

信息展示方法、装置、电子设备、存储介质和程序产品

相关申请的交叉引用

5 本申请要求于 2024 年 11 月 28 日递交的中国专利申请第 202411733497.8 号的优先权，
在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

10 本公开实施例涉及一种信息展示方法、装置、电子设备、存储介质和程序产品。

背景技术

 目前，在一些应用中，可以支持用户查看媒体内容的媒体内容对象信息。然而，媒体内
容对象信息的展示方式较为单一。

15 发明内容

 本公开实施例提供一种信息展示方法、装置、电子设备、存储介质和程序产品，以丰富
媒体内容对象信息的展示方式。

 第一方面，本公开实施例提供了一种信息展示方法，包括：

20 在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，所述媒体内容存在多个媒体内容对象；
 响应于针对所述媒体内容的对象展示操作，展示所述媒体内容的对象展示界面，并在所
述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对
象信息。

 第二方面，本公开实施例还提供了一种信息展示装置，包括：

25 媒体内容展示模块，用于在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，所述媒体内容存在
多个媒体内容对象；

 对象信息展示模块，用于响应于针对所述媒体内容的对象展示操作，展示所述媒体内容
的对象展示界面，并在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的
所述媒体内容对象的对象信息。

 第三方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，包括：

30 一个或多个处理器；
 存储器，用于存储一个或多个程序，

 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现
如本公开实施例所述的信息展示方法。

第四方面，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如本公开实施例所述的信息展示方法。

第五方面，本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，当所述计算机程序产品被计算机执行，使得所述计算机实现如本公开实施例所述的信息展示方法。

5

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

10

- 图 1 为本公开实施例提供了一种信息展示方法的流程示意图；
- 图 2 为本公开实施例提供了一种媒体内容展示界面的展示示意图；
- 图 3 为本公开实施例提供的另一种媒体内容展示界面的展示示意图；
- 图 4 为本公开实施例提供了一种对象展示界面的展示示意图；
- 图 5 为本公开实施例提供的另一种对象展示界面的展示示意图；
- 图 6 为本公开实施例提供的另一种信息展示方法的流程示意图；
- 图 7 为本公开实施例提供的又一种对象展示界面的展示示意图；
- 图 8 为本公开实施例提供了一种信息展示装置的结构框图；
- 图 9 为本公开实施例提供了一种电子设备的结构示意图。

15

20

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

25

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

30

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

- 5 可以理解的是，本技术方案所涉及的数据(包括但不限于数据本身、数据的获取或使用)应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。

图1为本公开实施例提供的一种信息展示方法的流程示意图。该方法可以由信息展示装置执行，其中，该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，典型的，可以配置在计算机、手机或平板电脑中。本公开实施例提供的信息展示方法适用于展示媒体内容的媒体内容对象信息的场景，如展示媒体内容的创作者信息的场景。如图1所示，本实施例提供的信息展示方法可以包括：

S101、在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，所述媒体内容存在多个媒体内容对象。

其中，媒体内容展示界面可以理解为用于展示媒体内容的界面，如用于展示视频内容和/或图文内容等等。上述所述媒体内容可以理解为媒体内容展示界面中当前所展示的媒体内容，即当前媒体内容。媒体内容对象可以理解为与媒体内容相关联的对象，如媒体内容中所出现的拍摄对象、媒体内容所关联的物品、媒体内容所关联的场所和/或媒体内容的媒体内容创作者等等。可选地，所述媒体内容对象包括媒体内容创作者，此媒体内容创作者可以理解为参与创作此媒体内容的用户，其可以包括但不限于此媒体内容的导演、摄像、配音、策划、剪辑和/或出境人员等。

20 示例性的，可以在媒体内容展示界面中展示媒体内容，如基于媒体内容展示界面所对应的媒体内容流，在媒体内容展示界面中展示媒体内容流中当前待展示的媒体内容，如图2和3所示。

请继续参考图2和图3(图中以媒体内容对象为媒体内容创作者为例)，针对媒体内容展示界面中当前所展示的媒体内容存在多个媒体内容对象的情况，媒体内容展示界面中还可以展示有预设标识20，此预设标识20中可以展示有此媒体内容的媒体内容对象数量信息，如此媒体内容的媒体内容对象数量的具体数值和/或此媒体内容的媒体内容数量所对应的数量区间信息，等等，以丰富媒体展示界面中所展示的内容，为用户明确当前所展示媒体内容的媒体内容对象数量信息提供便利。

此时，可选地，所述媒体内容展示界面中还展示有与所述媒体内容对应的预设标识，所述预设标识用于指示所述媒体内容的媒体内容对象数量和/或所述媒体内容对象数量所对应的数量区间。

其中，媒体内容对象数量可以理解为媒体内容所关联的媒体内容对象的总数量，以媒体内容对象为媒体内容创作者为例，此媒体内容对象例如可以为媒体内容的创作者的总数量。

媒体内容对象数量所对应的数量区间可以理解为包含此媒体内容对象数量的预设数量区间。示例性的，可以预先设置至少一个与媒体内容对象数量相关联的数量区间，当前所展示媒体内容的媒体内容对象数量所对应的数量区间可以为预先设置的此至少一个数量区间中包含当前所展示媒体内容的此媒体内容对象数量的数量区间。

