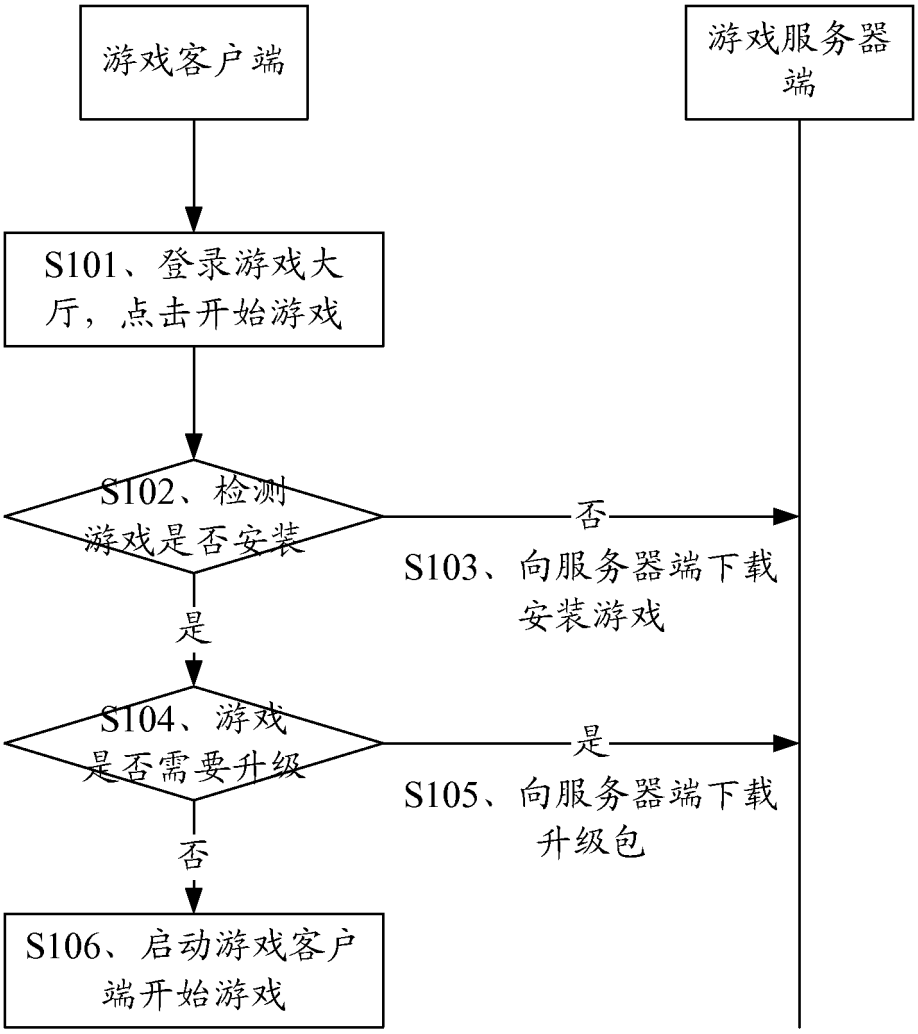
游戏客户端
游戏服务器端
S101、登录游戏大厅，点击开始游戏
S102、检测游戏是否安装
否
S103、向服务器端下载安装游戏
是
S104、游戏是否需要升级
是
S105、向服务器端下载升级包
否
S106、启动游戏客户端开始游戏

