

说明书

发布作品的方法、装置、设备和存储介质

5 本申请要求 2024 年 4 月 19 日递交的、标题为“发布作品的方法、装置、设备和存储介质”、申请号为 202410480087.0 的中国发明专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

10 本公开的示例实施例总体涉及计算机领域，特别地涉及发布作品的方法、装置、设备和计算机可读存储介质。

背景技术

15 近年来，随着互联网的快速发展，越来越多的人在社交应用中发布内容。然而，现有应用的作品发布界面中，设置项布置不合理，信息冗杂，用户发布作品的效率不高。

发明内容

20 在本公开的第一方面，提供了一种发布作品的方法。该方法包括：基于对作品的发布请求，显示发布界面，发布界面包括用于配置作品的第一组预设属性的第一区域，第一组预设属性关联于相同的第一主题；利用第一区域中提供的第一组控件，获取与第一组预设属性对应的第一发布信息，第一组控件中的每个控件对应于单个选择器，第一发布信息指示第一组预设属性的值；以及至少基于获取到的第一发布信息，发布作品。

25 在本公开的第二方面，提供了一种用于发布作品的装置。该装置包括：呈现模块，被配置为基于对作品的发布请求，显示发布界面，发布界面包括用于配置作品的第一组预设属性的第一区域，第一组预设属性关联于相同的第一主题；处理模块，被配置为利用第一区域中提供的第一组控件，获取与第一组预设属性对应的第一发布信息，第一组控件中的每个控件对应于单个选择器，第一发布信息指示第一组预设属性的值；
30 以及发布模块，被配置为至少基于获取到的第一发布信息，发布作品。

 在本公开的第三方面，提供了一种电子设备。该设备包括至少一个处理单元；以及至少一个存储器，至少一个存储器被耦合到至少一个处理单元并且存储用于由至少一个处理单元执行的指令。指令在由至少一个处理单元执行时使设备执行第一方面的

方法。

在本公开的第四方面，提供了一种计算机可读存储介质。该计算机可读存储介质上存储有计算机程序，计算机程序可由处理器执行以实现第一方面的方法。

应当理解，本内容部分中所描述的内容并非旨在限定本公开的实施例的关键特征或重要特征，也不用于限制本公开的范围。本公开的其它特征将通过以下的描述而变得容易理解。

附图说明

结合附图并参考以下详细说明，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。在附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素，其中：

图 1 示出了其中可以实施根据本公开的实施例的示例环境的示意图；

图 2A 至图 2F 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面；

图 3 示出了根据本公开的一些实施例的发布作品的示例过程的流程图；

图 4 示出了根据本公开的一些实施例的用于发布作品的示例装置的示意性结构框图；以及

图 5 示出了能够实施本公开的多个实施例的电子设备的框图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中示出了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反，提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

需要注意的是，本文中所提供的任何节/子节的标题并不是限制性的。本文通篇描述了各种实施例，并且任何类型的实施例都可以包括在任何节/子节下。此外，在任一节/子节中描述的实施例可以以任何方式与同一节/子节和/或不同节/子节中描述的任何其他实施例相结合。

在本公开的实施例的描述中，术语“包括”及其类似用语应当理解为开放性包含，即“包括但不限于”。术语“基于”应当理解为“至少部分地基于”。术语“一个实施例”或“该实施例”应当理解为“至少一个实施例”。术语“一些实施例”应当理解为“至少一些实施例”。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。术语“第一”、“第二”等可以指代不同的或相同的对象。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。

本公开的实施例中可能涉及用户的数据、数据的获取和/或使用等。这些方面均遵循相应的法律法规及相关规定。在本公开的实施例中，所有数据的采集、获取、处理、

加工、转发、使用等，都是在用户知晓并且确认的前提下进行的。相应地，在实现本公开的各实施例时，均应根据相关法律法规通过适当的方式，将可能所涉及的数据或信息的类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。具体的告知和/或授权方式可以根据实际情况和应用场景而变化，本公开的范围在此方面不受限制。

5 本说明书及实施例中方案，如涉及个人信息处理，则均会在具备合法性基础（例如征得个人信息主体同意，或者为履行合同所必需等）的前提下进行处理，且仅会在规定或者约定的范围内进行处理。用户拒绝处理基本功能所需必要信息以外的个人信息，不会影响用户使用基本功能。

10 如上文所提及的，近年来，随着互联网的快速发展，越来越多的人在社交应用中发布内容。然而，现有应用的作品发布界面中，设置项布置不合理，信息冗杂，不能清楚地指示用户设置对应的信息，导致用户发布作品的效率不高。

 本公开的实施例提出了一种发布作品的方案。根据该方案，可以基于对作品的发布请求，显示发布界面，发布界面包括用于配置作品的第一组预设属性的第一区域，第一组预设属性关联于相同的第一主题；利用第一区域中提供的第一组控件，获取与
15 第一组预设属性对应的第一发布信息，第一组控件中的每个控件对应于单个选择器，第一发布信息指示第一组预设属性的值；以及至少基于获取到的第一发布信息，发布作品。