5 在一些示例中，展示媒体内容时，通过与媒体内容对应的预设标识指示此媒体内容的媒体内容对象数量或者指示此媒体内容的媒体内容对象数量所对应的数量区间，可以预先设置。

10 在一些示例中，展示媒体内容时，通过与媒体内容对应的预设标识指示此媒体内容的媒体内容对象数量或者指示此媒体内容的媒体内容对象数量所对应的数量区间，可以根据此媒体内容对象数量的范围进行确定。例如，当此媒体内容对象数量小于预设数量阈值时，可以通过预设标识指示此媒体内容的媒体内容对象数量；当此媒体内容对象数量大于或等于预设数量阈值时，可以通过预设标识指示此媒体内容的媒体内容对象数量所对应的数量区间。

15 以媒体内容对象为媒体内容创作者、预设数量阈值为 100 为例。示例性的，当当前所展示媒体内容的媒体内容对象数量小于 100 时，可以展示用于指示此媒体内容对象数量（如图 2 中所示的“XX”）的预设标识 20。当当前所展示媒体内容的媒体内容对象数量大于或等于 20 时，可以展示用于指示此媒体内容对象数量所对应的数量区间的预设标识 20，例如，当当前所展示媒体内容的媒体内容对象数量大于或等于 100 且小于 1000 时，预设标识 20 中可以展示有“百人共创”，以指示此媒体内容对象数量的最高位为百位，即指示此媒体内容对象数量位于数量区间[100,999]之内；当当前所展示媒体内容的媒体内容对象数量大于或等于 1000 且小于 10000 时，预设标识 20 中可以展示有“千人共创”，如图 3 所示，以指示此媒体内容对象数量的最高位为千位，即指示此媒体内容数量位于数量区间[1000,9999]之内；当当前所展示媒体内容的媒体内容对象数量大于或等于 10000 时，预设标识 20 中可以展示有“万人共创”，以指示此媒体内容对象数量的最高位为万位，即指示此媒体内容数量大于 10000，等等。

25 此外，针对当前所展示媒体内容存在多个媒体内容对象的情况，媒体内容展示界面中还可以展示有此媒体内容的一个或多个媒体内容对象的对象标识信息，如媒体内容展示界面的预设区域展示有此媒体内容的一个或多个媒体内容创作者的创作者标识信息 21；和/或，媒体内容展示界面中还可以展示有与此媒体内容对应的对象展示控件 22，如图 2 和 3 所示，以进一步丰富媒体内容展示界面中所展示的内容。对象标识信息可以为用于标识相应媒体内容对象的信息，如媒体内容对象的名称和/或图像等。以对象标识信息为创作者标识信息 21 30 为例，示例性的，此创作者标识信息 21 例如可以包括创作者昵称和/创作者头像等。

 S102、响应于针对所述媒体内容的对象展示操作，展示所述媒体内容的对象展示界面，并在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息。

对象展示操作可以为用于指示展示当前所展示媒体内容的对象展示界面的触发操作。对象展示操作的执行方式不限，示例性的，对象展示操作可以包括触发媒体内容展示界面中所展示的预设标识、对象标识信息和/或对象展示控件的操作，也可以包括用于指示展示对象展示界面的预设手势操作等。

5 预设对象属性信息可以为预设对象属性的属性信息。此预设对象属性可以为预先设置的、与媒体内容对象的对象信息的展示区域相关联的对象属性。示例性的，预设对象属性可以为与媒体内容对象在此媒体内容中的重要性或优先级相关联的属性，换言之，预设对象属性信息可用于指示媒体内容对象在此媒体内容中的重要性或优先级。

10 可选地，所述媒体内容对象包括媒体内容创作者，所述预设对象属性信息包括预设创作属性信息。例如，针对媒体内容对象为媒体内容创作者的情况，媒体内容对象的预设对象属性可以包括预设创作属性，媒体内容对象的预设对象属性信息可以包括预设创作属性信息，此预设创作属性信息可用于指示媒体内容对象在创作此媒体内容时的重要性或优先级，如预设对象属性信息可用于指示媒体内容对象是否为此媒体内容的重点邀约创作者。此重点邀约创作者可以包括但不限于媒体内容的发起创作者，其可以由媒体内容的发布者在发布此媒体内容时进行设置、由当前应用的业务方进行设置或者在媒体内容发布后检测确定，等等。支持设置的重点邀约创作者的数量范围可以预先进行设置，如重点邀约创作者的数量范围可以为[0,3]或[0,5]等等，本实施例对此不作限定。媒体内容的发起创作者可以理解为发起创作此媒体内容的创作者，即发起者。

20 对象展示界面可以理解为用于展示媒体内容的媒体内容对象的对象信息的界面。对象展示界面的展示形式不限，如对象展示界面可以采用面板、窗口和/或页面等形式进行展示。媒体内容展示界面中可以包含一个或多个对象区域，在一些场景中，不同对象区域可用于展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息。

25 示例性的，在接收到针对当前所展示媒体内容的对象展示操作时，如当检测到当前用户触发媒体内容展示界面中所展示的预设标识 20 或对象展示控件 22(如图 2 和图 3 所示)时，可以展示当前所展示媒体内容的对象展示界面 40，并可以按照此媒体内容的各媒体内容对象的预设对象属性信息的不同，在此对象展示界面 40 的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息，如图 4 所示。