图 1

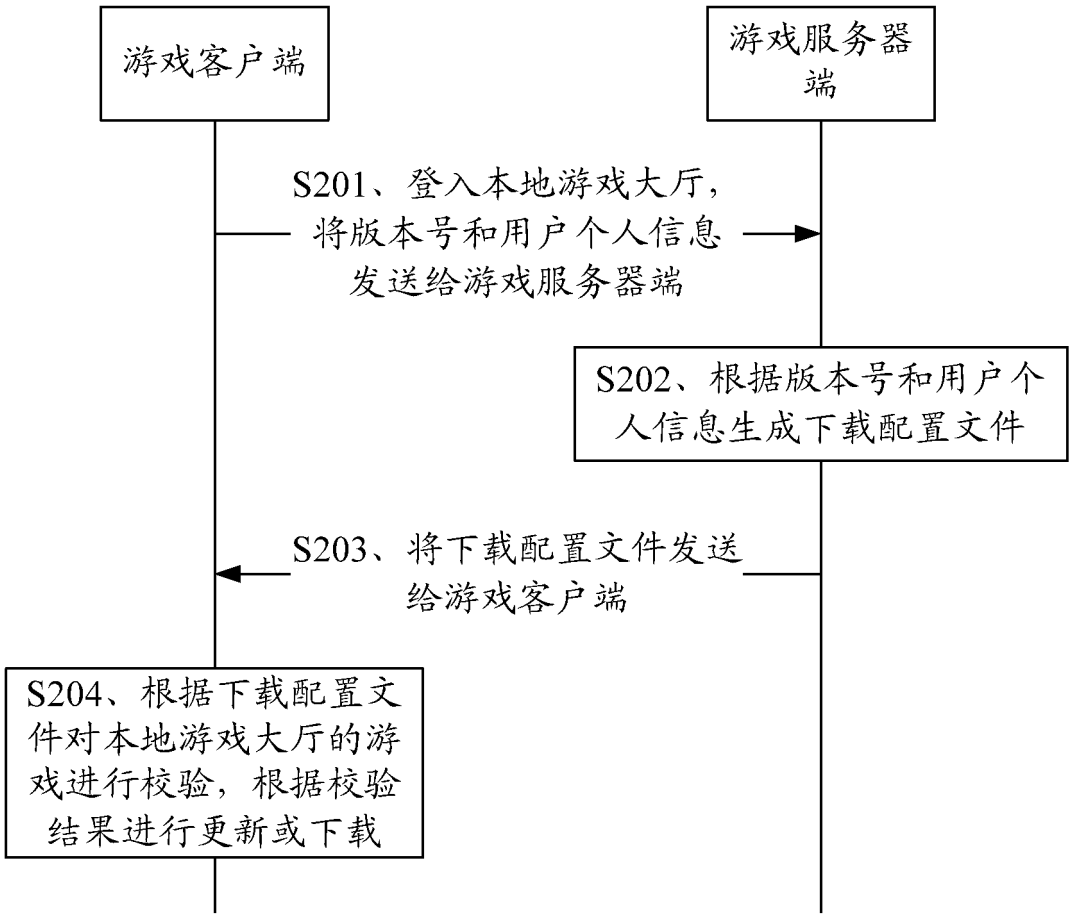
游戏客户端
游戏服务器端
S201、登入本地游戏大厅，将版本号和用户个人信息发送给游戏服务器端
S202、根据版本号和用户个人信息生成下载配置文件
S203、将下载配置文件发送给游戏客户端
S204、根据下载配置文件对本地游戏大厅的游戏进行校验，根据校验结果进行更新或下载

图 2

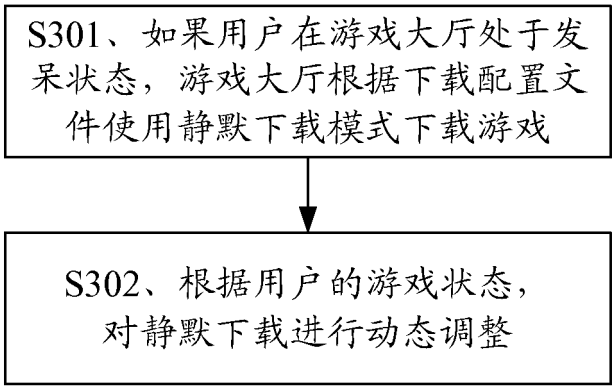
S301、如果用户在游戏大厅处于发呆状态，游戏大厅根据下载配置文件使用静默下载模式下载游戏
S302、根据用户的游戏状态，对静默下载进行动态调整