 以此方式，本公开的实施例能够在发布作品的界面中，在固定区域展示关联于相同主题的一组预设控件，用户可以方便地通过对一组预设控件设置相应的属性来确定
20 发布信息，进而根据发布信息来发布作品，这样能够提高用户体验和发布作品的效率。

 以下进一步结合附图来详细描述该方案的各种示例实现。

示例环境

 图 1 示出了本公开的实施例能够在其中实现的示例环境 100 的示意图。如图 1 所示，
25 示例环境 100 可以包括电子设备 110。

 在该示例环境 100 中，电子设备 110 可以运行有支持界面交互的应用 120。应用 120 可以是用于界面交互的任何适当类型应用，其示例可以包括但不限于：社交应用、视频应用或其它适当的应用。用户 140 可以经由电子设备 110 和/或其附接设备来与应用 120 进行交互。

30 在图 1 的环境 100 中，如果应用 120 处于活动状态，电子设备 110 可以通过应用 120 呈现用于支持界面交互的界面 150。

 在一些实施例中，电子设备 110 与服务器 130 通信，以实现对应用 120 的服务的供应。电子设备 110 可以是任意类型的移动终端、固定终端或便携式终端，包括移动手机、台式计算机、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本计算机、平板计算机、媒

体计算机、多媒体平板、掌上电脑、便携式游戏终端、VR/AR 设备、个人通信系统（Personal Communication System，PCS）设备、个人导航设备、个人数字助理（Personal Digital Assistant，PDA）、音频/视频播放器、数码相机/摄像机、定位设备、电视接收器、无线电广播接收器、电子书设备、游戏设备或者前述各项的任意组合，包括这些设备的配件和外设或者其任意组合。在一些实施例中，电子设备 110 也能够支持任意类型的针对用户的接口（诸如“可佩戴”电路等）。

服务器 130 可以是独立的物理服务器，也可以是多个物理服务器构成的服务器集群或者分布式系统，还可以是提供云服务、云数据库、云计算、云函数、云存储、网络服务、云通信、中间件服务、域名服务、安全服务、内容分发网络、以及大数据和人工智能平台等基础云计算服务的云服务器。服务器 130 例如可以包括计算系统/服务器，诸如大型机、边缘计算节点、云环境中的计算设备，等等。服务器 130 可以为电子设备 110 中支持虚拟场景的应用 120 提供后台服务。

服务器 130 与电子设备 110 之间可以建立有通信连接。通信连接可以通过有线方式或无线方式建立。通信连接可以包括但不限于蓝牙连接、移动网络连接、通用串行总线（Universal Serial Bus，USB）连接、无线保真（Wireless Fidelity，WiFi）连接等，本公开的实施例在此方面不受限制。在本公开的实施例中，服务器 130 与电子设备 110 可以通过二者之间的通信连接实现信令交互。

应当理解，仅出于示例性的目的描述环境 100 中各个元素的结构和功能，而不暗示对于本公开的范围的任何限制。

以下将继续参考附图描述本公开的一些示例实施例。

示例交互

图 2A 至图 2E 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面 200A 至界面 200E。界面 200A 至界面 200E 例如可以由图 1 所示的电子设备 110 所提供。

在一些实施例中，电子设备 110 可以基于用户对作品的发布请求，在应用 120 中呈现如图 2A 所示的发布界面 200A。

在一些实施例中，如图 2A 所示，电子设备 110 可以在发布界面 200A 呈现第一区域 205。电子设备 110 可以在第一区域 205 中接收对作品的第一组预设属性的配置，第一组预设属性关联于相同的第一主题。作为示例，第一主题例如可以是补充元素，补充元素可以作为作品的补充内容（例如，作品可以参与的活动）或补充描述信息（例如，作品的标签）。作为示例，第一组预设属性可以包括多个预设属性，例如作品的标签信息、作品可以参与的挑战活动、作品合集信息、作品章节、作品关联的热点信息、作品的共创成员信息等。可以理解的是，这里的第一组预设属性仅为示例性说明，本公开对具体的预设属性内容不做限制。

在一些实施例中，电子设备 110 可以在第一区域 205 中提供第一组控件，每个控件可以对应于一个预设属性，第一组控件可以用于配置作品的第一组预设属性。进一步地，电子设备 110 可以利用第一组控件，获取与第一组预设属性对应的第一发布信息，第一发布信息可以指示第一组预设属性的值。也就是说，用户可以利用第一组控件设置对应的第一组预设属性的值，第一组预设属性的值可以作为作品的第一发布信息。

在一些实施例中，第一组控件可以包括多个控件，其中每个控件可以对应于单个选择器，即每个控件可以对应于多个选项，且只能从多个选项中选择其中一个选项。作为示例，电子设备 110 可以响应于对第一组控件中的目标控件的触发，呈现于关联于目标控件的多个选项。电子设备 110 可以响应于对多个选项中目标选项的选择，呈现关联于目标选项的内容。

在一些实施例中，电子设备 110 可以利用第一组控件显示用于描述第一组控件功能的描述信息。作为示例，第一组控件中包括标签控件，电子设备 110 可以在标签控件中显示可供选择的标签数量。