30 对象展示界面的不同对象区域中所展示对象信息的排布方式可以相同或不相同。例如，各对象信息在所对应的对象区域中可以采用横向队列、竖向队列或网格的形式进行排布，等等。示例性的，当某对象区域中存在多个待展示的对象信息时，可以采用横向队列或网格的形式在此对象区域中展示各待展示的对象信息，以提高对象区域中同时展示的对象信息的数量，实现对象信息的高效展示。

在一些示例中，对象展示界面中所展示的、各媒体内容对象的对象信息可被配置为触发

展示相应媒体内容对象的对象界面，如当检测到当前用户触发对象展示界面中所展示的、某媒体内容对象的对象信息时，可以展示此媒体内容对象的对象界面，以在此对象界面中展示此对象的详情信息。以媒体内容对象为媒体内容创作者为例，此对象展示界面可以为创作者展示界面，此对象信息可以为创作者信息，在检测到当前用户触发创作者展示界面中所展示的、某媒体内容创作者的创作者信息时，可以展示此媒体内容创作者的个人界面，并可以在此个人界面中展示此媒体内容创作者的相关个人信息，如简介信息和/或作品信息等。当前用户可以理解为当前查看媒体内容展示界面中所展示媒体内容的用户，如与当前应用程序当前所登录的账号对应的用户。

在本实施例中，对象展示操作可支持采用至少一种触发方式执行，如对象展示操作可以包括第一对象展示操作和/或第二对象展示操作等，第一对象展示操作和第二对象展示操作可以具有不同的触发方式。当所接收到的对象展示操作不相同的，媒体内容的对象展示界面的对象信息展示方式可以相同或不相同。例如，可以在接收到不同对象展示操作时，均在对象展示界面的不同区域展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息；也可以仅在接收到部分对象展示操作时，在对象展示界面的不同区域展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息，而在接收到除此部分对象展示操作之外的其他对象展示操作时，采用不同于上述展示方式的其他展示方式在对象展示界面中展示媒体内容对象的对象信息。

在一些实施方式中，可以在所接收到的对象展示操作为第一对象展示操作时，响应于此第一对象展示操作，按照各媒体内容对象的预设对象属性信息不同，在对象展示界面的不同区域展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息，以提高对象展示界面中所展示对象信息的有序性，提高对象展示界面中所展示对象信息的查看效率。

此时，可选地，所述在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息，包括：响应于所述对象展示操作为第一对象展示操作，在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息。

其中，第一对象展示操作可以理解为与在不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息的对象信息展示方式对应的对象展示操作，换言之，第一对象展示操作可用于指示在对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息。第一对象展示操作的执行方式不限，例如，第一对象展示操作可以为不存在对应的媒体内容对象的对象展示操作，如第一对象展示操作可以包括触发媒体内容展示界面中的预设标识的操作、触发媒体内容展示界面中的对象展示控件的操作和/或作用在媒体内容展示界面的非控件区域内的预设滑动操作，等等。

具体的，在接收到针对媒体内容展示界面中当前所展示媒体内容的第一对象展示操作的

情况下，如在检测到当前用户触发媒体内容展示界面中所展示的预设标识 20 和/或对象展示控件 22（如图 2 和 3 所示）的情况下，可以展示此媒体内容的对象展示界面 40，并在此对象展示界面 40 的不同对象区域展示此媒体内容具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息，如图 4 所示。

5 在上述实施方式中，在接收到的对象展示操作不为第一对象展示操作时，可以采用不同于接收到第一对象展示操作时所采用的展示方式的其他展示方式在对象展示界面中展示对象信息，以进一步丰富对象展示界面的对象信息展示方式，满足用户的不同对象信息查看需求。

10 可选地，所述信息展示方法还可以包括：响应于所述对象展示操作为第二对象展示操作，在所述对象展示界面的第三对象区域展示所述第二对象展示操作所对应媒体内容对象的第三对象信息，并在所述对象展示界面的第四对象区域展示除所述第二对象展示操作所对应媒体内容对象之外的至少部分媒体内容对象的第四对象信息。

15 第二对象展示操作可以理解为用于指示在第三对象区域展示与其对应的媒体内容对象的对象属性信息的对象展示操作。第二对象展示操作可以存在对应的媒体内容对象，其执行方式不限，例如，第二对象展示操作可以包括触发媒体内容展示界面中所展示的、某媒体内容对象的对象标识信息的触发操作，等等。

20 第三对象信息可以理解为第二对象展示操作所对应媒体内容对象的对象信息。第四对象信息可以理解为除第二对象展示操作所对应媒体内容对象之外的其他媒体内容对象的对象信息。第三对象信息所对应的对象属性与第四对象信息所对应的对象属性可以相同或不相同。在一些示例中，第三对象信息所对应的对象属性可以包括但不限于第四对象信息所对应的对象属性。例如，第三对象信息可以包括第二对象展示操作所对应媒体内容对象的标识属性信息，此外，第三对象信息还可以包括第二对象展示操作所对应媒体内容对象的作品属性信息、关联对象属性信息和/或身份属性信息等等。第四对象信息可以包括所对应媒体内容的标识属性信息，此外，第四对象属性信息还可以包括所对应媒体内容的身份属性信息。

