频播放页面中包括正在播放的视频 A、视频 A 的播放进度条和横幅窗口。例如，横幅窗口包括的文本内容为：音频 A、60 分钟，即，该横幅窗口与第二应用中的音频 A 相关联。

请参见图 6，在用户点击视频 A 中的横幅窗口时，终端设备的显示页面由页面 62 跳转至页面 63，其中，页面 63 可以为音频播放页面，页面 63 中可以包括返回控件、音频 A 的封面图像、音频 A 的播放进度条和播放控件，其中，播放控件为播放状态，终端设备在页面 63 中播放音频 A。

请参见图 6,在音频 A 播放至 30 分钟时,用户点击页面 63 的返回控件,终端设备由页面 63 跳转至页面 61 (收藏页面)。在用户重新点击页面 61 中的视频 B 时,终端设备的显示页面由页面 61 跳转至页面 62,其中,页面 62 中包括正在播放的视频 B、视频 B 的播放进度条和横幅窗口,横幅窗口中包
5 括文本:音频 A、60 分钟,即,该横幅窗口也与音频 A 相关联。

请参见图 6,在用户点击视频 B 中的横幅窗口时,终端设备的显示页面由页面 62 跳转至页面 63,其中,页面 63 中可以包括返回控件、音频 A 的封面图像、音频 A 的播放进度条和播放控件,其中,播放控件为播放状态,终端设备在页面 63 中,从音频 A 的 30 分钟开始继续播放音频 A (即,终端
10 设备从音频 A 的历史播放进度继续播放音频 A)。这样,终端设备可以基于历史播放进度对第一音频进行播放,提高第一音频的播放准确度,用户可以从第一音频上次播放中断的位置继续收听第一音频,提高用户的体验。

本公开实施例提供一种视频处理方法,终端设备可以在第一应用中显示视频收藏页面,响应于对视频收藏页面中的第一视频的触控操作,在第一应用中显示所述第一视频,终端设备响应于对第一视频中的横幅窗口的触控操作,在所述第一应用中显示第一音频的播放页面,终端设备可以获取第一音频的历史播放进度,并基于历史播放进度,在播放页面中播放第一音频。这样,基于用户对横幅窗口的触控操作,终端设备可以在第一应用中直接播放
15 第二应用中的音频,无需用户在终端设备中打开第二应用,进而降低播放第一音频的操作复杂度,并且,终端设备可以基于历史播放进度对第一音频进行播放,用户可以从第一音频上次播放中断的位置继续收听第一音频,提高第一音频的播放准确度,提高用户的体验。

在图 2 所示的实施例的基础上,在终端设备基于第一应用显示第一视频之前,上述视频处理方法中还包括生成第一视频的方法,下面,结合图 7,
25 对生成第一视频的方法进行说明。

图 7 为本公开实施例提供的一种生成第一视频的方法示意图。请参见图 7,所述方法包括:

S701、在第一应用中显示第一音频。

例如,由于第一音频为第二应用中发布的音频,因此,为了在第一应用中
30 中显示第一音频,终端设备可以预先将第一应用与第二应用进行绑定。例如,

终端设备可以获取第二应用中的第一音频的发布用户的主页相关联的链接 (rss), 并在第一应用中对该 rss 链接进行绑定, 这样, 第一应用中可以显示第一音频。

下面, 结合图 8, 对在第一应用中显示第一音频的过程进行说明。

5 图 8 为本公开实施例提供的一种显示第一音频的过程示意图。请参见图 8, 包括: 终端设备。例如, 终端设备的显示页面可以包括页面 81 和页面 82, 页面 81 和页面 82 都是第一应用的页面。例如, 页面 81 中可以包括输入栏和绑定控件, 用户可以在输入栏中输入创作者在第二应用中的 Rss 链接, 并点击绑定控件, 终端设备的显示页面可以由页面 81 跳转至页面 82。例如, 10 页面 81 中可以包括创作者的相关信息。例如, 页面 82 中可以包括创作者的名称、与创作者相关联的封面图像、以及创作者已发布的音频 A、音频 B、音频 C 等。例如, 音频 A、音频 B 和音频 C 可以为本公开实施例中的第一音频, 这样, 终端设备通过在第一应用中绑定第二应用的用户的 rss 链接的方式, 实现在第一应用中显示第二应用中的第一音频的效果。