在一些实施例中，电子设备 110 还可以在接收到第一发布信息后，利用第一组控件显示所获取到的第一发布信息。作为示例，第一组控件中包括标签控件，电子设备 110 可以接收到设置的标签内容后在标签控件中显示标签内容。

在一些实施例中，第一组控件的尺寸不会随着第一组控件的状态而发生变化。第一组控件的状态可以包括信息输入状态和/或信息显示状态。作为示例，信息输入状态可以是第一组控件接收到第一发布信息前的状态，信息显示状态可以是第一组控件接收到第一发布信息后显示第一发布信息的状态。

在一些实施例中，电子设备 110 利用第一组控件显示所获取到的第一发布信息包括：在第一组控件中根据目标样式来显示对应的发布信息，其中目标样式是基于对应的发布信息在作品查看界面中的显示样式所确定的。

在一些实施例中，如图 2F 的发布界面 200F 所示，电子设备 110 可以响应于接收到第一发布信息，在第一区域 205 的第一组控件中的根据目标样式来显示对应的发布信息。作为示例，第一组控件中的每个控件都有对应的目标样式。例如第一控件 206 对应的目标样式可以包括与第一控件 206 相关联的图像标识以及第一控件 206 对应的描述性文字内容。第一控件 206 对应的目标样式在第一控件 206 和作品查看界面显示效果一致。

在一些实施例中，第一组控件具有相同的尺寸。也就是说第一组控件中的多个控件的尺寸都是相同的。

在一些实施例中，如图 2A 所示，第一组控件可以包括用于设置作品的标签信息的第一控件 206。

在一些实施例中，如图 2B 的发布界面 200B，电子设备 110 可以响应于对第一控件的选择，呈现第一窗口 206-1，第一窗口 206-1 可以显示一组预设标签类别。作为示例，如图 2B 所示，一组预设标签类别可以包括位置、购物车、小程序、游戏、影视等。

5 在一些实施例中，继续参考图 2B，电子设备 110 可以基于对一组标签类别中的目标类别的选择，在第一窗口 206-1 中呈现与目标类别对应的标签选择控件。作为示例，电子设备 110 可以基于对一组标签类别中的位置类别的选择，在第一窗口 206-1 中呈现与位置类别对应的位置信息选择控件，位置信息选择控件可以对应于多个位置信息。

10 在一些实施例中，电子设备 110 可以利用标签选择控件，添加与目标类别对应的至少一个标签。作为示例，电子设备 110 可以利用位置信息选择控件从多个位置信息中选择一个目标位置信息，从而添加该目标位置信息作为与位置类别对应的位置信息。

在一些实施例中，电子设备 110 可以响应于与目标类别对应的至少一个标签的添加完成，停止呈现第一窗口 206-1，并且在第一控件 206 中以第一控件 206 对应的目标样式呈现该至少一个标签。

15 在一些实施例中，继续参考图 2A，第一组控件还可以包括用于设置作品的章节信息的第二控件 207。

20 在一些实施例中，如图 2C 的发布界面 200C，电子设备 110 可以响应于对第二控件 207 的选择，呈现第二窗口 207-1。第二窗口 207-1 包括作品的预览区域 207-2 和章节添加入口 207-3。作为示例，如图 2C 所示，电子设备 110 可以在作品的预览区域 207-2 播放作品。电子设备 110 还可以接收用户对预览区域 207-2 的预设动作（例如点击动作或滑动预览区域中的进度条等），控制预览区域 207-2 播放或暂停播放作品以及调整作品的播放进度。

25 在一些实施例中，电子设备 110 可以基于对章节添加入口的选择，将作品的指定时段关联至目标章节。作为示例，作品的指定时段可以基于作品的播放进度确定。进一步地，电子设备 110 可以在章节区域 207-4 中呈现设置完成的目标章节。

在一些实施例中，电子设备 110 可以响应于目标章节的设置完成，停止呈现第二窗口 207-1，并且在第二控件 207 中以第二控件 207 对应的目标样式呈现目标章节。

在一些实施例中，参考图 2A，第一组控件还可以包括用于设置作品的创作信息的第三控件 208。

30 在一些实施例中，如图 2D 的发布界面 200D 所示，电子设备 110 可以基于对第三控件 208 的选择，呈现第三窗口 208-1。第三窗口 208-1 可以包括用户搜索组件 208-2。作为示例，如图 2D 所示，第三窗口 208-1 中可以包括用户搜索组件 208-2，电子设备 110 可以从用户搜索组件 208-2 接收用户输入的搜索信息，并在第三窗口 208-1 中呈现关联于搜索信息的至少一个关联用户选项。

在一些实施例中，如图 2D 所示，电子设备 110 可以在第三窗口 208-1 中显示基于用户搜索组件所添加的一组关联用户。

在一些实施例中，继续参考图 2D，电子设备 110 可以在第三窗口 208-1 中提供于一组关联用户对应的一组设置控件 208-3。一组设置控件 208-3 可以用于设置一组关联用户的创作角色信息。作为示例，电子设备 110 可以响应于一组设置控件 208-3 中的目标设置控件的触发，呈现多个创作角色信息选项。电子设备 110 可以接收对创作角色信息选项的选择，作为关联用户的创作角色信息，并且在目标设置控件中呈现创作角色信息。