25 其中，某媒体内容对象的标识属性信息可以理解为用于标识此媒体内容对象的信息，如标识信息。某媒体内容对象的作品属性信息可以理解为与此媒体内容对象所对应的作品相关的属性信息，如此媒体内容对象所对应至少一个作品的作品信息和/或作品数量信息等等。某媒体内容对象的关联对象属性信息可以理解为与此媒体内容对象的关联对象的相关的属性信息，如此媒体内容对象的关联对象数量信息等。此关联对象可以理解为与此媒体内容对象具有预设关联关系的对象，以媒体内容对象为媒体内容创作者为例，此预设关联关系例如可以包括关注关系，此关联对象例如可以包括当前应用中关注了此媒体内容创作者的用户。某媒体内容对象的身份信息可以理解为在此媒体内容在创作此媒体内容时的身份信息，如其在创作此媒体内容时的角色信息。此身份信息可以根据需要进行设置，例如，此身份信息可以包

30

括导演、摄像、配音、策划、剪辑和/或出境人员等等。

第三对象区域可以理解为对象展示界面中用于展示第二对象展示操作所对应媒体内容对象的第三对象信息的对象区域。第四对象区域可以理解为对象展示界面中用于展示除第二对象展示操作所对应的媒体内容对象之外的其他媒体内容对象的第四对象信息的对象区域。

5 第三对象区域与第四对象区域可以为对象展示界面中的不同对象区域，其相对位置不限，例如，第三对象区域可以位于第四对象区域的上方、下方、左侧或右侧等。在一些示例中，第三对象区域可以位于第四对象区域的上方，换言之，第三对象信息可以展示于第四对象信息的上方，以便于用户查看其所触发的媒体内容对象的对象信息。

具体的，在接收到针对媒体内容展示界面中当前所展示媒体内容的第二对象展示操作的情况下，如在检测到当前用户触发媒体内容展示界面中所展示的、某媒体内容对象的对象标识信息的情况下，可以展示此媒体内容的对象展示界面 40，在对象展示界面 40 的第三对象区域 50 展示第二对象展示操作所对应媒体内容对象的第三对象信息，如在对象展示界面的第三对象区域 50 展示此媒体内容对象的标识属性信息、作品属性信息、关联对象属性信息和/或身份属性信息等等；并在对象展示界面 40 的第四对象区域 51 展示除第二对象展示操作所对应媒体内容对象之外的至少一个媒体内容对象的第四对象信息，如展示除第二对象展示操作所对应媒体内容对象之外的至少一个媒体内容对象的标识属性信息和身份属性信息等等，如图 5 所示（图中以媒体内容对象为媒体内容创作者为例）。

本实施例提供的信息展示方法，在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，此媒体内容存在多个媒体内容对象；响应于针对此媒体内容的对象展示操作，展示此媒体内容的对象展示界面，并在此对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息。本实施例利用上述技术方案，基于预设对象属性信息的不同，在对象展示界面中分区域展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息，能够丰富媒体内容对象的对象信息的展示方式，提高对象展示界面中所展示对象信息的有序性，进而提高对象展示界面中所展示对象信息的查看效率。

25 图 6 为本公开实施例提供的另一种信息展示方法的流程示意图。本实施例中的方案可以与上述实施例中的一个或多个可选方案组合。可选的，所述在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息，包括下述至少之一：在所述对象展示界面的第一对象区域展示第一类型媒体内容对象的第一对象信息，所述第一类型媒体内容对象为具有第一预设对象属性信息的所述媒体内容对象；在所述对象展示界面的第二对象区域展示第二类型媒体内容对象的第二对象信息，所述第二类型媒体内容对象为具有第二预设对象属性信息的所述媒体内容对象。

30 具体的，如图 6 所示，本实施例提供的信息展示方法可以包括：
S201、在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，所述媒体内容存在多个媒体内容对象。

S202、响应于针对所述媒体内容的对象展示操作，展示所述媒体内容的对象展示界面，并在所述对象展示界面的第一对象区域展示第一类型媒体内容对象的第一对象信息，和/或，在所述对象展示界面的第二对象区域展示第二类型媒体内容对象的第二对象信息，所述第一类型媒体内容对象为具有第一预设对象属性信息的所述媒体内容对象所述第二类型媒体内容对象为具有第二预设对象属性信息的所述媒体内容对象。

其中，第一类型媒体内容对象可以理解为具有第一预设对象属性信息的媒体内容对象。第二类型媒体内容对象可以理解为具有第二预设对象属性信息的媒体内容对象。第一预设对象属性信息和第二预设对象属性信息可以为预设对象属性的不同属性信息，如第一预设对象属性信息和第二预设对象属性信息可以对应预设对象属性的不同属性值，等等。

第一对象信息可以理解为第一类型媒体内容对象的对象信息。第二对象信息可以理解为第二类型媒体内容对象的对象信息。示例性的，第一对象信息和/或第二对象信息可以包括所对应媒体内容对象的标识属性信息和/或身份属性信息。

第一对象区域可以理解对象展示界面中用于展示第一类型媒体内容对象的第一对象信息的对象区域。第二对象区域可以理解对象展示界面中用于展示第二类型媒体内容对象的第二对象信息的对象区域。第一对象区域与第二对象区域可以为对象展示界面中的不同对象区域，其相对位置不限，例如，第一对象区域可以位于第二对象区域的上方、下方、左侧或右侧等。在一些示例中，第一对象区域可以位于第二对象区域的上方，换言之，第一对象信息可以展示于第二对象信息的上方，以便于用户查看当前所展示媒体内容的第一类型媒体内容对象的对象信息。