图 3

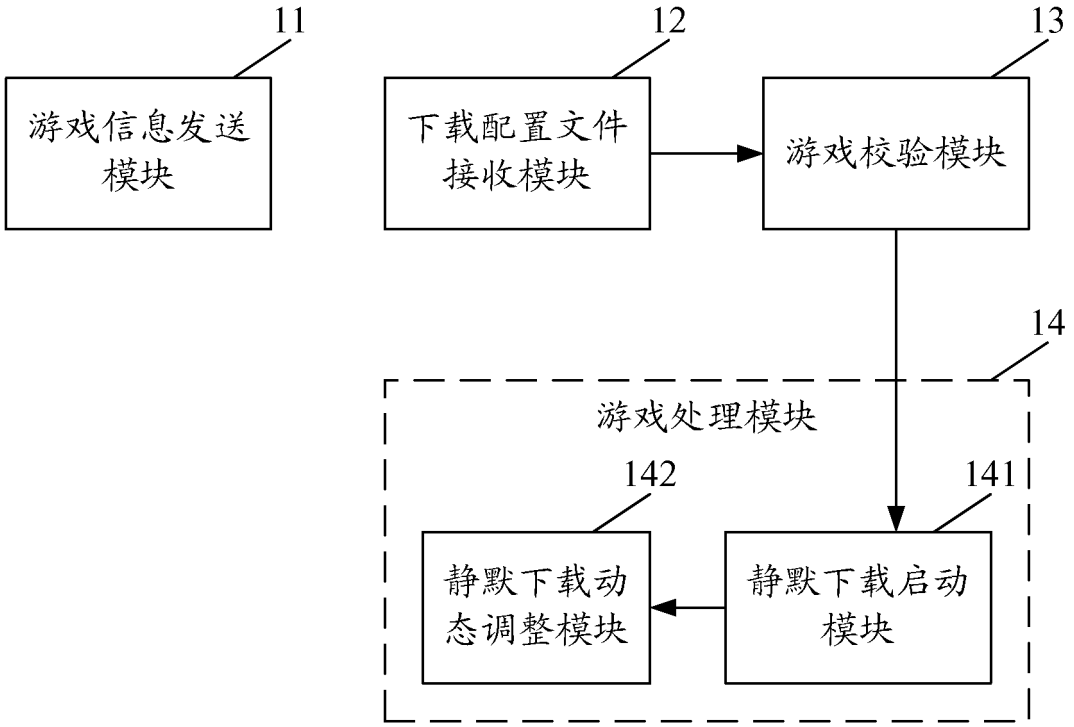
11
游戏信息发送模块
12
下载配置文件接收模块
13
游戏校验模块
14
游戏处理模块
142
静默下载动态调整模块
141
静默下载启动模块

图 4

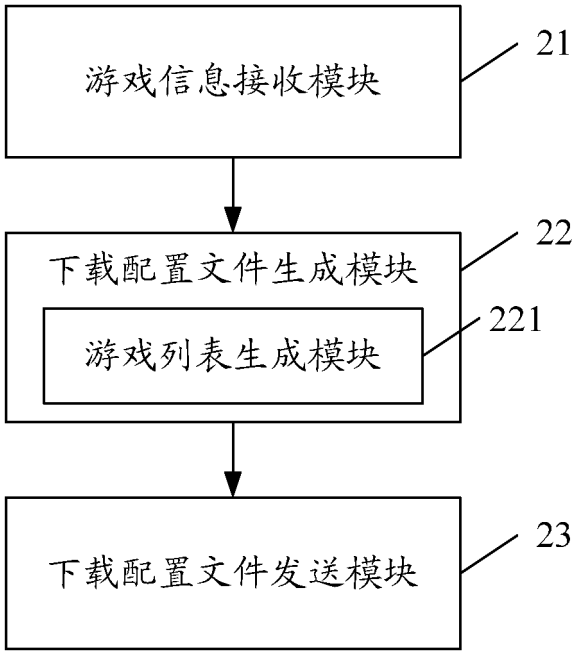

图 5