15 需要说明的是, 终端设备在第一应用中绑定第二应用的用户的 rss 链接是预先处理, 并且, 在第一应用成功绑定用户的 rss 链接之后, 终端设备下次显示用户在第二应用中发布的第一音频时, 无需重复绑定的操作, 若终端设备需要显示新的用户在第二应用中发布的第一音频时, 终端设备可以在第一应用中重新绑定新的用户在第二应用中的 rss 链接。

20 S702、在第一应用中将第一音频和视频发布用户在第一应用中发布的第二视频绑定, 得到第一视频。

 例如, 终端设备可以基于如下可行的实现方式, 在第一应用中将第一音频和视频发布用户在第一应用中发布的第二视频绑定, 得到第一视频: 响应于对第一音频的触控操作, 在第一应用中显示视频发布用户的主页, 响应于 25 对视频发布用户的主页中的第二视频的触控操作, 将第一音频和第二视频绑定, 得到第一视频。

 例如, 第二视频可以为视频发布用户在历史时段内发布的视频。例如, 视频发布用户的主页中可以包括至少一个第二视频。例如, 视频发布用户的主页中可以包括该用户在历史时段内发布的所有的视频。例如, 在图 4 所示 30 的实施例中, 用户 1 的主页中发布视频 A、视频 B、视频 C 和视频 D, 其中,

由于视频 A 和视频 B 中包括横幅窗口，因此，视频 A 和视频 B 可以为第一视频，由于，视频 C 和视频 B 中未包括横幅窗口，因此，视频 C 和视频 D 可以为第二视频，即，第二视频可以为用户发布的未绑定第一音频的视频。

5 可选的，终端设备显示视频发布用户的主页之后，用户可以对该主页中的至少一个第二视频进行触控操作，进而可以将第一音频与用户触控的至少一个第二视频绑定，得到第一视频。例如，视频发布用户的主页中可以包括第二视频 A、第二视频 B 和第二视频 C，若用户对第二视频 A 和第二视频 B 进行触控，则终端设备可以将第二视频 A 与第一音频绑定，得到第一视频 1，终端设备可以将第二视频 B 与第一音频绑定，得到第一视频 2，其中，第一
10 视频 1 的视频内容与第二视频 A 的视频内容相同，第一视频 2 的视频内容与第二视频 B 的视频内容相同，第一视频 1 和第二视频 2 都包括与第一音频相关联的横幅窗口。

下面，结合图 9，对终端设备生成第一视频的过程进行说明。

图 9 为本公开实施例提供的一种生成第一视频的过程示意图。请参见图
15 9，包括：终端设备。例如，终端设备的显示页面包括页面 91、页面 92 和页面 93。例如，页面 91 可以包括音频的创作者的名称、与创作者相关联的封面图像和创作者已发布的第一音频 1、第一音频 2、第一音频 3 和确认控件，在用户点击第一音频 A 和确认控件之后，终端设备的显示页面由页面 91 跳转至页面 92。

20 请参见图 9，页面 92 可以为视频发布用户主页，其中，该用户主页中可以包括视频 A、视频 B、视频 C、视频 D 和确认控件（视频都为第二视频）。在用户点击视频 A 和确认控件之后，终端设备可以将视频 A 与第一音频 1 绑定，并跳转至页面 93。页面 93 可以为视频 A 和第一音频绑定之后得到的第一视频的预览页面，该页面 93 可以包括视频 A、视频 A 的播放进度和横幅
25 窗口，横幅窗口中可以包括文本内容：第一音频 A。这样，终端设备可以预先将第一音频与至少一个第二视频绑定，使得用户可以基于绑定之后得到的第一视频直接跳转至第一音频的播放页面，降低播放第一音频的操作复杂度。

本公开实施例提供一种生成第一视频的方法，在第一应用中显示第一音频，响应于对第一音频的触控操作，在第一应用中显示视频发布用户的主页，
30 响应于对视频发布用户的主页中的第二视频的触控操作，将第一音频和第二