具体的，在接收到针对媒体内容展示界面中当前所展示媒体内容的对象展示操作的情况下，如在接收到针对媒体内容展示界面中当前所展示媒体内容的第一对象展示操作的情况下，可以展示此媒体内容的对象展示界面 40，在此对象展示界面 40 的第一对象区域 41 展示当前所展示媒体内容的第一类型媒体内容对象的第一对象信息，和/或，在此对象展示界面 40 的第二对象区域 42 展示当前所展示媒体内容的第二类型媒体内容对象的第二对象信息，如图 4 所示。

示例性的，针对当前媒体内容仅存在第一类型媒体内容对象而不存在第二类型媒体内容对象的情况，可以在此媒体内容的对象展示界面的第一对象区域展示各第一类型媒体内容对象的第一对象信息，此种情况下，对象展示界面中可以展示有或未展示有第二对象区域。针对当前媒体内容仅存在第二类型媒体内容对象而不存在第一类型媒体内容对象的情况，可以在此媒体内容的对象展示界面的第二对象区域展示各第二类型媒体内容对象的第二对象信息，此种情况下，对象展示界面中可以展示有或未展示有第一对象区域。针对当前媒体内容存在第一类型媒体内容对象和第二类型媒体内容对象的情况，可以在此媒体内容的对象展示界面的第一对象区域展示各第一类型媒体内容对象的第一对象信息，以及在此媒体内容的对

象展示界面的第二对象区域展示各第二类型媒体内容对象的第二对象信息。

本实施例中，对象展示界面的不同对象区域中所展示的对象信息可以具有相同或不同的展示样式。例如，第一对象区域中所展示的第一对象信息和第二对象区域中所展示的第二对象信息可以具有相同或不同的展示样式，具体可根据需要灵活设置。可选地，所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示样式，以进一步丰富对象展示界面中对象信息的展示样式，降低第一对象信息和第二对象信息的区分难度。

其中，对象信息的具体展示样式不限，例如，第一对象信息和第二对象信息具有不同的展示样式可以为第一对象信息和第二对象信息具有不同的展示尺寸、排布方式、信息内容和/或关联展示有不同的信息等等。

10 可选地，所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示样式，包括下述至少之一：所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示尺寸；所述第一对象信息关联展示有与所述第一预设对象属性信息对应的第一对象属性标识；所述第二对象信息未关联展示有与所述预设对象属性信息对应的对象属性标识，或者，所述第二对象信息关联展示有与所述第二预设对象属性信息对应的第二对象属性标识。

15 其中，第一对象属性标识可以理解为与第一类型媒体对象的第一预设属性信息对应的对象属性标识，示例性的，第一对象属性标识可用于指示所对应媒体内容对象为具有第一预设属性信息的第一类型媒体内容对象。第二对象属性标识可以理解为与第二类型媒体内容对象的第二预设属性信息对应的对象属性标识，示例性的，第二对象属性标识可用于指示所对应媒体内容对象为具有第二预设属性信息的第二类型媒体内容对象。第一对象属性标识和第二对象属性标识的展示样式不限。

20 在一些示例中，第一对象信息与第二对象信息在对象展示界面 40 中可以具有不同的展示尺寸，如可以在对象展示界面 40 的第一对象区域 41 采用第一展示尺寸展示第一类型媒体内容对象的第一对象信息，在对象展示界面 40 的第二对象区域 42 采用第二展示尺寸展示第二类型媒体内容对象的第二对象信息，如图 4 所示。

25 在一些示例中，第一对象信息和第二对象信息的其中之一可以关联展示有与预设对象属性对应的对象属性标识，另一可以未展示有与预设对象属性对应的对象属性标识。例如，当在对象展示界面中展示第一对象信息和第二对象信息时，第一对象信息可以关联展示有与其所对应媒体内容对象（即第一类型媒体内容对象）的预设对象属性信息（如第一预设对象属性信息）对应的对象属性标识（如第一对象属性标识 43），如第一对象信息可以关联展示有“发起人”等字样的对象属性标识，第二对象信息可以未关联展示有与其所对应媒体内容对象（即第二类型媒体内容对象）的预设对象属性信息（如第二预设对象属性信息）对应的对象属性标识（如第二对象属性标识），如图 4 所示；或者，第一对象信息可以未关联展示有

与其所对应媒体内容对象的预设对象属性信息对应的对象属性标识，第二对象信息可以关联展示有与其所对应媒体内容对象的预设对象属性信息对应的对象属性标识。

5 在一些示例中，第一对象信息和第二对象信息可以关联展示有与预设对象属性信息对应的不同对象属性标识。例如，第一对象信息可以关联展示有与其所对应媒体内容对象的预设对象属性信息（如第一预设对象属性信息）对应的第一对象属性标识，第二对象信息可以关联展示有与其所对应媒体内容对象的预设对象属性信息（如第二预设对象属性信息）对应的第二对象属性标识。