在一些实施例中，电子设备 110 可以响应于目标章节的设置完成，停止呈现第三窗口 208-1，并且在第三控件 208 中以第三控件 208 对应的目标样式呈现一组用户以及一组用户对应的创作角色信息。

在一些实施例中，继续参考图 2A，第一组控件还可以包括用于设置作品的合集信息的第四控件 209。

在一些实施例中，如图 2E 的发布界面 200E，电子设备 110 可以基于对第四控件 209 的选择，呈现第四窗口 209-1。第四窗口 209-1 可以呈现一组候选合集。作为示例，一组候选合集可以包括多个已经发布的短视频合集。

在一些实施例中，继续参考图 2E，电子设备 110 可以在第四窗口 209-1 中提供与一组候选合集集中的至少一个合集对应的设置控件。进一步地，电子设备 110 可以响应于对至少一个合集对应的设置控件的触发，提供多个选项。电子设备 110 可以接收从多个选项中选择的一个选项，设置至少一个合集中与作品对应的片段。作为示例，多个选项可以是集数选项（例如第一集、第二集等），电子设备 110 可以接收集数选项为第二集，将作品设置为至少一个合集集中的第二集。

在一些实施例中，电子设备 110 还可以在第四窗口中的提供对应于一组候选合集的一组设置控件。也就是说，每个已经发布的短视频合集都可以独立对应于一个目标设置控件。作为示例，电子设备 110 可以响应于对目标设置控件的触发，呈现关联于目标设置控件的多个选项（例如第一集、第二集等）。进一步地，电子设备 110 可以接收从关联于目标设置控件的多个选项中选择的一个选项（例如第二集），将作品设置目标设置控件对应的短视频合集集中的第二集。

在一些实施例中，电子设备 110 可以响应于合集信息的设置完成，停止呈现第四窗口 209-1，并且在第四控件 209 中以第四控件 209 对应的目标样式呈现作品对应的合集信息。

在一些实施例中，参考图 2A，电子设备 110 可以在发布界面 200A 中呈现第二区域 210。电子设备 110 可以在第二区域 210 中接收对作品的第二组预设属性的配置。第二组预设属性可以关联于相同的第二主题，第二主题可以不同于第一主题。电子设

备 110 可以在第二区域 210 中提供第二组控件，第二组控件可以用于设置第二组预设属性。作为示例，第二主题可以是权限安全，权限安全可以用于指示作品的权限信息。作为示例，第二组预设属性可以包括作品的可见范围、作品的保存权限、作品的自主声明等。可以理解的是，这里仅对第二组预设属性做示例性描述，本公开对第二组预设属性的具体内容不做限制。第二组控件的相关交互功能可以参照前述对第一组控件的交互功能的描述，此处不再赘述。

10 在一些实施例中，继续参考图 2A，电子设备 110 还可以在发布界面 200A 一组引导元素 215。电子设备 110 可以在第三区域 215 中呈现与第一区域 205 对应的第一引导元素 215-1 以及与第二区域 210 对应的第二引导元素 215-2。第一引导元素 215-1 可以用于跳转到第一区域 205，第二引导元素 215-2 可以用于跳转到第二区域 210。可以理解的是，这里第一区域 205、第二区域 210 以及对应的第一引导元素 215-1、第二引导元素 215-2 仅是示例性说明。当相关技术人员在发布界面 200A 中设置第三区域时，可以适应性地在一组引导元素 215 增加可以用于跳转到第三区域的第三引导元素。

15 在一些实施例中，继续参考图 2A，电子设备 110 还可以在发布界面 200A 中提供一组标签栏 220。一组标签栏 220 可以对应于一组候选标签。作为示例，一组候选标签可以包括多个话题。

在一些实施例中，电子设备 110 可以基于对一组标签栏中的目标标签栏的预设操作（例如，点击、长按，鼠标悬停等），在标签栏中呈现添加入口。进一步地，电子设备 110 可以基于对添加入口的选择，将与目标标签栏对应的目标标签关联至作品。

20 在一些实施例中，一组标签栏可以用于呈现一组活动。电子设备 110 可以基于对一组标签栏中的目标标签栏的预设操作（例如，点击、长按，鼠标悬停等），在目标标签栏中呈现查看入口。进一步地，电子设备 110 可以基于对查看入口的选择，显示关于与目标标签栏对应的目标活动描述信息。

25 在一些实施例中，继续参考图 2A，电子设备 10 还可以在发布界面 200A 中提供定时发布控件 225。进一步地，电子设备 110 可以基于对定时发布控件 225 的预设操作（例如，点击、长按，鼠标悬停等），在发布控件 225 中显示时间设置区域。时间设置区域可以用于设置发布作品的目标时间。

30 在一些实施例中，继续参考图 2A，电子设备 10 还可以在发布界面 200A 中提供检测控件 230。进一步地，电子设备 110 可以基于对检测控件 230 的选择，在检测控件 230 中显示基于作品的发布检测信息所生成的状态信息。发布检测信息可以用于指示作品是否存在与发布相关的一个或多个问题。