视频绑定，得到第一视频。这样，终端设备可以将第一音频与多个第二视频绑定，得到多个第一视频，在用户基于第一应用观看第一视频时，终端设备可以基于用户对横幅窗口的触控操作，直接在第一应用中播放横幅窗口相关联的第二应用的第一音频，降低播放第一音频的操作复杂度，提高用户的体
5 验。

在上述任意一个实施例的基础上，下面，结合图 10，对上述视频处理方法的过程进行说明。

图 10 为本公开实施例提供的一种视频处理方法的过程示意图。请参见图 10，包括：终端设备。例如，终端设备的显示页面可以包括页面 101、页
10 面 102、页面 103、页面 104、页面 105 和页面 106。终端设备显示页面都为第一应用的页面，页面 101 中可以包括输入栏和绑定控件。用户在输入栏中输入创作者在第二应用中的主页的 Rss 链接，并点击绑定控件之后，终端设备的显示页面由页面 101 跳转至页面 102。

请参见图 10，页面 102 包括创作者的名称、与创作者相关联的封面图像、
15 创作者在第二应用发布的音频和确认控件，其中，创作者在第二应用发布的音频可以包括第一音频 1、第一音频 2 和第一音频 3。在用户点击第一音频 1，并点击确认控件之后，终端设备的显示页面由页面 102 跳转至页面 103。

请参见图 10，页面 103 为在第一应用中发布视频的用户主页，用户主页中可以包括视频 A、视频 B、视频 C、视频 D 和确认控件，用户主页中的每个视频都为第二视频。在用户点击视频 A，并点击确认控件之后，终端设备
20 可以将第一音频 1 和视频 A 绑定，得到第一视频。

请参见图 10，页面 104 为终端设备的应用程序页面，该应用程序页面中可以包括第一应用。在终端设备将第一音频 1 和视频 A 绑定之后，用户可以关闭第一应用。终端设备可以显示页面 104。在用户点击页面 104 中的第一
25 应用之后，终端设备的显示页面可以由页面 104 跳转至页面 105。

请参见图 10，页面 105 为第一应用的视频播放页面，其中，该视频播放页面中可以播放视频 A，在视频 A 的底部包括与第一音频 1 相关联的横幅窗口和视频播放进度条，横幅窗口中包括文本：第一音频 1。在用户点击横幅窗口时，终端设备的显示页面由页面 105 跳转至页面 106。

30 请参见图 10，页面 106 为第一音频 1 的播放页面。该播放页面中可以包

括第一音频 1 的封面图像、第一音频 1 的播放进度条和播放控件，播放控件的状态可以为播放状态。这样，在用户将视频 A 和第一音频 1 绑定之后，在用户基于第一应用再次浏览视频 A 时，用户可以对视频 A 底部的横幅窗口进行点击，使得第一应用显示第一音频 1 的播放页面，进而降低用户播放第一音频的操作复杂度，提高用户的体验。

图 11 为本公开实施例提供的一种视频处理装置的结构示意图。请参见图 11, 该视频处理装置 110 包括显示模块 111、响应模块 112 和播放模块 113, 其中:

所述显示模块 111 用于, 基于第一应用显示第一视频, 所述第一视频中包括横幅窗口, 所述横幅窗口与在第二应用中发布的第一音频相关联;

所述响应模块 112 用于, 响应于对所述横幅窗口的触控操作, 在所述第一应用中显示所述第一音频的播放页面;

所述播放模块 113 用于, 播放所述第一音频。

根据本公开一个或多个实施例, 所述显示模块 111 例如用于:
在所述第一应用中显示视频收藏页面;

响应于对所述视频收藏页面中的第一视频的触控操作, 在所述第一应用中显示所述第一视频。

根据本公开一个或多个实施例, 所述显示模块 111 例如用于:

在所述第一应用中显示所述第一视频的发布用户的主页;
响应于对所述第一视频的发布用户的主页中的第一视频的触控操作, 在所述第一应用中显示所述第一视频。

根据本公开一个或多个实施例, 所述横幅窗口位于所述第一视频的底部, 所述横幅窗口中包括所述第一音频相关联的音频信息。

根据本公开一个或多个实施例, 所述播放模块 113 例如用于:
获取所述第一音频的历史播放进度;