10 本实施例中，媒体内容展示界面当前所展示媒体内容的多个媒体内容对象可以包括或不包括当前对象，此当前对象可以为当前查看此媒体内容的对象，如当前用户；或者与当前用户相关联的对象，如当前用户所设置或创作的对象等。以媒体内容对象为媒体内容创作者为例，媒体内容展示界面当前所展示媒体内容的多个媒体内容创作者可以包括或不包括当前对象，此当前对象可以为当前用户。为也即是说，当前用户可以在媒体内容展示界面中查看其参与创作的媒体内容，也可以在媒体内容展示界面中查看其未参与创作的媒体内容。以下以当前对象为当前用户为例进行说明。

15 针对媒体内容展示界面中当前所展示媒体内容的多个媒体内容对象不包括当前对象的情况，各媒体内容对象的对象信息在所对应的对象区域（如第一对象区域、第二对象区域和/或第四对象区域等）中可以按照其在此媒体内容的预设展示顺序中的先后顺序进行展示，如图4中第一对象区域和第二对象区域中所展示的对象信息。此预设展示顺序可以为此媒体内容对象的各媒体内容对象预先设置的展示顺序，其可以有此媒体内容的发布者和/或当前应用的业务方根据需要进行设置，本实施例对此不作限定。

20 针对媒体内容展示界面中当前所展示媒体内容的多个媒体内容对象包括当前对象的情况，当当前对象的对象信息所位于的对象区域中存在多个待展示的对象信息时，当前对象的对象信息在此对象区域中可以按照或不按照其在此媒体内容的预设展示顺序中的先后顺序进行展示，具体可根据需要灵活设置。此时，可选地，所述多个媒体内容对象包括当前对象，25 其中，所述当前对象的对象信息在至少部分对象区域的预设位置进行展示；或者，所述当前对象的对象信息在至少部分对象区域中按照预设展示顺序进行展示。其中，预设位置可根据需要灵活设置，示例性的，预设位置可以为相应对象区域的中心位置和/或首个对象信息的展示位置，以下以预设位置为相应对象区域中首个对象信息的展示位置为例。

30 示例性的，针对当前对象的对象信息在第一对象区域进行展示的情况，即针对接收到第一对象展示操作且当前对象为当前所展示媒体内容的第一类型媒体内容对象的情况，考虑到第一类型媒体内容对象的数量一般不会太多，故当当前所展示媒体内容存在多个第一类型媒体内容对象时，可以按照各第一类型媒体内容对象在此媒体内容的预设展示顺序中的排列顺序，在第一对象区域中展示包含当前对象在内的各第一类型媒体内容对象的第一对象信息。

针对当前对象的对象信息在第三对象区域进行展示的情况，即针对当前对象为与第二对象展示操作对应的媒体内容对象的情况，考虑到与第二对象展示操作对应的媒体内容对象的数量通常不会太多（如一般仅存在一个），故当存在多个与第二对象展示操作对应的媒体对象时，可以按照与第二对象展示操作对应的各媒体内容对象在此媒体内容的预设展示顺序中的排列顺序，在第三对象区域中展示包含当前对象在内的、与第二对象展示操作对应的各媒体内容对象的第三对象信息，以简化展示第三对象信息所需执行的操作；也可以在第三对象区域的预设位置展示当前对象的对象信息，并可以按照与第二对象展示操作对应的其他媒体内容对象在此媒体内容的预设展示顺序中的排列顺序，在第三对象区域中除预设位置之外的其他位置展示除当前对象之外的其他媒体内容对象的第三对象信息。

针对当前对象的对象信息在第二对象区域和/或第四对象区域进行展示的情况，即针对接收到第一对象展示操作且当前对象为第二类型媒体内容对象，和/或，接收到第二对象展示操作且当前对象不为与此对象展示操作对应的媒体内容对象的情况，考虑到第二对象区域和第四对象区域中所需展示的对象信息的数量可能会比较多，故当第二对象区域和/或第四对象区域中存在多个待展示的对象信息时，可以在第二对象区域和/或第四对象区域的预设位置展示当前对象的对象信息，并可以按照除当前对象之外的各媒体内容对象在此媒体内容的预设展示顺序中的排列顺序，在第二对象区域和/或第四对象区域中除预设位置之外的其他位置展示除当前对象之外的其他媒体内容对象的对象信息（如第二对象信息和/或第四对象信息），例如，可以在在第二对象区域和/或第四对象区域中首个对象信息的展示位置展示当前对象的对象信息，并按照除当前对象之外待展示的其他媒体内容对象在此媒体内容的预设展示顺序中的排列顺序，在当前对象的对象信息之后展示除当前对象之外待展示的其他媒体内容对象的对象信息，如图 5 和 7 所示，以降低当前对象的对象信息的查看难度，为当前用户查看当前对象的对象信息提供便利。

本实施例提供的信息展示方法，在对象展示界面的不同对象区域展示具有第一预设对象属性信息的第一类型媒体内容对象的对象信息以及具有第二预设对象属性信息的第二类型媒体内容对象的对象信息，能够丰富对象展示界面的对象信息展示方式，降低第一类型媒体内容对象和第二类型媒体内容对象的区分难度。

图 8 为本公开实施例提供的一种信息展示装置的结构框图。该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，典型的，可以配置在计算机、手机或平板电脑中，可通过执行信息展示方法展示媒体内容的媒体内容对象信息，如展示媒体内容的创作者信息。如图 8 所示，本实施例提供的信息展示装置可以包括：媒体内容展示模块 801 和对象信息展示模块 802，其中，