在一些实施例中，电子设备 110 可以基于对状态信息的预设操作（例如，点击、长按，鼠标悬停等），在发布界面 200A 中呈现第五窗口，并且在第五窗口中显示作品的发布检测信息。

在一些实施例中，继续参考图 2A，电子设备 110 还可以在发布界面 200A 中呈现第三区域 235。电子设备 110 可以在第三区域 235 提供预览组件。电子设备 110 可以利用预览组件呈现作品在作品查看界面的显示情况。进一步地，电子设备 110 还可以基于获取的发布信息（例如第一发布信息），更新预览组件的呈现内容。

5 基于上文所描述的发布作品的过程，本公开的实施例能够在发布作品的过程中，提供便于设置发布信息的发布界面，在发布界面中的固定区域设置一组控件，一组控件关联于相同的主题，用户可以利用一组控件完成对同一主题的发布信息设置。以此方式，可以为用户发布作品提供便利，提高了用户体验和发布作品的效率。

10 **示例过程**

图 3 示出了根据本公开的一些实施例的发布作品的示例过程 300 的流程图。过程 300 可以被实现在电子设备 110 处。下面参考图 1 来描述过程 300。

如图 3 所示，在框 310，电子设备 110 可以基于对作品的发布请求，显示发布界面，发布界面包括用于配置作品的第一组预设属性的第一区域，第一组预设属性关联于相同的主题。

在框 320，电子设备 110 可以利用第一区域中提供的第一组控件，获取与第一组预设属性对应的第一发布信息，第一组控件中的每个控件对应于单个选择器，第一发布信息指示第一组预设属性的值。

在框 330，电子设备 110 可以至少基于获取到的第一发布信息，发布作品。

20 在一些实施例中，过程 300 还包括：利用第一组控件显示所获取到的第一发布信息，其中第一组控件的尺寸不随第一组控件的状态而发生变化，状态包括信息输入状态或信息显示状态。

在一些实施例中，利用第一组控件显示所获取到的第一发布信息包括：在第一组控件中根据目标样式来显示对应的发布信息，其中目标样式是基于对应的发布信息在作品查看界面中的显示样式所确定的。

25 在一些实施例中，第一组控件具有相同的尺寸。

在一些实施例中，发布界面还包括用于配置作品的第二组预设属性的第二区域，第二组预设属性关联于相同的第二主题，第二主题不同于第一主题。

30 在一些实施例中，过程 300 还包括：在发布界面中呈现与第一区域对应的第一引导元素和与第二区域对应的第二引导元素，其中第一引导元素用于跳转至第一区域，第二引导元素用于跳转至第二区域。

在一些实施例中，第一组控件包括用于设置作品的标签信息的第一控件，并且利用第一区域中提供的第一组控件获取与第一组预设属性对应的第一发布信息包括：基于对第一控件的选择，呈现第一窗口，第一窗口显示一组预设标签类别；基于对一组

预设标签类别中的目标类别的选择，在第一窗口中呈现与目标类别对应的标签选择控件；以及利用标签选择控件，添加与目标类别对应的至少一个标签。

5 在一些实施例中，第一组控件包括用于设置作品的章节信息的第二控件，并且利用第一区域中提供的第一组控件获取与第一组预设属性对应的第一发布信息包括：基于对第二控件的选择，呈现第二窗口，第二窗口包括作品的预览区域和章节添加入口；以及基于对章节添加入口的选择，将作品的指定时段关联至目标章节。

10 在一些实施例中，第一组控件包括用于设置作品的创作信息的第三控件，并且利用第一区域中提供的第一组控件获取与第一组预设属性对应的第一发布信息包括：基于对第三控件的选择，呈现第三窗口，第三窗口包括用户搜索组件；在第三窗口中显示基于用户搜索组件所添加的一组关联用户；以及在第三窗口中提供与一组关联用户对应的一组设置控件，一组设置控件用于设置一组关联用户的创作角色信息。

15 在一些实施例中，第一组控件包括用于设置作品的合集信息的第四控件，并且利用第一区域中提供的第一组控件获取与第一组预设属性对应的第一发布信息包括：基于对第四控件的选择，呈现第四窗口，第四窗口呈现一组候选合集；以及提供与一组候选合集集中的至少一个合集对应的设置控件，设置控件用于设置至少一个合集中与作品对应的片段。

20 在一些实施例中，过程 300 还包括：在发布界面中提供一组标签栏，一组标签栏对应于一组候选标签；基于对一组标签栏中的目标标签栏的预设操作，在标签栏中呈现添加入口；以及基于对添加入口的选择，将与目标标签栏对应的目标标签关联至作品。

在一些实施例中，一组标签栏用于呈现一组活动，过程 300 还包括：基于对一组标签栏中的目标标签栏的预设操作，在目标标签栏中呈现查看入口；以及基于对查看入口的选择，显示关于与目标标签栏对应的目标活动的描述信息。

25 在一些实施例中，过程 300 还包括：在发布界面中提供定时发布控件；基于对定时发布控件的预设操作，在发布控件中显示时间设置区域；以及基于时间设置区域，获取用于发布作品的目标时间。