基于所述历史播放进度, 在所述播放页面中播放所述第一音频。

根据本公开一个或多个实施例, 所述显示模块 111 还用于:

在所述第一应用中显示第一音频;
在所述第一应用中将所述第一音频和视频发布用户在所述第一应用中发布的第二视频绑定, 得到所述第一视频。

根据本公开一个或多个实施例，所述显示模块 111 例如用于：

响应于对所述第一音频的触控操作，在所述第一应用中显示视频发布用户的主页；

响应于对所述视频发布用户的主页中的第二视频的触控操作，将所述第一音频和所述第二视频绑定，得到所述第一视频。

本公开实施例提供的视频处理装置，可用于执行上述方法实施例的技术方案，其实现原理和技术效果类似，本实施例此处不再赘述。

图 12 为本公开实施例提供的一种终端设备的结构示意图。请参见图 12，其示出了适于用来实现本公开实施例的终端设备 1200 的结构示意图。例如，终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant，简称 PDA）、平板电脑（Portable Android Device，简称 PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media Player，简称 PMP）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 12 示出的终端设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 12 所示，终端设备 1200 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）1201，其可以根据存储在只读存储器（Read Only Memory，简称 ROM）1202 中的程序或者从存储装置 1208 加载到随机访问存储器（Random Access Memory，简称 RAM）1203 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 1203 中，还存储有终端设备 1200 操作所需的各种程序和数据。处理装置 1201、ROM 1202 以及 RAM 1203 通过总线 1204 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 1205 也连接至总线 1204。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 1205：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 1206；包括例如液晶显示器（Liquid Crystal Display，简称 LCD）、扬声器、振动器等等的输出装置 1207；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 1208；以及通信装置 1209。通信装置 1209 可以允许终端设备 1200 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 12 示出了具有各种装置的终端设备 1200，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信
5 装置 1209 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 1208 被安装，或者从 ROM 1202 被安装。在该计算机程序被处理装置 1201 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光
15 存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的
20 介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

上述计算机可读介质可以是上述终端设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该终端设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该终端设备执行时，使得该终端设备执行上述实施例所示的方法。

30 本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质

中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上实施例各种可能涉及的方法。

本公开实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上实施例各种可能涉及的方法。

- 5 可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上
- 10 部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（Local Area Network，简称 LAN）或广域网（Wide Area Network，简称 WAN）—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

- 15 附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以
- 20 以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

- 25 描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，第一获取单元还可以被描述为“获取至少两个网际协议地址的单元”。

- 30 本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场

可编程门阵列 (FPGA)、专用集成电路 (ASIC)、专用标准产品 (ASSP)、片上系统 (SOC)、复杂可编程逻辑设备 (CPLD) 等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦除可编程只读存储器 (EPROM 或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器 (CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的至少一个实施例，提供一种视频处理方法，包括：基于第一应用显示第一视频，所述第一视频中包括横幅窗口，所述横幅窗口与在第二应用中发布的第一音频相关联；响应于对所述横幅窗口的触控操作，在所述第一应用中显示所述第一音频的播放页面；以及播放所述第一音频。

在一个示例中，所述基于第一应用显示第一视频，包括：在所述第一应用中显示视频收藏页面；以及响应于对所述视频收藏页面中的第一视频的触控操作，在所述第一应用中显示所述第一视频。

在一个示例中，所述基于第一应用显示第一视频，包括：在所述第一应用中显示所述第一视频的发布用户的主页；以及响应于对所述第一视频的发布用户的主页中的第一视频的触控操作，在所述第一应用中显示所述第一视频。

