

請求の範囲

- [請求項1] 特定のカメラ位置からの2次元の映像を生成する描画装置と、
前記映像を表示画面上に表示する表示装置と、
前記表示画面上における実物体の位置を検出するセンサ装置と、を
備え、
前記描画装置は、前記カメラ位置を移動させるとともに、前記表示
画面上における実物体の位置に基づいて前記映像にオブジェクトを出
現させる
映像表示システム。
- [請求項2] 前記描画装置は、前記カメラ位置が移動したときに、前記表示画面
上における実物体の位置を起点として、前記カメラ位置の移動方向に
伸びる軌跡オブジェクトを前記映像内に出現させる
請求項1に記載の映像表示システム。
- [請求項3] 前記描画装置は、ワールド座標系（ X ， Y ， Z ）で表現された3次
元空間を特定のカメラ位置からのスクリーン座標系（ U ， V ）に変換
して2次元の前記映像を生成するものであり、
前記描画装置は、さらに、前記カメラ位置を3次元空間内で移動さ
せるとともに、前記実物体の表示画面上の位置座標（ U_0 ， V_0 ）を
3次元空間の空間座標（ X_0 ， Y_0 ， Z_0 ）に変換し、当該空間座標に
基づいて3次元空間内に前記オブジェクトを生成する
請求項1に記載の映像表示システム。
- [請求項4] 前記描画装置は、
前記カメラ位置の移動を制御するカメラ制御部と、
前記実物体の3次元空間の空間座標（ X_0 ， Y_0 ， Z_0 ）が変化し
たときに、その変化の前後における空間座標を繋ぐ軌跡オブジェクト
を3次元空間内に生成するオブジェクト生成部と、を含む
請求項3に記載の映像表示システム。
- [請求項5] 前記カメラ制御部は、前記カメラ位置を回転支点として、仮想カメ

ラが3次元空間内を移動するように制御する

請求項4に記載の映像表示システム。

[請求項6] 前記カメラ制御部は、前記実物体の3次元空間の空間座標(X_o , Y_o , Z_o)が予め定められた軌跡上に沿って変化するように、前記カメラ位置を移動させる

請求項4に記載の映像表示システム。

[請求項7] 前記カメラ制御部は、前記実物体の3次元空間の空間座標(X_o , Y_o , Z_o)を回転支点として、仮想カメラが3次元空間内を移動するように制御する

請求項6に記載の映像表示システム。

[請求項8] 前記表示画面上に複数の実物体が位置している場合に、前記カメラ制御部は、前記表示画面上の特定点に最も近くに位置する実物体の3次元空間の空間座標(X_o , Y_o , Z_o)が予め定められた軌跡上に沿って変化するように、前記カメラ位置を移動させる

請求項6に記載の映像表示システム。

[請求項9] 前記表示装置は、床面に映像を表示するものであり、
前記センサ装置は、前記床面上における人物の立ち位置を検出する
請求項1から請求項8のいずれかに記載の映像表示システム。

[請求項10] 描画装置が、特定のカメラ位置から2次元の映像を生成する工程と
,

表示装置が、前記映像を表示画面上に表示する工程と、

センサ装置が、前記表示画面上における実物体の位置を検出する工程と、

前記描画装置が、前記カメラ位置を移動させるとともに、前記表示画面上における実物体の位置に基づいて前記映像にオブジェクトを出現させる工程と、を含む。

映像表示方法。

[請求項11] コンピュータを請求項1に記載の映像表示システムにおける前記描

画装置として機能させるためのコンピュータプログラム。