在一些实施例中，过程 300 还包括：在发布界面中提供检测控件；基于对检测控件的选择，在检测控件中显示基于所述作品的发布检测信息所生成的状态信息；以及基于对状态信息的预设操作，在第五窗口中显示作品的发布检测信息。

30

示例装置和设备

本公开的实施例还提供了用于实现上述方法或过程的相应装置。图 4 示出了根据本公开的某些实施例的用于发布作品的示例装置 400 的示意性结构框图。装置 400 可以被实现为或者被包括在电子设备 110 中。装置 400 中的各个模块/组件可以由硬件、

软件、固件或者它们的任意组合来实现。

如图 4 所示，装置 400 包括呈现模块 410，被配置为基于对作品的发布请求，显示发布界面，发布界面包括用于配置作品的第一组预设属性的第一区域，第一组预设属性关联于相同的第一主题；处理模块 420，被配置为利用第一区域中提供的第一组控件，获取与第一组预设属性对应的第一发布信息，第一组控件中的每个控件对应于单个选择器，第一发布信息指示第一组预设属性的值；以及发布模块 430，被配置为至少基于获取到的第一发布信息，发布作品。

在一些实施例中，处理模块 420 还被配置为：利用第一组控件显示所获取到的第一发布信息，其中第一组控件的尺寸不随第一组控件的状态而发生变化，状态包括信息输入状态或信息显示状态。

在一些实施例中，处理模块 420 还被配置为：利用第一组控件显示所获取到的第一发布信息包括：在第一组控件中根据目标样式来显示对应的发布信息，其中目标样式是基于对应的发布信息在作品查看界面中的显示样式所确定的。

在一些实施例中，处理模块 420 还被配置为：第一组控件具有相同的尺寸。

在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：发布界面还包括用于配置作品的第二组预设属性的第二区域，第二组预设属性关联于相同的第二主题，第二主题不同于第一主题。

在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：在发布界面中呈现与第一区域对应的第一引导元素和与第二区域对应的第二引导元素，其中第一引导元素用于跳转至第一区域，第二引导元素用于跳转至第二区域。

在一些实施例中，处理模块 420 还被配置为：第一组控件包括用于设置作品的标签信息的第一控件，并且利用第一区域中提供的第一组控件获取与第一组预设属性对应的第一发布信息包括：基于对第一控件的选择，呈现第一窗口，第一窗口显示一组预设标签类别；基于对一组预设标签类别中的目标类别的选择，在第一窗口中呈现与目标类别对应的标签选择控件；以及利用标签选择控件，添加与目标类别对应的至少一个标签。

在一些实施例中，处理模块 420 还被配置为：第一组控件包括用于设置作品的章节信息的第二控件，并且利用第一区域中提供的第一组控件获取与第一组预设属性对应的第一发布信息包括：基于对第二控件的选择，呈现第二窗口，第二窗口包括作品的预览区域和章节添加入口；以及基于对章节添加入口的选择，将作品的指定时段关联至目标章节。

在一些实施例中，处理模块 420 还被配置为：第一组控件包括用于设置作品的创作信息的第三控件，并且利用第一区域中提供的第一组控件获取与第一组预设属性对应的第一发布信息包括：基于对第三控件的选择，呈现第三窗口，第三窗口包括用户

搜索组件；在第三窗口中显示基于用户搜索组件所添加的一组关联用户；以及在第三窗口中提供与一组关联用户对应的一组设置控件，一组设置控件用于设置一组关联用户的创作角色信息。

5 在一些实施例中，处理模块 420 还被配置为：第一组控件包括用于设置作品的合集信息的第四控件，并且利用第一区域中提供的第一组控件获取与第一组预设属性对应的第一发布信息包括：基于对第四控件的选择，呈现第四窗口，第四窗口呈现一组候选合集；以及提供与一组候选合集集中的至少一个合集对应的设置控件，设置控件用于设置至少一个合集中与作品对应的片段。

10 在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：在发布界面中提供一组标签栏，一组标签栏对应于一组候选标签；基于对一组标签栏中的目标标签栏的预设操作，在标签栏中呈现添加入口；以及基于对添加入口的选择，将与目标标签栏对应的目标标签关联至作品。

15 在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：一组标签栏用于呈现一组活动，基于对一组标签栏中的目标标签栏的预设操作，在目标标签栏中呈现查看入口；以及基于对查看入口的选择，显示关于与目标标签栏对应的目标活动的描述信息。

在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：在发布界面中提供定时发布控件；基于对定时发布控件的预设操作，在发布控件中显示时间设置区域；以及基于时间设置区域，获取用于发布作品的目标时间。

20 在一些实施例中，呈现模块 410 还被配置为：在发布界面中提供检测控件；基于对检测控件的选择，在检测控件中显示基于所述作品的发布检测信息所生成的状态信息；以及基于对状态信息的预设操作，在第五窗口中显示作品的发布检测信息。

25 图 5 示出了其中可以实施本公开的一个或多个实施例的电子设备 500 的框图。应当理解，图 5 所示出的电子设备 500 仅仅是示例性的，而不应当构成对本文所描述的实施例的功能和范围的任何限制。图 5 所示出的电子设备 500 可以用于实现图 1 的电子

