

权利要求书

1.一种虚拟场景中的数据处理方法，所述方法由计算机设备执行，所述方法包括：

接收操作指令；所述操作指令是由路线绘制操作触发的指令；所述路线绘制操作是在第二缩略地图上针对目标虚拟对象执行的操作；所述目标虚拟对象是由第一终端控制的虚拟对象；所述第二缩略地图是由第二终端显示的缩略地图；

基于所述操作指令生成所述目标虚拟对象在所述虚拟场景中的路径信息；

向第一终端发送所述路径信息，以便所述第一终端在第一缩略地图上显示所述路径信息对应的路径轨迹；所述第一缩略地图是由所述第一终端显示的缩略地图。

2.根据权利要求1所述的方法，当所述计算机设备为所述第二终端时，所述接收操作指令之前，还包括：

在所述第二终端的屏幕上显示路径规划界面，所述路径规划界面中包含所述第二缩略地图。

3.根据权利要求2所述的方法，所述显示路径规划界面，包括：

响应于接收到针对于所述目标虚拟对象的第一操作，显示所述路径规划界面。

4.根据权利要求3所述的方法，所述响应于接收到针对于所述目标虚拟对象的第一操作，显示所述路径规划界面，包括：

响应于所述第二终端显示的第一虚拟场景画面上叠加有与所述目标虚拟对象对应的信号触发控件，且接收到对所述信号触发控件的触发操作，显示所述路径规划界面；所述信号触发控件是显示有所述目标虚拟对象的相关信息的控件。

5.根据权利要求3所述的方法，所述响应于接收到针对于所述目标虚拟对象的第一操作，显示所述路径规划界面，包括：

响应于接收到对所述虚拟场景中的所述目标虚拟对象的触发操作，显示所述路径规划界面。

6.根据权利要求3所述的方法，所述方法还包括：

基于所述目标虚拟对象在所述虚拟场景中的位置，在所述第二缩略地图上显示所述目标虚拟对象的对象图标。

7.根据权利要求2所述的方法，所述显示路径规划界面，包括：

响应于接收到路径规划触发操作，显示所述路径规划界面；所述路径规划触发操作包括对所述第二缩略地图的点击操作，或者，对所述第二缩略地图之外的第一触发控件的点击操作。

8.根据权利要求1所述的方法，所述目标虚拟对象是各个第一虚拟对象中的一个；所述第一虚拟对象是与所述第一终端控制的虚拟对象属于同一阵营的虚拟对象；所述第二缩略地图上显示有各个所述第一虚拟对象的对象图标；所述路线绘制操作触发是对所述目标虚拟对象的所述对象图标执行的操作。

9.根据权利要求8所述的方法，所述路线绘制操作包括从所述第二缩略地图中的第一对象图标开始执行的滑动操作；

所述基于所述操作指令生成所述目标虚拟对象在所述虚拟场景中的路径信息，包括：

基于所述操作指令，确定所述第一对象图标对应的所述第一虚拟对象为所述目标虚拟对象；

基于所述滑动操作生成所述目标虚拟对象在所述虚拟场景中的所述路径信息。

10.根据权利要求8所述的方法，所述路线绘制操作包括对所述第二缩略地图中的第一对象图标的点击操作，以及在所述第二缩略地图中的滑动操作；

所述基于所述操作指令生成所述目标虚拟对象在所述虚拟场景中的路径信息，包括：

基于所述操作指令，将所述第一对象图标对应的所述第一虚拟对象确定为所述目标虚拟

对象；

基于所述滑动操作生成所述目标虚拟对象在所述虚拟场景中的所述路径信息。

11.根据权利要求 8 所述的方法，所述基于所述操作指令生成所述目标虚拟对象在所述虚拟场景中的路径信息之前，还包括：

在所述第二缩略地图中，以高亮标记的方式显示各个所述第一虚拟对象的所述对象图标。

12.根据权利要求 1 至 11 任一所述的方法，所述第二缩略地图中包括进行高亮标记的区域；所述进行高亮标记的区域是所述第二缩略地图中与所述虚拟场景中的障碍物对应的区域。

13.一种虚拟场景中的数据处理方法，所述方法由第一终端执行，所述方法包括：

显示虚拟场景界面；所述虚拟场景界面用于显示所述虚拟场景的场景画面；

在所述虚拟场景界面中显示第一场景画面，所述第一场景画面上叠加有所述虚拟场景的第一缩略地图；

在所述第一缩略地图中显示与路线绘制操作相对应的路径轨迹；所述路径绘制操作是在第二缩略地图上针对所述目标虚拟对象执行的操作；所述第二缩略地图是路径规划界面中包含的缩略地图；所述路径规划界面是在第二终端中显示的界面；所述第二终端是用于控制所述目标虚拟对象之外的其它虚拟对象的终端；所述目标虚拟对象是由所述第一终端控制的虚拟对象。

14.根据权利要求 13 所述的方法，所述在所述第一缩略地图中显示与路线绘制操作相对应的路径轨迹，包括：

在所述第一场景画面上显示路径提示信息，所述路径提示信息是所述第二终端接收到路径绘制操作后用于提示所述第一终端的信息；

响应于接收到对所述路径提示信息的确认操作，在所述第一缩略地图上显示所述路径轨迹。

15.一种虚拟场景中的数据处理装置，所述装置包括：

指令接收模块，用于接收操作指令；所述操作指令是由路线绘制操作触发的指令；所述路线绘制操作是在第二缩略地图上针对目标虚拟对象执行的操作；所述目标虚拟对象是由第一终端控制的虚拟对象；所述第二缩略地图是由第二终端显示的缩略地图；

路径生成模块，用于基于所述操作指令生成所述目标虚拟对象在所述虚拟场景中的路径信息；

路径发送模块，用于向第一终端发送所述路径信息，以便所述第一终端在第一缩略地图上显示所述路径信息对应的路径轨迹；所述第一缩略地图是由所述第一终端显示的缩略地图。

16.一种虚拟场景中的数据处理装置，所述装置包括：

场景显示模块，用于显示虚拟场景界面；所述虚拟场景界面用于显示所述虚拟场景的场景画面；

画面展示模块，用于在所述虚拟场景界面中显示第一场景画面，所述第一场景画面上叠加有所述虚拟场景的第一缩略地图；

路径显示模块，用于在所述第一缩略地图中显示与路线绘制操作相对应的路径轨迹；所述路径绘制操作是在第二缩略地图上针对所述目标虚拟对象执行的操作；所述第二缩略地图是路径规划界面中包含的缩略地图；所述路径规划界面是在第二终端中显示的界面；所述第二终端是用于控制所述目标虚拟对象之外的其它虚拟对象的终端；所述目标虚拟对象是由所述第一终端控制的虚拟对象。

17.根据权利要求 16 所述的装置，所述路径显示模块，包括：

提示显示子模块，用于在所述第一场景画面上显示路径提示信息，所述路径提示信息是所述第二终端接收到路径绘制操作后用于提示所述第一终端的信息；

路径显示子模块，用于响应于接收到对所述路径提示信息的确认操作，在所述第一缩略地图上显示所述路径轨迹。

18.一种计算机设备，所述计算机设备包含处理器和存储器，所述存储器中存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集，所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由所述处理器加载并执行以实现如权利要求1至14任一所述的虚拟场景中的数据处理方法。

19.一种计算机可读存储介质，所述存储介质中存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集，所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由处理器加载并执行以实现如权利要求1至14任一所述的虚拟场景中的数据处理方法。

20.一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括至少一条计算机程序，所述计算机程序由处理器加载并执行以实现如权利要求1至14任一所述的虚拟场景中的数据处理方法。