媒体内容展示模块 801，用于在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，所述媒体内容存在多个媒体内容对象；

对象信息展示模块 802，用于响应于针对所述媒体内容的对象展示操作，展示所述媒体内容的对象展示界面，并在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息。

5 本实施例提供的信息展示装置，通过媒体内容展示模块在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，此媒体内容存在多个媒体内容对象；通过对象信息展示模块响应于针对此媒体内容的对象展示操作，展示此媒体内容的对象展示界面，并在此对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息。本实施例利用上述技术方案，基于预设对象属性信息的不同，在对象展示界面中分区域展示具有不同预设对象属性信息的媒体内容对象的对象信息，能够丰富媒体内容对象的对象信息的展示方式，提高对象展示界面中所展示对象信息的有序性，进而提高对象展示界面中所展示对象信息的查看效率。

10 可选地，所述对象信息展示模块 802 可用于执行下述至少之一：在所述对象展示界面的第一对象区域展示第一类型媒体内容对象的第一对象信息，所述第一类型媒体内容对象为具有第一预设对象属性信息的所述媒体内容对象；在所述对象展示界面的第二对象区域展示第二类型媒体内容对象的第二对象信息，所述第二类型媒体内容对象为具有第二预设对象属性信息的所述媒体内容对象。

15 可选地，所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示样式。

20 可选地，所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示样式，包括下述至少之一：所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示尺寸；所述第一对象信息关联展示有与所述第一预设对象属性信息对应的第一对象属性标识；所述第二对象信息未关联展示有与所述预设对象属性信息对应的对象属性标识，或者，所述第二对象信息关联展示有与所述第二预设对象属性信息对应的第二对象属性标识。

25 可选地，所述对象信息展示模块 802 可具体用于：响应于所述对象展示操作为第一对象展示操作，在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息；所述对象信息展示模块 802 还可以用于：响应于所述对象展示操作为第二对象展示操作，在所述对象展示界面的第三对象区域展示所述第二对象展示操作所对应媒体内容对象的第三对象信息，并在所述对象展示界面的第四对象区域展示除所述第二对象展示操作所对应媒体内容对象之外的至少部分媒体内容对象的第四对象信息。

30 可选地，所述媒体内容展示界面中还展示有与所述媒体内容对应的预设标识，所述预设标识用于指示所述媒体内容的媒体内容对象数量和/或所述媒体内容对象数量所对应的数量区间。

可选地，所述媒体内容对象包括媒体内容创作者，所述预设对象属性信息包括预设创作

属性信息。

可选地，所述多个媒体内容对象包括当前对象，其中，所述当前对象的对象信息在至少部分对象区域的预设位置进行展示；或者，所述当前对象的对象信息在至少部分对象区域中按照预设展示顺序进行展示。

- 5 本公开实施例提供的信息展示装置可执行本公开任意实施例提供的信息展示方法，具备执行信息展示方法相应的功能模块和有益效果。未在本实施例中详尽描述的技术细节，可参见本公开任意实施例所提供的信息展示方法。

下面参考图 9，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如终端设备）900 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 9 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

- 10 如图 9 所示，电子设备 900 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）901，其可以根据存储在只读存储器（ROM）902 中的程序或者从存储装置 908 加载到随机访问存储器（RAM）903 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 903 中，还存储有电子设备 900 操作所需的各种程序和数据。处理装置 901、ROM 902 以及 RAM 903 通过总线 904 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 905 也连接至总线 904。

- 20 通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 905：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 906；包括例如液晶显示器（LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 907；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 908；以及通信装置 909。通信装置 909 可以允许电子设备 900 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 9 示出了具有各种装置的电子设备 900，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

- 25 特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 909 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 908 被安装，或者从 ROM 902 被安装。在该计算机程序被处理装置 901 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

- 30 需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机

可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，所述媒体内容存在多个媒体内容对象；响应于针对所述媒体内容的对象展示操作，展示所述媒体内容的对象展示界面，并在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（LAN）或广域网（WAN）——连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品

的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

10 描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

15 在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、20 硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

本公开的一个或多个实施例提供了一种信息展示方法，包括：

在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，所述媒体内容存在多个媒体内容对象；

25 响应于针对所述媒体内容的对象展示操作，展示所述媒体内容的对象展示界面，并在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息。

根据本公开的一个或多个实施例提供的方法，所述在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息，包括下述至少之一：

30 在所述对象展示界面的第一对象区域展示第一类型媒体内容对象的第一对象信息，所述第一类型媒体内容对象为具有第一预设对象属性信息的所述媒体内容对象；

在所述对象展示界面的第二对象区域展示第二类型媒体内容对象的第二对象信息，所述第二类型媒体内容对象为具有第二预设对象属性信息的所述媒体内容对象。

根据本公开的一个或多个实施例提供的方法，所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示样式。

根据本公开的一个或多个实施例提供的方法，所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示样式，包括下述至少之一：

- 5 所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示尺寸；
- 所述第一对象信息关联展示有与所述第一预设对象属性信息对应的第一对象属性标识；所述第二对象信息未关联展示有与所述预设对象属性信息对应的对象属性标识，或者，所述第二对象信息关联展示有与所述第二预设对象属性信息对应的第二对象属性标识。

- 根据本公开的一个或多个实施例提供的方法，所述在所述对象展示界面的不同对象区域
- 10 展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息，包括：