30 如图 5 所示，电子设备 500 是通用电子设备的形式。电子设备 500 的组件可以包括但不限于一个或多个处理器或处理单元 510、存储器 520、存储设备 730、一个或多个通信单元 540、一个或多个输入设备 550 以及一个或多个输出设备 560。处理单元 510 可以是实际或虚拟处理器并且能够根据存储器 520 中存储的程序来执行各种处理。在多处理器系统中，多个处理单元并行执行计算机可执行指令，以提高电子设备 500 的并行处理能力。

电子设备 500 通常包括多个计算机存储介质。这样的介质可以是电子设备 500 可访问的任何可以获取的介质，包括但不限于易失性和非易失性介质、可拆卸和不可拆卸介质。存储器 520 可以是易失性存储器（例如寄存器、高速缓存、随机访问存储器

(RAM))、非易失性存储器(例如,只读存储器(ROM)、电可擦除可编程只读存储器(EEPROM)、闪存)或它们的某种组合。存储设备 530 可以是可拆卸或不可拆卸的介质,并且可以包括机器可读介质,诸如闪存驱动、磁盘或者任何其他介质,其可以能够用于存储信息和/或数据并且可以在电子设备 500 内被访问。

5 电子设备 500 可以进一步包括另外的可拆卸/不可拆卸、易失性/非易失性存储介质。尽管未在图 5 中示出,可以提供用于从可拆卸、非易失性磁盘(例如“软盘”)进行读取或写入的磁盘驱动和用于从可拆卸、非易失性光盘进行读取或写入的光盘驱动。在这些情况中,每个驱动可以由一个或多个数据介质接口被连接至总线(未示出)。存储器 520 可以包括计算机程序产品 525,其具有一个或多个程序模块,这些程序模块被配置为执行本公开的各种实施例的各种方法或动作。

10 通信单元 540 实现通过通信介质与其他电子设备进行通信。附加地,电子设备 500 的组件的功能可以以单个计算集群或多个计算机器来实现,这些计算机器能够通过通信连接进行通信。因此,电子设备 500 可以使用与一个或多个其他服务器、网络个人计算机(PC)或者另一个网络节点的逻辑连接来在联网环境中进行操作。

15 输入设备 550 可以是一个或多个输入设备,例如鼠标、键盘、追踪球等。输出设备 560 可以是一个或多个输出设备,例如显示器、扬声器、打印机等。电子设备 500 还可以根据需要通过通信单元 540 与一个或多个外部设备(未示出)进行通信,外部设备诸如存储设备、显示设备等,与一个或多个使得用户与电子设备 500 交互的设备进行通信,或者与使得电子设备 500 与一个或多个其他电子设备通信的任何设备(例如,网卡、调制解调器等)进行通信。这样的通信可以经由输入/输出(I/O)接口(未示出)来执行。

20 根据本公开的示例性实现方式,提供了一种计算机可读存储介质,其上存储有计算机可执行指令,其中计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。根据本公开的示例性实现方式,还提供了一种计算机程序产品,计算机程序产品被有形地存储

25 存储在非瞬态计算机可读介质上并且包括计算机可执行指令,而计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。

 这里参照根据本公开实现的方法、装置、设备和计算机程序产品的流程图和/或框图描述了本公开的各个方面。应当理解,流程图和/或框图的每个方框以及流程图和/或框图中各方框的组合,都可以由计算机可读程序指令实现。

30 这些计算机可读程序指令可以提供给通用计算机、专用计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元,从而生产出一种机器,使得这些指令在通过计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元执行时,产生了实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的装置。也可以把这些计算机可读程序指令存储在计算机可读存储介质中,这些指令使得计算机、可编程数据处理装置和/或其他设备以特定方式工作,

从而，存储有指令的计算机可读介质则包括一个制造品，其包括实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的各个方面的指令。

可以把计算机可读程序指令加载到计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上，使得在计算机、其他可编程数据处理装置或其他设备上执行一系列操作步骤，
5 以产生计算机实现的过程，从而使得在计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上执行的指令实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作。

附图中的流程图和框图显示了根据本公开的多个实现的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段或指令的一部分，模块、程序段或指令的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个连续的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，
10 可以用执行规定的功能或动作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

以上已经描述了本公开的各实现，上述说明是示例性的，并非穷尽性的，并且也不限于所公开的各实现。在不偏离所说明的各实现的范围和精神的情况下，对于本技术领域的普通技术人员来说许多修改和变更都是显而易见的。本文中所用术语的选择，旨在最好地解释各实现的原理、实际应用或对市场中的技术的改进，或者使本技术领域的其他普通技术人员能理解本文公开的各个实现方式。
20