在一个示例中，所述横幅窗口位于所述第一视频的底部，所述横幅窗口中包括所述第一音频相关联的音频信息。

在一个示例中，所述播放所述第一音频，包括：获取所述第一音频的历史播放进度；以及基于所述历史播放进度，在所述播放页面中播放所述第一音频。

在一个示例中，所述基于第一应用显示第一视频之前，所述方法还包括：在所述第一应用中显示第一音频；以及在所述第一应用中将所述第一音频和

视频发布用户在所述第一应用中发布的第二视频绑定，得到所述第一视频。

在一个示例中，所述在所述第一应用中将所述第一音频和视频发布用户在所述第一应用中发布的第二视频绑定，得到所述第一视频，包括：响应于对所述第一音频的触控操作，在所述第一应用中显示视频发布用户的主页；
5 以及响应于对所述视频发布用户的主页中的第二视频的触控操作，将所述第一音频和所述第二视频绑定，得到所述第一视频。

根据本公开的至少一个实施例，提供一种视频处理装置，包括：显示模块、响应模块和播放模块，其中：所述显示模块用于基于第一应用显示第一视频，所述第一视频中包括横幅窗口，所述横幅窗口与在第二应用中发布的
10 第一音频相关联；所述响应模块用于：响应于对所述横幅窗口的触控操作，在所述第一应用中显示所述第一音频的播放页面；以及所述播放模块用于播放所述第一音频。

需要注意，本公开中提及的“至少一个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。
15

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、
20 使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。
25 作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的
30

实现方式中。

可以理解的是，本技术方案所涉及的数据（包括但不限于数据本身、数据的获取或使用）应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。数据可以包括信息、参数和消息等，如切流指示信息。

- 5 以上描述仅为本公开的示例实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。
- 10

- 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干示例实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。
- 15

- 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。
- 20

权 利 要 求 书

1、一种视频处理方法，包括：

5 基于第一应用显示第一视频，所述第一视频中包括横幅窗口，所述横幅窗口与在第二应用中发布的第一音频相关联；

响应于对所述横幅窗口的触控操作，在所述第一应用中显示所述第一音频的播放页面；以及

播放所述第一音频。

10 2、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述基于第一应用显示第一视频，包括：

在所述第一应用中显示视频收藏页面；以及

响应于对所述视频收藏页面中的第一视频的触控操作，在所述第一应用中显示所述第一视频。

15 3、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述基于第一应用显示第一视频，包括：

在所述第一应用中显示所述第一视频的发布用户的主页；以及

响应于对所述第一视频的发布用户的主页中的第一视频的触控操作，在所述第一应用中显示所述第一视频。

20 4、根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，其中，所述横幅窗口位于所述第一视频的底部，所述横幅窗口中包括所述第一音频相关联的音频信息。

5、根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，其中，所述播放所述第一音频，包括：

获取所述第一音频的历史播放进度；以及

25 基于所述历史播放进度，在所述播放页面中播放所述第一音频。

6、根据权利要求 1-3 任一项所述的方法，其中，所述基于第一应用显示第一视频之前，所述方法还包括：

在所述第一应用中显示第一音频；以及

30 在所述第一应用中将所述第一音频和视频发布用户在所述第一应用中发布的第二视频绑定，得到所述第一视频。

7、根据权利要求 5 所述的方法，其中，所述在所述第一应用中将所述第一音频和视频发布用户在所述第一应用中发布的第二视频绑定，得到所述第一视频，包括：

5 响应于对所述第一音频的触控操作，在所述第一应用中显示视频发布用户的主页；以及

响应于对所述视频发布用户的主页中的第二视频的触控操作，将所述第一音频和所述第二视频绑定，得到所述第一视频。

8、一种视频处理装置，包括：显示模块、响应模块和播放模块，其中：

10 所述显示模块用于基于第一应用显示第一视频，所述第一视频中包括横幅窗口，所述横幅窗口与在第二应用中发布的第一音频相关联；

所述响应模块用于：响应于对所述横幅窗口的触控操作，在所述第一应用中显示所述第一音频的播放页面；以及

所述播放模块用于播放所述第一音频。

15 9、一种终端设备，包括：处理器和存储器；

其中，所述存储器存储计算机执行指令；以及

所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述处理器执行如权利要求 1-7 任一项所述的视频处理方法。

20 10、一种计算机可读存储介质，其中，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如权利要求 1-7 任一项所述的视频处理方法。