 响应于所述对象展示操作为第一对象展示操作，在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息；

 所述方法还包括：

- 响应于所述对象展示操作为第二对象展示操作，在所述对象展示界面的第三对象区域展
- 15 示所述第二对象展示操作所对应媒体内容对象的第三对象信息，并在所述对象展示界面的第四对象区域展示除所述第二对象展示操作所对应媒体内容对象之外的至少部分媒体内容对象的第四对象信息。

- 根据本公开的一个或多个实施例提供的方法，所述媒体内容展示界面中还展示有与所述媒体内容对应的预设标识，所述预设标识用于指示所述媒体内容的媒体内容对象数量和/或
- 20 所述媒体内容对象数量所对应的数量区间。

 根据本公开的一个或多个实施例提供的方法，所述媒体内容对象包括媒体内容创作者，所述预设对象属性信息包括预设创作属性信息。

- 根据本公开的一个或多个实施例提供的方法，所述多个媒体内容对象包括当前对象，其中，
- 25 所述当前对象的对象信息在至少部分对象区域的预设位置进行展示；或者
- 所述当前对象的对象信息在至少部分对象区域中按照预设展示顺序进行展示。

 本公开的一个或多个实施例提供了一种信息展示装置，包括：

- 媒体内容展示模块，用于在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，所述媒体内容存在多个媒体内容对象；
- 30 对象信息展示模块，用于响应于针对所述媒体内容的对象展示操作，展示所述媒体内容的对象展示界面，并在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息。

 本公开的一个或多个实施例提供了一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

存储器，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如上述任一所述的信息展示方法。

- 5 本公开的一个或多个实施例提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如上述任一所述的信息展示方法。

本公开的一个或多个实施例提供了一种计算机程序产品，当所述计算机程序产品被计算机执行，使得所述计算机实现如上述任一所述的信息展示方法。

- 10 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

- 15 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

- 20 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

1、一种信息展示方法，包括：

在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，所述媒体内容存在多个媒体内容对象；

5 响应于针对所述媒体内容的对象展示操作，展示所述媒体内容的对象展示界面，并在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息。

2、根据权利要求1所述的方法，其中，所述在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息，包括下述至少之一：

10 在所述对象展示界面的第一对象区域展示第一类型媒体内容对象的第一对象信息，所述第一类型媒体内容对象为具有第一预设对象属性信息的所述媒体内容对象；

在所述对象展示界面的第二对象区域展示第二类型媒体内容对象的第二对象信息，所述第二类型媒体内容对象为具有第二预设对象属性信息的所述媒体内容对象。

15 3、根据权利要求2所述的方法，其中，所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示样式。

4、根据权利要求3所述的方法，其中，所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示样式，包括下述至少之一：

所述第一对象信息与所述第二对象信息在所述对象展示界面中具有不同的展示尺寸；

20 所述第一对象信息关联展示有与所述第一预设对象属性信息对应的第一对象属性标识；所述第二对象信息未关联展示有与所述预设对象属性信息对应的对象属性标识，或者，所述第二对象信息关联展示有与所述第二预设对象属性信息对应的第二对象属性标识。

5、根据权利要求1所述的方法，其中，所述在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息，包括：

25 响应于所述对象展示操作为第一对象展示操作，在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息；

所述方法还包括：

30 响应于所述对象展示操作为第二对象展示操作，在所述对象展示界面的第三对象区域展示所述第二对象展示操作所对应媒体内容对象的第三对象信息，并在所述对象展示界面的第四对象区域展示除所述第二对象展示操作所对应媒体内容对象之外的至少部分媒体内容对象的第四对象信息。

6、根据权利要求1-5任一所述的方法，其中，所述媒体内容展示界面中还展示有与所述媒体内容对应的预设标识，所述预设标识用于指示所述媒体内容的媒体内容对象数量和/

或所述媒体内容对象数量所对应的数量区间。

7、根据权利要求 1-5 任一所述的方法，其中，所述媒体内容对象包括媒体内容创作者，所述预设对象属性信息包括预设创作属性信息。

- 5 8、根据权利要求 7 所述的方法，其中，所述多个媒体内容对象包括当前对象，其中，
所述当前对象的对象信息在至少部分对象区域的预设位置进行展示；或者
所述当前对象的对象信息在至少部分对象区域中按照预设展示顺序进行展示。

9、一种信息展示装置，包括：

媒体内容展示模块，被配置为在媒体内容展示界面展示媒体内容，其中，所述媒体内容存在多个媒体内容对象；

- 10 对象信息展示模块，被配置为响应于针对所述媒体内容的对象展示操作，展示所述媒体内容的对象展示界面，并在所述对象展示界面的不同对象区域展示具有不同预设对象属性信息的所述媒体内容对象的对象信息。

10、一种电子设备，包括：

至少一个处理器；以及

- 15 与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，

所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的计算机程序，所述计算机程序被所述至少一个处理器执行，以使所述至少一个处理器能够执行权利要求 1-8 中任一项所述的信息展示方法。

- 20 11、一种计算机可读存储介质存储有计算机指令，其中，所述计算机指令用于使处理器执行时实现权利要求 1-8 中任一项所述的信息展示方法。

12、一种计算机程序产品包括计算机程序，其中，所述计算机程序在被处理器执行时实现权利要求 1-8 中任一项所述的信息展示方法。