权利要求书

1. 一种发布作品的方法，包括：
- 5 基于对作品的发布请求，显示发布界面，所述发布界面包括用于配置所述作品的第一组预设属性的第一区域，所述第一组预设属性关联于相同的第一主题；
- 利用所述第一区域中提供的第一组控件，获取与所述第一组预设属性对应的第一发布信息，所述第一组控件中的每个控件对应于单个选择器，所述第一发布信息指示所述第一组预设属性的值；以及
- 10 至少基于获取到的所述第一发布信息，发布所述作品。
2. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：
- 利用所述第一组控件显示所获取到的所述第一发布信息，其中所述第一组控件的尺寸不随所述第一组控件的状态而发生变化，所述状态包括信息输入状态或信息显示状态。
- 15 3. 根据权利要求 1 所述的方法，其中利用所述第一组控件显示所获取到的所述第一发布信息包括：
- 在所述第一组控件中根据目标样式来显示对应的发布信息，其中所述目标样式是基于所述对应的发布信息在作品查看界面中的显示样式所确定的。
4. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述第一组控件具有相同的尺寸。
- 20 5. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述发布界面还包括用于配置所述作品的第二组预设属性的第二区域，所述第二组预设属性关联于相同的第二主题，所述第二主题不同于所述第一主题。
6. 根据权利要求 5 所述的方法，还包括：
- 在所述发布界面中呈现与所述第一区域对应的第一引导元素和与所述第二区域对应的第二引导元素，其中所述第一引导元素用于跳转至所述第一区域，所述第二引导元素用于跳转至所述第二区域。
- 25 7. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述第一组控件包括用于设置所述作品的标签信息的第一控件，并且利用所述第一区域中提供的第一组控件获取与所述第一组预设属性对应的第一发布信息包括：
- 30 基于对所述第一控件的选择，呈现第一窗口，所述第一窗口显示一组预设标签类别；
- 基于对所述一组预设标签类别中的目标类别的选择，在所述第一窗口中呈现与所述目标类别对应的标签选择控件；以及

利用所述标签选择控件，添加与所述目标类别对应的至少一个标签。

8. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述第一组控件包括用于设置所述作品的章节信息的第二控件，并且利用所述第一区域中提供的第一组控件获取与所述第一组预设属性对应的第一发布信息包括：

5 基于对所述第二控件的选择，呈现第二窗口，所述第二窗口包括所述作品的预览区域和章节添加入口；以及

基于对所述章节添加入口的选择，将所述作品的指定时段关联至目标章节。

9. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述第一组控件包括用于设置所述作品的创作信息的第三控件，并且利用所述第一区域中提供的第一组控件获取与所述第一组预设属性对应的第一发布信息包括：

10 基于对所述第三控件的选择，呈现第三窗口，所述第三窗口包括用户搜索组件；

在所述第三窗口中显示基于所述用户搜索组件所添加的一组关联用户；以及

在所述第三窗口中提供与所述一组关联用户对应的一组设置控件，所述一组设置控件用于设置所述一组关联用户的创作角色信息。

15 10. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述第一组控件包括用于设置所述作品的合集信息的第四控件，并且利用所述第一区域中提供的第一组控件获取与所述第一组预设属性对应的第一发布信息包括：

基于对所述第四控件的选择，呈现第四窗口，所述第四窗口呈现一组候选合集；以及

20 提供与所述一组候选合集集中的至少一个合集对应的设置控件，所述设置控件用于设置所述至少一个合集中与所述作品对应的片段。

11. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

在所述发布界面中提供一组标签栏，所述一组标签栏对应于一组候选标签；

25 基于对所述一组标签栏中的目标标签栏的预设操作，在所述标签栏中呈现添加入口；以及

基于对所述添加入口的选择，将与所述目标标签栏对应的目标标签关联至所述作品。

12. 根据权利要求 11 所述的方法，其中所述一组标签栏用于呈现一组活动，所述方法还包括：

30 基于对所述一组标签栏中的目标标签栏的所述预设操作，在所述目标标签栏中呈现查看入口；以及

基于对所述查看入口的选择，显示关于与所述目标标签栏对应的目标活动的描述信息。

13. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

- 在所述发布界面中提供定时发布控件；
基于对所述定时发布控件的预设操作，在所述发布控件中显示时间设置区域；以及
- 基于所述时间设置区域，获取用于发布所述作品的目标时间。
- 5 14. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：
在所述发布界面中提供检测控件；
基于对所述检测控件的选择，在所述检测控件中显示基于所述作品的发布检测信息所生成的状态信息；以及
基于对所述状态信息的预设操作，在第五窗口中显示所述作品的所述发布检测信息。
- 10 15. 一种用于发布作品的装置，包括：
呈现模块，被配置为基于对作品的发布请求，显示发布界面，所述发布界面包括用于配置所述作品的第一组预设属性的第一区域，所述第一组预设属性关联于相同的第一主题；
15 处理模块，被配置为利用所述第一区域中提供的第一组控件，获取与所述第一组预设属性对应的第一发布信息，所述第一组控件中的每个控件对应于单个选择器，所述第一发布信息指示所述第一组预设属性的值；以及
发布模块，被配置为至少基于获取到的所述第一发布信息，发布所述作品。
- 20 16. 一种电子设备，包括：
至少一个处理单元；以及
至少一个存储器，所述至少一个存储器被耦合到所述至少一个处理单元并且存储用于由所述至少一个处理单元执行的指令，所述指令在由所述至少一个处理单元执行时使所述电子设备执行根据权利要求 1 至 14 中任一项所述的方法。
- 25 17. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，所述计算机程序可由处理器执行以实现根据权利要求 1 至 14 中任一项所述的方法。